Цель: гарантировать понимание процессов всеми членами команды

# ПРОЦЕССЫ РАЗРАБОТКИ

Автор: Михаил Смирнов

www.msmirnov.ru

msmirnov@msmirnov.ru

# Типы процессов

Текущаядеятельность

Применяем для исправления ошибок, мелких доработок и т.п.

Проектная деятельность

Применяем для больших доработок, новых проектов и т. п.

Применяем для больших доработок, новых проектов и т.п.

# Проектная деятельность

- Если проект очень большой (новый) делим его на несколько версий. Иначе – одна версия
- Версии являются полностью самостоятельными и дают на выходе рабочий продукт. Проект может прекратиться после каждой из них.
- Существует предварительная
   PreSale-фаза перед всем проектом

# Роли в проекте

- Руководитель проекта
- Архитектор
- Разработчик
- QA-менеджер
- Тестировщик
- Тех. писатель

PreSale-фаза

Если проект очень большой (новый) – делим его на несколько версий

Версия 1

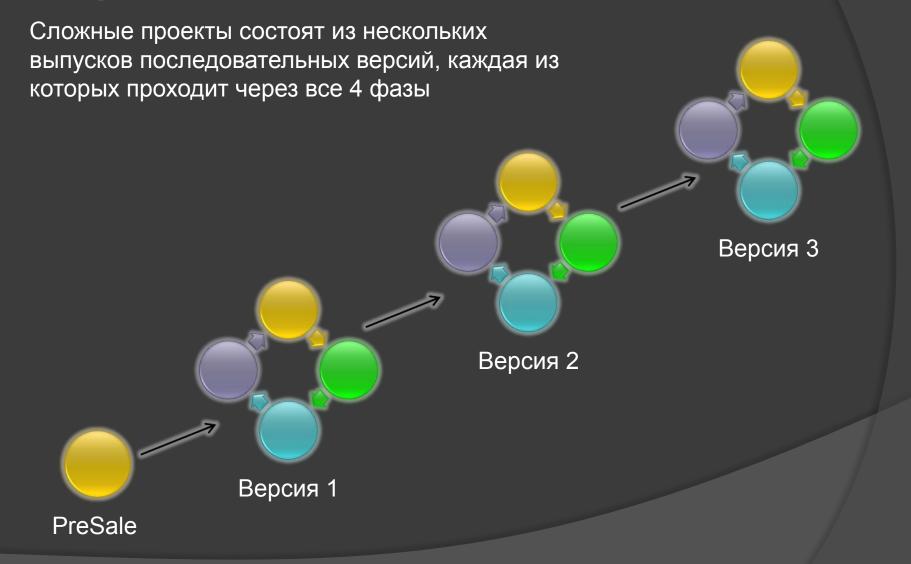
Версия 2

Версия 3

- Каждая версия состоит из 4-х фаз:
  - Начало
  - Проектирование
  - Построение
  - Внедрение



Каждая версия состоит из 4-х фаз. На выходе 4-й фазы имеем самостоятельный законченный продукт



# PreSale-фаза

- Необходима как отправная точка проекта
- Создаем два документа
  - Документ проекта
     Самый первый документа. Определяем название проекта, его цели и конечные результаты, предпосылки, менеджера, спонсора, команду проекта и примерный бюджет.
  - План осуществимости

Описываем возможные влияние проекта на все заинтересованные стороны, уточняем бюджет и команду, составляем грубый календарный план, кратко описываем предлагаемый продукт или технологию.

# PreSale-фаза



Самый первый документа. Определяем название проекта, его цели и конечные результаты, предпосылки, менеджера, спонсора, команду проекта и примерный бюджет.

Описываем возможные влияние проекта на все заинтересованные стороны, уточняем бюджет и команду, составляем грубый календарный план, кратко описываем предлагаемый продукт или технологию.

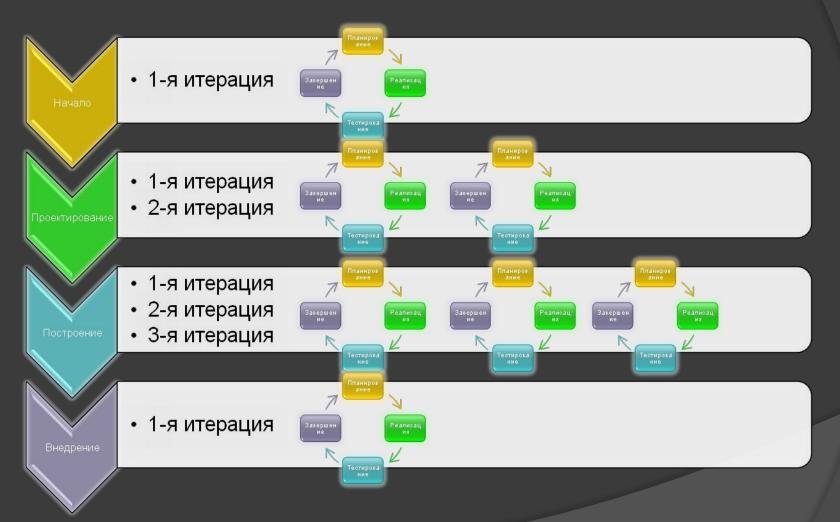
# Структура проекта-4 фазы

- Фазы следуют одна за другой
- Каждая фаза состоит из нескольких подобных друг другу повторяющихся итераций
- Обычное кол-во итераций:
  - Начало: 1-2 итерации
  - Проектирование: 2 итерации
  - Построение: 2-4 итерации
  - Внедрение: 1-2 итерации

#### Типичная структура итерации



# Структура проекта



Проект состоит из 4-х последовательных фаз, каждая из которых состоит из нескольких итераций

- Цель понять, что создавать и как
- Основные документы:
  - План фазы
  - Концепция
  - Грубое описание хотя бы одной возможной архитектуры
  - Список основных рисков
  - План тестирования
  - План проекта
  - Отчет о результатах фазы



- Концепция определяет рамки проекта через функциональные и нефункциональные требования
- Архитектура помогает спланировать возможное решение
- Список рисков помогает выработать план их предотвращения или план реакции
- План проекта уточняет сроки, бюджет, команду

- В конце фазы 1 принимается решение

   продолжать ли проект или
   отказаться от него?
- Все документы согласуются с заказчиком

- Цели
  - Выработать и протестировать исполняемую архитектуру
  - Минимизировать технологические риски

- Основные документы каждой итерации:
  - План итерации
  - Документ описания архитектуры
  - План тестирования
  - Отчет о результатах тестирования
  - Отчет о результатах итерации
- Модифицируются:
  - Концепция



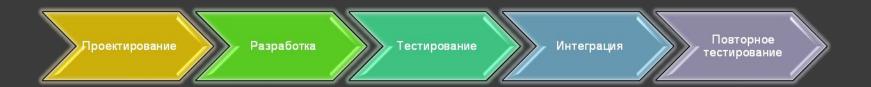
- Документ описания архитектуры содержит результаты проектирования критичных архитектурно-значимых вариантов использования
- На выходе имеем стабильную архитектуру
- По ходу можем уточнять концепцию
- Обычно требуется 2-е одинаковые итерации

- Делим варианты использования между 2-4-мя итерациями и реализуем их. В первую итерацию идут варианты использования, спроектированные в Фазе 2.
- Каждая итерация заканчивается внедрением изменений в рабочую среду.

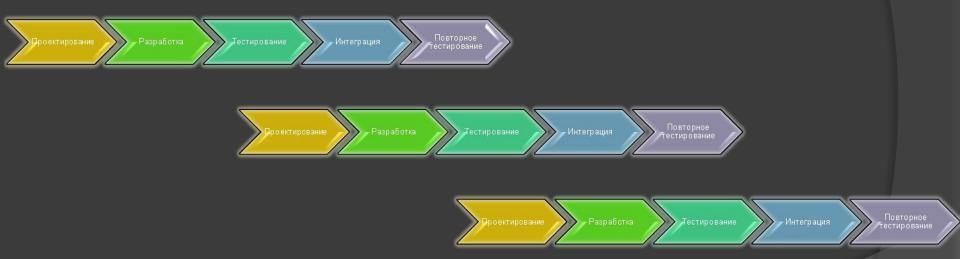
- Основные документы:
  - План итерации
  - Документ описания архитектуры
  - План интеграции
  - План тестирования
  - Отчет о результатах тестирования
  - Отчет о результатах итерации
- Модифицируются:
  - Концепция



Структура итераций фазы Построение



Итерации могут идти параллельно



Время

- На выходе имеем готовый продукт
- Благодаря раннему внедрению имеем раннюю обратную связь от пользователей

# Фаза 4. Внедрение

- Проект уже частично внедрен и работает, так что осталось только
  - Обучить пользователей
  - Разработать документацию
  - Исправить последние ошибки
  - Провести более-менее формальную приемку

Применяем для исправления ошибок, мелких доработок и т.п.

#### Текущая деятельность

#### Текущая деятельность

- Основные принципы:
  - Ежедневные сборки
  - Полный регрессионный контроль
  - Планируемая выгрузка на рабочие системы раз в 10-12 недель

## Текущая деятельность

- Основные документы
  - План выпуска
  - Концепция
  - Описание архитектуры
  - План тестирования
  - План интеграции
  - Отчет о результатах тестирования
  - Отчет о результатах выпуска
  - Пресс-релиз

# План выпуска

- Перечень целей и задач выпуска
- Описание команды выпуска
- Оценка трудозатрат

# Другие документы

Концепция, Описание архитектуры, План тестирования и План интеграции – те же, что и для обычного проекта, но учитывают только лишь изменения в данном выпуске

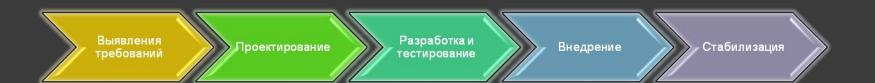
## План тестирования

- Список задач, подлежащих тестированию и способов их тестирования
- Список вариантов тестирования и тестовых сценариев
- Оценка трудозатрат

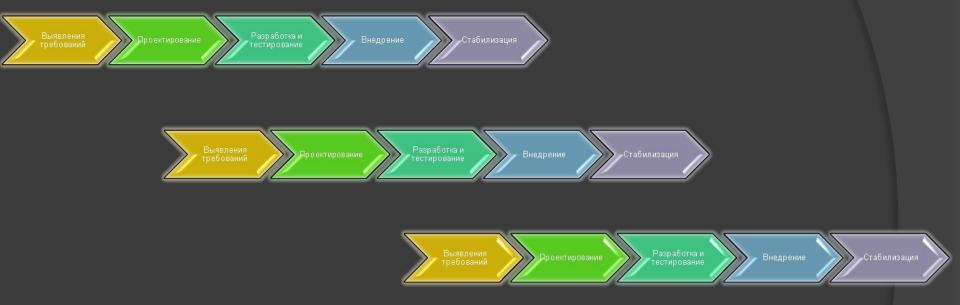
Текущая деятельность План выпуска Концепция Архитектура решения План тестирования План интеграции Оценка трудозатрат Тестирование Разработка Отчет о результатах тестирования последовательность Развертывание (интеграция) шагов Стабилизация Отчет о результатах выпуска

## Текущая деятельность

Последовательность этапов (читай - фаз) в каждом выпуске системы



# Текущая деятельность



Выпуски также могут идти параллельно

Время