



Panasonic PT-LB60NTE

Использование возможностей пульты проектора

(рекомендуемые кнопки управления)

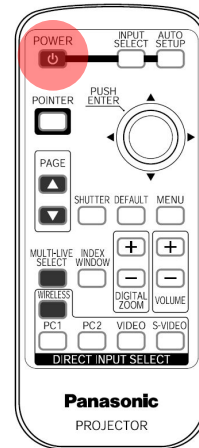
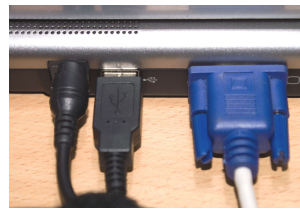


Центр ИКТ-компетенций,
ауд.8/213, 2-396-118

Включение и выключение проектора:

Включение:

1. Присоединить видеокабель к разъему на столе
2. Присоединить видеокабель к разъему компьютера
3. Подключить блок питания к компьютеру
4. Включить компьютер
5. Включить проектор с пульта (*направить пульт на проектор и 1 раз нажать кнопку POWER*). Убедиться, что кольцевой индикатор на проекторе светится зелёным цветом.



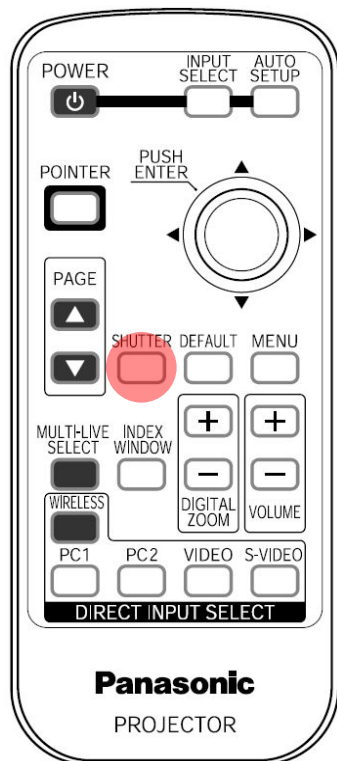
6. Настроить компьютер так, чтобы видеосигнал выдавался на монитор и внешний разъем (нажатием комбинации клавиш «Fn+F5» на компьютере выбрать вариант LCD+CRT).

Выключение:

Осуществляется в обратном порядке, начиная с пункта 5, выполняя который нажать на кнопку POWER 2 раза (2-й раз для подтверждения запроса о выключении)

Временное отключение изображения и звука (SHUTTER)

Функция “SHUTTER” может использоваться для моментального отключения изображения и звука проектора, когда проектор не используется в течение непродолжительного времени, например, во время перерыва в совещании или при подготовке. В режиме “SHUTTER” проектор потребляет меньше энергии, чем в нормальном режиме проецирования изображения.



Нажмите кнопку SHUTTER.

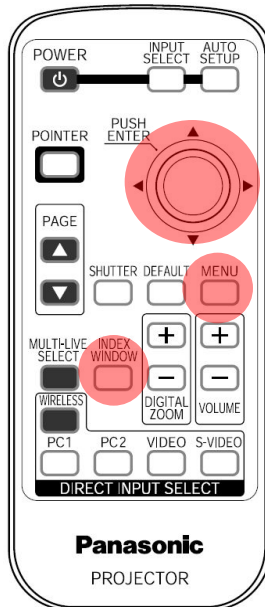
- Изображение и звук будут отключены.
- Нажмите любую кнопку на самом проекторе или на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к нормальному режиму проецирования.

Показ двух экранов (INDEX WINDOW)

Данная функция позволяет сохранить проецируемое изображение в памяти устройства, чтобы затем иметь возможность одновременно воспроизвести как подвижное, так и неподвижное изображение.

Нажмите кнопку INDEX WINDOW.

- Текущее движущееся изображение может быть захвачено в виде окна неподвижного изображения.
- Нажмите кнопку MENU для возврата к предыдущему экрану.



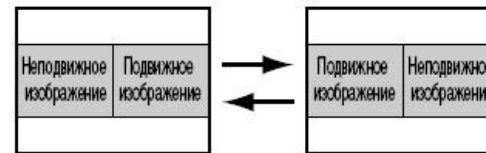
Функции кнопок при использовании функции "INDEX WINDOW"

Для выбора размера экрана используйте кнопки ▲ и ▼.

Он может переключаться в три различных вида.



Воспользуйтесь кнопками ◀ и ▶ для переключения между экранами с неподвижным и подвижным изображением.



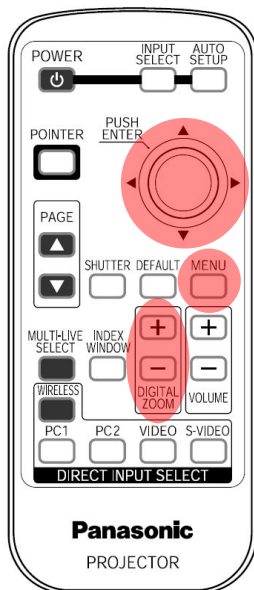
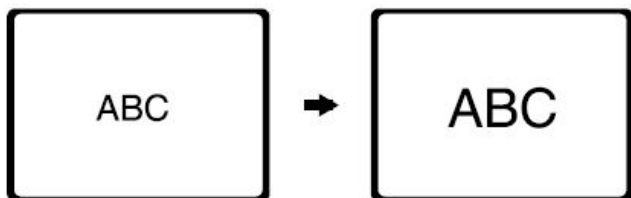
Нажмите кнопку ENTER для захвата текущего подвижного изображения в окно неподвижного изображения.

Увеличение изображения (DIGITAL ZOOM)

Вы можете увеличить проецируемое изображение и переместить увеличенную область.

Нажмите кнопку **DIGITAL ZOOM +/-**.

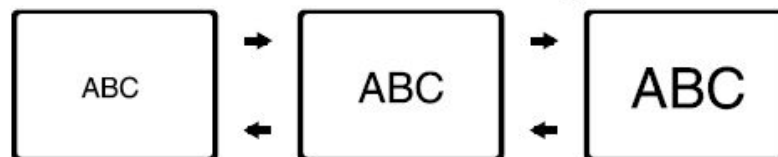
- Изображение будет увеличено в 1,5 раза по сравнению с нормальным.
- Нажмите кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальным размерам изображения.



Функции кнопок при использовании функции “DIGITAL ZOOM”

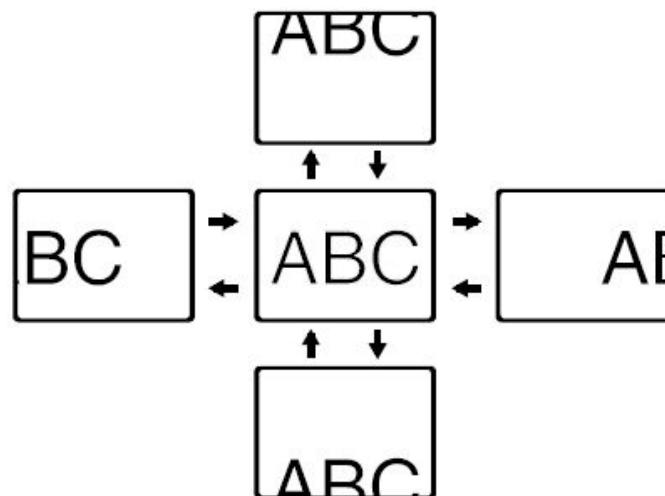
кнопка + Увеличение масштаба увеличения.

кнопка - Уменьшение масштаба увеличения.



кнопки ▲▼ Перемещение вверх или вниз показываемой части изображения.

кнопки ◀▶ Показываемая часть изображения перемещается влево или вправо.

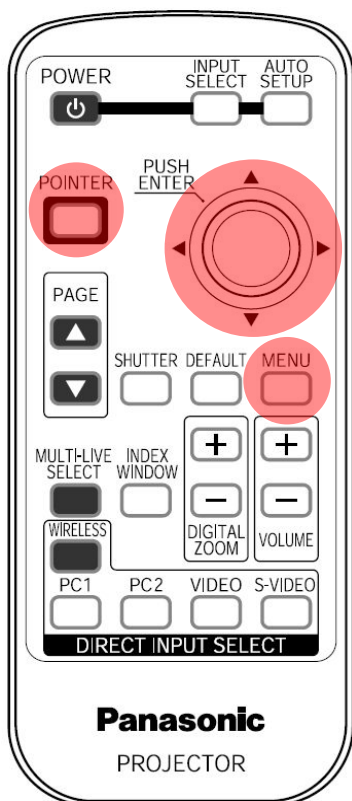


Отображение стрелки (POINTER)

Вы можете показывать стрелку на проецируемых изображениях.

Нажмите кнопку POINTER.

- Стрелка будет показываться в центре проецируемого изображения.
- Нажмите кнопку POINTER для отмены показа стрелки.

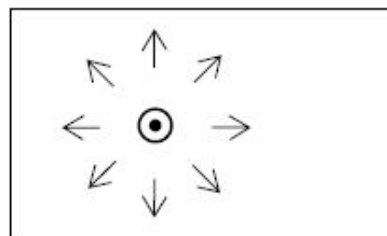


Перемещение стрелки

Для перемещения стрелки нажмите кнопки ▲▼◀▶.

<Пульт дистанционного управления>

Стрелка может перемещаться в 8 направлениях, как показано ниже.



<Панель управления проектора>

Стрелка может перемещаться в 4 направлениях, как показано ниже.

