

Panasonic PT-LB60NTE

Использование возможностей пульта проектора

(рекомендуемые кнопки управления)



Включение и выключение проектора:

Включение:

- Присоединить видеокабель к разъему на столе
- 2. Присоединить видеокабель к разъему компьютера
- 3. Подключить блок питания к компьютеру
- 4. Включить компьютер
- 5. Включить проектор с пульта (направить пульт на проектор и 1 раз нажать кнопку POWER). Убедиться, что кольцевой индикатор на проекторе светится зелёным цветом.







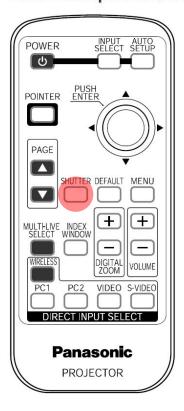
Настроить компьютер так, чтобы видеосигнал выдавался на монитор и внешний разъем (нажатием комбинации клавиш «Fn+F5» на компьютере выбрать вариант LCD+CRT).

Выключение:

Осуществляется в обратном порядке, начиная с пункта 5, выполняя который нажать на кнопку POWER 2 раза (2-й раз для подтверждения запроса о выключении)

Временное отключение изображения и звука (SHUTTER)

Функция "SHUTTER" может использоваться для моментального отключения изображения и звука проектора, когда проектор не используется в течение непродолжительного времени, например, во время перерыва в совещании или при подготовке. В режиме "SHUTTER" проектор потребляет меньше энергии, чем в нормальном режиме проецирования изображения.



Нажмите кнопку SHUTTER.

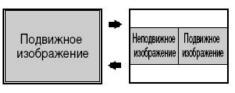
- Изображение и звук будут отключены.
- Нажмите любую кнопку на самом проекторе или на пульте дистанционного управления, чтобы вернуться к нормальному режиму проецирования.

Показ двух экранов (INDEX WINDOW)

Данная функция позволяет сохранить проецируемое изображение в памяти устройства, чтобы затем иметь возможность одновременно воспроизвести как подвижное, так и неподвижное изображение.

Нажмите кнопку INDEX WINDOW.

- Текущее движущееся изображение может быть захвачено в виде окна неподвижного изображения.
- Нажмите кнопку MENU для возврата к предыдущему экрану.





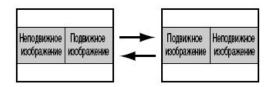
Функции кнопок при использовании функции "INDEX WINDOW"

Для выбора размера экрана используйте кнопки ▲ и ▼.

Он может переключаться в три различных вида.



Воспользуйтесь кнопками ◀ и ► для переключения между экранами с неподвижным и подвижным изображением.



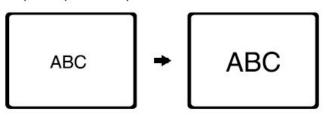
Нажмите кнопку ENTER для захвата текущего подвижного изображения в окно неподвижного изображения.

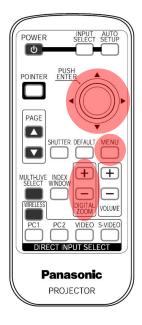
Увеличение изображения (DIGITAL ZOOM)

Вы можете увеличить проецируемое изображение и переместить увеличенную область.

Нажмите кнопку DIGITAL ZOOM +/-.

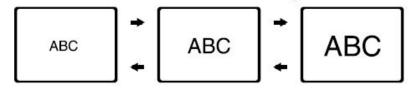
- Изображение будет увеличено в 1,5 раза по сравнению с нормальным.
- Нажмите кнопку MENU, чтобы вернуться к нормальным размерам изображения.





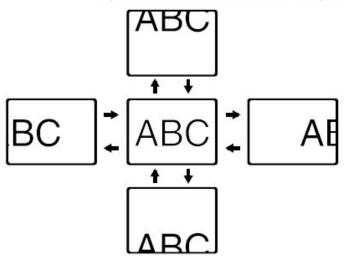
Функции кнопок при использовании функции "DIGITAL ZOOM"

кнопка + Увеличение масштаба увеличения. кнопка - Уменьшение масштаба увеличения.



кнопки ▲ ▼ Перемещение вверх или вниз показываемой части изображения.

кнопки **◄►** Показываемая часть изображения перемещается влево или вправо.

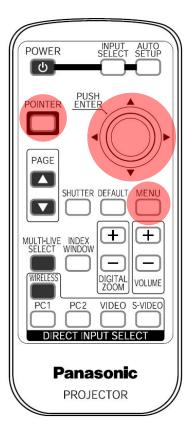


Отображение стрелки (POINTER)

Вы можете показывать стрелку на проецируемых изображениях.

Нажмите кнопку POINTER.

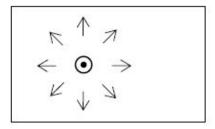
- Стрелка будет показываться в центре проецируемого изображения.
- Нажмите кнопку POINTER для отмены показа стрелки.



Перемещение стрелки

Для перемещения стрелки нажмите кнопки ▲ ▼ ◀ ► .

«Пульт дистанционного управления»
Стрелка может перемещаться в 8 направлениях,
как показано ниже.



<Панель управления проектора>
Стрелка может перемещаться в 4 направлениях,
как показано ниже.

