Эффекты анимации на уроке информатики

Данная работа представляет собой разработку по теме «Эффекты анимации в программе PowerPoint».

Предназначена для использования на уроках информатики в качестве демонстрационного материала при создании презентаций.

В современном обществе представление информационного материала в виде презентации используются очень часто. При этом по прежнему актуальной остается проблема безвкусного, зачастую дилетантского применения эффектов анимации. Для решения данной проблемы, в помощь пользователям создающим тематические презентации создан данный продукт.

Все анимационные эффекты выполнены на примере четырех графических примитивов: два прямоугольника, круг и текстовый объект. Набор объектов осознанно не имеет никакого значения, имеет значение лишь анимация, связывающая их на слайде в единую группу.

Задача этого проекта как раз состоит в поиске необходимых для этого связей и заключается не столько в разъяснении технологии выполнения, сколько в поиске своевременности и уместности анимационных эффектов.

Структура проекта: первоначально пользователю предложены для ознакомления слайды с описанием и демонстрации типовых эффектов анимации, к каждому из которых приведены практические рекомендации. Затем предложены варианты сюжетных слайдов.
Особенность проекта заключается в том, что и демонстрационные и сюжетные слайды сделаны на основе одних и тех же объектов.

Выберете нужный пункт

Эффекты входа
Эффекты выхода
Эффекты выделения
Стандартные пути перемещения
Пользовательские пути перемещения 1
Пользовательские пути перемещения 2
Сюжетный слайд «Восход, закат»

В главное меню

Используемые объекты:

круг,
два прямоугольника
и текстовый блок

ПРАВИЛО: на каждом демонстрационном слайде ко всем объектам будет применяться эффект одного вида. Этот принцип не относится к объектам на сюжетном слайде.

В главное меню

Эффекты входа

Эффекты входа предназначены для появления объектов на слайде. Это часто используемые эффекты.
Рекомендация: скорость эффектов входа для фоновых объектов лучше уменьшать, таким образом эффект становится более изящным. Для круга использован эффект выскакивания, который ни в коем случае нельзя использовать в научных работах.
Особенность: для двух объектов используется «белая вертикаль» и задана симметричность движения.

В главное меню

Эффекты выхода

На этом слайде к четырем объектам применены **эффекты выхода**, которые предназначены для выхода фигур и текстов со слайда.
Рекомендация: эффект выхода выцветание сочетается с одноименным эффектом входа
Это продемонстрировано на слайде «Пользовательские пути перемещения 2».

В главное меню

Эффекты выделения

Здесь показаны **эффекты выделения.** Этот эффект позволяет привлечь внимание к объекту, находящемуся на слайде.
Рекомендация: желательно не злоупотреблять этим эффектом, чтобы не потерять смысл выделения.

В главное меню

Стандартные пути перемещения

Стандартные пути перемещения на данном слайде используются для того, чтобы объекты поменялись местами.
При желании траекторию движения можно отредактировать, перемещая ее узлы.

В главное меню

Пользователь - ские пути перемещения 1

Здесь представлен способ применения **пользовательского пути** в виде полилинии.
Особенность: в дополнение к пользовательским путям применили эффекты выцветания для создания непредсказуемости появления объекта.

В главное меню

Пользователь - ские пути перемещения 2

На этом слайде представлен другой вариант применения **пользовательских путей**: в виде линии и кривой.
Особенность: Для движений падающего круга и смещаегося в сторону текста задано одновременное начало, а затем с помощью расширенной временной шкалы для одного из них установлена задержка в 2.8 сек.

Вакат

В качестве упражнения предлагаем Вам, используя эти четыре объекта, создать свой слайд с осмысленным сюжетом.

Научившись этим приемам, при создании реальной тематической презентации, Вы будете манипулировать эффектами анимации, а не они Вами.

Создатель проекта:

Довженок Андрей

9 класс

Одинцовская СОШ №12

Руководитель проекта:

Калинин А.Н.

учитель информатики

Одинцовская СОШ №12