

Эффекты анимации на уроке информатики

Данная работа представляет собой разработку по теме «Эффекты анимации в программе PowerPoint».

Предназначена для использования на уроках информатики в качестве демонстрационного материала при создании презентаций.

В современном обществе представление информационного материала в виде презентации используются очень часто. При этом по прежнему актуальной остается проблема безвкусного, зачастую дилетантского применения эффектов анимации. Для решения данной проблемы, в помощь пользователям создающим тематические презентации создан данный продукт.

Все анимационные эффекты выполнены на примере четырех графических примитивов: два прямоугольника, круг и текстовый объект. Набор объектов осознанно не имеет никакого значения, имеет значение лишь анимация, связывающая их на слайде в единую группу.

Задача этого проекта как раз состоит в поиске необходимых для этого связей и заключается не столько в разъяснении технологии выполнения, сколько в поиске своевременности и уместности анимационных эффектов.

Структура проекта: первоначально пользователю предложены для ознакомления слайды с описанием и демонстрации типовых эффектов анимации, к каждому из которых приведены практические рекомендации. Затем предложены варианты сюжетных слайдов.

Особенность проекта заключается в том, что и демонстрационные и сюжетные слайды сделаны на основе одних и тех же объектов.

Выберете нужный пункт

Эффекты входа

Эффекты выхода

Эффекты выделения

Стандартные пути перемещения

Пользовательские пути перемещения 1

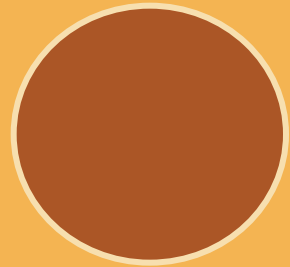
Пользовательские пути перемещения 2

Сюжетный слайд «Восход, закат»



Используемые объекты:

*круг,
два прямоугольника
и текстовый блок*

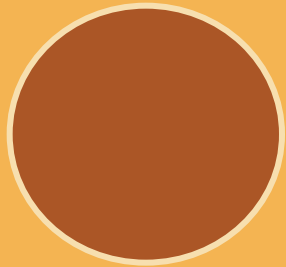


ПРАВИЛО: на каждом демонстрационном слайде ко всем объектам будет применяться эффект одного вида. Этот принцип не относится к объектам на сюжетном слайде.





Эффекты входа



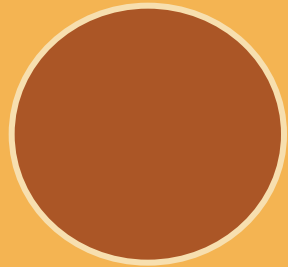
Эффекты входа предназначены для появления объектов на слайде. Это часто используемые эффекты. **Рекомендация:** скорость эффектов входа для фоновых объектов лучше уменьшать, таким образом эффект становится более изящным. Для круга использован эффект выскакивания, который ни в коем случае нельзя использовать в научных работах. **Особенность:** для двух объектов используется «белая вертикаль» и задана симметричность движения.



В главное меню



Эффекты выхода



На этом слайде к четырем объектам применены **эффекты выхода**, которые предназначены для выхода фигур и текстов со слайда.

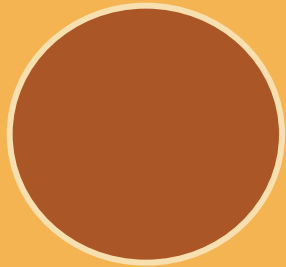
Рекомендация: эффект выхода выцветание сочетается с одноименным эффектом входа. Это продемонстрировано на слайде «Пользовательские пути перемещения 2».



В главное меню



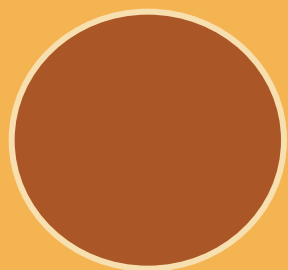
Эффекты выделения



Здесь показаны **эффекты выделения**. Этот эффект позволяет привлечь внимание к объекту, находящемуся на слайде.

Рекомендация: желательно не злоупотреблять этим эффектом, чтобы не потерять смысл выделения.





Стандартные пути перемещения на данном слайде используются для того, чтобы объекты поменялись местами.

При желании траекторию движения можно отредактировать, перемещая ее узлы.

В главное меню



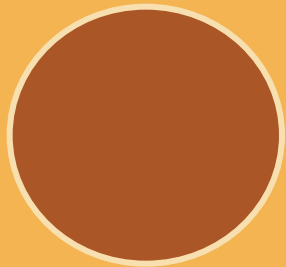
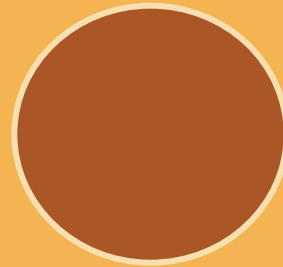
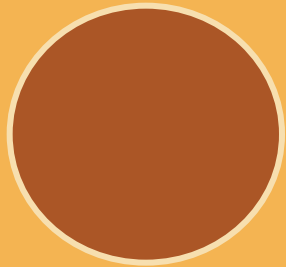
Стандартные пути перемещения



В главное меню



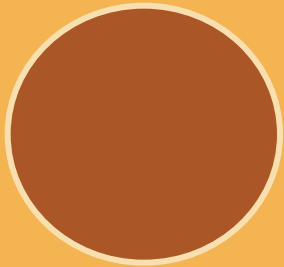
Пользователь - ские пути перемещения 1



Здесь представлен способ применения **пользовательского пути** в виде полилинии.

Особенность: в дополнение к пользовательским путям применили эффекты выцветания для создания непредсказуемости появления объекта.





Пользователь - ские пути перемещения 2

На этом слайде представлен другой вариант применения **пользовательских путей**: в виде линии и кривой.

Особенность: Для движений падающего круга и смещающегося в сторону текста задано одновременное начало, а затем с помощью расширенной временной шкалы для одного из них установлена задержка в 2.8 сек.



Вакац

В качестве упражнения предлагаем Вам, используя эти четыре объекта, создать свой слайд с осмысленным сюжетом.

Научившись этим приемам, при создании реальной тематической презентации, Вы будете манипулировать эффектами анимации, а не они Вами.

Создатель проекта:

Довженок Андрей

9 класс

Одинцовская СОШ №12

Руководитель проекта:

Калинин А.Н.

учитель информатики

Одинцовская СОШ №12