Веселая грамота

Игру разработал студент
Педагогического колледжа №5
Мартынова Виолетта
51 группа
2008 год.

Для взрослых

Дидактическая задача:
закреплять умение детей читать осознанно,
понимать смысл прочитанного слова

Ребенок быстрее справится с заданием, если будет называть буквы и читать вслух

Выбери нужную букву так, чтобы получилось слово и нажми на нее

К

В

а с и л ё К

Р

Б

Ж

НЕПРАВИЛЬНО

Нажми на кнопку,
чтобы вернуться

МОЛОДЕЦ!

в а с и л ё к

Выбери нужную букву так, чтобы получилось слово и нажми на нее

К

П

т ю л ь п а

Р

д

н

НЕПРАВИЛЬНО

Нажми на кнопку, чтобы вернуться

МОЛОДЕЦ!

т ю л ь п а н

Выбери нужную букву так, чтобы получилось слово и нажми на нее

Ж

Ч

Р О М а К а

Д

Ш

Н

НЕПРАВИЛЬНО

Нажми на кнопку, чтобы вернуться

МОЛОДЕЦ!

Р о м а ш к а

Выбери нужную букву так, чтобы получилось слово и нажми на нее

Е Я

Р з а

И

О а

НЕПРАВИЛЬНО

Нажми на кнопку, чтобы вернуться

МОЛОДЕЦ!

Р о з а

МОЛОДЕЦ!

ТЫ ПРОШЕЛ ВСЮ ГРАМОТУ

И У НАС ПОЯВИЛСЯ

КРАСИ

Хочешь поиграть?

Да

Нет