

Файл.

Действия с
файлами.

ПОВТОРЕНИЕ

- Дайте определение данных
 - Данные – информация представленная в цифровой форме и обрабатываемая на компьютере
- Дайте определение программ
 - Программа – последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных

Устройства ввода

- Текстовой информации

Клавиатура

- Графической информации

Сканер

- Звуковой информации

Микрофон

Устройства вывода

- Текстовой информации

Принтер

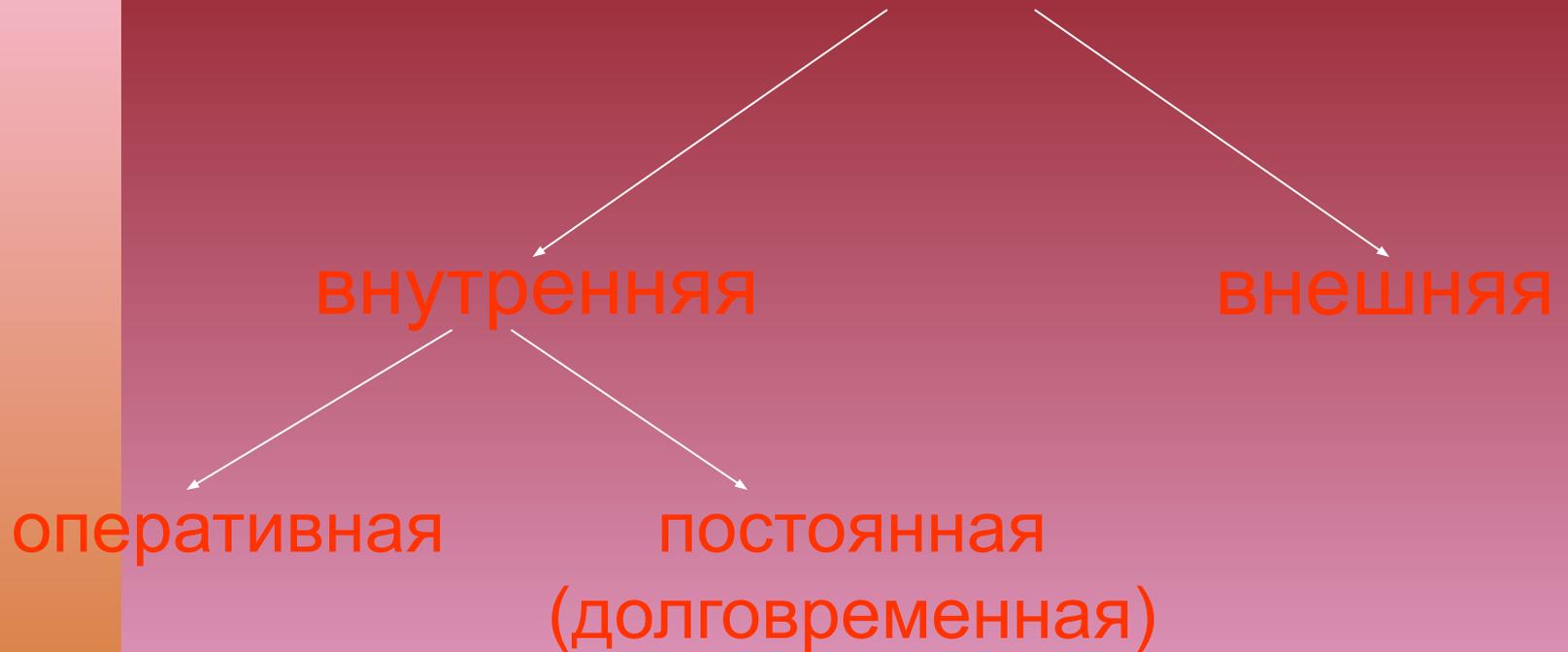
- Графической информации

Принтер

- Звуковой информации

Колонки

Виды памяти



Файл

программа или данные, имеющие
имя и хранящиеся в
долговременной памяти

Имя файла состоит из двух частей:

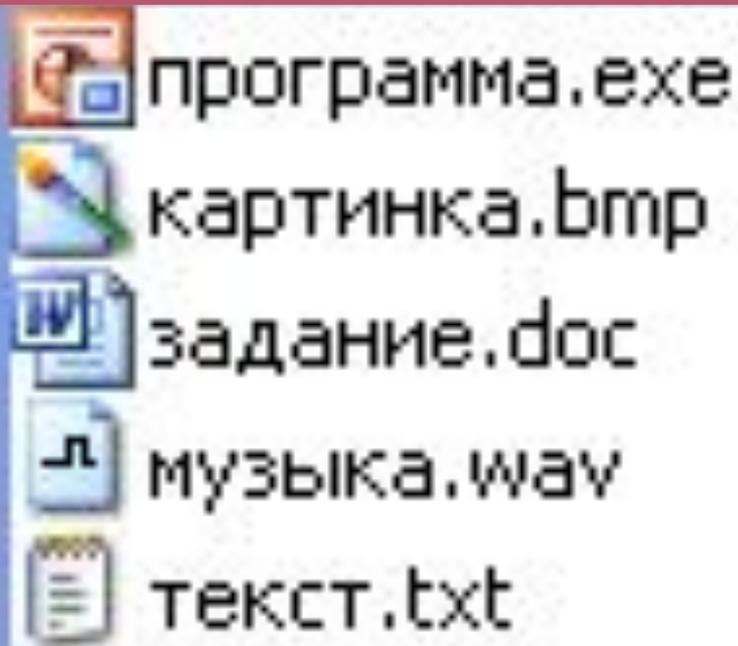
имени и расширения,
разделенных точкой

Имя файла
не может содержать

/ \ : * ? " < > |

Имя файла
может содержать до 255 символов,
3 из них отводятся под
расширение

По расширению чаще всего можно определить, что находится в файле.
Расширение дает программа
автоматически



Виды файлов

- **Исполнимые** – готовые к исполнению программы – .com, .exe
- **Текстовые** – текст- .txt, .doc, .rtf
- **Графические** – изображения – .bmp, .jpg
- **Звуковые** - голоса и музыка - .wav, .mid, .mp3

Папка (каталог)

Просмотр файлов (1 способ)



Действия с файлами

 Копирование (копия файла перемещается в другую папку)

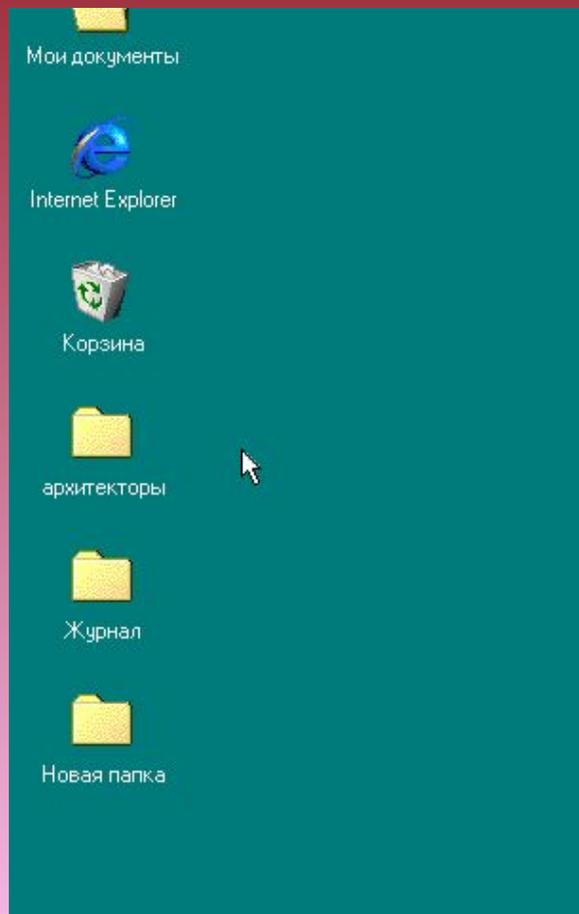
 Перемещение (сам файл перемещается в другую папку)

 Удаление (записи о файле удаляются из папки)

Копирование файла (1 способ)

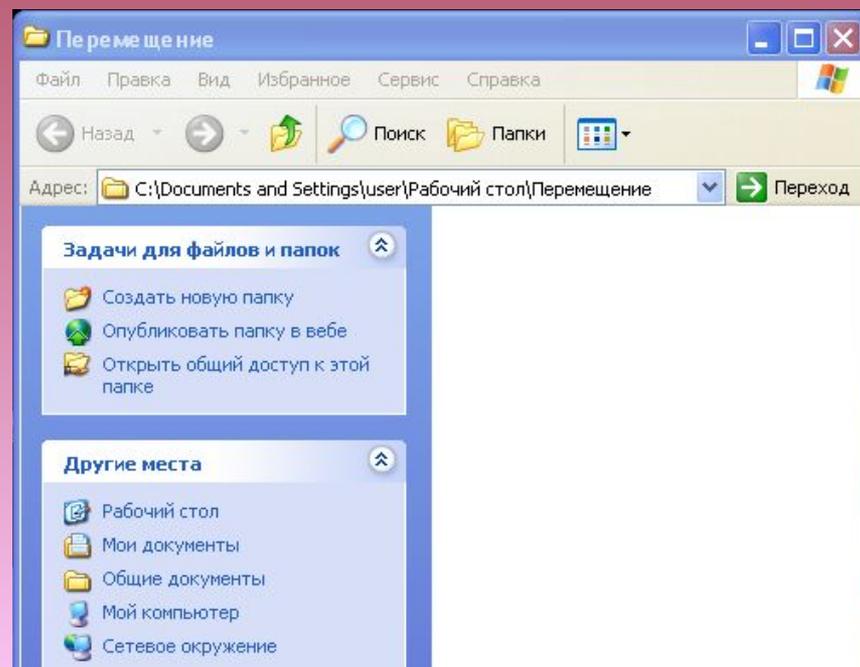
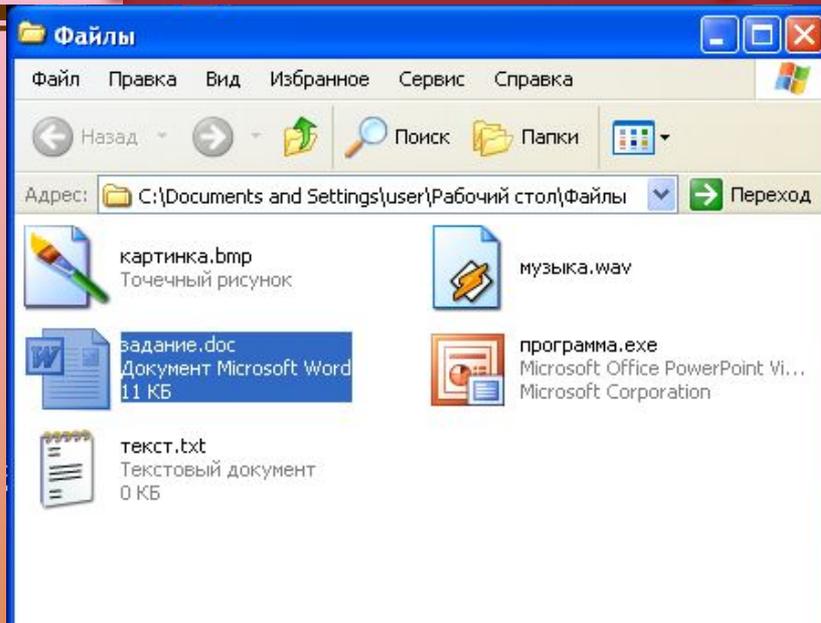


Копирование файла (2 способ)

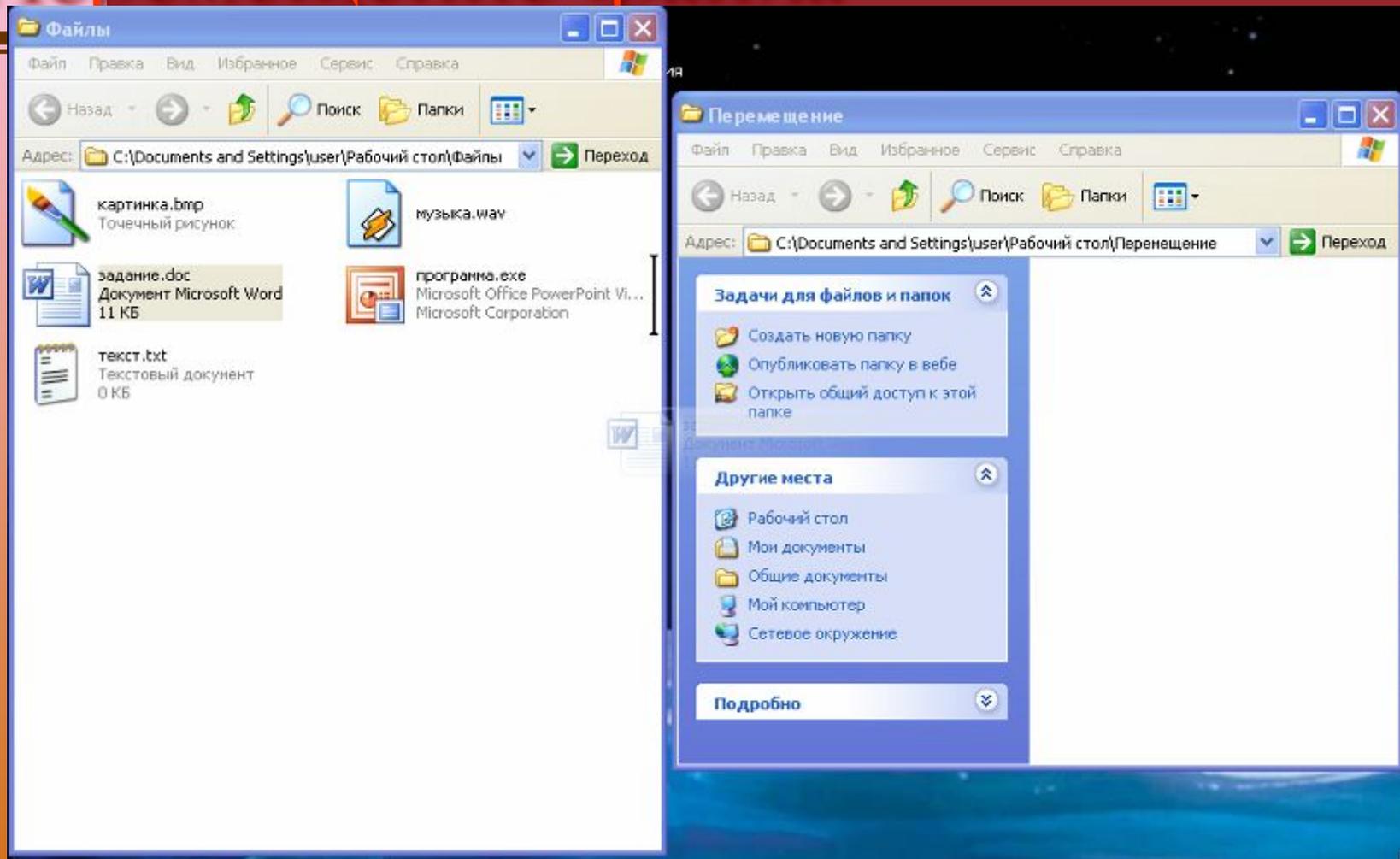


Назад

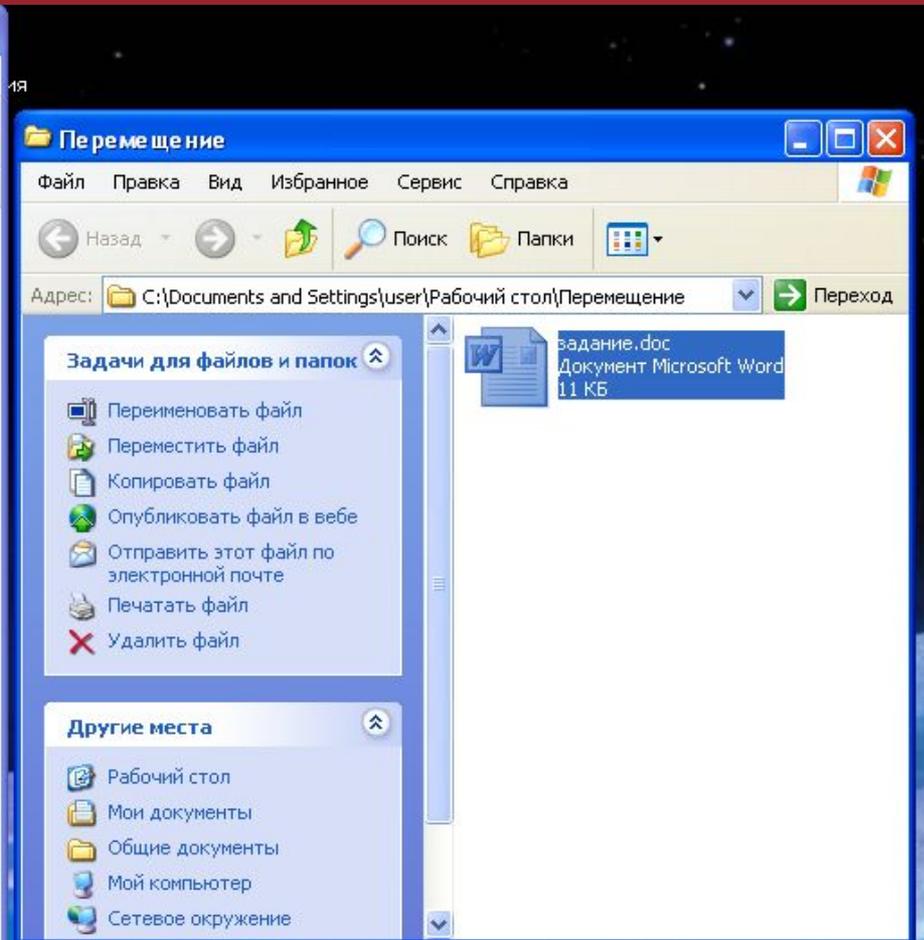
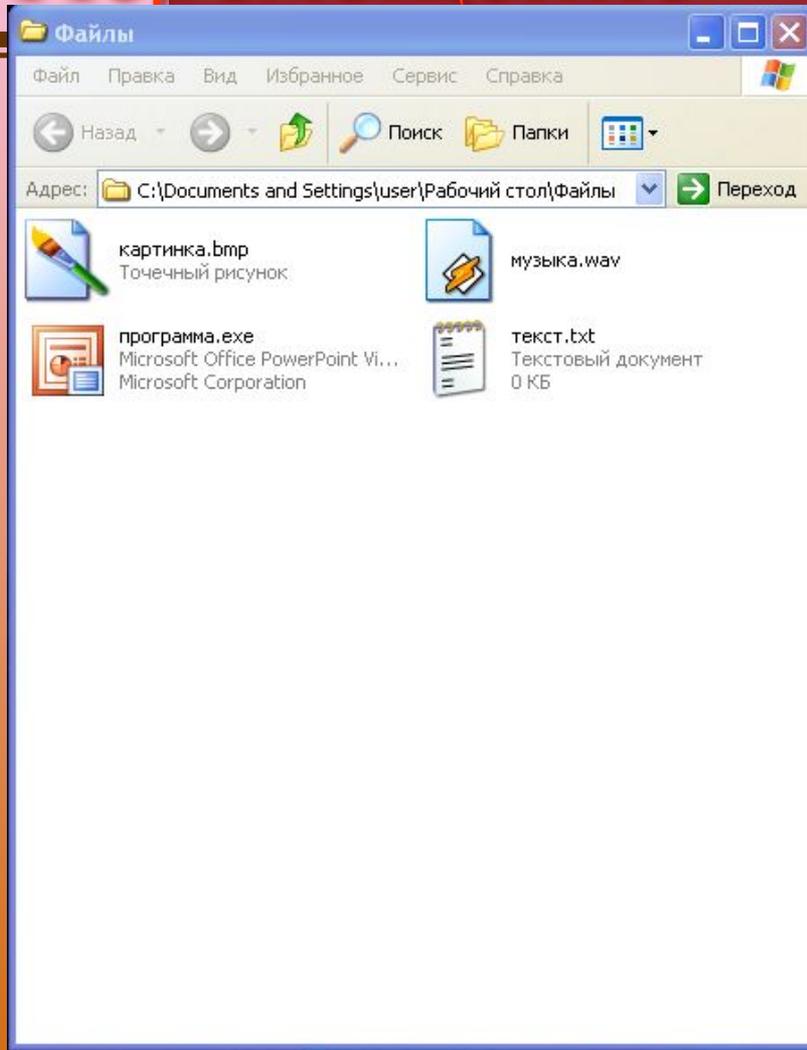
Перемещение файла



Перемещение файла

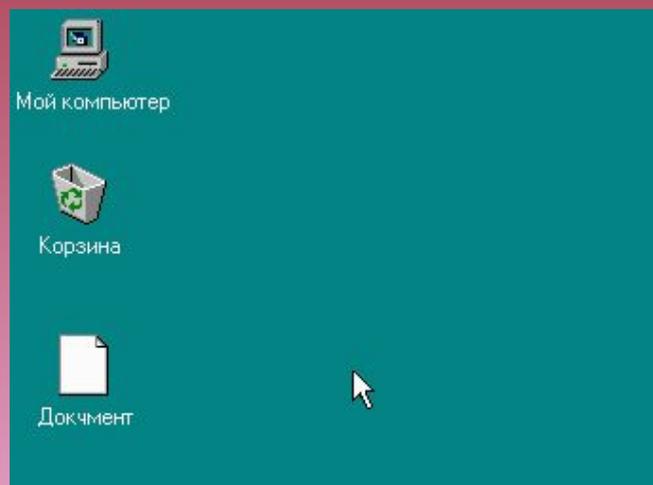


Перемещение



назад

Удаление файла (1 способ)



Практическая работа

Практическая работа

- Просмотреть двумя способами файлы, содержащиеся на диске С
- Скопировать из папки *Практикум* в папку *Работа* файл *картинка.bmp* любым из способов
- Переместить из папки *Практикум* в папку *Работа* файл *программа.exe* – 1 способом и файл *дело.doc* – 2 способом
- Удалить из папки *Практикум* все файлы

Выберите цепочки символов, которые могут использоваться в качестве **имен** файлов:

1. Письмо Пете
2. Грамота
3. $12 < 13$
4. 12 меньше 13
5. Письмо_Пете
6. Задание*
7. Что?
8. Ура!
9. Ку-ку

Выберите наиболее удачное имя для файла с письмом другу

1. Документ 5
2. Рыбалка
3. Письмо
4. Письмо Пете

Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов.

- 1) Укажите, какой файл вы откроете, чтобы прочесть инструкцию к игре.
 1. Пятнашки.avi
 2. Пятнашки.txt
 3. Пятнашки.wav
 4. Пятнашки.bmp
 5. Пятнашки.com

Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов.

2) Укажите, какой файл вы откроете, чтобы прослушать музыкальное сопровождение к игре

1. Пятнашки.avi
2. Пятнашки.txt
3. Пятнашки.wav
4. Пятнашки.bmp
5. Пятнашки.com

Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов.

3) Укажите, с помощью какого файла вы запустите игру

1. Пятнашки.avi
2. Пятнашки.txt
3. Пятнашки.wav
4. Пятнашки.bmp
5. Пятнашки.com

-
- Подведение итогов урока