

Рефакторинг и анализ Ruby и Rails кода

Андрей Вокин
JetBrains



<http://www.devconf.ru>

Принцип 80-20



- 20% времени - написание нового кода
- 80% времени - поддержание существующего кода

Code that smells

- Runtime errors
- Runtime warnings
- Неиспользуемый код
- Дублированный код
- Большие и сложные методы
- Нарушение code-style соглашений
- Нарушение паттернов фреймворка

Два подхода к оценке качества кода

- Статические инструменты:
Reek, Flay, Flog, Roodi, Saikuro, Metrics_fu
- Инструменты времени выполнения:
Heckle, RSpec, Cucumber, Autotest, RCov, SimpleCov

Статические инструменты

- Проверяют код без его исполнения
- Отсутствуют side-эффекты
- Просты в использовании

При этом:

- Их достаточно сложно реализовать
- Много ложных срабатываний
- Неполное понимание «магии» Rails

Reek

- Имена классов, методов, переменных, модулей
- Использование `instance_of?`, `kind_of?`, `is_a?` вместо полиморфизма
- Дублированный код
- Большие классы, методы
- Большое количество параметров метода
- Вложенные итераторы

Flog

- Присваивания
- Ветвления
- Вызовы

- Балловая система
- На методы с наибольшим количеством баллов стоит взглянуть повнимательнее

Flay

- Ищет дублирование кода
- Анализирует структуру
- Игнорирует разницу в наименовании переменных, констант и пробелах
- Фрагменты кода, указанные Flay - кандидаты на рефакторинг

Roodi

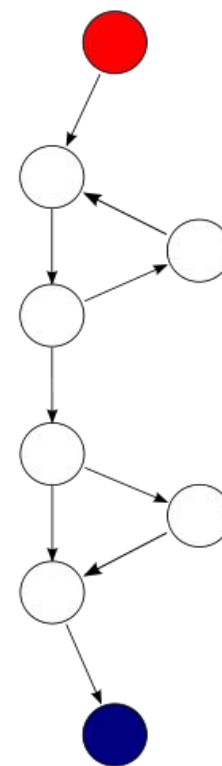
- Присваивание в условиях
- Блоки case без использования else
- Большие модули, классы и методы
- Неправильные имена модулей, классов и методов
- Цикломатическая сложность

Saikuro, Metric_fu

- Saikuro
Цикломатическая сложность
- Metric_fu
Создает отчет по результатам работы Saikuro, Flay, Flog, Reek, Roodi

Что такое цикломатическая сложность?

- $M = E - N + 2P$
 - E - количество переходов
 - N - количество элементов
 - P - количество компонент связности
- СВЯЗНОСТИ



Runtime инструменты

- Проверяют код, исполнив его
- Учитывают «магию» Rails и все тонкости Ruby

При этом:

- Могут иметь side-эффекты
- Каждый тест работает до первого падения

Runtime инструменты

- Тестирование кода
RSpec, Cucumber, Autotest
- Оценка покрытия кода тестами
RCov, SimpleCov, Heckle

RCov, SimpleCov

- Встраиваются в запуск тестов
- Запоминают строки, исполненные во время работы тестов
- После работы создают отчет о покрытии кода тестами
- Понимают структуру Rails приложения (пропускают config, envoronment...)

Heckle

- Любое логическое изменение кода, полностью покрытого тестами, должно вызывать падение теста

Подход Heckle

- Внести изменение в код
- Запустить тесты
- Проверить, что упал как минимум один тест

Интеграция инструментов оценки качества кода в RubyMine

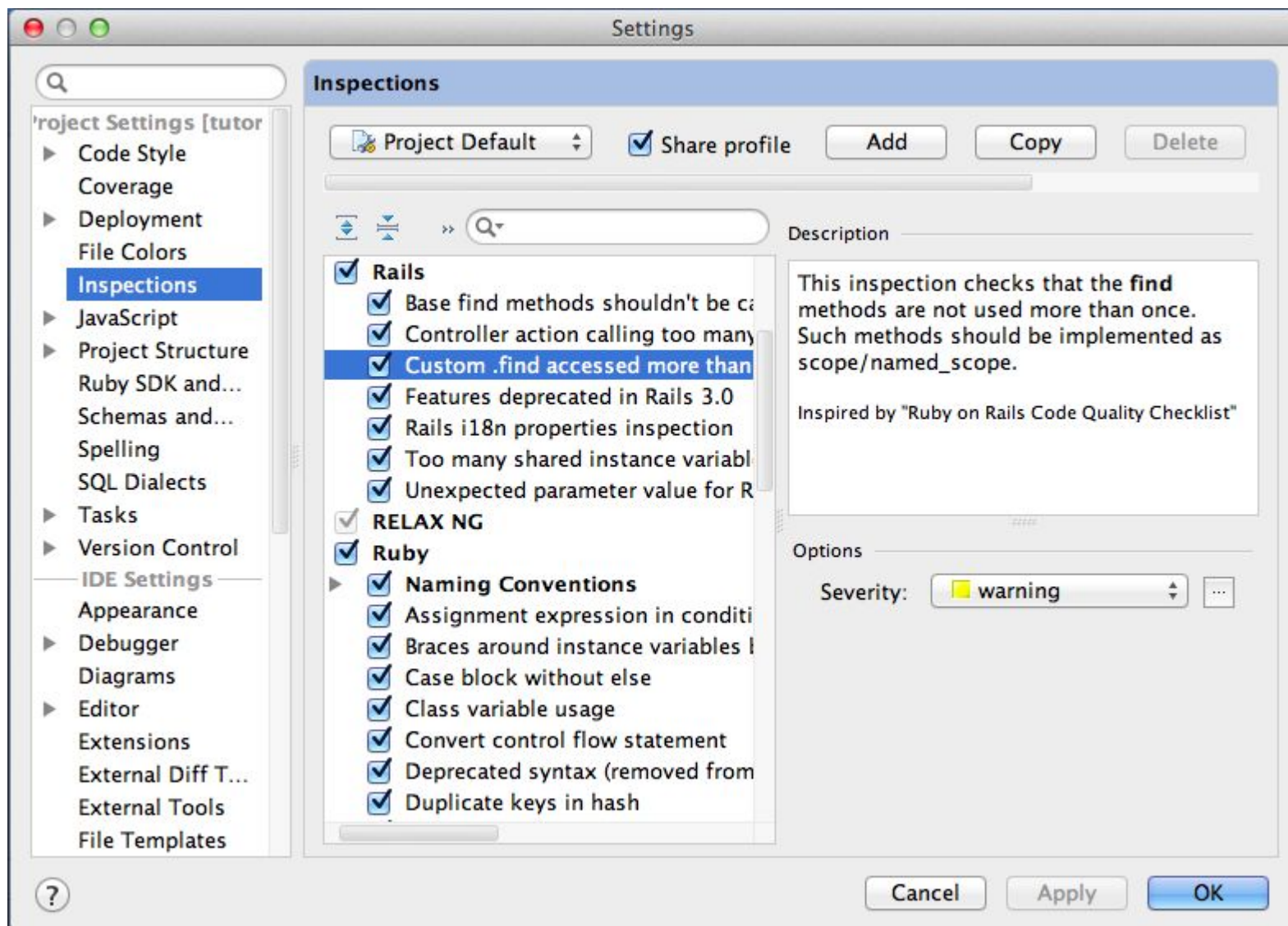
Моментальные инспекции кода

Интеграция тестовых фреймворков (с графическим интерфейсом)

Графическая интеграция SimpleCov

Инспекции кода в RubyMine

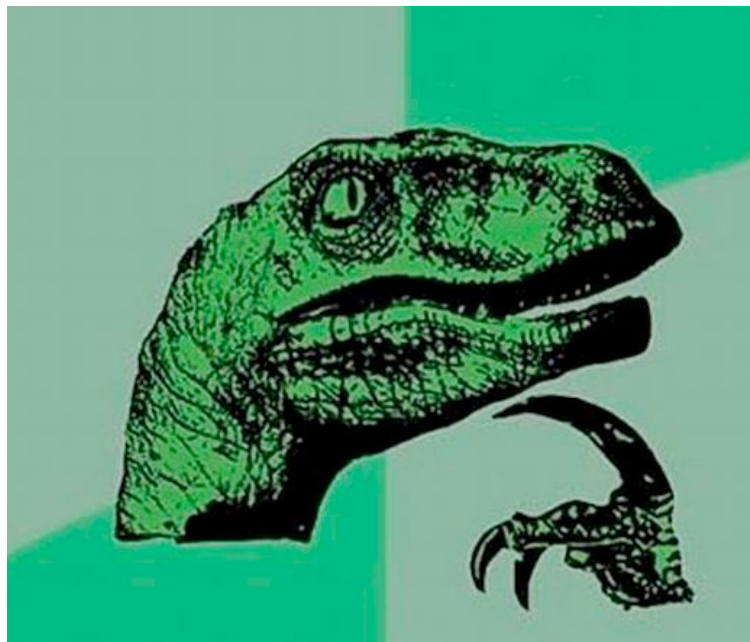
- Учитывают межфайловое взаимодействие
- Понимают DSL Rails
- Не требуют отдельного запуска - работают на лету



The screenshot shows the JetBrains RubyMine IDE interface. The main editor displays a Ruby file named `user_word.rb`. The code includes several methods: `get_for_user`, `create_word_if_necessary`, and `save_with_relations`. A tooltip is visible over the code block `if !text.nil?` on line 60, with the text "Code block with negative condition more... (⌘F1)". The tooltip is highlighted with a red circle. The left sidebar shows the project structure for `tutor`, including folders like `app`, `models`, `views`, and `config`. The bottom status bar shows "Code block with negative condition", "60:11", "UTF-8", and "Git: master".

```
46
47 def self.get_for_user(user, text, language_id)
48   result = find_for_user(user, text)
49   if result.nil?
50     word = Word.find_by_text(text)
51     if (word.nil?)
52       word = Word.new(:text => text, :language_id => language_id)
53     end
54     result = UserWord.new(:user => user, :word => word)
55   end
56   result
57 end
58
59 def create_word_if_necessary(text)
60   if !text.nil?
61     word = Word.find_by_text(text)
62     if (word.nil?)
63       word = Word.new(text => text, :language_id => 1)
64     end
65     self.word = word
66   end
67 end
68
69 def save_with_relations(user, text, new_translations, new_s
70   UserWord.transaction do
71     create_word_if_necessary(text)
72     self.user = user
73   end
74 end
```

Если программно можно искать проблемы в коде...



то можно автоматически и исправлять их

The screenshot shows the JetBrains RubyMine IDE interface. The main editor displays the code for `user_word.rb`. The code includes a `def self.get_for_user` method and a `def create_word_if_necessary` method. The `create_word_if_necessary` method contains an `if !text.nil?` block. A red box highlights this block, and a tooltip is visible over it with the following options:

- Replace 'if !text.nil?' block with 'unless text.nil?'
- Add @param tag

The IDE's interface includes a Project view on the left showing the file structure of the `tutor` project, a toolbar at the top with various development tools, and a status bar at the bottom showing the current file name, line number (60:11), encoding (UTF-8), and branch (Git: master).

The screenshot shows the JetBrains RubyMine IDE with the following details:

- Title Bar:** user_word.rb - tutor - [~/Projects/GitHub/tutor] - JetBrains RubyMine (Nire) RM-118.533
- Project View (Left):** tutor (~~/Projects/GitHub/tutor) with subfolders: .sass-cache, app (assets, controllers, helpers, models), views, config, coverage, db, migrate. Files in models include language.rb, training.rb, user.rb, user_category.rb, user_language.rb, user_word.rb, user_word_category.rb, word.rb, and word_relation.rb.
- Code Editor (Center):** Shows Ruby code for user_language.rb. The method `create_word_if_necessary` is highlighted in yellow. The line `unless text.nil?` is circled in red. Other methods shown include `get_for_user` and `save_with_relations`.
- Right Panel:** Data Sources
- Bottom Panel:** 6: TODO, 9: Changes, Event Log
- Status Bar (Bottom):** 60:14, UTF-8, Git: master

Интеграция тестовых фреймворков в RubyMine

- Графический интерфейс
- Симуляция autotest
- Навигация по стэктрейсу
- Отлаживание тестов

The screenshot shows the JetBrains RubyMine IDE interface. The top toolbar includes icons for file operations and a dropdown menu for 'All specs in: spec'. The editor window displays the file 'spec_helper.rb' with the following code:

```
6 require File.expand_path("../../config/environment", __FILE__)
7 require 'rspec/rails'
8
9 # Requires supporting ruby files with custom matchers and macros, etc,
10 # in spec/support/ and its subdirectories.
11 Dir[Rails.root.join("spec/support/**/*.rb")].each {|f| require f}
12
13 RSpec.configure do |config|
14   # == Mock Framework
15   #
```

Below the editor is the 'Run' toolbar with a dropdown menu for 'All specs in: spec'. The 'Console' tab is active, showing the RSpec log output:

```
Done: 161 of 161 Failed: 4 (21...
Pending: No reason given
161 examples, 4 failures, 155 passed, 2 pending
Finished in 13.52434 seconds
/Users/jetbrains/.rvm/gems/ruby-1.9.2-p290/gems/rake-0.10.4/bin/rake
```

The 'Test Results' panel on the left shows a tree view of test results:

- Test Results
 - PagesController
 - SearchController
 - SessionsController
 - TrainingsController
 - POST 'check'
 - unauthorized access
 - authorized access
 - successful attempt

Интеграция SimpleCov в RubyMine

- Отображение покрытия в Project Tree View
- Возможность переключения между разными прогонами

The screenshot shows the RubyMine IDE interface. The top toolbar includes icons for Project, Run, and Settings. The main editor displays the code for `accounts_controller.rb`. The code defines the `AccountsController` class, which inherits from `ApplicationController`. It includes two before_filters: `verify_config` and `verify_users`. The `index` method checks if there are any users; if not, it redirects to `signup`, otherwise to `login`. The `login` method checks for a session and redirects to `admin/dashboard` if one exists, otherwise returns. The `@page_title` is set to include the blog name and the current action.

```
1 class AccountsController < ApplicationController
2
3   before_filter :verify_config
4   before_filter :verify_users, :only => [:login, :recover_pa
5
6   def index
7     if User.count.zero?
8       redirect_to :action => 'signup'
9     else
10      redirect_to :action => 'login'
11    end
12  end
13
14  def login
15    if session[:user_id] && session[:user_id] == self.current
16      redirect_back_or_default :controller => "admin/dashboa
17    return
18  end
19
20  @page_title = "#{this_blog.blog_name} - #{_('login')}"
```

The bottom panel shows the Run console with the command `Run spec`. The output indicates that all tests passed: `Done: 1230 of 1230 (211.953 s)`. The Test Results pane shows a list of controllers, all with green status icons, indicating successful test runs.

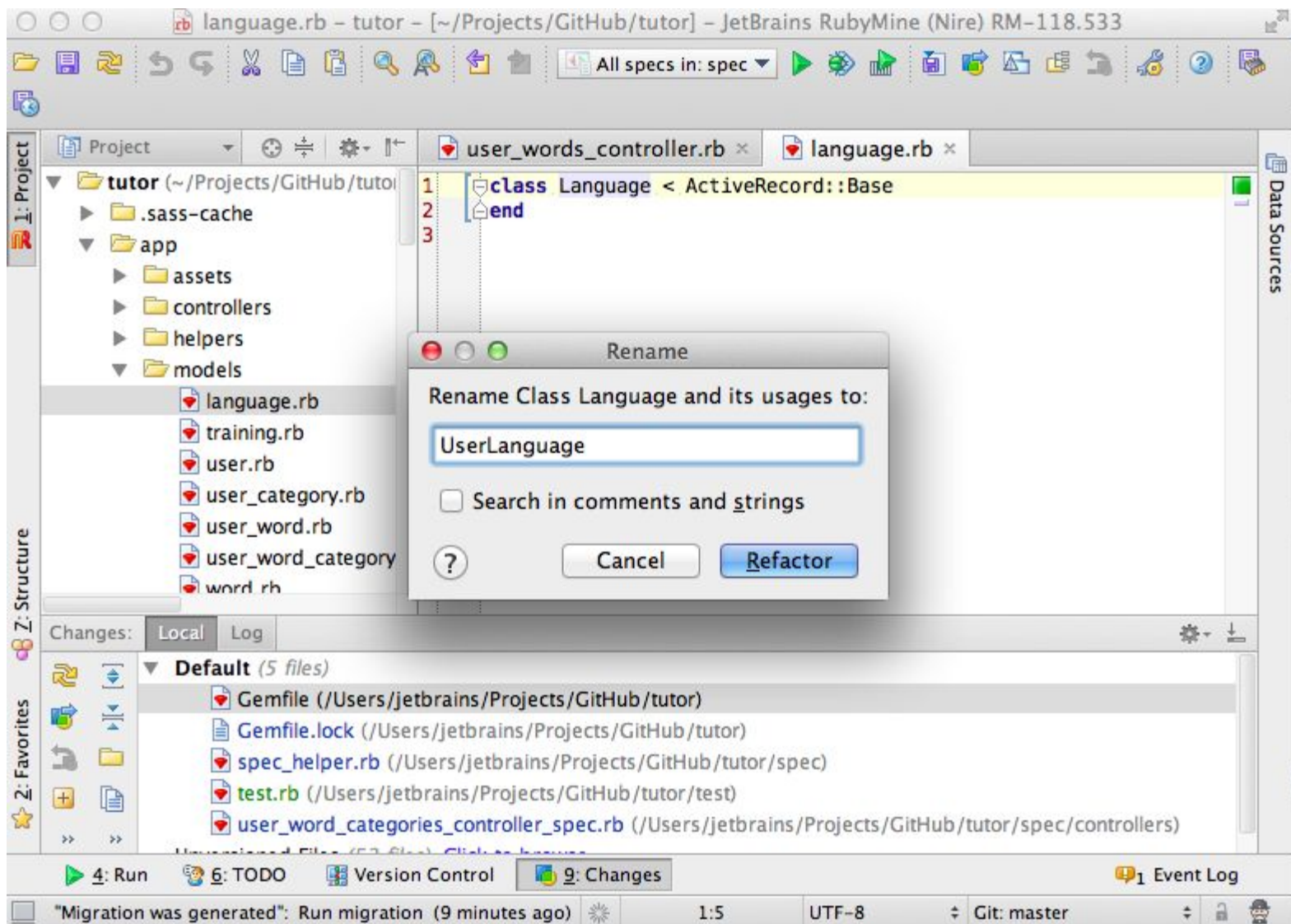
- AccountsController
- Admin::CacheController
- Admin::CategoriesController
- Admin::ContentController
- Admin::DashboardController
- Admin::FeedbackController
- Admin::PagesController

Рефакторинг с RubyMine

- Рефакторинги «понимают» Rails
- Можно откатить результат рефакторинга, минуя контроллер версий

Rename с RubyMine

- Rename локальной или глобальной переменной - это просто!
- Как насчет переименования Rails модели?



The screenshot shows the JetBrains RubyMine IDE interface. The main editor displays the `language.rb` file with the following code:

```
1 class Language < ActiveRecord::Base
2
3 end
```

The `Find Refactoring Preview` window is open, showing the following structure:

- Unclassified usage (3 usages)
 - tutor (9 usages)
 - /Users/jetbrains/Projects/GitHub/tuto
 - UserWordsController (2 usages)
 - new (2 usages)
 - (9: 18) @languages = Language
 - (13: 18) @languages = Language

The `new` method in `UserWordsController` is highlighted in the preview, showing the following code:

```
5 before_filter :set_active_tab
6
7 def new
8   @title = "New word"
9   @languages = Language.all
10  @user_word = UserWord.new
11  @user_word.word = Word.new
12  @user_word.word.text = params[:word]
13  @languages = Language.all
14  @translations = get_translations(:en,
15  @categories = []
```

The IDE interface includes a Project view on the left showing the file structure, a toolbar at the top, and a status bar at the bottom with various tool windows like Find, Run, TODO, Version Control, Changes, and Event Log.

The screenshot shows an IDE window with the following components:

- Project View:** Shows a project structure with folders like `.sass-cache`, `app`, `assets`, `controllers`, `helpers`, and `models`. The `models` folder contains files like `training.rb`, `user.rb`, `user_category.rb`, `user_language.rb`, `user_word.rb`, and `user_word_category`.
- Code Editor:** Displays the content of `20120530095749_rename_language_to_user_language.rb`. The code is as follows:

```
1 class RenameLanguageToUserLanguage < ActiveRecord::Migration
2   def up
3     rename_table :languages, :user_languages
4   end
5
6   def down
7     rename_table :user_languages, :languages
8   end
9 end
10
```
- Run Console:** Shows the command `tutor: generate script` and its output:

```
./Users/jetbrains/.rvm/rubies/ruby-1.9.2-p290/bin/ruby -e $stdout.sync=true;$stderr.sync=true;
... active_record
... create db/migrate/20120530095749_rename_language_to_user_language.rb
Process finished with exit code 0
```
- Bottom Bar:** Includes tabs for `4: Run`, `6: TODO`, `Version Control`, `9: Changes`, and `Event Log`. A status bar at the bottom indicates `"Migration was generated": Run migration (moments ago)`, `1:1`, `UTF-8`, and `Git: master`.

Резюме

- Используйте следующие статические инструменты для проверки вашего кода:
Reek, Flay, Flog, Roodi, Saikuro, Metrics_fu
- Не забывайте про тесты:
Heckle, RSpec, Cucumber, Autotest, RCov, SimpleCov
- Попробуйте RubyMine:
<http://jetbrains.com/ruby>

Вопросы?