

Презентация
Microsoft GIF-Animator 1.0

Преподаватель информатики БГПК
Ушакова

Наталия Владимировна
[nata361379@yande.ru](mailto:nata361379@yandex.ru)

Анимация (мультипликация)

Это процесс создания последовательного ряда рисунков (кадров), быстро сменяющих друг друга.

При воспроизведении кадров создается иллюзия движения.

Программы для создания анимаций:

1. Двумерные графические пакеты, позволяющие создавать анимации (*Adobe After Effects, Paint Shop Pro, Macromedia Flash, Corel R.A.V.E.*);
2. Пакеты, предназначенные только для создания анимаций (*MS GIF- Animator, Ulead GIF Animator, Babarosa GIF Animator*);
3. Пакеты, ориентированные на создание 3D графики, позволяющие создавать анимации (*3D Studio max*).

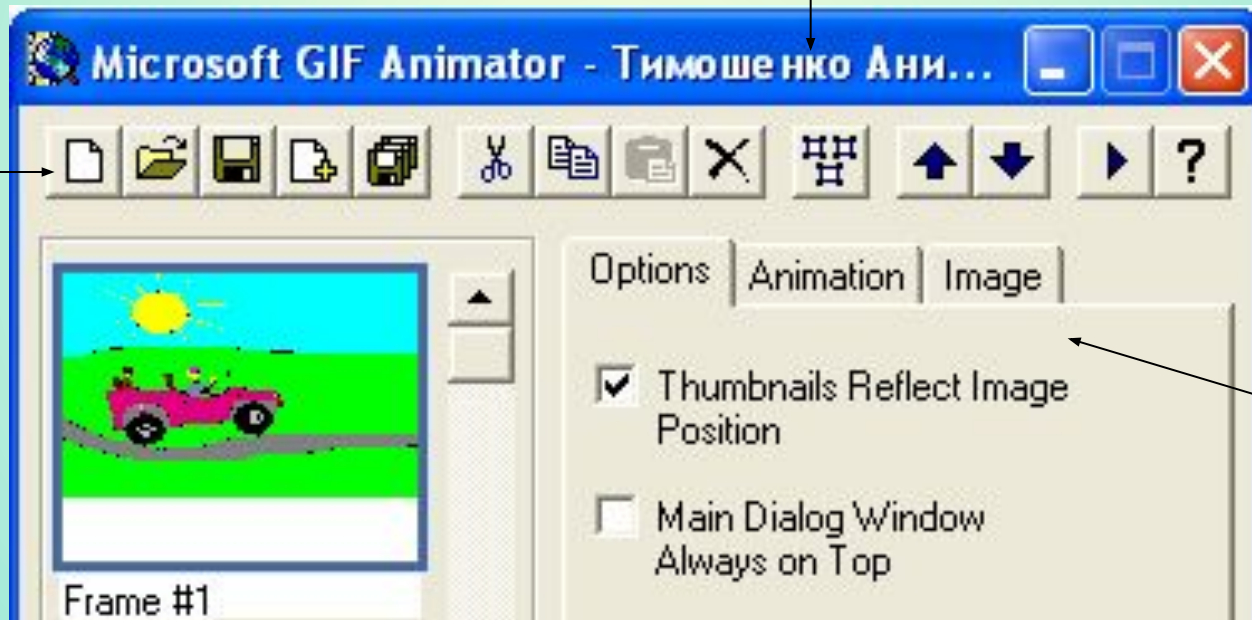
Преимущества MS GIF- Animator

- исходные изображения для анимаций создаются в любом из графических пакетов;
- программа имеет небольшой по объему дистрибутив, поэтому её без проблем можно приобрести через Интернет;
- программа проста, поэтому её можно быстро освоить.

Окно программы

Заголовок окна









Панель инструментов









Панель кадров анимации

Блокнот управления

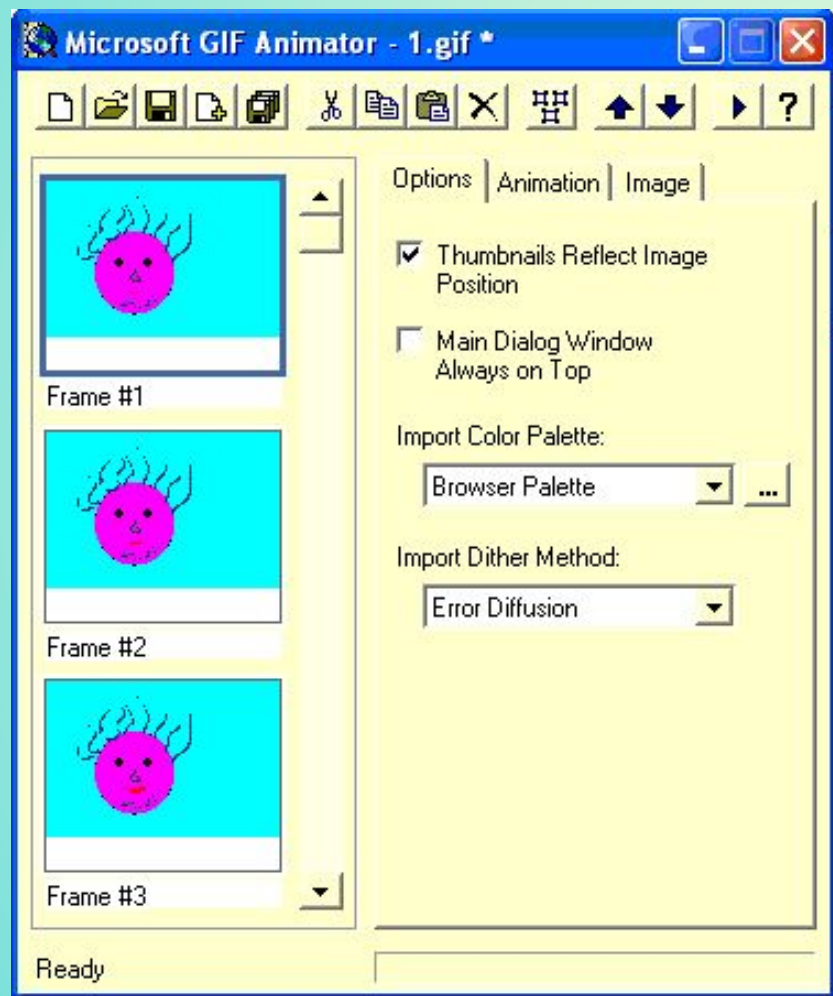
Панель инструментов


-  New – создать;
-  Open – открыть;
-  Save – сохранить;
-  Insert – вставить;
-  Save as – сохранить как;
-  Cut – вырезать;
-  Copy – копировать;
-  Paste – вставить;

Панель инструментов

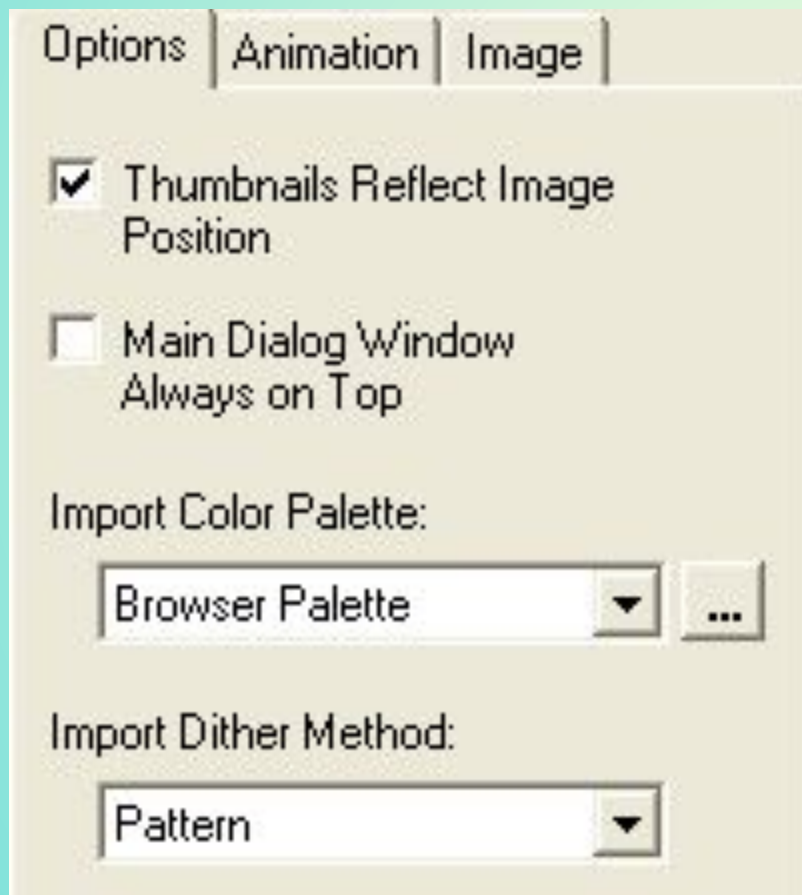
-  Delete – удалить кадр;
-  Select All – выбрать все кадры;
-  Move Up – движение кадра наверх;
-  Move Down – движение кадра вниз;
-  Preview – предварительный просмотр;
-  Help – помощь.

Панель кадров анимации



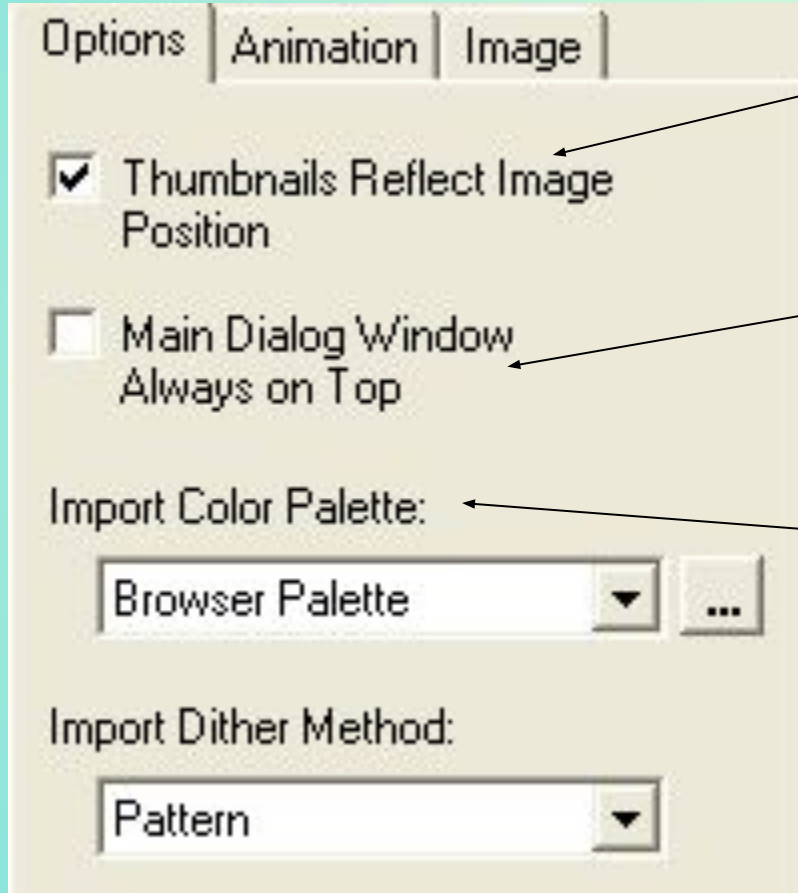
1. Создать несколько файлов в любом графическом редакторе (*.gif).
2. С помощью инструмента  вставить рисунки в панель кадров анимации в нужном порядке.

Блокнот управления



- Закладка Options - варианты.
- Закладка Animation - мультипликация.
- Закладка Image - изображение.

Options



- позволяет просматривать каждое изображение в месте мультипликации.
- диалоговое окно всегда сверху.
- импорт цветовой палитры.
- Browser Palette - палитра браузера.
- Optimal Palette - оптимальная палитра.

Animation - мультипликация

- Animation Width – ширина
- Animation Height - высота
- Image Count – счетчик кадров
- Looping - цикличность
- Repeat Count – счетчик повтора
- Trailing Comment - размещение комментария.

Image - изображение

- Image Width – ширина
- Image Height - высота
- Left – отступ слева
- Top – отступ сверху
- Duration (1/100 s) –длительность показа
(в сотых долях секунды)

Image - изображение

- Undraw Method – способ появления
 - Undefined - неопределенный;
 - Leave – оставить предыдущее изображение;
 - Restore Background - восстановление фона;
 - Restore Previous – восстановление предыдущего
- Transparency – прозрачность;
- Transparent Color - прозрачный цвет (выбрать можно только один);
- Comment - комментарий (для кадра).