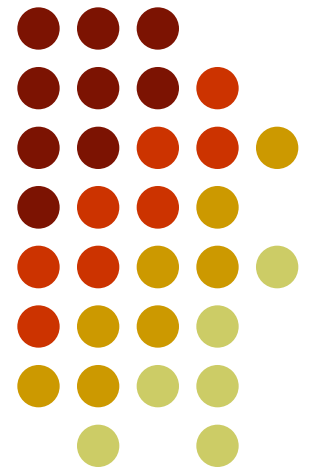


Двумерный массив



Матрица



Прямоугольная таблица, состоящая из чисел.

$$A = \begin{bmatrix} 2.3 & -0.7 & 9.1 \\ 0.8 & 7.5 & -2.5 \\ -1.34 & 4.5 & 6.8 \end{bmatrix}$$

→ СТОЛБЦЫ

↓
СТРОКИ

| | | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| A[1,1]] | A[1,2]] | A[1,3]] | A[1,4]] | A[1,5]] |
| A[2,1]] | A[2,2]] | A[2,3]] | A[2,4]] | A[2,5]] |
| A[3,1]] | A[3,2]] | A[3,3]] | A[3,4]] | A[3,5]] |
| A[4,1]] | A[4,2]] | A[4,3]] | A[4,4]] | A[4,5]] |
| A[5,1]] | A[5,2]] | A[5,3]] | A[5,4]] | A[5,5]] |





Массив – структура данных, состоящая из фиксированного числа компонентов одного типа, одного имени, отличающихся двумя индексами.

Первый индекс – номер строки, второй – номер столбца.

Чтобы обратиться к элементу массива, нужно указать имя и два индекса.

Type

**<имя типа> = array [граничн. пара1, граничн. пара2]
of <тип>;**

Var

имя массива: имя типа

Пример

```
Type mass=array[1..5,1..5] of real;
```

```
Var
```

```
A:mass;
```





Задача.

**Дан двумерный массив
действительного типа.**

**Ввести массив с клавиатуры и
вывести на экран монитора в виде
прямоугольной таблицы.**

**Для ввода и вывода использовать
процедуры.**



Задачи.

1. Дан двумерный массив. Найти сумму всех элементов массива.
 2. Методичка лица 1580 МГТУ.
- Задачи №№4,5,1,2,3.