

## Цели и задачи

**Предметная область** - русский язык.  
**Участники** - учащиеся 5 и 6 классов.

- сформировать языковую и коммуникативную компетенции учащихся при создании лингвистической сказки;
- активизировать образное и логическое мышление учащихся;
- развить познавательные мотивы учащихся и создать ситуацию успешности .

## Описание

Долгосрочный мультимедийный проект «Морфологическая трилогия» – мероприятие школьного уровня. Проводится два года с учащимися одного класса (20 участников). Конечная цель проекта – создание сборника мультимедийных лингвистических сказок. Создано 80 сказок.

## По

Microsoft Office Word, Microsoft Office PowerPoint, Microsoft Internet Explorer.

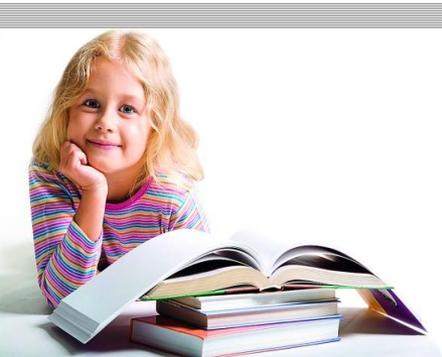
## Ключевые слова

Лингвистика, морфология, сказка, образное мышление, творчество.

## Руководитель проекта

Наумова Татьяна Рудольфовна, МОУ СОШ №18 имени А.М.  
Горького города Воткинска

Удмуртской Республики.



Ожидаемые  
результаты

**Актуальность проекта.** Для развития познавательных мотивов учащихся и создания ситуации успешности при изучении русского языка используется прием создания лингвистической сказки, выполненной с использованием ИКТ. В лингвистических сказках сочетаются ситуативность (захватывающий сюжет для детей данного возраста) и речевая экспрессивность текста, которая действует на эмоциональное состояние юного читателя. При сочинении, чтении, слушании, просмотре лингвистической сказки возникшая эмоция любопытства у ребенка перерастает в «усидчивое эмоционально – познавательное отношение» к изучаемой теме и предмету в целом.

1. Приобретение навыков написания сочинения в жанре лингвистической сказки.
2. Развитие умений сообщать, обобщать и систематизировать знания по определенной грамматической теме. Развитие логического, образного, критического мышления.
3. Развитие умений работы в программах Microsoft Office Word,



Microsoft Office PowerPoint, Microsoft Internet Explorer.

Программа проекта «Морфологическая трилогия»



Мой кабинет русского  
языка

Программа проекта

Образовательная  
среда проекта



## Учебно-методические материалы.

В ходе работы над проектом были использованы различные обучающие диски, электронные энциклопедии; учебно-методическая литература; возможности программ Microsoft Office Word, Microsoft Office PowerPoint, Microsoft Internet Explorer (даны соответствующие инструкции по работе с данными программами).



Список учебно-методических пособий



Рекомендации по созданию проекта

## Проекты учащихся:





Оценочный лист



Результативность

Оценка и стандарты.

Направления деятельности:

Познавательная деятельность способствует овладению навыками познания дополнительного материала по морфологии, правильность использования жанровых особенностей лингвистической сказки, творческому подходу к решению учебных и практических задач, участию в проектной деятельности.

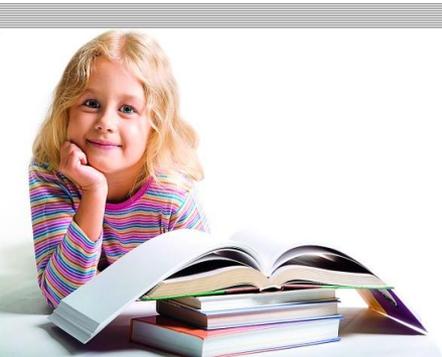
Информационно-коммуникативная деятельность реализует адекватное восприятие устной речи, осознанное чтение текстов сказок-образцов, владение монологической и диалогической речью, владения нормами литературного языка, использование для решения познавательных и коммуникативных задач различных источников информации.

Дизайнерская – творческий подход и эстетичность в оформлении презентации проекта.

Рефлексивная - обеспечивает владение навыками контроля и оценки, умениями совместной деятельности, оценивание своей деятельности при создании и защите проекта.

Результативность проекта.  
Промежуточные результаты проекта получили высокую оценку педагогов на заседании городского методического объединения учителей русского языка и литературы и на заседании круглого стола Института повышения квалификации и переподготовки работников образования Удмуртской

Республики



**Муниципальное общеобразовательное  
учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №18  
имени А.М.Горького» города Воткинска  
Удмуртской Республики**

**Руководитель  
проекта**



**Татьяна Рудольфовна  
Наумова, учитель русского языка и  
литературы, «Отличник народного  
образования РФ». Стаж педагогической  
деятельности – 30 лет. Высшая категория.  
Хобби – чтение русского исторического  
романа, творчество И.Северянина,  
вязание, шитье, фито дизайн.**