

# Графический интерфейс WINDOWS

---



# WINDOWS

## *Достоинства*

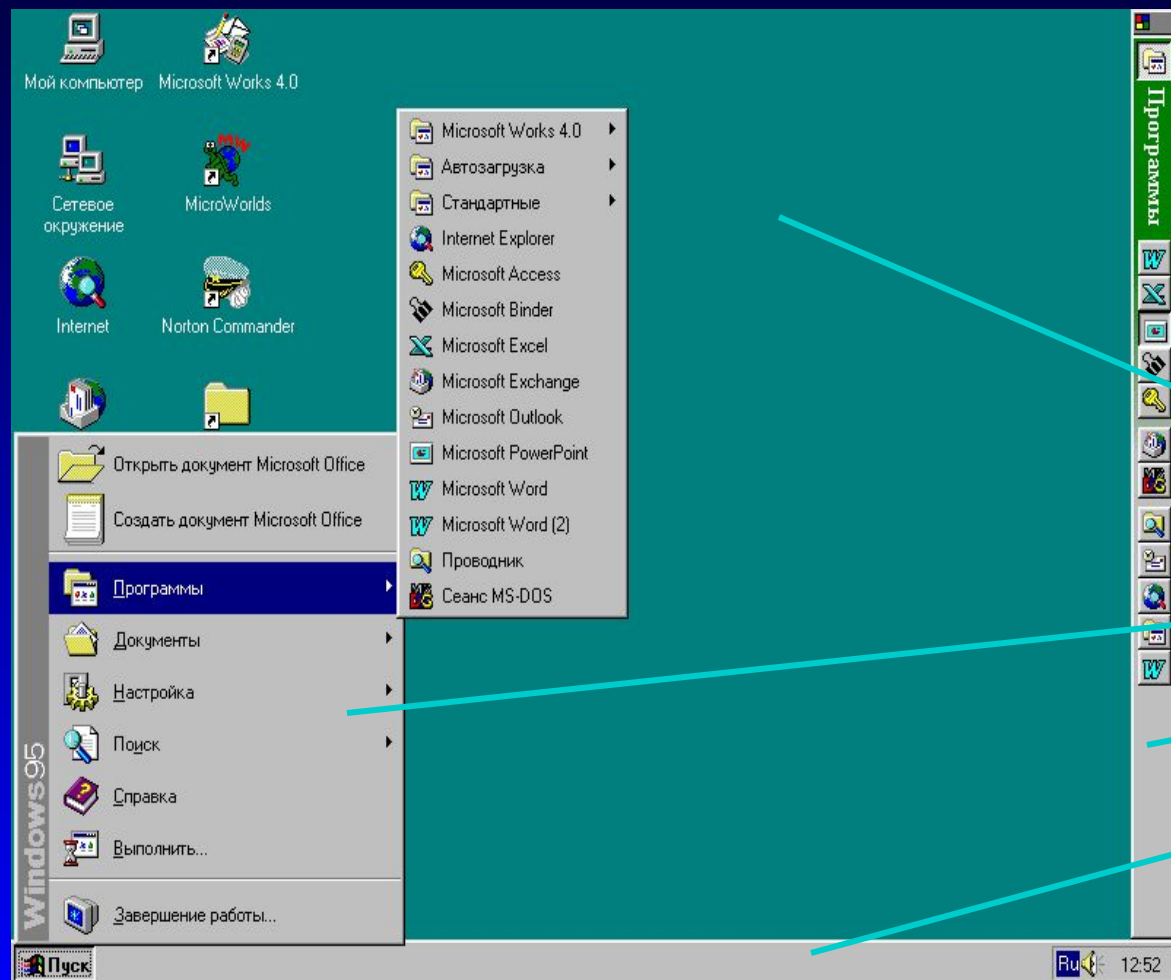
**WINDOWS** - это высокопроизводительная, многозадачная, многопоточная 32-разрядная объектно - ориентированная ОС с графическим интерфейсом и расширенными сетевыми возможностями.

- **высокопроизводительная** - работает быстрее других
- **многозадачная** - может работать с несколькими программами одновременно (записать их в ОЗУ)
- **многопоточная** - позволяет при задержке в выполнении одного потока команд, решающих частную задачу внутри общей задачи, работать со следующим потоком
- **32-разрядная система** - ядро содержит 32-разрядный код, только некоторые модули имеют 16-разрядный код для совместимости с режимом MS-DOS
- **объектно-ориентированная** - пользователь работает с документами, а программа (приложение) рассматривается как инструмент для работы с документом
- **с графическим интерфейсом** - набор графических средств для взаимодействия пользователя и компьютера



# WINDOWS

## Элементы интерфейса



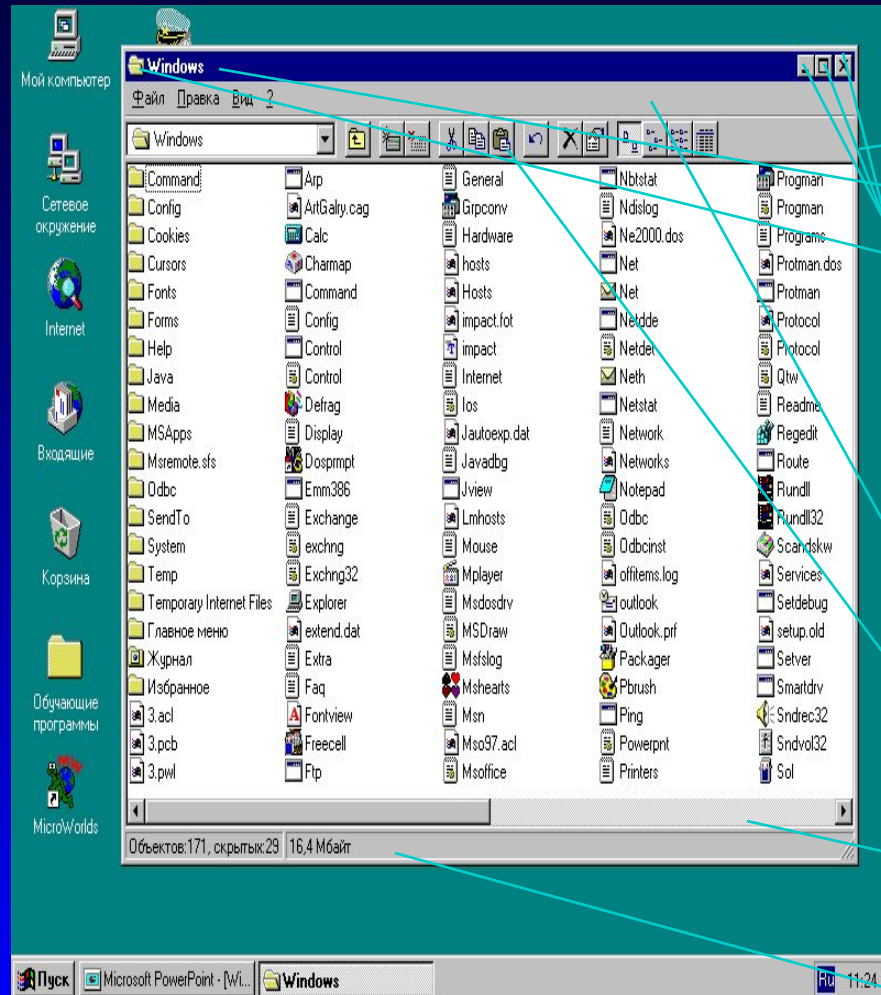
Интерфейс - это набор средств, с помощью которых пользователь общается с компьютером.

- Рабочий стол с объектами
- Главное меню
- Офисная панель
- Панель задач с кнопкой “пуск”



# WINDOWS

*Все объекты в Windows представлены в окнах*



## Основные элементы окна

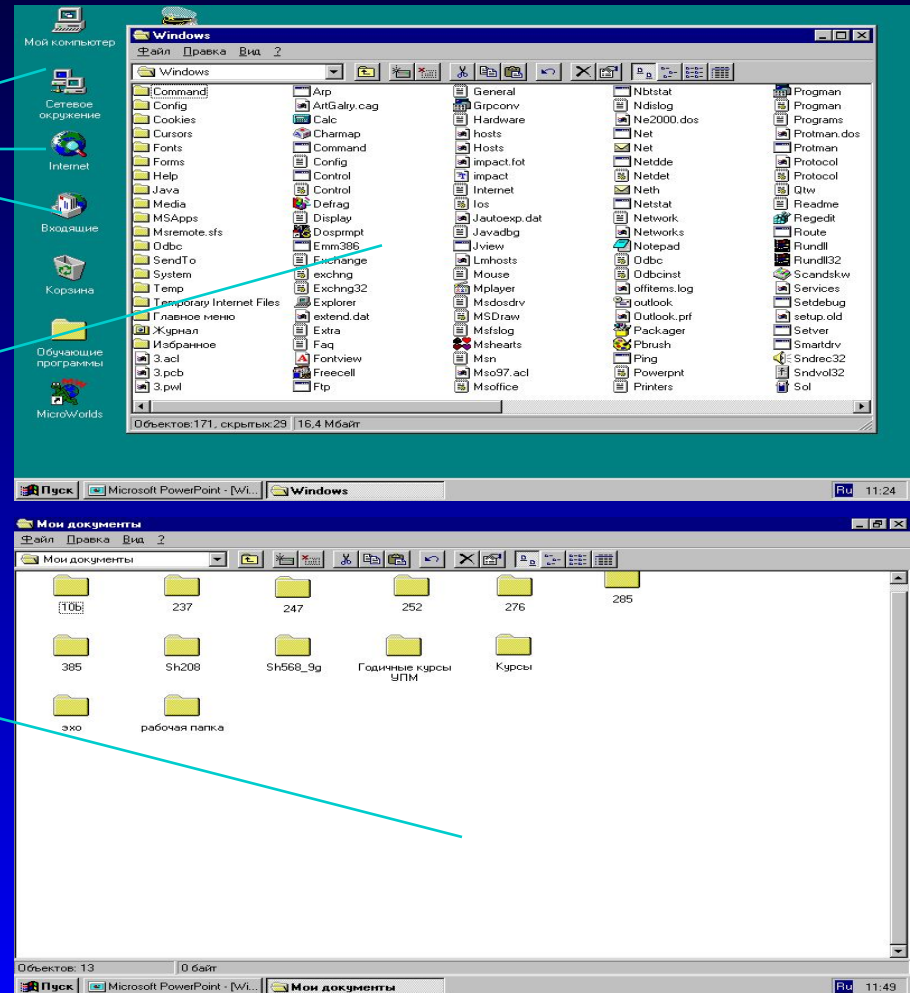
- Рамка
- Титульная строка
- Значок системного меню
- Заголовок
- Кнопка “Свернуть”
- Кнопка “Восстановить/Развернуть”
- Кнопка “Закреть”
- Строка - меню
- Инструментальное меню
- Горизонтальная и вертикальная полосы прокрутки
- Строка состояния



# WINDOWS

*Окна в Windows бывают следующих видов:*

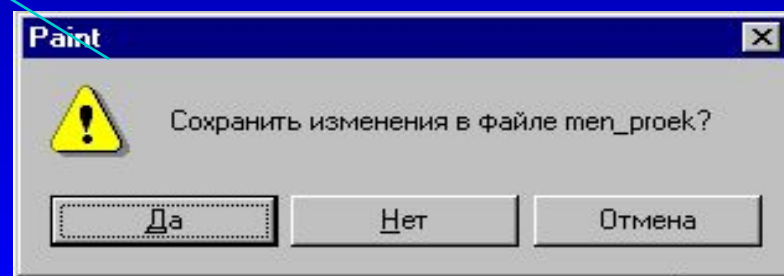
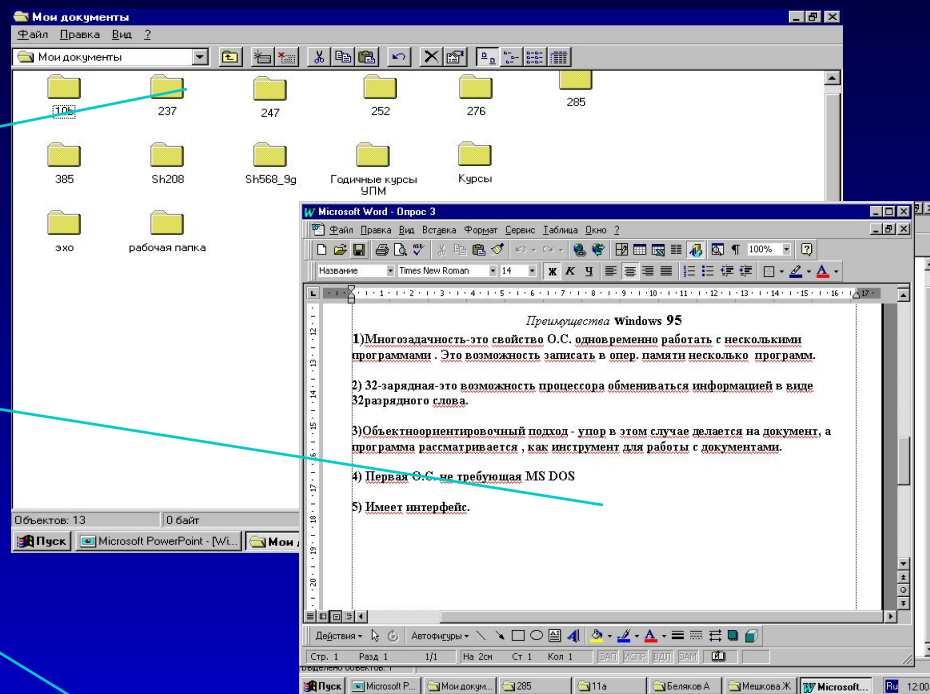
- В виде **пиктограммы** - картинки (значка)
- в **нормальном представлении** - занимают часть экрана
- в **полноэкранном представлении** - занимают весь экран



# WINDOWS

*Окна в Windows бывают следующих типов:*

- **Групповые** - содержат значки папок, файлов и других программ
- **Прикладные** - это окна приложений и документов (в них можно работать “прикладывать” свои руки)
- **Диалоговые** - это окна, в которых пользователь общается с системой (отвечает на её запросы или система предупреждает о нестандартных ситуациях)



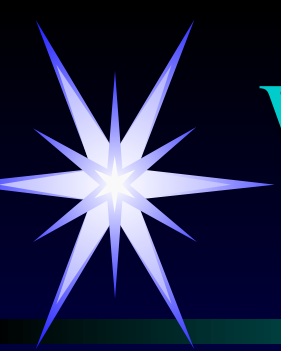


## *Действия с окнами в Windows*

### **Их можно:**

- открывать
- перемещать по экрану
- изменять размер
- делать активными
- перемещать по документу
- менять представление (вид)
- упорядочивать расположение относительно друг друга
- закрывать





# WINDOWS

## *Объекты рабочего стола*

### Обычные папки

- аналогичны каталогам, содержат имена других папок и файлов

### Специальные папки

- отличаются от обычных тем, что их нельзя удалить и имена некоторых из них зарезервированы

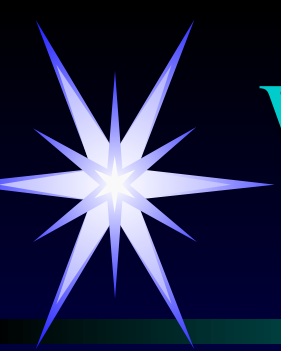
### Документы

- объекты, созданные в конкретном приложении

### Ярлыки

- файл, содержащий информацию о расположении объекта, для которого он создан, обеспечивает быстрый переход к объекту

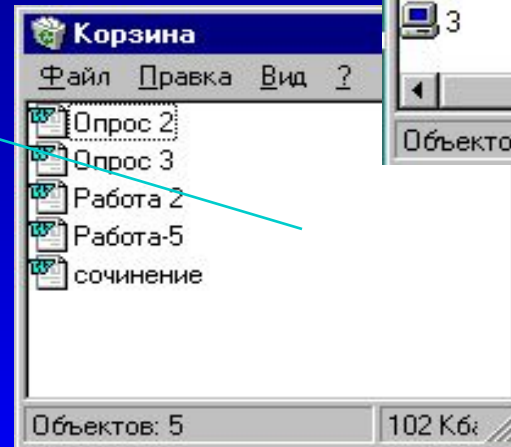
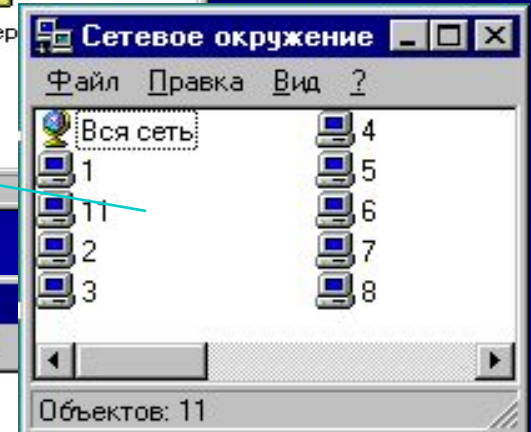
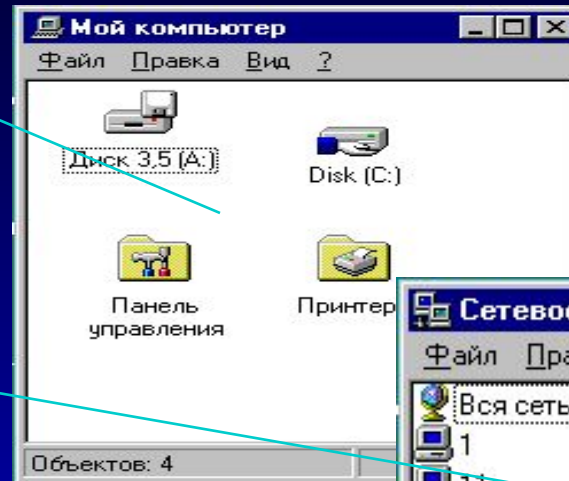




# WINDOWS

## Специальные папки

- **Мой компьютер** - содержит значки всех объектов, находящихся в машине
- **Сетевое окружение** - содержит значки компьютеров, подключённых к данной машине по сети
- **Корзина** - предназначена для удаления документов, пока она не очищена, документ можно восстановить на старом месте





# WINDOWS

## Действия с объектами

### Объекты можно:

- создавать
- открывать
- перемещать
- копировать
- переименовывать
- удалять

Перед выполнением  
действия объект  
необходимо **выделить**

Три стандартных метода выполнения любых действий :  
с помощью операционного меню - процедурный метод  
(п.Файл и п.Правка)

- с помощью технологии “Drag&Drop”
- с помощью контекстного меню (правая клавиша Мыши)



# WINDOWS

## Создание папки

*Новую папку можно создать на рабочем столе или в любой папке несколькими способами:*

- Поместить курсор на пустое место в нужной папке и нажать правую кнопку Мыши, в появившемся контекстном меню выбрать команду **Создать\Папку**. В появившееся окно под значком новой папки ввести её имя и нажать клавишу ENTER.
- Поместить курсор в нужную папку, выбрать команду Создать\Папка в меню Файл. В появившееся окно под значком новой папки ввести её имя и нажать клавишу ENTER.



# WINDOWS

## Создание ярлыка

*Ярлык к программе, документу или устройству можно создать в любой папке несколькими способами:*

- Поместить курсор на пустое место в нужной папке и нажать правую кнопку Мыши, в появившемся контекстном меню выбрать команду **Создать\Ярлык**. В появившемся окне *Создания ярлыка* в поле *Командная строка* указывают имя объекта, для которого создаётся ярлык, или нажимают кнопку **Обзор** для его поиска. Нажимая клавишу **Далее**, выбирают соответственно имя и значок для ярлыка, после чего нажимают кнопку **Готово**.
- Перетащить значок объекта в нужную папку, удерживая клавиши **CTRL+SHIFT**.
- Перетащить значок объекта в нужную папку и воспользоваться командой контекстного меню **Создать ярлык**.
- Выделить объект, выбрать команду **Копировать** в меню **Правка**. Перейти в окно, где предполагается разместить ярлык, выбрать команду **Вставить ярлык** в меню **Правка**.



# WINDOWS

## *Создание документов*

*Создать новый документ можно в любой папке несколькими способами:*

- Запустить программу, которая будет использоваться при разработке документа, выбрать команду **Создать** в меню **Файл**
- Открыть пункт меню **Файл** любой папки, выбрать **Создать\Документ...**
- Открыть контекстное меню на рабочем столе, выбрать **Создать\Документ...**