

ОКРУЖНАЯ ИГРА «КОМПАС»

В этой игре принимает участие команда ГОУ гимназии №1573 «220 ВОЛЬТ», в составе 15 человек.

В этой игре принимает участие
команда ГОУ гимназии №1573
«220 ВОЛЬТ», в составе 15
человек.



Этапы окружной игры

Сентябрь: Формирование команд, подача заявок, знакомство с командами.

команды подают заявку на участие в игре (по определённой форме), подписанную директором школы. заявку на участие необходимо отправить в центр по взаимодействию с детскими и молодёжными общественными объединениями.

Знакомство: команда готовит 2-3 минутное выступление, в котором показывает свою атрибутику (название, эмблема, девиз, форма, флаг с эмблемой команды). в выступлении необходимо показать всю команду в целом и каждого участника отдельно. так же раскрыть название, смысл эмблемы и показать своё направления деятельности.

Октябрь: конкурс социальных проектов.

Конкурс проходит в два этапа: заочный и очный.

Заочный этап: подача заявки на участие в конкурсе до числа определённого в положении. просмотр присланных работ членами жюри.

Очный этап: защита. Проектно-деловая игра. Участие принимает вся команда. игра направлена на понимание участниками структуры органов, способствующих осуществлению и воплощению общественно значимых проектов в жизнь.

На старте участникам выдаётся маршрутный лист ,необходимый для участия. пройдя станции команда возвращает этот лист организатору.

Ноябрь: «конкурс командных уголков»

Проходит в два этапа: заочный и очный.

Заочный: подача заявки на участие в конкурсе.

Очный: этап проходит на базе школы- участника. Необходимо презентовать свой командный уголок членам жюри. Форму презентации определяет команда.

Декабрь: акция «от сердца в сердце»

Проводится под эгидой нового года. Социальная акция подразумевает доброе дело, сделанное бескорыстно людям, оказавшимся в сложной жизненной ситуации (ребёнок из неблагоприятной семьи, ветераны войн, инвалиды).

Отчётом о проведённой акции будет являться фото или видео репортаж, а так же рассказ об этом деле.

для участия необходимо общий элемент одежды для всех членов команды, атрибутика. во время стартина запрещается пить и останавливаться. если остановится хотя бы член команды, то вся команда дисквалифицируется из марафона. необходимо двигаться одинаково и максимально синхронно.

Домашнее задание: необходимо подготовить мини-танец на 1-2 минуты. На марафоне команда показывает своё домашнее задание под случайно попавшую композицию.

Февраль: «брейн-ринг»

Каждая команда готовит 2-3 минутное выступление по заданной теме, в котором раскрывает свое отношение к предложенной проблеме.

После выступлений все команды занимают места за игровыми столами. Ведущий задает вопрос (вопрос озвучивается только 1 раз). Команде дается 1 минута на обсуждение и запись ответа, после чего капитан команды передает ответ членам жюри. Затем ведущий зачитывает правильный ответ.

Командам запрещено пользоваться, какими либо справочными материалами, и подсказками зрителей, за нарушение правил, команда получает штрафные очки.

Март: стартин

2-х часовой танцевальный марафон не профессиональных танцоров. Команда участвует в полном составе (15+1).

Апрель: «Фото-кросс»

Команды-участники прибывают на место встречи. С собой необходимо иметь фотоаппарат и карту города Москвы. На старте команды получают маршрутный лист с загадками о Москве, ответ на которые они должны запечатлеть на фотографии. После выполнения всех заданий команда прибывает обратно на старт и сдает выполненные задания. После чего игра считается завершенной.

Май: «Тур слет»

Заключительный этап окружной игры.

Команда с вожатым прибывает на место проведения этапа с походной песней, после организации бивака и полевой кухни, команда отправляется на прохождение туристической тропы: полоса препятствий, основы туризма, ориентирование на местности. После выполнения заданий участники прибывают на своё место расположения, где обедают и проводят время с вожатым и другими участниками выезда, отбывают обратно в Москву.