

Улучшенный вариант макросов
MoveHim и MoveTo
для перемещения объектов
в режиме демонстрации
опубликованных Г. О. Аствацатуровым в сообществе
«Современный мультимедийный урок»

Макросы предложил [David M. Marcovitz](#), оптимизировал [А.Н.Комаровский](#)

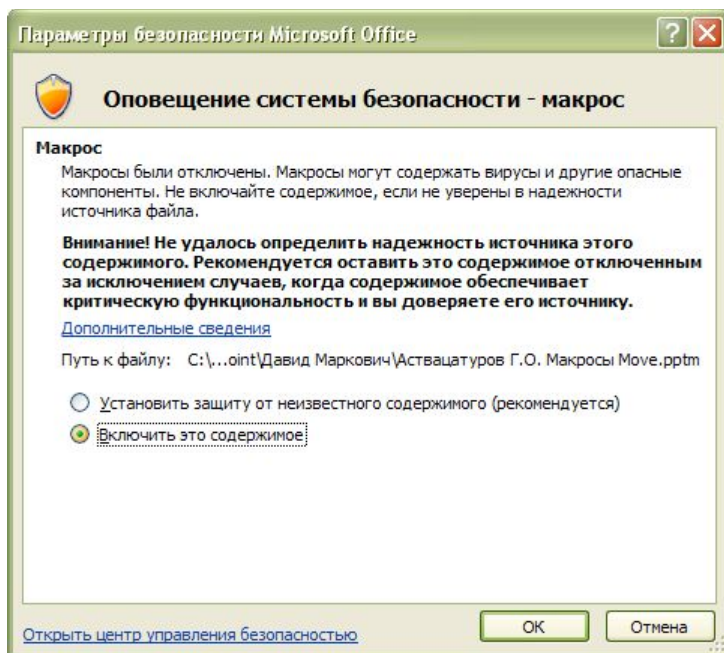
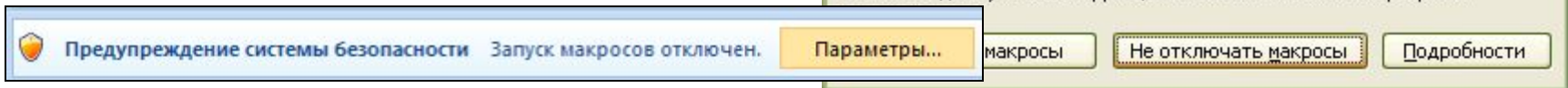
Суть улучшений:

- Перемещаемый объект теперь может быть сгруппированным – состоящим из нескольких элементов. В этом случае к макросу достаточно подключить один элемент группы. После активации (щелчка по элементу в режиме просмотра демонстрации) к этому макросу автоматически подключатся все элементы группы.
- 2. Активированный объект, готовый переместиться (это может быть не только автофигура или группа, но и векторный рисунок, фотография, анимированная картинка), не окрашивается в зеленый цвет, а переместившись – в черный. Теперь у него появляется тень, он как бы «взлетает». При «приземлении» тень исчезает.
- 3. Активированный объект автоматически «всплывает» на передний план и его не заслоняют другие объекты.
- 4. Объект перемещается не в левый верхний угол области назначения, а в её центр.

Разрешение исполнения макросов

Если при открытии этой презентации у вас **появляется** «Предупреждение системы безопасности», то:

- в PowerPoint 2003 выберите кнопку «Не отключать макросы»
- в PowerPoint 2007 кнопку «Параметры», переключатель «Включить это содержимое»



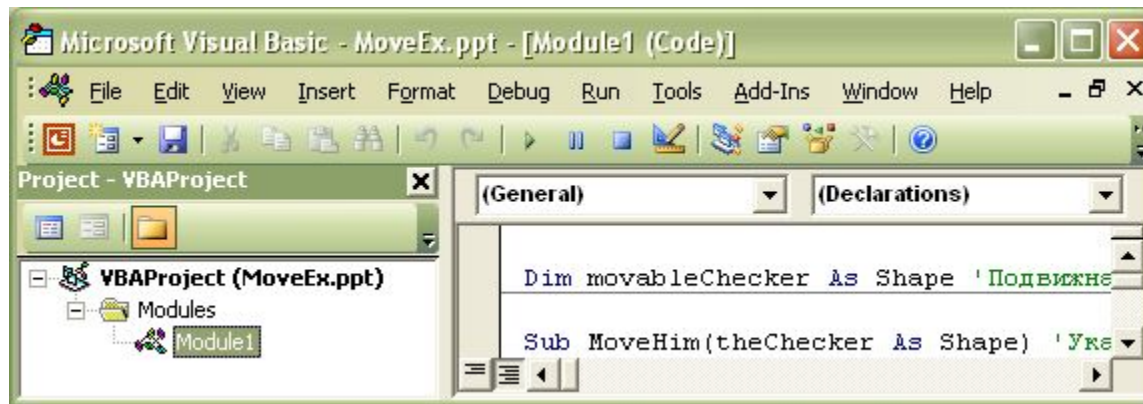
Если предупреждение **не появляется**, то:

- в PowerPoint 2003 выберите: «Сервис» – «Макрос» – «Безопасность...» – «Уровень безопасности» – «Средняя»;
- в PowerPoint 2007 щелкните по кнопке Office, затем по кнопкам: «Параметры PowerPoint» – «Центр управления безопасностью» – «Параметры центра управления безопасностью...» и выберите переключатель «Отключить все макросы с уведомлением».

Эти настройки вступают в силу только при следующем запуске PowerPoint

Просмотр и редактирование макросов

При необходимости изучения или редактирования макросов, аккордом клавиш Alt+F11 перейдите в редактор Visual Basic.



Для возврата в PowerPoint нажмите Alt+F11 ещё раз

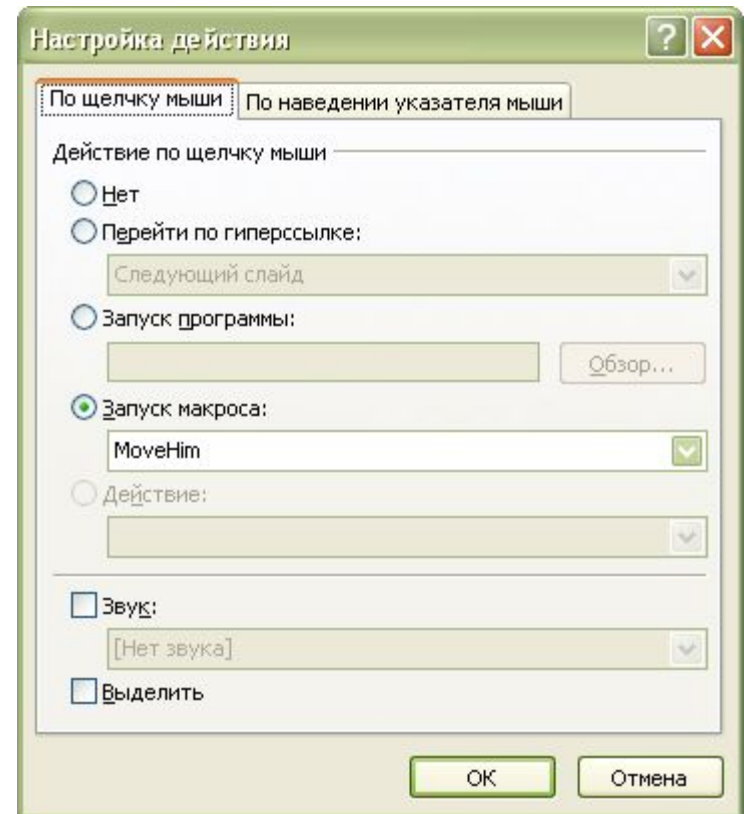
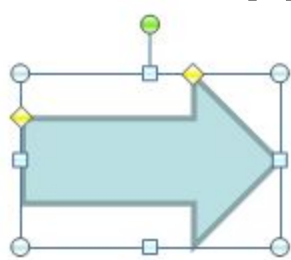
Порядок «оживления» объектов

- Сохраните этот файл под другим именем
- Удалите в этой презентации все слайды, кроме одного
- Удалите на оставшемся слайде все объекты
- Создайте свою презентацию
- Определите (создайте) перемещаемые объекты*
- Определите (создайте) области конечных позиций*
- Подключите перемещаемые объекты к макросу MoveHim
- Подключите области конечных позиций к макросу MoveTo

Примечание:

Если перемещаемые объекты или области конечных позиций подобны, то лучше сначала создать и подключить к макросу один объект, а затем его размножить копированием

Все перемещаемые объекты подключаем к макросу MoveHim

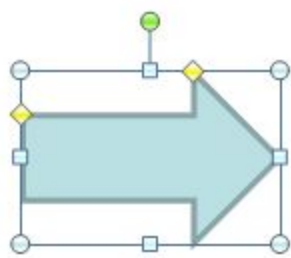


В PowerPoint 2007

в режиме редактирования презентации:

- Выделяем объект
- Если это группа, выделяем элемент группы
- Вкладка «Вставка» на ленте
- Группа «Связи»
- Кнопка «Действие»
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «MoveHim»

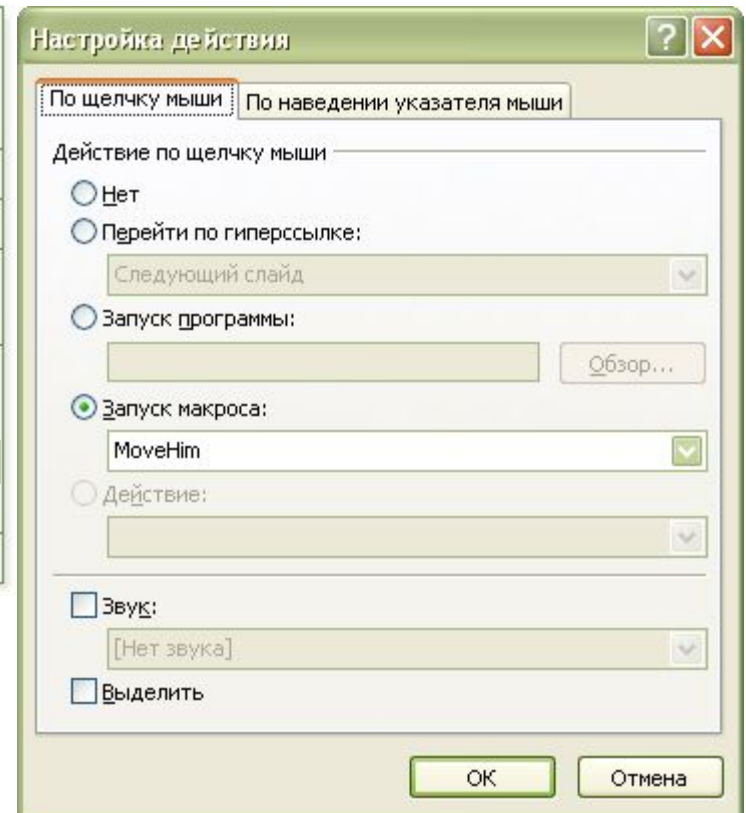
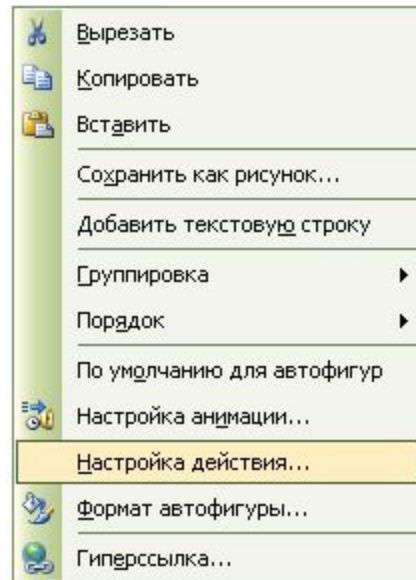
Все перемещаемые объекты подключаем к макросу MoveHim



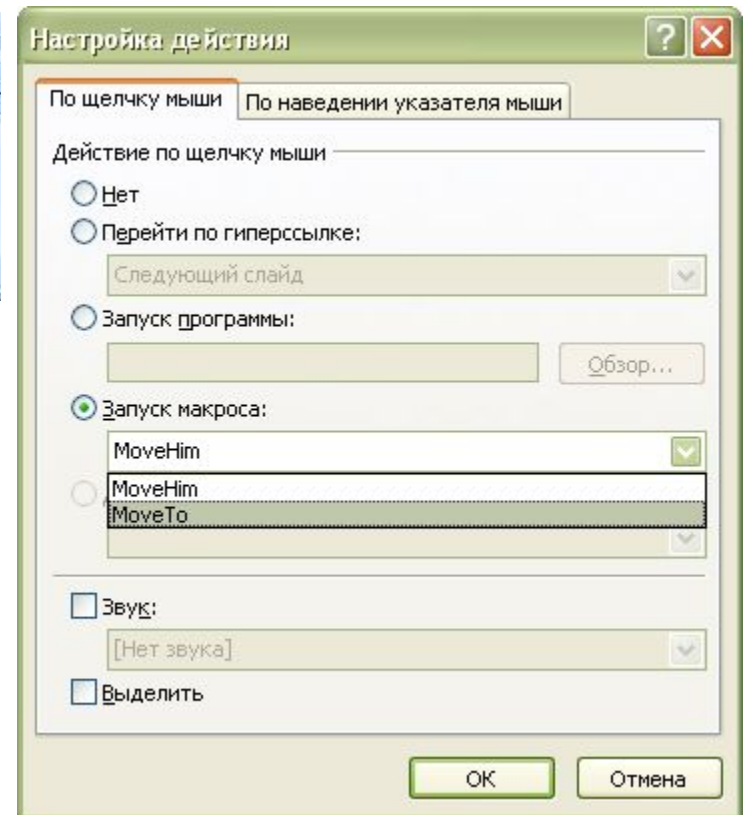
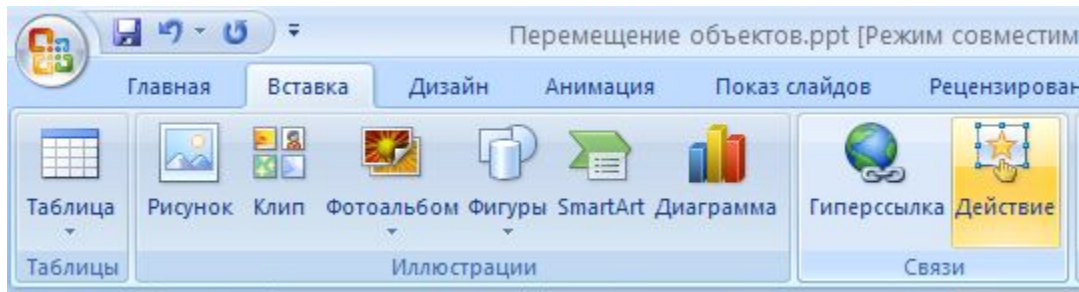
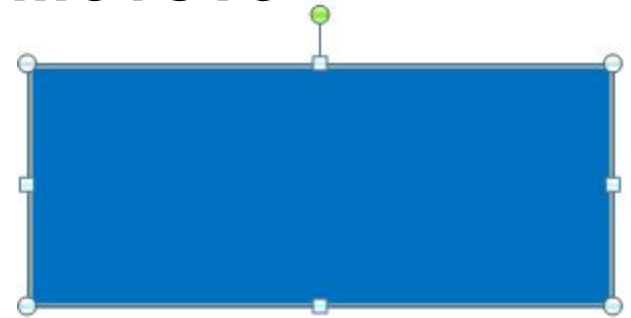
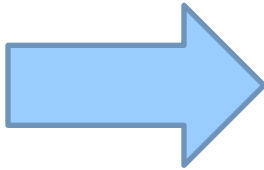
В PowerPoint 2003

в режиме редактирования презентации:

- Выделяем объект
- Если это группа, выделяем элемент группы
- Контекстное меню
- Настройка действия...
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «MoveHim»



Все области конечных позиций подключаем к макросу MoveTo

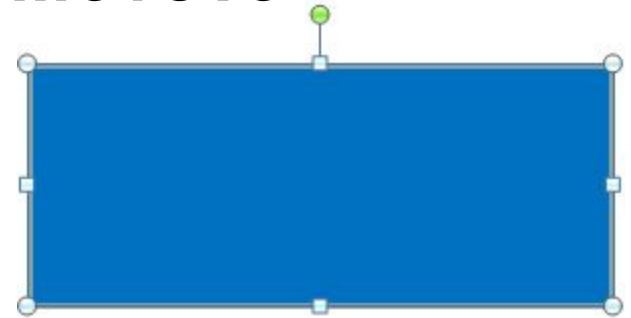
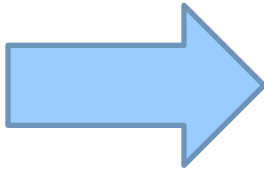


В PowerPoint 2007

в режиме редактирования презентации:

- Выделяем фигуру, ограничивающую область
- Вкладка «Вставка» на ленте
- Группа «Связи»
- Кнопка «Действие»
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «MoveTo»

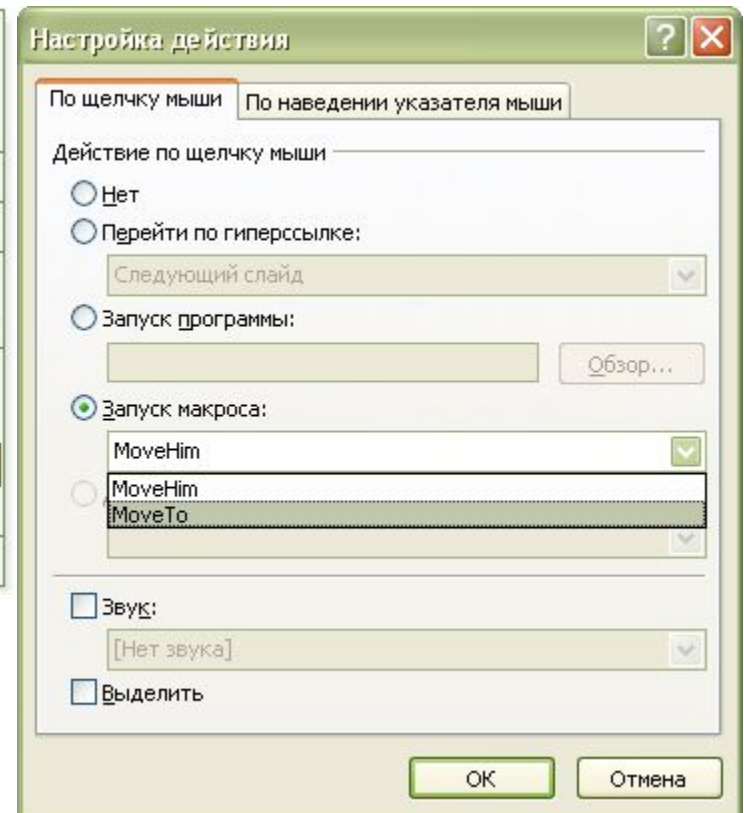
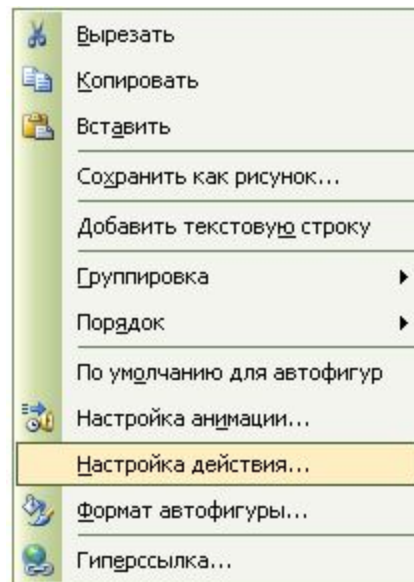
Все области конечных позиций подключаем к макросу MoveTo



В PowerPoint 2003

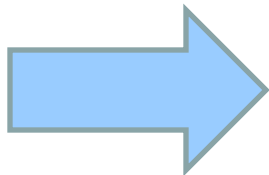
в режиме редактирования презентации:

- Выделяем объект
- Если это группа, выделяем элемент группы
- Контекстное меню
- Настройка действия...
- Переключатель «Запуск макроса»
- Выбор в списке - «MoveTo»



Проверка

- Запускаем презентацию на просмотр
- Щелчком левой кнопки мыши по нужному перемещаемому объекту активируем его (у объекта появляется тень)
- Щелкаем по области конечной позиции – объект перемещается в центр выбранной области и «приземляется» (тень исчезает).



Можно даже с кем-нибудь сыграть в шашки
(смотрите следующий слайд)

