

# Introduction to the International Flash Gaming Business



# Введение в международный бизнес Flash-игр

By Martine Spaans

### SPIL GAMES fact sheet / Факты o SPIL GAMES

- 45 <u>localized</u> online game destinations (game content and domain) in 17 languages
- Attracting more than <u>115 million</u> <u>unique visitors</u> worldwide every month (2.6 billion pageviews) and <u>target specific segments</u>
- Portfolio containing <u>4,000 free online</u> games of all genres, including casual games, skill games, and download games
- Ranked the <u>42nd most visited web</u> <u>property in the world</u>, according to comScore Media Metrix (September 2009)

- 45 <u>локализованных</u> направлений онлайновых игр (содержание игр и домен) на 17 языках
- Привлечение более <u>115 миллионов</u> <u>уникальных посетителей</u> по всему миру ежемесячно (2,6 миллиарда просмотров страниц) и <u>целевых</u> <u>групп</u>
- Портфолио из 4000 бесплатных онлайновых игр всех жанров, в том числе повседневные игры, игры на ловкость и скачиваемые игры



### Key Facts / Ключевые факты

- Headquartered in Hilversum, the Netherlands
- Development office in Poland; game development studios in China and Germany
- Sales offices in USA, China, the Netherlands, UK, and Germany
- Over 250 employees working across all locations

- Главный офис находится в городе Хилверсюм в Голландии
- Отдел разработок в Польше;
   студии разработки игр в Китае и Германии
- Отделы сбыта в Китае,
   Голландии, США, Великобритании и Германии
- Во всех офисах работает более 250 сотрудников





### Company profile / Кратко о компании

"The worldwide leader in the online casual games market."

"Лидер на рынке онлайновых повседневных игр во всем мире"

### SPIL GAMES' Beginnings / Истоки SPIL GAMES

### 2004



#### 2007



#### 2008

First flagship game portal launched in Holland!

#### www.spelletjes.nl

Первый крупный игровой портал запущен в Голландии!



- SPILL group goes
   INTERNATIONAL with new portals in USA, UK
- Begins developing own games with China subsidiary Zlong Games
- Компания SPILL group становится **МЕЖДУНАРОДНОЙ** благодаря новым порталам в США, Великобритании
- Начинается создание собственных игр совместно с китайской дочерней компанией Zlong Games

- Expansion to new game categories with launch of onrpg.com (ONLINE MMORPG)
- Corporate rebrand and name change to SPIL GAMES
- Появление новых категорий игр благодаря запуску onrpg.com (ОНЛАЙНОВЫЕ МНОГОПОЛЬЗОВА-ТЕЛЬСКИЕ РОЛЕВЫЕ ИГРЫ)
- Корпоративное изменение бренда и имени на SPIL GAMES















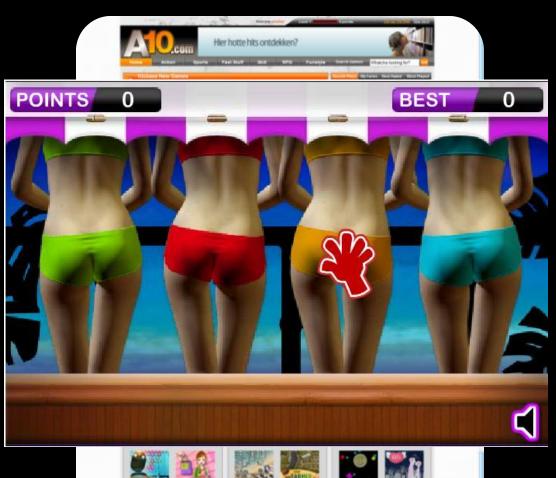






**TEENS+ 16-25** 

МОЛОДЕЖЬ 16-25 лет





### Localization / Локализация



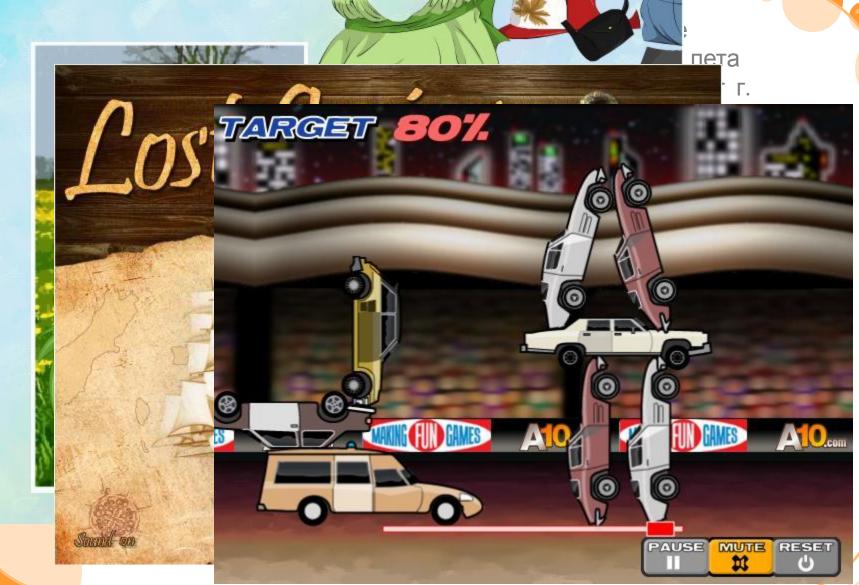


HOME

ACCUEIL

SPIL GAMES & Licensing / SPIL GAMES и

лицензирование





### THE LICENSING MODEL



### Модель лицензирования

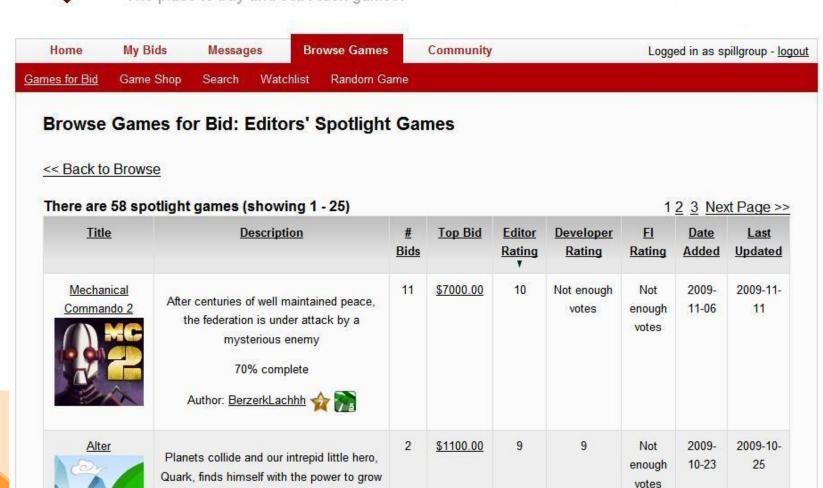
### So you created a game... / Итак, вы создали

### игру...



and shrink the world around him. Will he

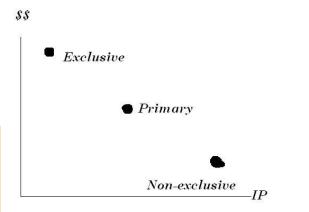
use his power for good or evil on his





### Common Licensing Models / Общие модели лицензирования

- Exclusive Sponsorship
  - Sell all rights, but not your source code
- Primary Sponsorship
  - Exclusive rights to the viral version
  - Site-locked licenses still allowed
- Non-Exclusive Sponsorship
  - Site-locked or non-site-locked



- Эксклюзивное спонсорство
  - Продайте все права, но не исходный код
- Основное спонсорство
  - Эксклюзивные права на версию с вирусной схемой распространения
  - Привязанные к конкретному сайту лицензии разрешены
- Неэксклюзивное спонсорство
  - Привязанные или не привязанные к конкретному сайту лиц



### Think About Your Terms / Подумайте об

#### условиях

- In-Game Advertisements
  - + Extra revenue
  - + Incentive for sponsors to buy non-exclusive
  - Bad for distribution of your game
  - Probably lowers sponsorship fee

- Реклама в самой игре
  - + Дополнительный доход
  - + Стимул для спонсоров к неэксклюзивной покупке
  - Плохо сказывается на распространении вашей игры
  - Вероятно уменьшение суммы спонсирования

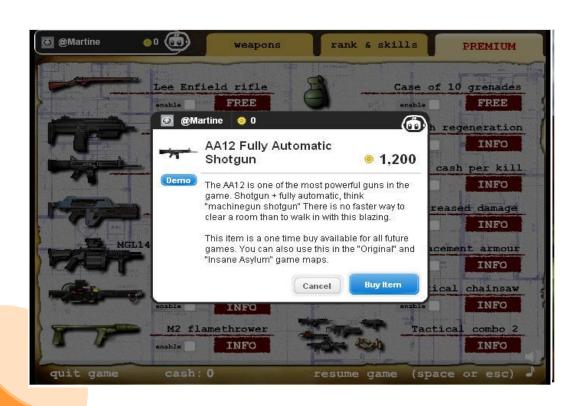




### More Terms / Другие условия

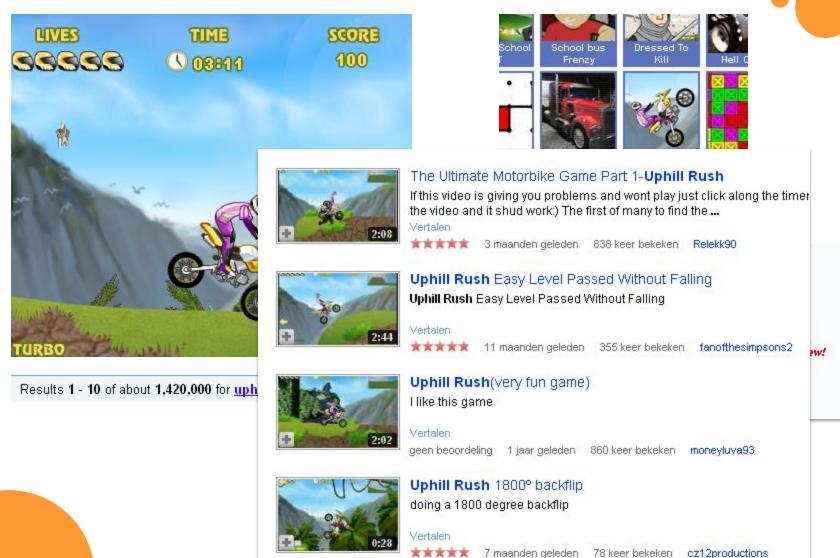
- Credit Links
- API Implementation
- Micro-Transactions

- Кредитные связи
- Внедрение АРІ
- Микротранзакции





Good Stuff Goes Viral / Удачные вещи распространяются по вирусной схеме



### Flash Game Publishing Channels / Каналы публикования Flash-

Scraping sites / Заимствующие сайты



#### Y8.com is a directory of free flash games. Play a game now!

We are adding new fun games every day so please bookmark this page and come back! Unlike other sites, we don't throw tons of ads and popups at you. Our servers are not overloaded so the games we have load fast!

Please Browse our main sections: New Games, Most Popular Games, Fun Animations, New Anims, Search



#### Categories

- 1 Player (11504)
- 2 Players (201)
- 3D (91)
- Action (2259)
- Adventure (1006)
- Advergames (368)
- Aircraft (221)
- Alien (143)
- Animal (863)
- Arcade (809)
- Arkanoid (53)
- Army (79)
- Balancing (89)
- Ball (451)
- Balloons (65)
- Baseball (35)
- Basketball (69)
- Bear (38)
- Beat 'Em Up (282)
- Bee (37)

195 pages 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 > >>





Governor of Poker







Search



Penguin Diner





### Market Developments / Освоение рынка



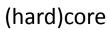
Casual

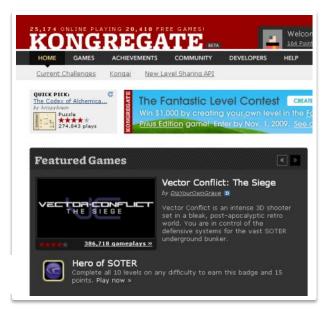


solitary

X Armor Games Puzzle & Skill Games V Submit News C Random Game Armor Cupid Fly Me To The Moon Sniper Year 2 Eridani Dralien Day Site News Crush the Castle - FREE on the iPhone/iPod Touch 9.22.2009 The Killer Robot Halloween Sug We just released a FREE version of the game. Download it now. Crush the Castle - Free RedEye 1031 Growbox 330,634 plays Rating: 7.3/10 Read more news » 7 m n 11

social







### How big is this? / Какой у этого всего масштаб?

Hobby / Хобби

Bigger developers / Более профессиональные разработчики

Individuals and small teams / Отдельные разработчики и малые группы

Some dedicated portal teams / Команды разработчиков специализированных порталов

Loads of games/ Большое количество игр

Where are you in this, and where do you want to be? На какой ступени находитесь вы и на какой хотели бы находиться?



### What does SPIL want? / Что нужно SPIL?

- Stand-alone Flash games
- AS2 or AS3
- No ads or micro-payments
- Localized to our local brandings
- Translations are optional

- Автономные Flash-игры
- AS2 или AS3
- Отсутствие рекламы или микроплатежей
- Локализация в соответствии с нашим местным брендом
- Перевод не обязателен





### TOP INSIDER TIPS



# Основные советы для «своих людей»

## Think About Your Audience / Думайте о целевой группе

- Difficulty
- Goal
- Storyline
- Animations
- Tone of Voice
- Colors
- Controls
- Instructions
- Etc.

- Сложность
- Цель
- Сюжет
- Анимация
- Стиль изложения
- Цвета
- Управление
- Инструкции
- и т.д.

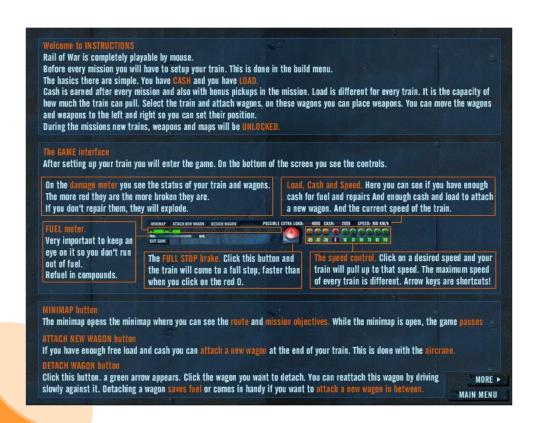




### Good Concept, Simple Fun / Хорошая задумка, простое развлечение

- A good game is already fun when it's just a development sketch
- There should be no need for big tutorials

- Хорошая игра доставляет удовольствие, даже пока она все еще набросок разработчика
- Не должно быть необходимости в излишне громоздких инструкциях

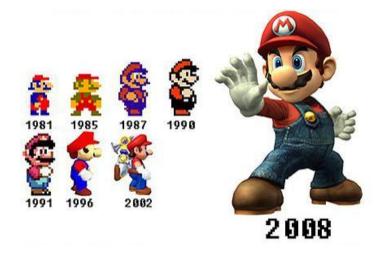




### Feedback / Обратная связь

- Different development stages
- Friends, family, colleagues, etc.
- Developer forums: FGL, Mochi, NewGrounds
- Sequel: Making it better

- Различные этапы разработки
- Друзья, члены семьи, коллеги и т. д.
- Форумы для разработчиков: FGL, Mochi, NewGrounds
- Продолжение: сделать еще лучше





### Be Original / Будьте оригинальны

- Don't use existing IP—create your own
- Не используйте существующую интеллектуальную собственность — создавайте свою собственную
- A fake is never as good as the original!
- Подделка всегда хуже оригинала!









Martine Spaans, Licensing Manager

Martine.Spaans@spilgames.com

P: +31 (0) 35 646 6325

M: +31 (0)6 104 969 88



### Тнанк You / Спасибо

Questions? / Вопросы?

