

Методические разработки уроков в Лого



Автор: Журова Светлана Владимировна,
*учитель высшей квалификационной категории,
Новосибирская вторая гимназия
г. Новосибирск, 2007 г.*

Назначение

Данные методические разработки уроков **дополняют** основной курс изучения компьютерной среды программирования ЛогоМиры 2.0, внесут некоторое разнообразие в формах и методах преподавания информатики, создадут благоприятную психологическую обстановку на уроке и внеклассных мероприятиях.

Руководство пользователя

- Убедитесь, что у Вас установлена программа ЛогоМиры 2.0 или проигрыватель для ЛогоМиров.
- Прочитайте сценарий урока, посмотрите на дидактический материал для урока.
- Выполните все рекомендации урока.
- Посмотрите на работу учеников, выполненную по данным методическим разработкам урока.

Посетите, пожалуйста, все гиперссылки

Минипроекты

Сценарий

