

Портфолио учащегося



**Сусев Александр
Сергеевич**

г. Трехгорный
Челябинской области
МБОУ «СОШ №109»
8 «Б» класс

Достижения учащегося



Неоднократный участник международного конкурса по математике «Кенгуру», по русскому языку «Русский медвежонок», по истории «Золотое руно»



2009 год призер муниципальной олимпиады по физике для юных

2009 год призер муниципальной олимпиады по математике для юных

2010 год призер муниципальной олимпиады по географии

2010 год призер муниципальной олимпиады по химии для юных

Участник 2 и финального этапа VI и VII международной олимпиады по основам наук



Достижения в робототехнике



Занимается робототехникой с 2010 года. Участник и призер муниципальных, региональных, зональных и российских состязаний лего роботов.



2009-2010 год



Первый городской робототехнический фестиваль

2 место – Соревнования «Перетягивание каната»
Сусев А. 7 «б»

Городские соревнования «Золотая осень»

2 место – Соревнование «Триатлон»



2011 год



Муниципальный тур международных состязаний лего-роботов	1 место – Творческая категория Копытова М. 8 «а» Сусев А. 7 «б» проект «RREX»
Региональный тур международных состязаний лего-роботов	3 место – Творческая категория Копытова М. 8 «а» Сусев А. 7 «б» проект «RREX»
Второй всероссийский робототехнический фестиваль г. Москва	5 место – Творческая категория Копытова М. 8 «а» Сусев А. 7 «б» проект «RREX»

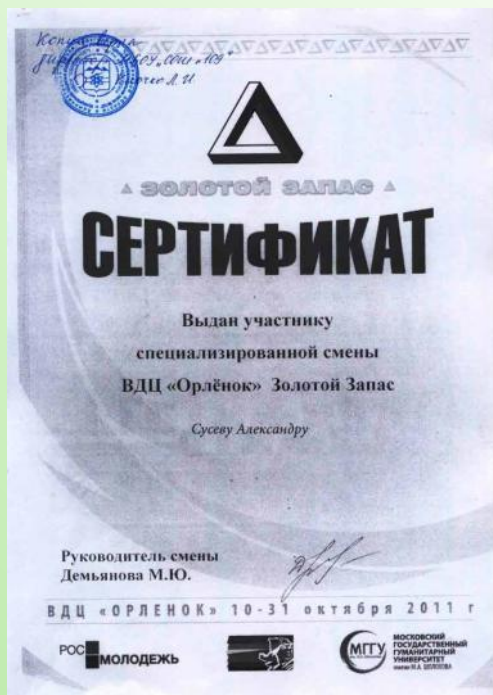


2011 год



Участник

- Регионального фестиваля «Лего-город мечты»
- Специализированной смены по развитию научного-технического творчества «Золотой запас» ВДЦ «Орленок»
- IV Всероссийского инновационного конвента молодежи г. Москва



2012 год



Многопредметный конкурс научно-образовательных работ школьников
"ЛЭТИ. Инженерная школа XXI века"

участники второго тура
Проект:«RREX»- Копытова М.9а, Сусев А.8б.

<https://sites.google.com/site/konkursleti011/news>

Муниципальный тур международных состязаний лего-роботов

1 место – Творческая категория Копытова М. 8 «а»
Сусев А. 7 «б»

Региональный тур международных состязаний лего роботов

3 место – Творческая категория Копытова М. 8 «а»
Сусев А. 7 «б» проект «Робот-аниматор»

Городской научный конкурс учебно-исследовательских работ, творческих работ и социальных проектов

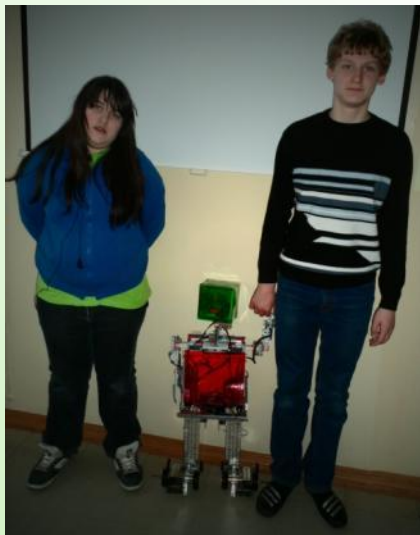
Копытова Марина, Сусев Александр
Секция Полезная модель и прикладное творчество 1 место
Название проекта: «Робот-аниматор»



Третий городской робототехнический фестиваль

«Счастлиное детство»

Проект «Робот-аниматор»- победитель в творческой категории



Руководитель проекта: Копытова Ольга Геннадьевна
Консультанты проекта: Сусева Ирина Юрьевна, учитель начальных классов, Сусев Сергей Алексеевич, ди-джей школы.

Предметная область, в рамках которой проводится работа по проекту: информатика, робототехника

Состав проектной группы: Копытова Марина, 9 "А" класс, Сусев Александр 8 "Б"

Проблема проекта: Может ли робот помочь учителям начальных классов при работе с детьми, при организации досуга детей на переменах?

Актуальность проекта: Очень часто, заходя в школу, можно наблюдать, как на перемене ученики младших классов бегают друг за другом, ведут себя очень шумно. Учителю нужно подготовиться к другому уроку, и он не всегда успевает уследить за детьми. Да и сами дети еще маленькие, и им так хочется поиграть, побегать, повеселиться. А может современная техника поможет в решении этой проблемы?



Цель проекта: Создать действующую модель робота-аниматора, который бы на переменах развлекал детей, танцевал с ними, играл в игры



Задачи проекта

- Познакомиться с особенностями профессии аниматор.
- Изучить роботов андроидов, особенности их конструкции, и сферы их применения.
- Сконструировать модель ходящего робота андроида, способного двигать руками и ногами.
- Создать программу, которая позволяла бы роботу ходить, общаться с детьми, выбирать нужную для действий программу.

Необходимое оборудование

- Наборы конструкторов LEGO-Mindstorms с микропроцессором NXT и датчиками.
- Набор конструктора Tetrrix.
- Среда программирования LEGO MINDSTORMS NXT 2.0 с дополнениями для сервомоторов Tetrrix.
- Компьютер с необходимым ПО для создания папки проекта, видеоматериалов и презентации проекта.

Методы работы: поиск, анализ и синтез информации, техническое моделирование, программирование.

