Ha HOBBIN Jaa

справка

СПРАВКА

Данная игра является внеклассным мероприятием для учащихся 7-х классов .

Целью игры является как развитие интереса учащихся к математике, так и проверка знаний и умений.

Перед началом игры нужно представить жюри, рассказать о критериях выставления баллов (оцени — ваются и скорость выполнения задания, и правиль — ность). В данной презентации представлена только часть заданий (этапов) игры . При желании их можно добавить и , желательно , провести игру со зрителями (с болельщиками) . Награждение команд производит — ся по Вашему усмотрению .Слайд 1



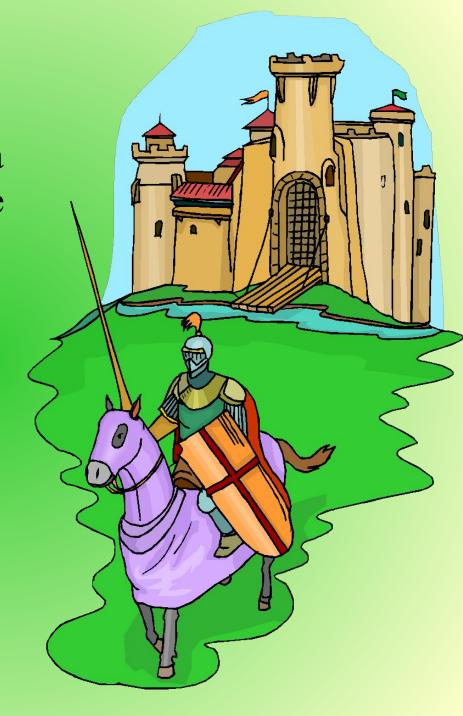


...похитил прекрасную принцессу злой и коварный змей Модуль .

Издал тогда царь Катет Указ: « Кто спасет прекрасную Биссектрису, тот возьмет ее в жены и получит пол-царства в придачу.» И вот рано утром у крыльца собрались царевичи, которые решили спасти принцессу. А как зовут этих героев мы сейчас узнаем ...

(представление команд)

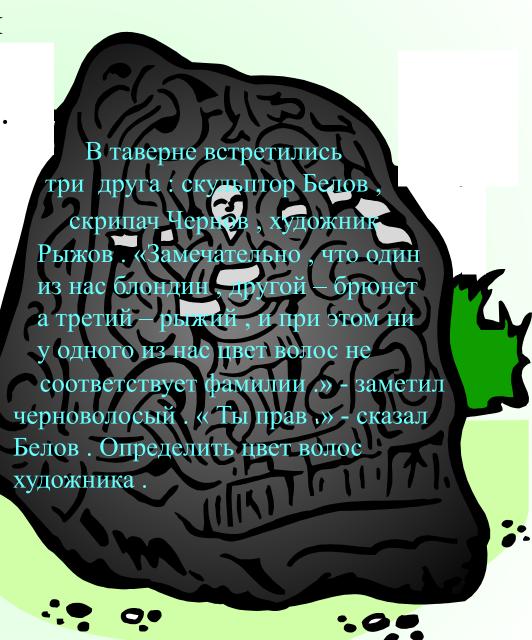
Царь благословил их в дальнюю дорогу и царевичи отправились в путь .



...Долго ли, коротко ли скакали они, тут на дороге огромный камень. А убрать его можно, если правильно решить задачу, что на камне написана ...

(команды решают задачу)

Исчезло препятствие с пути и всадники помчались дальше ...





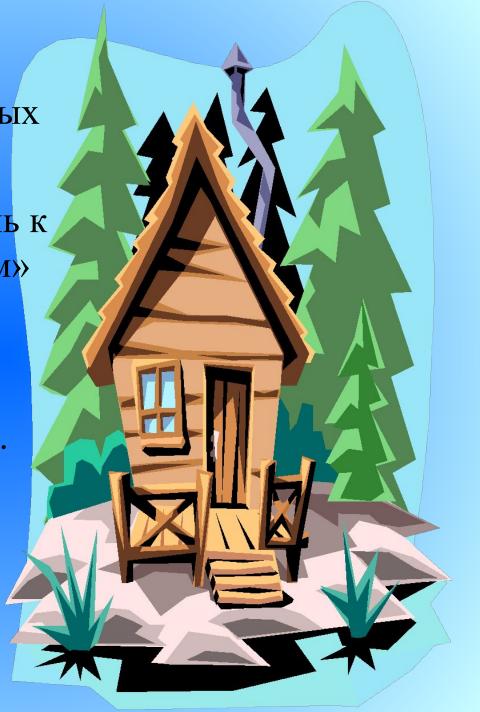
...избушка на прямоугольных ножках.

« Избушка, избушка, встань к нам передом, а к лесу задом»

- сказали царевичи.

Избушка повернулась

Вошли царевичи и видят ...





...сидит баба – Дробь, горюет. Спросили царевичи в чем дело, а она им и отвечает: «Да пролетал как-то мимо змей Модуль. Пожаловалась я ему, что зеркало мое испортилось: показывает какую-то страшную и косую бабку, а он засмеялся, написал что-то на листке и улетел . Я и читать-то не умею, а здесь вообще одни загогулины да значки. Помогите мне, а я вас отблагодарю .»

Взяли царевичи листок и видят...



$$(-4;2)(-6;6)(5;-3)(3;4)$$
 $(-4;2)(3;4)$ $(-5;-4)(-6;6)(8;5)(3;-7)(3;4)(-2;-2)(6;0)$ $(0;0)(-6;6)(-4;2)(0;5)(0;-6)(-9;0)$, $(3;-7)(6;0)(-2;-2)(2;8)$ $(8;5)(6;0)(4;1)(3;4)$ $(3;-7)(8;5)(2;8)(1;-2)(3;4)$.



Клубок покатился, царевичи за ним. Три дня и три ночи они скакали, пока до нужного места добрались





Игра «Лото»

Эта игра проводится по принципу детского лото. У каждой команды восемь разрезанных маленьких карточек и одна боль – шая. Большая карточка расчерчена на шесть частей, в каждой из которых написано число. У маленьких карточек на одной стороне написано числовое выражение, составленное, например, из десятичных или обыкновенных дробей, а на другой стороне изображен фрагмент ключа. После решения учащимися всех восьми примеров на маленьких карточках (у шести из них ответ написан на большой), нужные карточки выкладываются на большой карточке, фрагментом ключа вверх. В результате получается изображение ключа, конечно при условии, что примеры решены правильно.





Отыскали царевичи ключ, разрушили колдовские чары и освободили прекрасную принцессу Биссектрису из плена. А вот кто станет ее мужем и получит пол-царства в придачу мы сейчас узнаем

(подводятся итоги игры, объявляется победитель)