


**Понятие об
операционной системе.
Способы
взаимодействия
пользователя с ОС.
Объекты операционной
системы**

The background features several sets of concentric circles in a lighter shade of blue, resembling ripples in water. These circles are positioned in the lower right and bottom center of the slide, adding a dynamic visual element to the solid blue background.

Входной тест



Установите взаимно-однозначное соответствие

1 — Принтер		Ю — Ввод графической информации с листа
2 — Модем		Б — Длительное хранение информации
3 — Колонки		К — Управление курсором на экране
4 — Сканер		Р — Вывод информации на бумагу
5 — Винчестер		М — Ввод символьной информации
6 — Процессор		О — Хранение информации во время ее обработки
7 — Клавиатура		П — Обработка информации
8 — Оперативная память		Е — Обмен информацией с другими компьютерами через телефонную сеть
9 — Мышь		Т — Вывод звуковой информации

COMBATED



Операционная система (ОС) — система программ, которая управляет работой компьютера и организует диалог пользователя с компьютером.

Функции операционной системы:

- обеспечивает совместную работу устройств компьютера;
- поддерживает диалог с пользователем;
- хранит информацию в файлах на дисках компьютера;
- обеспечивает работу с файлами по командам пользователя;
- запускает на исполнение прикладные программы.

Способ взаимодействия пользователя с операционной системой называют **интерфейсом**.

Интерфейсы

```
graph TD; A[Интерфейсы] --> B[Текстовые (режим командной строки)]; A --> C[Графические (графический режим)]; B --> D[Пример операционной системы с текстовым интерфейсом — DOS. Команды компьютеру вводятся с клавиатуры на английском языке и завершаются нажатием клавиши Enter]; C --> E[Пример ОС с графическим интерфейсом — WINDOWS. Команды компьютеру вводятся в основном при помощи мыши, информация на экране представляется с использованием иконок и меню];
```

Текстовые
(режим командной строки)

Пример операционной системы с текстовым интерфейсом — DOS. Команды компьютеру вводятся с клавиатуры на английском языке и завершаются нажатием клавиши Enter

Графические
(графический режим)

Пример ОС с графическим интерфейсом — WINDOWS. Команды компьютеру вводятся в основном при помощи мыши, информация на экране представляется с использованием иконок и меню

После запуска ОС на экране компьютера появляется **Рабочий Стол**. Внизу Рабочего стола находится **Панель задач** и кнопка **Пуск**. На Рабочем столе размещаются значки и ярлыки.

Панель задач служит для обеспечения быстрого доступа ко всем открытым окнам.

Значок — пиктограмма, которая обозначает компьютерный объект: программу, папку, документ, диск, устройство компьютера и др.

Ярлык — значок, который обозначает не сам компьютерный объект, а ссылку на него. В значке ярлыка обязательно присутствует стрелка, что и отличает ярлык от «настоящих» файлов, папок и дисков.