

**Понятие об
операционной системе.
Способы
взаимодействия
пользователя с ОС.
Объекты операционной
системы**

The background features several sets of concentric circles in a lighter shade of blue, resembling ripples in water. These circles are positioned in the lower half of the slide, with one set on the left, one in the center, and one on the right.

Входной тест



Установите взаимно-однозначное соответствие

1 — Принтер		Ю — Ввод графической информации с листа
2 — Модем		Б — Длительное хранение информации
3 — Колонки		К — Управление курсором на экране
4 — Сканер		Р — Вывод информации на бумагу
5 — Винчестер		М — Ввод символьной информации
6 — Процессор		О — Хранение информации во время ее обработки
7 — Клавиатура		П — Обработка информации
8 — Оперативная память		Е — Обмен информацией с другими компьютерами через телефонную сеть
9 — Мышь		Т — Вывод звуковой информации

COMBATED



Операционная система (ОС) — система программ, которая управляет работой компьютера и организует диалог пользователя с компьютером.

Функции операционной системы:

- обеспечивает совместную работу устройств компьютера;
- поддерживает диалог с пользователем;
- хранит информацию в файлах на дисках компьютера;
- обеспечивает работу с файлами по командам пользователя;
- запускает на исполнение прикладные программы.

Способ взаимодействия пользователя с операционной системой называют **интерфейсом**.

Интерфейсы

```
graph TD; A[Интерфейсы] --> B[Текстовые (режим командной строки)]; A --> C[Графические (графический режим)]; B --> D[Пример операционной системы с текстовым интерфейсом — DOS. Команды компьютеру вводятся с клавиатуры на английском языке и завершаются нажатием клавиши Enter]; C --> E[Пример ОС с графическим интерфейсом — WINDOWS. Команды компьютеру вводятся в основном при помощи мыши, информация на экране представляется с использованием иконок и меню];
```

Текстовые
(режим командной строки)

Пример операционной системы с текстовым интерфейсом — DOS. Команды компьютеру вводятся с клавиатуры на английском языке и завершаются нажатием клавиши Enter

Графические
(графический режим)

Пример ОС с графическим интерфейсом — WINDOWS. Команды компьютеру вводятся в основном при помощи мыши, информация на экране представляется с использованием иконок и меню

После запуска ОС на экране компьютера появляется **Рабочий Стол**. Внизу Рабочего стола находится **Панель задач** и кнопка **Пуск**. На Рабочем столе размещаются значки и ярлыки.

Панель задач служит для обеспечения быстрого доступа ко всем открытым окнам.

Значок — пиктограмма, которая обозначает компьютерный объект: программу, папку, документ, диск, устройство компьютера и др.

Ярлык — значок, который обозначает не сам компьютерный объект, а ссылку на него. В значке ярлыка обязательно присутствует стрелка, что и отличает ярлык от «настоящих» файлов, папок и дисков.