### Аннотация проекта

### проект «Алгоритмы. Что же это такое?»

Предмет Информатика

Участники 9 класс

**Цели** Изучить тему «Алгоритмы». Раскрыть тему и соотнести полученную информацию с решением задач в повседневной жизни.

Описание проекта: Проект "Алгоритмы. Что же это такое?" разрабатывается при изучении темы "Алгоритмизация и программирование". Поскольку в данной теме рассматривать алгоритмы придется дважды (знакомство с алгоритмом и при изучении алгоритмических структур программирования), поэтому для учеников разработка проекта - самый хороший вариант для усвоения данной темы.

**Информационные технологии**: Компьютеры с установленнвым ПО, подключенные сети Интернет.

Ключевые слова: Алгоритм, виды алгоритмов, блок-схемы.

**Автор:** Киселева Мария Геннадьевна, МОУ СОШ №2 г. Кстово Нижегородская область

#### Ссылка на проект

## Планирование проекта

Актуальность и оригинальность проекта. На уроках информатики мало времени уделяется происхождению алгоритма. Пониманию того, зачем он нужен. Данный проект направлен на то, чтобы учащиеся самостоятельно пришли к выводу, для чего нужны алгоритмы.

Ожидаемые результаты: После завершения проекта учащиеся смогут более подробно:

- 1. различать виды алгоритмов
- 2. строить блок-схемы сложных алгоритмов
- 3. выявлять алгоритмы в повседневной жизни
- 4. находить все виды алгоритмов в школе , дома и знать
- 1. Для чего нужен алгоритм?
- 2. Возможно ли его не использовать
- 3. Что было бы если нет алгоритмов.

#### Структура проекта

Образовательная среда проекта: Занятия проводя

— информатики, в котором находятся ученические компьютеры, имеющие выход в Интернет

## Учебно-методические материалы

#### Учебные материалы:

- 1. Буклет (<u>1 сторона</u>Буклет (1 сторона, <u>2 сторона</u>)
- Стартовая презентация

Методические рекомендации

Карта ЗУН

Система ВНП

Схема работы над проектом

#### Пример продукта деятельности учеников

- 1. <u>Вики-статья</u>
- <u>Причинная карта</u>

## Оценка и стандарты

#### Критерии оценки

Представлены в визитной карточке проекта

#### Примеры оценивания:

- 1. Рефлексия своей работы над проектом
- Анализ хода работы над проектом на каждом этапе
- 3. <u>Бланк оценивания навыков критического</u> мышления

# Об авторе проекта

#### Автор проекта Киселева Мария Геннадьевна

Учитель информатики, стаж работы 3 года, 1 квалификационная категория **Контактная информация** 

E-mail: kis-marya@rambler.ru

Школа МОУ СОШ № 2, г. Кстово, Нижегородской области