

Программирование на языке Q Basic

Раздел 1: Язык Q Basic; Линейный алгоритм;

Раздел 2: генератор случайных чисел; циклический алгоритм;

Раздел 3: графика в Q Basic

Программирование на языке Q Basic

Раздел 2

Генератор случайных чисел; циклический алгоритм

содержание

- Генератор случайных чисел
- Ветвящийся вычислительный процесс
- Циклический процесс
- Циклический процесс (с предусловием)
- Циклический процесс (с заданным числом повторений)

ГЕНЕРАТОР СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ

[В меню](#)

ГЕНЕРАТОР СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ

- CLS
- RANDOMIZE TIMER
- A=RND
- A=RND*4+1
- A=INT(RND*4+1)
- PRINT A
- END

[В меню](#)

ВЕТВЯЩИЙСЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ ПРОЦЕСС

[В меню](#)

Ветвящийся алгоритм



Оператор ветвящегося вычислительного процесса

IF [логическое условие] **THEN**

[действие если условие выполняется]

ELSE

[действие если условие НЕ выполняется]

END IF



УГАДАЙ ЧИСЛО

- **CLS**
- **RANDOMIZE TIMER**
- **A=INT(RND*4+1)**
- INPUT "введи число от 1 до 5";b
- IF b=A THEN
- PRINT "ты угадал"
- ELSE
- PRINT "ты НЕ угадал"
- END IF
- END

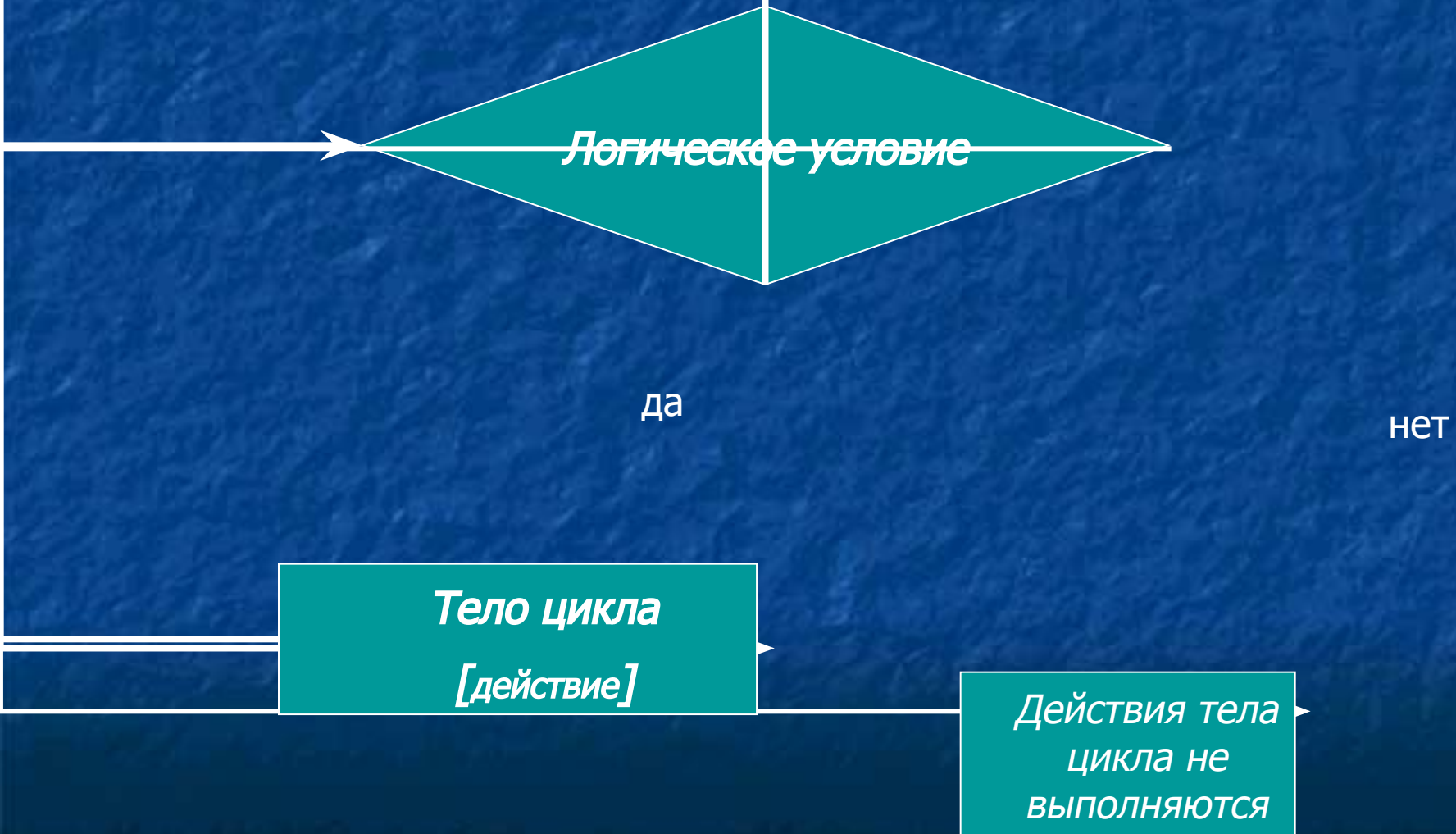
[В меню](#)

Циклический алгоритм

[В меню](#)



Циклический алгоритм с предусловием



Операторы цикла с предусловием

WHILE [условие]

ТЕЛО ЦИКЛА [действия, если условие
соблюдается]

WEND



Угадай число

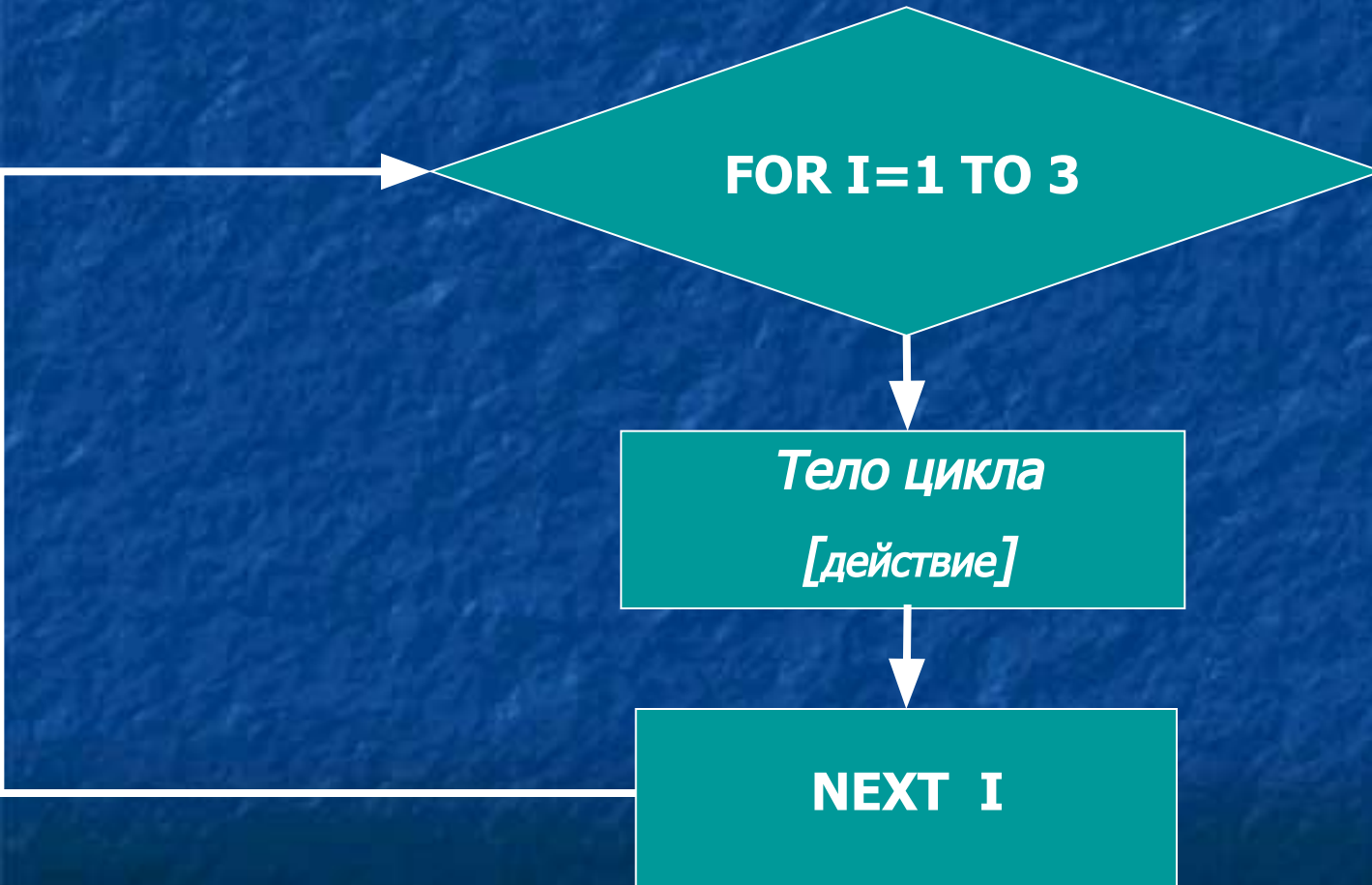
(за три попытки)

- **CLS**
- **RANDOMIZE TIMER**
- **A=INT(RND*4+1)**
- **WHILE S<3**
- **S=S+1:PRINT "попытка";S**
- **INPUT "введи число от 1 до 5";b**
- **IF b=A THEN PRINT "ты угадал": END**
- **WEND**
- **PRINT "ты НЕ угадал"**
- **END**

[В меню](#)



Циклический алгоритм с заданным числом повторений



Операторы цикла с заданным числом повторений

FOR I=1 TO 3 STEP 1

ТЕЛО ЦИКЛА [действия, если условие
соблюдается]

NEXT I



Угадай число

(за три попытки)

- **CLS**
- **RANDOMIZE TIMER**
- **A=INT(RND*4+1)**
- **FOR S=1 TO 3**
- **PRINT "попытка";S**
- **INPUT "введи число от 1 до 5";b**
- **IF b=A THEN PRINT "ты угадал": END**
- **NEXT S**
- **PRINT "ты НЕ угадал"**
- **END**

[В меню](#)