

осенние забавы

Игровая конкурсная
программа для учащихся 7 класса

Цель:

развитие творческих способностей учащихся.

ЗАДАЧИ:

- Создать атмосферу дружелюбия и принятия друг друга
- Продолжать обучение работы в группе
- Научить навыкам самоанализа

Этапы работы :

1 этап-подготовительный



2 этап-практический



3 этап-рефлексия



Первый этап

- Для подготовки к празднику создаётся штаб из учеников и учителей, который отвечает за организацию и проведение игры.
- За неделю до праздника в классах проводятся беседы, посвященные осени.
- Для проведения мероприятия каждому классу даётся задание:
 - 7 «А» - оформление и уборка актового зала, выпуск стенгазеты (по теме), подготовка атрибутов и костюмов (по сценарию);
 - 7 «Б» -- организация «Осеннего бала» (музыка и выборы «МИСС-ОСЕНЬ»)
 - 7 «В» - написание сценария мероприятия , распределение ролей, репетиции.

Второй этап

- Игровая конкурсная программа проводится в актовом зале. У входа в зал участников программы встречают два школьника в народных русских костюмах. Они вручают каждому входящему 3 разноцветных листика (красный, жёлтый, зелёный), которые прикалываются на одежду.
- Все рассаживаются. Мероприятие начинается.
- Длительность конкурсной программы - 1 час.
- Награждения проходят в течение всей программы.

Третий этап

- На листе ватмана нарисовано дерево и учащимся предлагается ,выходя из зала ,прикрепить листочек своего настроения проведённого мероприятия, на «Дерево настроения».

