


# ***Проектная технология как фактор повышения качества образовательного процесса***

***«Расскажи – и я забуду,  
Покажи – и я запомню,  
Дай попробовать – и я пойму.»***

***Китайская пословица***




# **Метод проектов или попытка избавить учителя от обязанностей всезнающего оракула**

***"Тот, кто не смотрит вперед,  
оказывается позади"***

***Дж. Герберт***

# От классно-урочного обучения к целесообразной деятельности ученика, с учетом его личных интересов и целей

- Для того, чтобы ученик воспринимал знания как действительно нужные, ему необходимо поставить перед собой и решить значимую для него проблему, взятую из жизни, применить для ее решения определенные знания и умения, в т.ч. и новые, которые еще предстоит приобрести, и получить в итоге реальный, осязаемый результат.



**В основу метода проектов положена идея о направленности учебно-познавательной деятельности школьников на результат, который достигается благодаря решению той или иной практически или теоретически значимой для ученика проблемы.**

- ***Внешний результат*** можно будет увидеть, осмыслить, применить на практике. ***Внутренний результат*** - опыт деятельности - станет бесценным достоянием учащегося, соединяющим знания и умения, компетенции и ценности.

***"Лобовые атаки в обучении приносят еще большие потери, чем на войне"***

***Джон Дьюи***

- "...С точки зрения ребенка самый большой недостаток школы -это невозможность для него свободно, в полной мере использовать опыт, приобретенный вне школы, в самой школе. И, наоборот, с другой стороны он оказывается неспособным применить в повседневной жизни то, чему научился в школе."

# Классификация учебных проектов по Коллингсу

- **Проекты игр** - детские занятия, непосредственной целью которых является участие в групповой деятельности, как то: различные игры, народные танцы, театральные постановки, разного рода развлечения и т.д.
- **Экскурсионные проекты** - целесообразное изучение проблем, связанных с окружающей природой и общественной жизнью.
- **Повествовательные проекты** - те, разрабатывая которые, дети имели целью “получить удовольствие от рассказа в самой разнообразной форме” - устной, письменной, вокальной (песня), художественной (картина), музыкальной (игра на рояле) и т.д.
- **Конструктивные проекты** - нацеленные на создание конкретного, полезного продукта.

**"В школе, в которой работают по методу проектов, первое слово - за ребенком, последнее - за учителем"**

## **Коллингс**

### **Основные требования к учебному проекту**

- Работа над проектом всегда направлена на разрешение конкретной, причем социально-значимой проблемы - исследовательской, информационной, практической.
- **Планирование** действия по разрешению проблемы всегда начинается с проектирования самого проекта, в частности - с определения вида продукта и формы презентации. Наиболее важной частью плана является пооперационная разработка проекта, в которой приводится перечень конкретных действий с указанием результатов, сроков и ответственных. Однако некоторые проекты (творческие, ролевые) не могут быть сразу четко спланированы от начала до конца.
- **Результатом** работы над проектом, его выходом, является продукт, который создается участниками проектной группы в ходе решения поставленной проблемы.

# Проект - это "пять П":

- Проблема
- Проектирование (планирование)
- Поиск информации
- Продукт
- Презентация
- Шестое "П" проекта - это его портфолио, т.е. папка, в которой собраны все рабочие материалы, в том числе черновики, дневные планы, отчеты и др.



# ПЕРСОНАЛЬНЫЕ или ГРУППОВЫЕ ПРОЕКТЫ?

## Преимущества персональных проектов:

- план работы над проектом может быть выстроен и отслежен с максимальной точностью,
- у учащегося формируется чувство ответственности,
- учащийся приобретает опыт на всех без исключения этапах выполнения проекта,
- формирование у учащегося важнейших ОУН (исследовательских, презентационных, оценочных)

# Преимущества групповых проектов:

- в проектной группе формируются навыки сотрудничества,
- проект может быть выполнен наиболее глубоко и разносторонне,
- на каждом этапе работы, как правило, есть свой ситуационный лидер; каждый, в зависимости от своих сильных сторон, включается в работу на определенном этапе,
- в рамках проектной группы могут быть образованы подгруппы, предлагающие различные пути решения проблемы, идеи, гипотезы, точки зрения; элемент соревновательности повышает мотивацию.

# Классификация проектов по доминирующей деятельности учащихся

- **Практико-ориентированный проект** - нацелен на решение социальных задач, отражающих интересы участников проекта или внешнего заказчика.
- **Исследовательский проект** - по структуре напоминает научное исследование.
- Информационный проект - направлен на сбор информации о каком - либо объекте или явлении с целью анализа, обобщения и представления информации для аудитории.
- **Творческий проект** - предполагает максимально свободный и нетрадиционный подход к его выполнению и презентации результатов.

## Классификация проектов по комплексности (предметно-содержательной области):

- **Монопроекты** - как правило, в рамках одного предмета или одной области знания, но могут использовать информацию из других областей знания и деятельности; руководитель - учитель-предметник, консультант - учитель другой дисциплины. Могут быть литературно-творческими, естественнонаучными, экологическими, лингвистическими, культуроведческими, историческими, географическими, музыкальными, спортивными. Интеграция - на этапе подготовки продукта к презентации: например, компьютерная верста литературного альманаха или музыкальное оформление спортивного праздника. Могут проводиться в рамках классно-урочной системы.
- **Межпредметные** проекты - проводятся исключительно во внеурочное время под руководством нескольких специалистов в различных областях знаний. Глубокая и содержательная интеграция требуется уже на этапе постановки проблемы.

# По характеру контактов:

- Внутриклассные
- Внутришкольные
- Региональные (в пределах одной страны)
- Международные

# ***Формы продуктов проектной деятельности***

- Web-сайт
- Анализ данных социологического опроса
- Сравнительно-сопоставительный анализ
- Атлас, карта, учебное пособие
- Видеофильм
- Выставка
- Газета, журнал, справочник

# ***Виды презентаций проектов***

- Деловая игра
- Демонстрация продукта, выполненного на основе информационных технологий
- Инсценировка-диалог литературных или исторических персонажей
- Игра с залом
- Научная конференция, доклад
- Пресс-конференция
- Путешествие, экскурсия
- Реклама
- Ролевая игра
- Спектакль
- Соревнование
- Телепередача и т.д.

# Проектная деятельность: роль учителя

- Не столько преподавать, сколько создать условия для проявления у детей интереса к познавательной деятельности, самообразованию и применению полученных знаний на практике.
- Учитель перестает быть "предметником", а становится педагогом широкого профиля.
- Как руководитель проекта должен обладать высоким уровнем культуры и некоторыми творческими способностями.
- Список ролей, которые предстоит "прожить" по ходу реализации проекта:
  - Энтузиаст, вдохновляющий и мотивирующий учащихся на достижение цели
  - Специалист, обладающий знаниями и умениями в нескольких (не во всех!) областях
  - Консультант, помогающий организовать работу
  - Руководитель, помогающий планировать работу по времени
  - "Человек, задающий вопросы", помогающие увидеть ошибки и недочеты работы
  - Координатор группового процесса
  - Эксперт, анализирующий результаты выполненного проекта



# Какие именно общеучебные умения и навыки формируются в проектной деятельности

- **Умения и навыки работы в сотрудничестве:**
  - Навыки коллективного планирования
  - Умение взаимодействовать с любым партнером
  - Навыки взаимопомощи в группе в решении общих задач
  - Навыки делового партнерского общения
  - Умение находить и исправлять ошибки в работе других участников группы
- **Менеджерские умения и навыки:**
  - Умение проектировать процесс (изделие)
  - Умение планировать деятельность, время, ресурсы
  - Умение принимать решения и прогнозировать их последствия
  - Навыки анализа собственной деятельности (ее хода и промежуточных результатов)

# Какие именно общеучебные умения и навыки формируются в проектной деятельности

## ● **Коммуникативные умения:**

- Умение инициировать учебное взаимодействие со взрослыми - вступать в диалог, задавать вопросы и т.д.
- Умение вести дискуссию
- Умение отстаивать свою точку зрения
- Умение находить компромисс
- Навыки интервьюирования, устного опроса и т.д.

## ● **Презентационные умения и навыки:**

- Навыки монологической речи
- Умение уверенно держать себя во время выступления
- Артистические умения
- Умение использовать различные средства наглядности при выступлении
- Умение отвечать на незапланированные вопросы

# Какие именно общеучебные умения и навыки формируются в проектной деятельности

## ● **Рефлексивные умения:**

- Умение осмысливать задачу, для решения которой недостаточно знаний
- Умение отвечать на вопрос: чему нужно научиться для решения поставленной задачи?

## ● **Поисковые (исследовательские) умения:**

- Умение самостоятельно генерировать идеи, т.е. изобретать способ действия, привлекая знания из различных областей
- Умение самостоятельно находить недостающую информацию в информационном поле
- Умение запрашивать необходимую информацию у эксперта (учителя, консультанта, специалиста)
- Умение находить несколько вариантов решения проблемы
- Умение выдвигать гипотезы
- Умение устанавливать причинно-следственные связи

# ПРОЕКТЫ И ПРОБЛЕМЫ

- Всегда существует опасность переоценить результат проекта и недооценить сам процесс.
- При выполнении исследовательского проекта важно избежать превращения его в реферат. Недопустимо создавать у детей представление о научной деятельности как о компиляции чужих мыслей. Проектант должен выработать и представить собственную точку зрения на источники информации, определить цель исследования и его методику
- Не всегда удастся выдержать направленность проектной деятельности учащихся, обеспечив содержательное единство тем
- Не прост вопрос реализации воспитательных задач проектной деятельности: основные моральные принципы - взаимопомощь, верность долгу, чувство ответственности за принятые решения - основываются на действии, они должны быть "прожиты"

# ШКОЛА БУДУЩЕГО - ШКОЛА ПРОЕКТОВ?

- **Проект - это метод обучения**
  - Может применяться на уроке и во внеурочное время
  - Ориентирован на достижение целей самих учащихся, и поэтому он уникален
  - Проект формирует невероятно большое количество умений и навыков, и поэтому он эффективен
  - Проект дает ученикам опыт деятельности, и поэтому он незаменим
- **Проектирование - это содержание обучения**
  - Может быть частью предмета "Технологии", самостоятельным предметом, лечь в основу профильных спецкурсов
- **Проект - это форма организации учебного процесса**
  - Может стать альтернативой классно-урочному обучению
- **Проект - это особая философия образования:**
  - Философия цели и деятельности
  - Философия результатов и достижений

# Регистрация в сетевом сообществе

**Pedsovet.org** — всероссийский  
интернет-педсовет

**fsu-expert.ru** — общественно-  
государственная экспертиза учебников

**www.it-n.ru** — сеть творческих учителей