

Введение в параллельные вычисления. Технология программирования MPI (день второй)

Антонов Александр Сергеевич, к.
ф.-м.н., н.с. лаборатории Параллельных
информационных технологий НИВЦ МГУ

MPI

- MPI - *Message Passing Interface*, интерфейс передачи сообщений.
- Стандарт MPI 1.1.
- Более 120 функций.
- SPMD-модель параллельного программирования.

MPI

- Префикс `MPI_`.
- `include 'mpif.h'`
(`mpi.h` для языка Си)
- Процессы, посылка сообщений.
- *Группы процессов, коммутаторы.*
`MPI_COMM_WORLD`

MPI

Каждый процесс может одновременно входить в разные коммуникаторы.

*Два основных атрибута процесса:
коммуникатор (группа) и номер процесса в коммуникаторе (группе).*

Если группа содержит n процессов, то номер любого процесса в данной группе лежит в пределах от 0 до $n - 1$.

MPI

- *Сообщение* — набор данных некоторого типа.
- Атрибуты сообщения: номер процесса-отправителя, номер процесса-получателя, идентификатор сообщения и др.
- Идентификатор сообщения - целое неотрицательное число в диапазоне от 0 до 32767.
- Для работы с атрибутами сообщений введен массив **MPI_STATUS**.

MPI

В последнем аргументе (в Си – возвращаемое значение функции) большинство функций MPI возвращают информацию об успешности завершения. В случае успешного выполнения функция вернет значение **MPI_SUCCESS**, иначе — код ошибки.

Предопределенные значения, соответствующие различным ошибочным ситуациям, определены в файле **mpif.h**

MPI

MPI_INIT(IERR)

INTEGER IERR

Инициализация параллельной части программы. Все другие функции **MPI** могут быть вызваны только после вызова **MPI_INIT**. Инициализация параллельной части для каждого приложения должна выполняться только один раз.

MPI

MPI_FINALIZE (IERR)

INTEGER IERR

Завершение параллельной части приложения. Все последующие обращения к любым MPI-функциям, в том числе к **MPI_INIT**, запрещены. К моменту вызова **MPI_FINALIZE** каждым процессом программы все действия, требующие его участия в обмене сообщениями, должны быть завершены.

MPI

Общая схема MPI-программы:

```
PROGRAM EXAMPLE
INCLUDE 'mpif.h'
INTEGER IERR

...

CALL MPI_INIT(IERR)

...

CALL MPI_FINALIZE(IERR)

...

END
```

MPI

MPI_INITIALIZED (FLAG, IERR)

LOGICAL FLAG

INTEGER IERR

В аргументе **FLAG** возвращает **.TRUE.**, если вызвана из параллельной части приложения, и **.FALSE.** в противном случае. Единственная MPI-функция, которую можно вызвать до вызова **MPI_INIT**.

MPI

```
MPI_COMM_SIZE (COMM, SIZE, IERR)  
INTEGER COMM, SIZE, IERR
```

В аргументе **SIZE** возвращает число параллельных процессов в коммуникаторе **COMM**.

MPI

```
MPI_COMM_RANK (COMM, RANK, IERR)  
INTEGER COMM, RANK, IERR
```

В аргументе **RANK** возвращает номер процесса в коммуникаторе **COMM** в диапазоне от **0** до **SIZE-1**.

MPI

```
DOUBLE PRECISION MPI_WTIME (IERR)  
INTEGER IERR
```

Функция возвращает для каждого вызвавшего процесса астрономическое время в секундах (вещественное число), прошедшее с некоторого момента в прошлом. Момент времени, используемый в качестве точки отсчета, не будет изменен за время существования процесса.

MPI

```
DOUBLE PRECISION MPI_WTICK(IERR)  
INTEGER IERR
```

Функция возвращает разрешение таймера в секундах.

MPI

PROGRAM EXAMPLE

```
INCLUDE 'mpif.h'
```

```
INTEGER IERR, SIZE, RANK
```

```
CALL MPI_INIT(IERR)
```

```
CALL MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD, SIZE,  
& IERR)
```

```
CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, RANK,  
& IERR)
```

```
PRINT *, 'PROCESS ', RANK, ' SIZE ', SIZE
```

```
CALL MPI_FINALIZE(IERR)
```

```
END
```

MPI

```
MPI_SEND (BUF, COUNT, DATATYPE,  
DEST, MSGTAG, COMM, IERR)
```

```
<type> BUF (*)
```

```
INTEGER COUNT, DATATYPE, DEST,  
MSGTAG, COMM, IERR
```

Блокирующая посылка массива **BUF** с идентификатором **MSGTAG**, состоящего из **COUNT** элементов типа **DATATYPE**, процессу с номером **DEST** в коммуникаторе **COMM**.

MPI

Типы данных:

`MPI_INTEGER` – INTEGER

`MPI_REAL` – REAL

`MPI_DOUBLE_PRECISION` – DOUBLE
PRECISION

`MPI_COMPLEX` – COMPLEX

`MPI_LOGICAL` – LOGICAL

`MPI_CHARACTER` – CHARACTER(1)

`MPI_BYTE` – 8 бит

`MPI_PACKED` – тип для упакованных данных.

MPI

Модификации функции **MPI_SEND** :

MPI_BSEND — передача сообщения с буферизацией.

MPI_SSEND — передача сообщения с синхронизацией.

MPI_RSEND — передача сообщения по ГОТОВНОСТИ.

MPI

MPI_BUFFER_ATTACH (BUF, SIZE, IERR)

<type> BUF (*)

INTEGER SIZE, IERR

Назначение массива **BUF** размера **SIZE** для использования при посылке сообщений с буферизацией. В каждом процессе может быть только один такой буфер.

MPI

MPI_BUFFER_DETACH (BUF, SIZE, IERR)

<type> BUF (*)

INTEGER SIZE, IERR

Освобождение массива **BUF** для других целей. Процесс блокируется до того момента, когда все сообщения уйдут из данного буфера.

MPI

```
MPI_RECV (BUF, COUNT, DATATYPE,  
SOURCE, MSGTAG, COMM, STATUS,  
IERR)
```

```
<type> BUF (*)
```

```
INTEGER COUNT, DATATYPE, SOURCE,  
MSGTAG, COMM, IERR,  
STATUS (MPI_STATUS_SIZE)
```

Блокирующий прием сообщения длины не более **COUNT** от процесса с номером **SOURCE** с заполнением массива **STATUS**.

MPI

Вместо аргументов **SOURCE** и **MSGTAG**
МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОНСТАНТЫ:

MPI_ANY_SOURCE — признак того, что
подходит сообщение от любого процесса

MPI_ANY_TAG — признак того, что
подходит сообщение с любым
идентификатором.

MPI

Параметры принятого сообщения всегда можно определить по соответствующим элементам массива **STATUS**:

STATUS (MPI_SOURCE) — номер процесса-отправителя.

STATUS (MPI_TAG) — идентификатор сообщения.

STATUS (MPI_ERROR) — код ошибки.

MPI

Если один процесс последовательно посылает два сообщения, соответствующие одному и тому же вызову **MPI_RECV**, другому процессу, то первым будет принято сообщение, которое было отправлено раньше.

Если два сообщения были одновременно отправлены разными процессами, то порядок их получения принимающим процессом заранее не определен.

MPI

```
MPI_GET_COUNT (STATUS, DATATYPE,  
COUNT, IERR)
```

```
INTEGER COUNT, DATATYPE, IERR,  
STATUS (MPI_STATUS_SIZE)
```

По значению параметра **STATUS** функция определяет число **COUNT** уже принятых (после обращения к **MPI_RECV**) или принимаемых (после обращения к **MPI_PROBE** или **MPI_Iprobe**) элементов сообщения

DATATYPE

MPI

```
MPI_PROBE (SOURCE, MSGTAG, COMM,  
STATUS, IERR)
```

```
INTEGER SOURCE, MSGTAG, COMM,  
IERR, STATUS (MPI_STATUS_SIZE)
```

Получение в массиве **STATUS** информации о структуре ожидаемого сообщения с блокировкой. Возврата не произойдет, пока сообщение с подходящим идентификатором и номером процесса-отправителя не будет доступно для получения.

MPI

```
CALL MPI_COMM_SIZE (MPI_COMM_WORLD, SIZE,  
    & IERR)  
CALL MPI_COMM_RANK (MPI_COMM_WORLD, RANK,  
    & IERR)  
IF (MOD (RANK, 2) .EQ. 0) THEN  
    IF (RANK+1 .LT. SIZE) THEN  
        CALL MPI_SEND (... , RANK+1, TAG,  
    & MPI_COMM_WORLD, IERR)  
    ENDIF  
ELSE  
    CALL MPI_RECV (... , RANK-1, TAG,  
    & MPI_COMM_WORLD, STATUS, IERR)  
ENDIF
```