



Web-сервисы



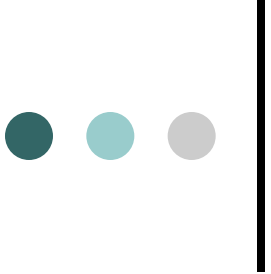
Понятие сервиса

- Сервисы в Web являются наследниками СОМ-объектов в обычных и распределенных приложениях.
- СОМ-объекты предоставляли любому приложению доступ к своим функциональным возможностям при помощи стандартизованных интерфейсов.
- Web-сервисы также обладают некоторой функциональностью, связываются с клиентской частью, передают результаты работы и получают команды от клиента по протоколу HTTP.



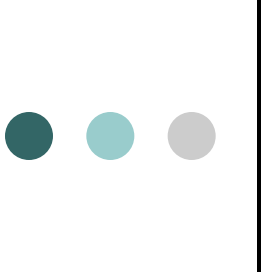
Понятие сервиса

- Web-сервис предоставляет клиентским приложениям стандартизованные интерфейсы.
- Использование независимого от платформы протокола HTTP позволяет создавать один Web-сервис и множество клиентских приложений на самых различных операционных системах.
- Web-сервисы могут принимать запросы, основанные на методах GET и POST, а также запросы на языке SOAP.



Функционирование сервиса

- Сервис работает на сервере.
- Сервис принимает запросы, отправленные по протоколу HTTP.
- Сервис передает клиентскому приложению информацию о выполняемых сервисом действиях на языке XML.
- Клиентское приложение анализирует полученную информацию о функциональности сервиса и вызывает одну из его функций, пользуясь языком XML и протоколом HTTP.



Функционирование сервиса

- Сервис выполняет затребованную клиентом функцию, а результаты ее выполнения передает клиенту.
- Использование в качестве способа общения между сервисом и клиентом языка XML и общепринятого протокола HTTP позволяет создавать клиентские приложения практически на любой компьютерной платформе.



Слайд 6. Создание сервисов

Проект WebService1

[WebMethod]

```
public string HelloWorld()  
{  
    return "Hello World";  
}
```

[WebMethod]

```
public bool Validate(string t)  
{  
    if (t.Equals("text"))  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

Слайд 7. Просмотр сервиса в браузере по адресу <http://adm-119-1/PolyakovaLN/WebService2/Service1.asmx>

The screenshot displays the Microsoft Visual Studio .NET IDE with a web browser window open. The browser address bar shows the URL `http://adm-119-1/PolyakovaLN/WebService2/Service1.asmx`. The main content area of the browser displays the following information:

Service1

Поддерживаются следующие операции. Точное определение находится по адресу [Описание службы](#).

- [HelloWorld](#)

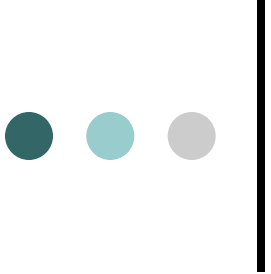
Эта веб-служба в качестве пространства имен по умолчанию использует <http://tempuri.org/>.

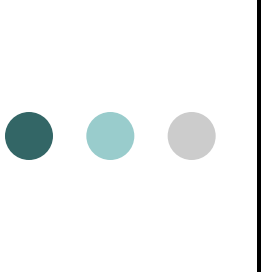
Рекомендация: Перед предоставлением общего доступа к веб-службе XML измените пространство имен по умолчанию на другое пространство имен.

Для каждой веб-службы XML требуется уникальное пространство имен, чтобы клиентские приложения отличали эту службу от других служб в сети Web. Для разрабатываемых веб-служб XML доступно пространство имен <http://tempuri.org/>, однако для опубликованных веб-служб XML должно использоваться более постоянное пространство имен.

Ваша веб-служба XML должна идентифицироваться пространством имен, которое контролируется

The Visual Studio interface includes a Solution Explorer on the right showing the project structure for 'WebService2', with 'Service1.asmx' selected. The Properties window shows the 'File Name' property set to 'Service1..'. The Output window at the bottom shows the status 'Готово' (Ready).

- 
- Результатом работы созданного Web-сервиса является XML-документ.
 - Клиентское приложение получит этот XML-документ , само обработает его и выдаст результат пользователю.
 - Таким образом, был создан сервис, который сам документирует себя, принимает данные тремя различными способами по протоколу HTTP и возвращает результат работы на языке XML.



Самодокументирование Web-сервисов

- При создании Web-сервиса компилятор одновременно создает WSDL-файл, в котором описана структура сервиса. Именно на основе этого файла клиенты получают информацию о функциональности сервиса.
- Файл WSDL (Web Service Descriptor Language) является обычным XML-файлом и доступ к нему можно получить из браузера.



Слайд 10. Использование сервисов

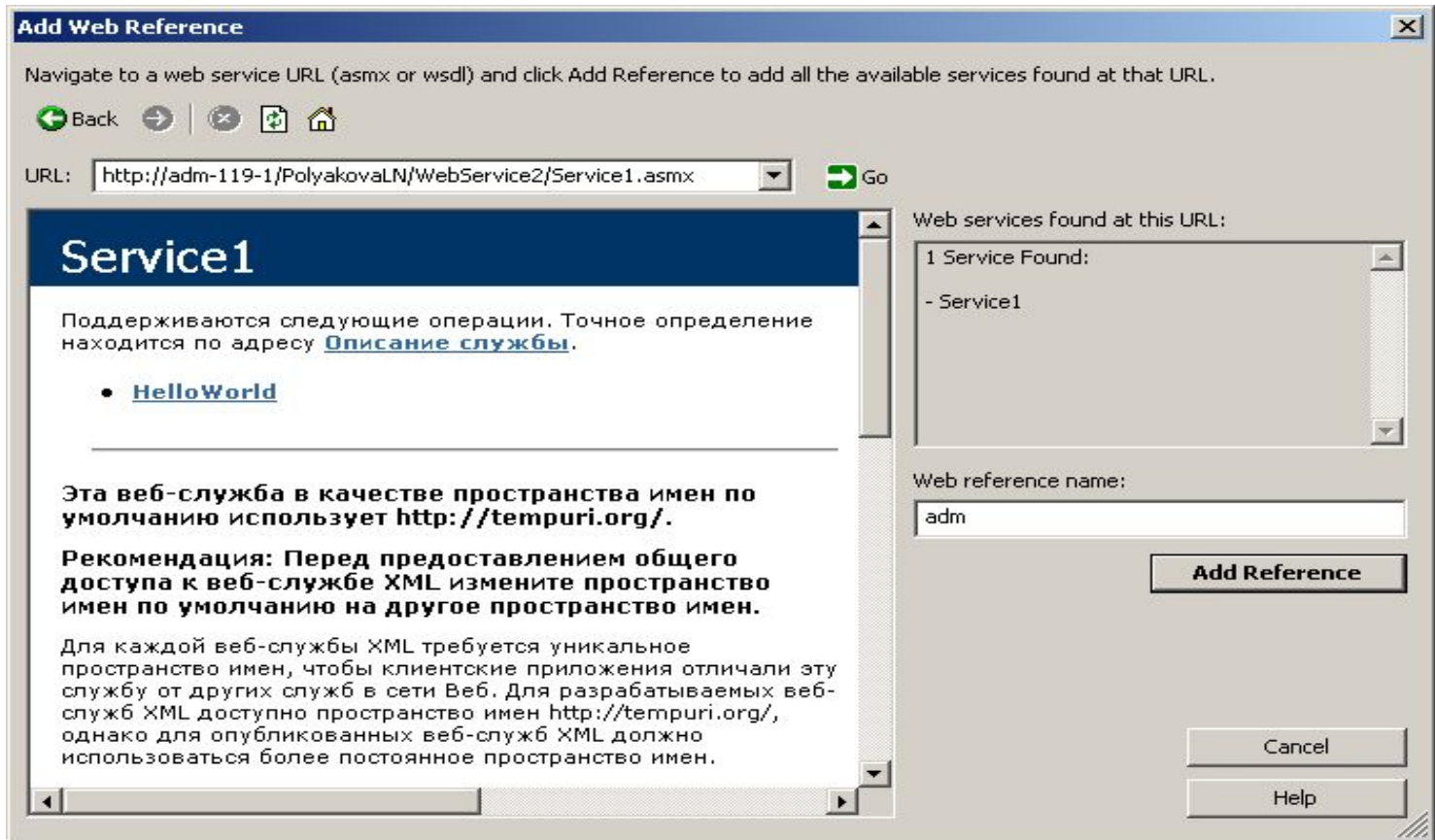
Проект WebApplication1


1. Подключить сервис в Solution Explorer
ПК ADD Add Web References, указав адрес
сервиса

<http://adm-119-1/PolyakovaLN/WebService1/Service1.asmx>.

И присвоив ему имя **adm**.

Слайд 11. Подключение Web-сервиса в Web-приложении





Слайд 12. Подключение Web-сервисов в программном коде

2. В объявлении

```
WebApplication1.adm.Service1 my=new  
WebService1.adm.Service1();
```

3. В методе Page_Load установка
пользовательских реквизитов

```
my.PreAuthenticate = true;
```

```
my.Credentials = System.Net.CredentialCache.  
DefaultCredentials;
```

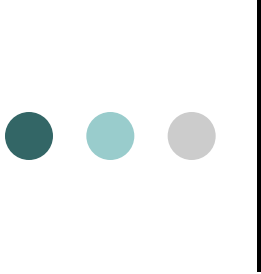
Или (пример открытой аутентификации)

```
my.Credentials=new  
NetworkCredential("PolyakovaLN", "password");
```



Слайд 13. Аутентификация Web-сервиса

Аутентификация — это возможность доказать, что объект — например, пользователь или компьютер — является именно тем, за кого он себя выдает. Можно подтвердить подлинность, если иметь в наличии объект, который предоставляет данные для аутентификации. Данные аутентификации часто задаются в форме имени пользователя и пароля. Необходимо отметить, что некоторые протоколы аутентификации более защищены, чем другие. Поэтому нужно точно убедиться, что идентификационные данные действительно получены от корректного пользователя, а не от хакера.

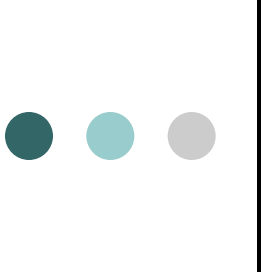


Слайд 14. Протоколы аутентификации

Web-сервис, выполняющийся на верхнем уровне *IIS*, имеет большое число доступных ему протоколов аутентификации.


Наиболее значимые:

- ▣ *анонимная аутентификация (Anonymous authentication);*
- ▣ *открытая аутентификация (Basic authentication);*
- ▣ *краткая аутентификация (Digest authentication);*
- ▣ *Windows-аутентификация;*
- ▣ *аутентификация, основанная на сертификатах;*
- ▣ *аутентификация, основанная на формах;*



Слайд 15. Открытая аутентификация

В серверах *IIS версий 5 и 6* учетные записи, предназначенные для открытой аутентификации, должны быть допустимыми учетными записями Windows. Однако когда открытая аутентификация применяется в ASP.NET или, допустим, в Web-сервисе, написанном с помощью ASP.NET, то можно использовать подход, применяемый в базах данных, для определения корректности параметров идентификации. Можно установить открытую аутентификацию и с помощью средств администрирования IIS. Следует отметить, что **открытая аутентификация** чрезвычайно **ненадежна**, особенно без применения технологий защиты канала связи **SSL/TLS**.



Слайд 16. Создание аутентифицированной связи

Для создания аутентифицированной связи с Web-сервисом можно использовать такой код (этот код будет работать для открытой, краткой и Windows-аутентификаций):

```
using System;  
using System.Net;  
using System.Web.Services.Protocols;
```

```
ClientApp.localhostService s=new  
ClientApp.localhostService();  
s.Credentials=new NetworkCredential(username,  
password, domain);  
string shipped = s.GetShippingStatus(" 10001");
```




Слайд 17. Windows-аутентификация

Имя вызываемого пользователя можно получить, используя в Web-сервисе следующий код:

```
System.Security.Principal.WindowsIdentity wi =  
    WindowsIdentity.GetCurrent();  
string name = wi.Name;
```

В приложении имя пользователя можно прочесть:

```
this.Response.Write("name="+name+"<br>");
```

В результате получим:

```
name=NT AUTHORITY\NETWORK SERVICE
```



Слайд 18. Использование Web-сервиса в приложении

```
private void Button1_Click(object sender,
    System.EventArgs e)
{
    this.Label1.Text=my.HelloWorld();

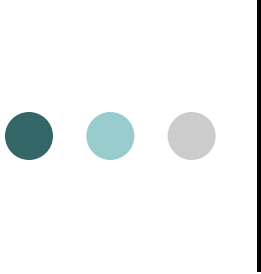
    if(my.Validate(TextBox1.Text))
        this.Label1.Text="YES";
    else
        this.Label1.Text="NO";
}
```



Слайд 19. Параметры безопасности Web-сервисов

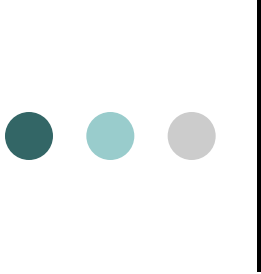
При создании корпоративного XML Web-сервиса обычно требуется обеспечить проверку прав пользователя. Существует два набора параметров для обеспечения безопасности в XML Web-сервисах.

- **Параметры встроенной безопасности IIS.** Их достоинство заключается в том, что не требуется дополнительная база данных пользователей, однако создание записи доменного пользователя для каждого клиента вряд ли можно считать идеальным решением для приложений Internet.
- Второй набор параметров предусматривает один из видов **специальной аутентификации:**



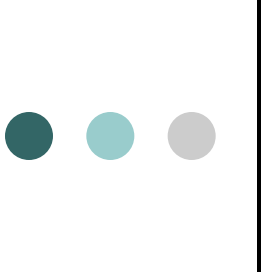
Слайд 20. Специальная аутентификация

- Прием и пересылка имени и пароля пользователя как параметров вызова метода;
- Создание некоторого метода Login, который вызывается раньше других методов. В дальнейшем для проверки правомочности пользователя достаточно cookie-файлов;
- Применение заголовков или тела SOAP-сообщений для хранения пользовательских реквизитов;
- Создание специального заголовка HTTP для передачи входных данных.



Слайд 21. Прием и пересылка имени и пароля пользователя как параметров вызова метода

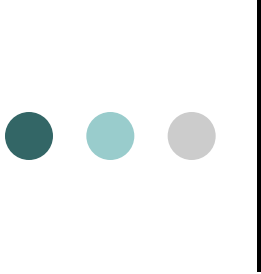
- Первый из перечисленных параметров аутентификации самый простой и меньше всех подвержен сбоям по причине неудачной конфигурации клиента. При вызове метода имя и пароль пользователя передаются в виде параметров. Далее они сравниваются со сведениями, хранящимися в базе данных.



Слайд 22. Создание таблицы в среде MS SQL Server

```
create table tab_user  
(id_user int identity(1,1) primary key,  
name_user varchar(20),  
login_user varchar(20),  
pas_user varchar(10))
```

```
insert into tab_user  
values('Полякова','PolyakovaLN',  
'password')
```



Слайд 23. Создание хранимой процедуры в среде MS SQL Server


```
create proc proc_user
@us varchar(20),
@pw varchar(10),
@fam varchar(20) output
as
select @fam=name_user
from tab_user
Where login_user=@us and pas_user=@pw
```



Слайд 24. Проверка процедуры

```
declare @t varchar(20)
exec proc_user 'PolyakovaLN',
'password',
@t output

select @t
```

Слайд 25. Использование хранимой процедуры в Web-сервисе или приложении

```
public class Form1 : System.Windows.Forms.Form
{
    private System.Data.SqlClient.SqlConnection
    sqlConnection1;
    private System.Data.SqlClient.SqlCommand
    sqlCommand1;

```

...



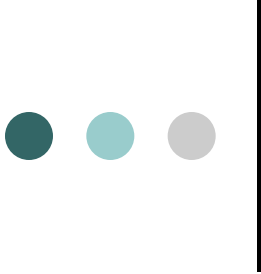
Слайд 26.

```
private void InitializeComponent()
{
    this.sqlConnection1 = new
System.Data.SqlClient.SqlConnection
();
    this.sqlCommand1 = new
System.Data.SqlClient.SqlCommand()
;
}
```



Слайд 27. Настройка строки соединения

```
//  
// sqlConnection1  
//  
this.sqlConnection1.ConnectionString = "...";
```



Слайд 28. Настройка КОМАНДЫ

```
//  
// sqlCommand1  
//  
this.sqlCommand1.CommandText = "proc_user";  
this.sqlCommand1.CommandType =  
    System.Data.CommandType.StoredProcedure;  
this.sqlCommand1.Connection = this.sqlConnection1;  
this.sqlCommand1.Parameters.Add(new  
    System.Data.SqlClient.SqlParameter("@us",  
    System.Data.SqlDbType.VarChar, 20));
```



Слайд 29.

```
this.sqlCommand1.Parameters.Add(new  
    System.Data.SqlClient.SqlParameter("@pw",  
    System.Data.SqlDbType.VarChar, 10));
```

```
this.sqlCommand1.Parameters.Add(new  
    System.Data.SqlClient.SqlParameter("@fam",  
    System.Data.SqlDbType.VarChar, 20,  
    System.Data.ParameterDirection.Output, false,  
    ((System.Byte)(0)), ((System.Byte)(0)), "",  
    System.Data.DataRowVersion.Current, null));
```



Слайд 30. Вызов процедуры из Web-сервиса

```
try
{
    this.sqlConnection1.Open();
    this.sqlCommand1.Parameters["@us"].Value="PolyakovaLN";
    this.sqlCommand1.Parameters["@pw"].Value="passworw";
    this.sqlCommand1.ExecuteNonQuery();

    string
    res=this.sqlCommand1.Parameters["@fam"].Value.ToString();
```



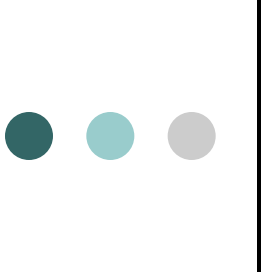
Слайд 31.

```
if (res!="")
    this.label1.Text=res;
else
    this.label1.Text="Доступа нет";
}
```




Слайд 32.

```
catch(Exception ex)
{
    this.label1.Text=ex.Message;
}
```

Слайд 33. Пример сервисов для получения различной информации

```
[WebMethod]
public string method1()
{
    return "User"+this.User.ToString();
}
[WebMethod]
public string method2()
{
    return "Context
    Server"+this.Context.Server.ToString();
}
[WebMethod]
public string method3()
{
    return "Server"+this.Server.ToString();
}
```



Слайд 34. Пример подключения сервисов в приложении

```
this.Response.Write(my.method1()+"<br>");
```

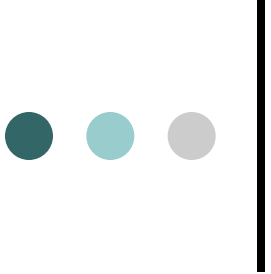
```
this.Response.Write(my.method2()+"<br>");
```

```
this.Response.Write(my.method3()+"<br>");
```

```
this.Response.Write(my.Url.ToString()+"<br>");
```

```
this.Response.Write(my.UserAgent.ToString()+"<br>");
```

```
this.Response.Write(my.ClientCertificates.ToString()+  
"<br>");
```



Слайд 35. Результат работы приложения

- `UserSystem.Security.Principal.WindowsPrincipal`
- `Context ServerSystem.Web.HttpServerUtility`
- `ServerSystem.Web.HttpServerUtility`
- `http://adm-119-1/PolyakovaLN/WebService2/Service1.asmx`
- `Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; MS Web Services Client Protocol 1.1.4322.2300)`
- `System.Security.Cryptography.X509Certificates.X509CertificateCollection`



1 вариант защиты сервиса–файл Web.config

```
<authentication mode="Windows" />  
  <identity impersonate ="true" />
```

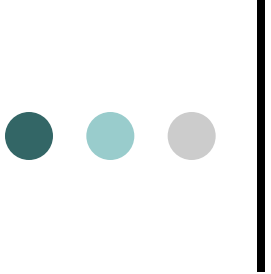
```
  <authorization>  
    <deny users ="3CASE\PolyakovaLN" />  
    <allow users="*" />  
  </authorization>
```



2 вариант защиты метода в сервисе

```
[WebMethod]
```

```
public string method1 ()  
{  
    WindowsIdentity wi=  
    WindowsIdentity.GetCurrent();  
    if (wi.Name=="3CASE\\YakimkinVV") return  
    "DENY";  
    return wi.Name;  
}
```



Самодокументирование сервисов