

Практическое использование Java

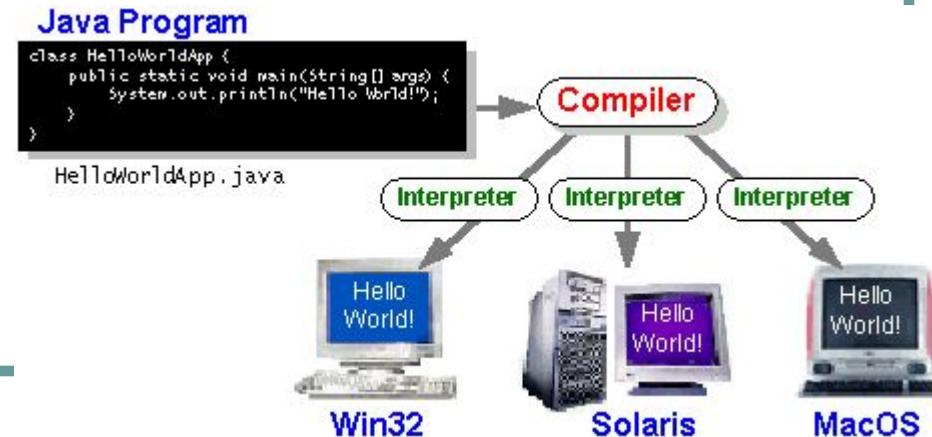
Макаревич Л. Г.

Инсталляция Java

- Документация в docs
- Прописать PATH (каталог bin в JSDK)
- Прописать CLASSPATH (путь к jre/lib, путь к текущему каталогу ■)

Создание программы на Java

```
/* The HelloWorldApp class implements an application that displays "Hello World!" to  
the standard output.  
*/  
  
public class HelloWorldApp  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        // Display "Hello World!"  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```



Компиляция и запуск приложений на Java

- javac имя.java
- java имя



Создание апплета на Java

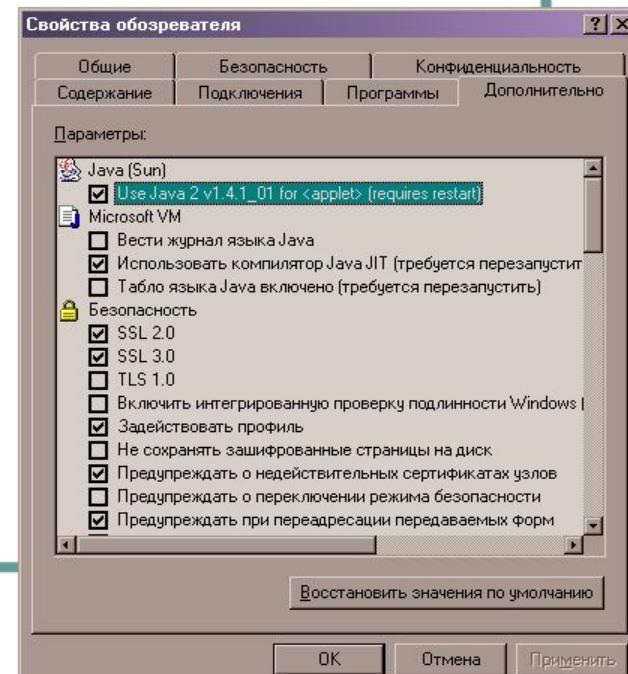
```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
/** * The HelloWorld class implements an applet that
 * simply displays "Hello World!".
*/
public class HelloWorld extends Applet
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        // Display "Hello World!"
        g.drawString("Hello world!", 50, 25);
    }
}
```

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>A Simple Program
</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Here is the output of my
program:
<APPLET
CODE="HelloWorld.class"
WIDTH=150 HEIGHT=25>
</APPLET>
</BODY>
</HTML>
```

Компиляция и запуск апплета на Java

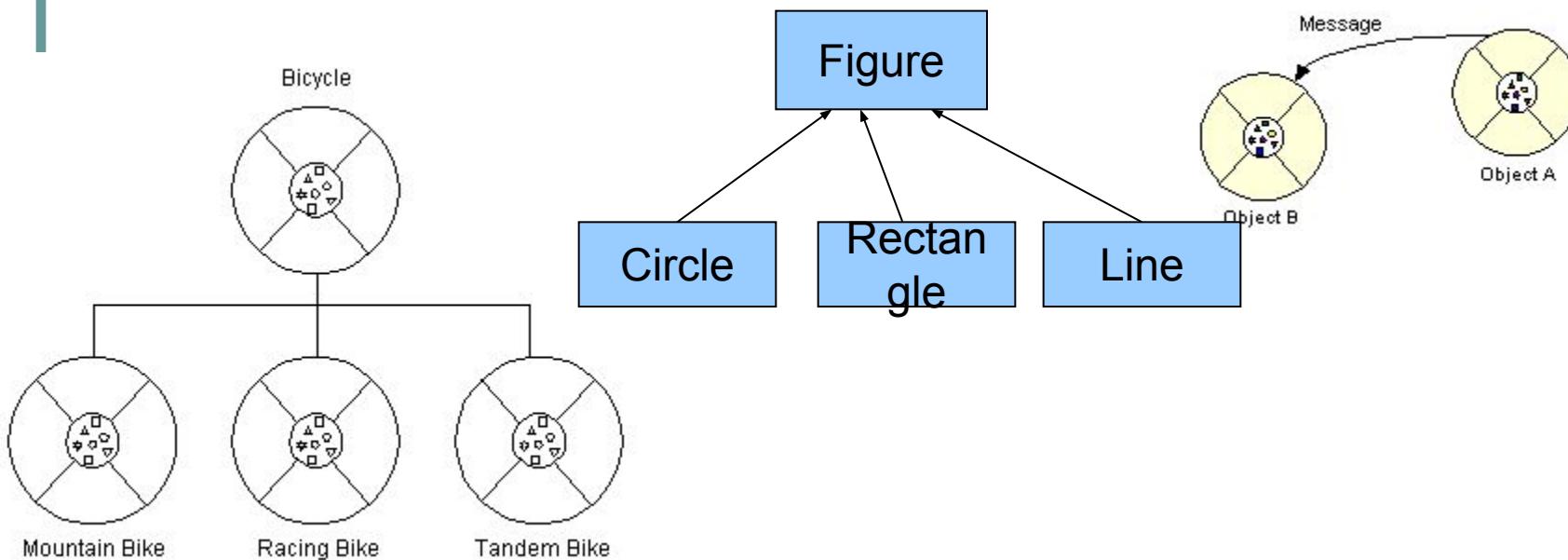
- javac HelloWorld.java
- appletviewer Hello.html
- Открыть в браузере страницу Hello.html
- appletviewer Hello.java, со вставкой в комментарии

```
<APPLET  
CODE="HelloWorld.class"  
WIDTH=150 HEIGHT=25>  
</APPLET>
```



Объектно-ориентированное программирование

- Инкапсуляция
- Наследование
- Полиморфизм



```
void draw(){System.out.println("А я - окружность");}
}
class Line extends Figure
{
    void draw(){System.out.println("А я - линия");}
}
class Demo
{
    public static void main(String[] a)
    {
        Figure arr[] = new Figure[3];
        arr[0] = new Rectangle();
        arr[1] = new Circle();
        arr[2] = new Line();
        for ( int i = 0; i < arr.length; i++ )
            arr[i].draw();
    }
}
```

```
class Figure
{
    void draw(){}
}

class Rectangle extends Figure
{
    void draw(){System.out.println("А я - прямоугольник");}
}

class Circle extends Figure
{
    void draw(){System.out.println("А я - окружность");}
}

class Line extends Figure
{
    void draw(){System.out.println("А я - линия");}
}

class Demo
{
    public static void main(String[] a)
    {
        Figure arr[] = new Figure[3];
        arr[0] = new Rectangle();
        arr[1] = new Circle();
        arr[2] = new Line();
        for ( int i = 0; i < arr.length; i++ )
            arr[i].draw();
    }
}
```