

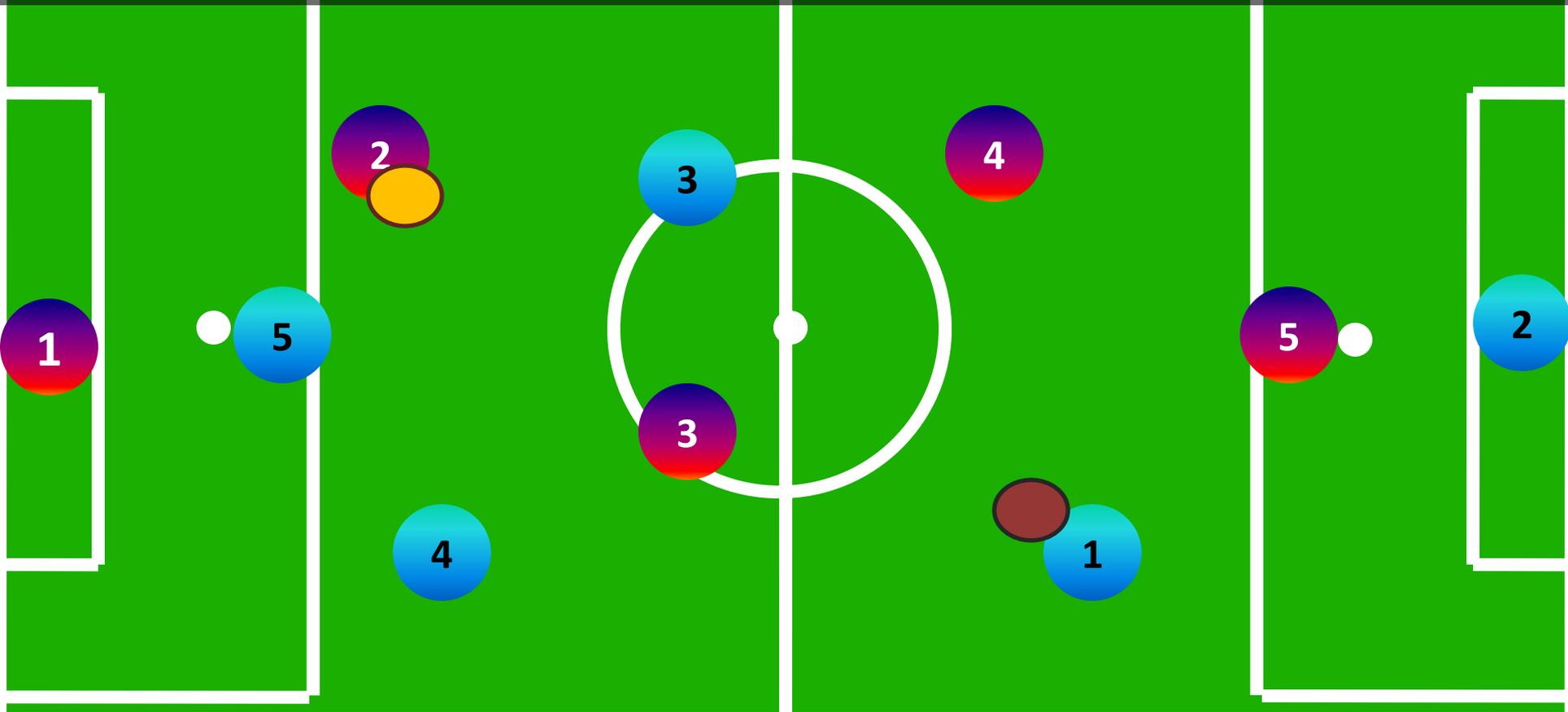
Исторический футбол
«Мы – славяне»
(Игра для учащихся 6^х классов)

Участники команд должны ответить на поставленный вопрос в течение 30 секунд, после того, как прозвучит свисток и они поймают брошенный судьей мяч. После жеребьёвки первый вопрос главный судья задаёт игроку-вратарю и бросает ему мяч. Одновременно раздаётся свисток, что означает начало отсчёта времени. Если вратарь, поймав мяч, отвечает правильно, то предаёт мяч следующему игроку своей команды (защитнику), таким образом продвигая мяч от своих ворот в сторону ворот команды соперника.

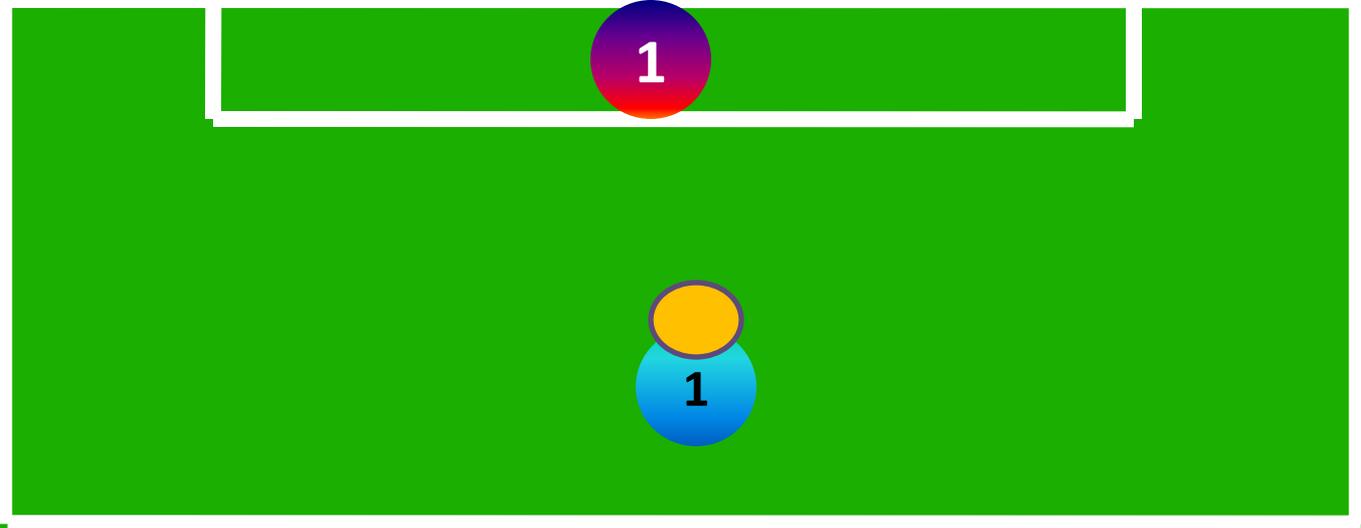


Если вратарь не знает правильного ответа, он должен успеть передать мяч (пас) своему защитнику. В случае правильного ответа защитника мяч остаётся у защитника (2), но при этом происходит замена игрока: защитник становится вратарем, а вратарь перемещается на позицию защитника, чтобы вновь отвечать на очередной вопрос судьи. За этим следят боковые судьи (лайнсмены). Аналогично и с другими игроками.

Главный судья задаёт 20 вопросов поочерёдно игрокам обеих команд в каждом тайме. За соблюдением правил игры следит судья, который имеет право оштрафовать игрока за неправильный ответ или его отсутствие, в отведённых 30 секунд. В этом случае вопрос переадресовывается команде соперника, которая получает дополнительную возможность приблизиться к чужим воротам.



Когда нападающий выходит на финишную прямую к воротам соперника, он может забить гол, верно ответив на вопрос судьи и задав заранее подготовленный командой вопрос, если вратарь отбил мяч, поймал мяч и ответив на вопрос, то нападающий упускает возможность забить гол, при этом мяч остается у нападающего.



1

1

0:0

В случае ничейного результата пробивается пенальти. Команды выставляют своих капитанов и они пробивают пенальти (блиц-опрос)

1

1

Q:0

Q:0