



Mentos Ascania Racing на заставке раллийной игры WRC

Компьютерный симулятор
(официальная игра FIA WRC по итогам 2010 года)



С раллийной трассы – на мониторы компьютеров всего мира

15-18 апреля 2010 года команда Mentos Ascania Racing приняла участие в этапе Чемпионата Мира по ралли, Ралли Турции. Тысячам болельщиков и многочисленным СМИ выступление экипажа Александра Салюка – Алексея Мочанова запомнилось головокружительным прыжком с трамплина. Mitsubishi Lancer нашего пилота пролетел в воздухе более полусотни метров, поставив рекорд этого этапа по дальности полета. Восторженные турецкие болельщики готовы назвать этот трамплин именем Салюка и установить отметку на месте его приземления. Видео-ролик с этим невероятным прыжком стал одним из самых просматриваемых раллийных эпизодов в коллекции видео YouTube – болельщики выложили даже любительскую съемку. В сумме количество просмотров этих записей, включая профессиональный ролик с он-борд видео из кабины, превысило 808 200 просмотров.

Выдающийся полет украинского экипажа стал без преувеличения одним из самых ярких событий мирового раллийного сезона. И свидетельством тому является опубликованная недавно заставка к компьютерной игре-симулятору от Международной автомобильной федерации FIA. В официальном тизере – коллекция лучших моментов минувшего чемпионата. И единственным автомобилем серийной группы N4 стал Mitsubishi киевской команды – на 22-й секунде на экране компьютеров всего мира появится наша машина! Более того – впервые внимание разработчиков игры привлек украинский экипаж. Таким образом команда Mentos Ascania Racing стала национальным первооткрывателем в области популяризации авторалли на мировом уровне





Компьютерный симулятор FIA WRC 2010

Ранее разработкой игр по лицензии WRC занималась компания Evolution Studios. Последняя их игра под названием “WRC: Rally Evolved” вышла четыре года назад для платформы PlayStation 2. Тогда эта версия разошлась тиражом более 14 млн. копий! Теперь же издательство Black Bean Games купило права на создание игр под маркой World Rally Championship (WRC). Это означает, что отныне фанаты мирового ралли смогут переживать максимально реалистичные впечатления от любимой игры — только настоящие команды и реальные гонщики, принимающие участие в чемпионате мира по ралли.

Возможности этой игры уникальны:

- Каждый игрок может выбирать из 18 машин, 13 этапов и 78 спецчастков
- Уникальные офлайновые и способы игры онлайн
- Актуальные местоположения трасс во всем мире
- Реалистическая модель физики
- Четкий учет всех настроек, показателей, данных и результатов
- Захватывающая дух графика для водителей, автомобилей и окружающей среды
- Полная трехмерная кабина и приборные панели

Новая WRC-игра выйдет на PlayStation 3, Xbox 360, а также на платформах для персональных компьютеров. Демо-версии доступны для бесплатного скачивания на официальном сайте FIA по ссылке

<http://www.wrcthegame.com/EN-us/download.html> Полную же версию с 8 октября 2010 года можно приобрести как в он-лайн, так и в оф-лайн торговле по всему миру. С ростом компьютерной активности суммарные тиражи компьютерных симуляторов такого уровня официальности и популярности легко достигают двух десятков миллионов экземпляров.





WRC 2010 Official Videogame - Trailer 3 - Pendulum Soundtrack - Witchcraft

BlackBeanGames Видео: 20



[Заставка официальной игры FIA WRC](#)

WRC 2010 Turkey Saluk MEGA FLY

НАСТІНЬКА Видео: 4



[Прыжок Александра Салюка - Алексея Мочанова](#)