

*Использование
информационных
технологий
в преподавании
математики*

10.03.2009

Информационные технологии (ИТ)

представляют собой создаваемую прикладной информатикой совокупность систематических и массовых способов и приемов обработки информации во всех видах человеческой деятельности с использованием современных средств связи, полиграфии, вычислительной техники и программного обеспечения.

Информационные образовательные технологии (ИОТ)

все технологии в сфере образования, использующие специальные технические информационные средства для достижения педагогических целей.

С позиций информационного подхода любая педагогическая технология может быть названа *информационной*, так как сущность процесса обучения составляет движение и преобразование информации.

Когда компьютеры стали использоваться в образовании, появился термин

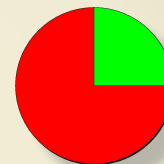
«Новые информационные технологии» (НИТ)

Если при этом используются телекоммуникации, то появляется термин

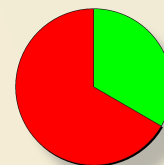
«Информационно- коммуникационные технологии» (ИКТ)

В памяти ученика остаётся:

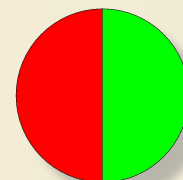
$\frac{1}{4}$ часть услышанного материала



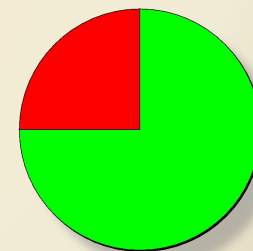
$\frac{1}{3}$ часть увиденного материала



$\frac{1}{2}$ часть услышанного и увиденного
одновременно материала



$\frac{3}{4}$ материала, если ко всему прочему
ученик вовлечён в активные действия в
процессе обучения





Информационные технологии на уроках математики

Но что же должно быть в арсенале современного учителя с точки зрения ИКТ?

Разумеется, учитель должен:

- уметь работать на компьютере;
- должен иметь к нему неограниченный доступ;
- уметь применять его в своей профессиональной деятельности.



Компьютер позволяет усилить мотивацию учения учащегося.

- 1) С помощью обучающих программ ученик может моделировать реальные процессы, а значит – **видеть причины и следствия**, понимать их смысл.
- 2) Интерес создаётся **разнообразием и красочностью** информации.
- 3) Появляется возможность **устранить** одну из важнейших причин отрицательного отношения к учёбе – **неуспех**. Ученик получает возможность довести решение любой задачи до конца, опираясь на необходимую помощь.
- 4) Раскрывается **практическая значимость** изучаемого материала, предоставляется возможность испытать умственные силы.
- 5) Программное обеспечение в целом создаёт общий **игровой фон общения** человека с машиной.
- 6) Особое достоинство компьютера – **«выдержка», «спокойствие» и «дружелюбность»**.

**Компьютерный урок –
любой урок с применением компьютера как
обучающего средства.**

Интенсивность использования компьютера:

- 0%** времени урока – обыкновенный урок,
- частичное** использование – компьютерный урок,
- 100%** времени урока – по существу, урока нет, есть компьютерное обучение.

Этапы планирования компьютерного урока

- 1) Составление **временной структуры** урока, намечаются **задачи** в соответствии с **главной целью**.
- 2) Отбираются наиболее **эффективные средства** из резервов компьютерного обеспечения.
- 3) Рассматривается **целесообразность их применения** в сравнении с традиционными средствами.
- 4) Отобранные материалы **оцениваются по времени**, не превышающем санитарные нормы.
- 5) Составляется **поминутный план** урока.
- 6) При необходимости проводится **поиск информации**.
- 7) Составляется **презентационная программа**.
- 8) Предусматривается **поэтапная и результирующая диагностика поставленных целей**.

Актуальность для урока с применением ИКТ

- Высокая информативная ёмкость урока.
- Выигрышное оформление урока.
- Экономия времени урока.
- Эффективность самопроверки.
- Повышение интереса учащихся к предмету.
- Индивидуализированное обучение, учитывающее индивидуальные особенности памяти, восприятия, мышления.
- Расширение набора применяемых учебных задач.

Виды программного обеспечения предметов математического цикла.

- ***Энциклопедии на компакт-дисках***
- ***Компьютерные учебники***
- ***Презентации***
- ***Программы***
- ***Интернет***




Большая энциклопедия Кирилла и Мефодия на дисках.



БОЛЬШАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ КИРИЛЛА И МЕФОДИЯ 2003
Титульный лист Поиск Словари Справочники Приложения Сервис Помощь

ДЕКАРТ Рене

Портрет



Р. Декарт.

ДЕКАРТ (Descartes) Рене (латинизированное — Картезий; Cartesius) (1596-1650), французский философ, математик, физик и физиолог. С 1629 в Нидерландах. Заложил основы аналитической геометрии, дал понятия переменной величины и функции, ввел многие алгебраические обозначения. Высказал закон сохранения количества движения, дал понятие импульса силы. Автор теории, объясняющей образование и движение небесных тел вихревым движением частиц материи (вихри Декарта). Ввел представление о рефлексе (дуга Декарта). В основе философии Декарта — дуализм души и тела, «мыслящей» и «протяженной» субстанции. Материю отождествлял с протяжением (или пространством), движение сводил к перемещению тел. Общая причина движения, по Декарту, — Бог, который сотворил материю, движение и покой. Человек — связь безжизненного телесного механизма с душой, обладающей мышлением и волей. Безусловное основоположение всего знания, по Декарту, — непосредственная достоверность сознания («мыслью, следовательно, существую»). существование Бога рассматривал как источник объективной значимости человеческого мышления. В учении о познании Декарт — родоначальник рационализма и сторонник учения о

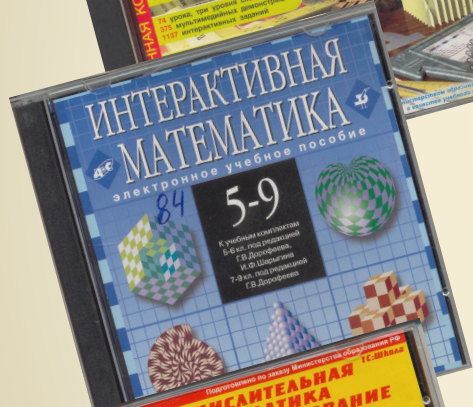
Мультипортал www.KM.ru.
Интернет начинается здесь
Мегаэнциклопедия mega.KM.ru
Ресурсы Интернета

Содержат различную справочную информацию

Возможности компьютерных учебников.

Могут содержать:

- программы позволяющие выполнять различные математические построения, измерения и вычисления;
- разработки уроков, задачки, учебники, справочники; видеофрагменты, показывающие различные математические построения;
- могут использоваться на отдельной части урока; и как систематизация учебного материала для подготовки учащихся к ЕГЭ.



Недостатки компакт-дисков:

- Поиск информации требует определённого времени.
- Сама информация может не отвечать тем задачам, которые учитель ставит на уроке.
- Большой объем информации (информация не разбита на подразделы).
- Нет навыков работы с данной программой (требуется время для обучения).
- Сложная установка приложения с диска.
- Сложность работы с компьютером, психологический фактор.

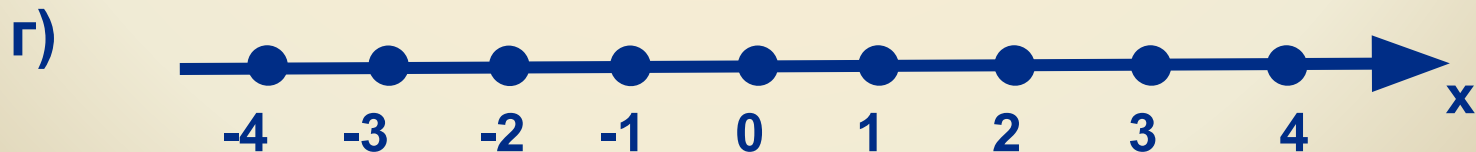
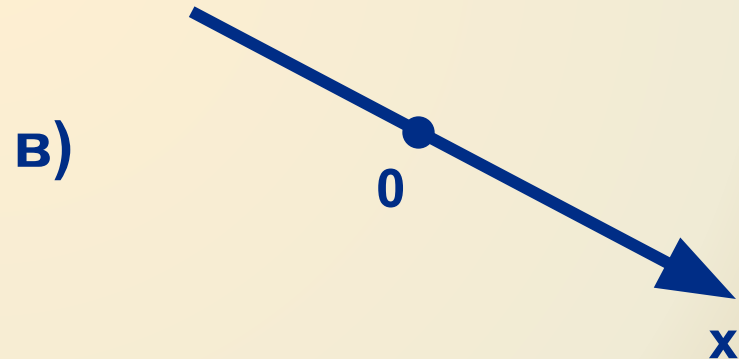
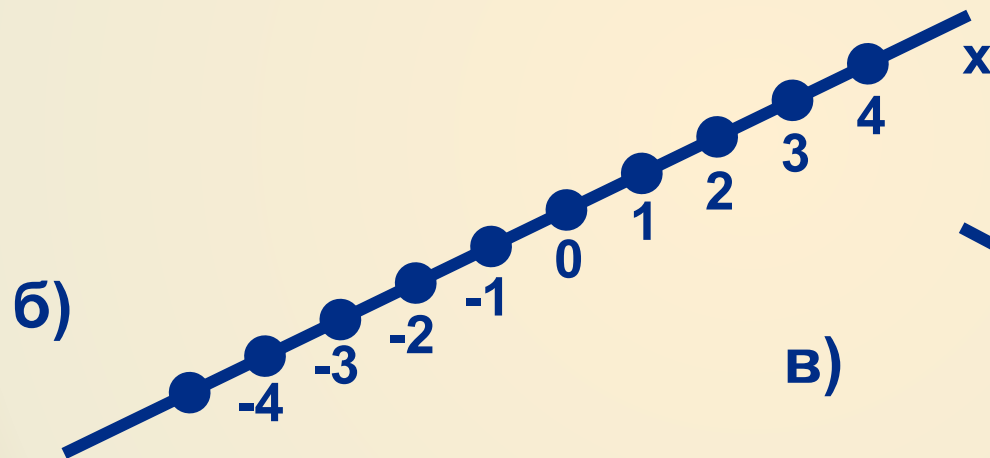
Презентации.

- Позволяют компоновать материал в соответствии с целями и ходом урока.
- Могут использоваться как на протяжении всего урока, так и на отдельной его части.
- Способствуют развитию интереса учащихся к предмету.
- Позволяют вставлять мультимедиа объекты (видеофильмы, музыку, речь, графики и т д.).
- Позволяют выиграть в оформлении урока.
- Экономия времени урока.



Использование презентаций на различных этапах урока:

Выбрать координатную прямую



при объяснении нового материала:

Урок по теме: «Координатная плоскость»

Прямоугольная система координат на плоскости



Закрепление изучаемого материала

Задание:

- 1) $3,7x^2 + 75x + 1 = 0$,
 - 2) $-x^2 - 5x + 1 = 0$,
 - 3) $2,1x^2 - 2/3 + 2x = 0$,
 - 4) $7x^2 - 13 = 0$
 - 5) $x^2\sqrt{3} + 12x - 1 = 0$,
 - 6) $-10 + 3x + x^2 = 0$.
 - 7) $x^2/7 - 3x = 0$.
- $$x^2\sqrt{3} + 12x - 1 = 0,$$

Ответы:

- 1) $a=3,7$ $b=-5$ $c=1$
- 2) $a=-1$ $b=0$ $c=0$
- 3) $a=2,1$ $b=2$ $c=-2/3$
- 4) $a=7$ $b=0$ $c=-13$
- 5) $a=\sqrt{3}$ $b=12$ $c=-1$
- 6) $a=1$ $b=3$ $c=-10$
- 7) $a=1/7$ $b=-3$ $c=0$

$$6) -10 + 3x + x^2 = 0$$

Используйте этот инструмент, чтобы	Используйте этот инструмент, чтобы
 Создать новый файл	 Запустить панель инструментов захвата экрана. Панель инструментов захвата экрана описана ниже
 Открыть файл	 Выбрать любой объект на странице
 Сохранить файл	 Писать или рисовать на странице Notebook с помощью инструмента «перо»
 Вставить объект в файл	 Писать или рисовать на странице Notebook с помощью инструмента «художественное перо»
 Масштаб	 Стереть линии на странице Notebook
 Отменить последнее действие	 Рисовать линии
 Повторить	 Создать форму
 Удалить все выбранные объекты	 Создать текстовое окно для введения текста на Notebook
 Показать предыдущую страницу Notebook	 Установить цвет для текущего инструмента, формы или объекта
 Показать следующую страницу Notebook	 Выбрать ширину линии инструмента или объекта
 Поместить пустую страницу сразу же за активной	 Установить прозрачность инструмента или объекта
 Показать/спрятать затенение экрана	 Выбрать свойства линии инструмента или объекта
 Показ слайдов на полном экране	

Электронная интерактивная доска (ИД)

Одно из последних современных цифровых устройств. Это сенсорная панель, работающая в комплексе с компьютером и проектором. ИД в совокупности с персональным компьютером дает новые возможности образовательному процессу. К компьютеру, а, следовательно, и к интерактивной доске, может быть подключено любое дополнительное цифровое оборудование: цифровое фотоаппарат или видеочамера (со всеми отображенными материалами можно работать прямо во время урока).

Положительные стороны

Частично отрицательные стороны

использования ИД в образовательном процессе для учителя

- 1.** Существенно повышается уровень информационной компетенции учителей.
- 2.** ИД помогает избавить преподавателей от рутины и освобождают время для творческой работы.
- 3.** У учителя появляется возможность моделировать различные процессы с помощью инструментария, которые поставляются с программным обеспечением к интерактивной доске.
- 4.** Всю проведенную в ходе урока работу, со всеми сделанными на доске записями и пометками, можно сохранить в компьютере для последующего просмотра и анализа, в том числе и видеозаписи.
- 5.** Учитель получает возможность полностью управлять любой компьютерной демонстрацией – выводить на экран доски картинки, карты, схемы, создавать и перемещать объекты, запускать видео и интерактивные анимации, выделять важные моменты цветными пометками, работать с любыми компьютерными программами. И все это прямо с доски, не теряя визуального контакта с классом и не привязываясь к своему компьютеру.

- 1.** Не каждая школа может позволить себе приобрести интерактивную доску с необходимым программным обеспечением, которое бы обеспечило минимальные возможности моделирования. В этом случае интерактивная доска используется, как проекционный экран.
- 2.** Учителю нужно время на освоение новых технологий работы.
- 3.** Каждый педагог имеет свою годами отработанную и отлаженную систему преподавания своего предмета и это тормозит внедрение ИД в образовательный процесс.

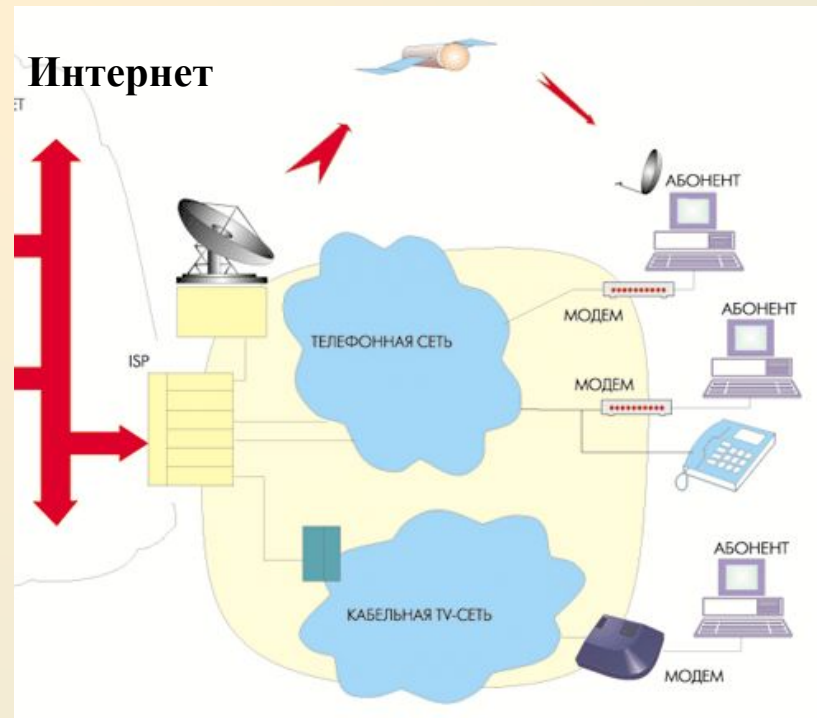
использования ИД в образовательном процессе *для ученика*

- 1.** ИД соответствует тому способу восприятия информации, которым отличается новое поколение школьников, выросшее на ТВ, компьютерах и мобильных телефонах, у которого гораздо выше потребность в темпераментной визуальной информации и зрительной стимуляции.
- 2.** Интерактивная доска позволяет повысить мотивацию учения учащихся через использование большого спектра наглядных пособий.
- 3.** Благодаря наглядности и интерактивности, класс вовлекается в активную работу. Обостряется восприятие. Повышается концентрация внимания, улучшается понимание и запоминание материала.
- 4.** Интерактивная доска позволяет сделать урок более динамичным, информативным; постоянно развивать информационную и коммуникативную компетентность учащихся.
- 5.** ИД выводит взаимодействие учащихся с преподавателем на новый уровень. Перед классом, работая с доской, стоит один человек, а благодаря ее размерам участниками разворачивающегося процесса чувствуют себя все. Интерактивная сущность электронной доски и возможности поставляемого в комплекте программного обеспечения позволяют устраивать в учебном кабинете мероприятия, в которых участвуют все присутствующие.

- 1.** При длительной работе у доски (10 мин. и более) устают глаза.

Интернет.

Всю информацию, а также все программы, разработки уроков, звуки, видео и т.д. можно найти во всемирной сети Интернет.



Сайты, в помощь учителю математики:

<http://www.mat.1september.ru> – газета «1 сентября»

<http://www.uztest.ru> – подготовка к тестированию по математике

<http://www.tasks.ceemat.ru> – задачник для подготовки к олимпиадам по математике

<http://www.math-on-line.ru> – занимательная математика – школьникам (олимпиады, игры, конкурсы)

<http://www.mathtest.ru> – тесты по математике online

<http://www.methmath.chat.ru> – методика преподавания математики

<http://www.ege.edu.ru> – портал ЕГЭ

<http://www.yandex.ru> – поисковая система

Плюсы информационных технологий

- ✓ Повышение интереса к предмету
- ✓ Возрастает уровень использования наглядности
- ✓ Возможность организации проектной деятельности учащихся по созданию учебных программ
- ✓ Внимание логике изложения материала
- ✓ Облегчение труда учителя на уроке

Техника безопасности

- 1) Если компьютер используется очень редко, то его применение превращается в чрезвычайное событие, что мешает восприятию и усвоению материала.
 - 2) Если компьютер используется слишком часто, то к нему теряется интерес.
 - 3) Использование компьютера не должно длиться на уроке подряд более 10-15 минут (начальная школа),
20-25 минут (средняя ступень),
30 минут (старшая ступень).
- Общее суммарное время работы в день:
50, 120, 200 минут соответственно.