



ArcelorMittal

Деловая игра с участием
молодых специалистов,
топ-менеджеров и команды ОПТИМУС.

Апрель 2009



ArcelorMittal

Деловая игра. 23 апреля 2009 года

Формула успеха -

будущее





Основные виды деятельности	Месяц				
	Декабрь 2008	Январь 2009	Февраль 2009	Март 2009.	Апрель 2009
1 Инициирование идеи. Включение в кадровую программу на 2009 год.	■				
2 Обсуждение идеи проведения деловой игры с Конопацким В.П., лидером проекта ОПТИМУС.	■				
3 Встреча с членами команды ОПТИМУС: обсуждение идеи, задач, подходов.		■			
4 Мотивационная встреча с членами проекта «Инженеры для Группы». Обсуждение идеи. Выступление А.Мороза – члена команды Оптимус.		■			
5 Формирование команд. Собеседования. Отбор желающих принять участие в деловой игре. Жеребьевка.		■			
6 Курс ориентационного обучения участников игры по проекту ОПТИМУС			■		
7 Официальный старт игры. Постановка целей и задач.			■		
8 Определение консультантов из проекта ОПТИМУС.				■	
9 Определение консультантов из служб по профессиональной принадлежности.				■	
10 Работа в командах. Встречи с консультантами. Обсуждение идей и решений, предложенных командами.				■	
11 Определение состава экспертного совета из числа топ-менеджеров предприятия.					■
12 Проведение деловой игры.					■ 23.04



ArcelorMittal

Деловая игра

Цель

Реализация творческого потенциала молодых специалистов, расширение их видения работы на предприятии, усиление чувства причастности к деятельности предприятия, развитие управленческих и лидерских качеств

Задача

Предложение путей совершенствования приоритетных сфер деятельности предприятия и разработка презентаций по оптимизации этих сфер

Приоритетные сферы деятельности предприятия для проведения оптимизации

Охрана труда и пожарная безопасность

Охрана окружающей среды

Качество выпускаемой продукции

Оборотные средства (рабочий капитал)

Себестоимость

Команды были сформированы по приоритетным сферам оптимизации





Деловая игра

Ключевые вопросы для разработки презентации

1. Концепция и предложения команды по усовершенствованию деятельности предприятия в выбранной сфере.
2. Общая задача для всех команд: разработка решения по конкретной производственной задаче – засыпка карьера №1 Рудоуправления ГОКа.



Каждой команде поставлена задача – в соответствии с выбранным направлением подготовить предложения по оптимизации

Деловая игра

Шаги для реализации задачи:

- Рассмотрение существующей ситуации на ОАО «АрселорМиттал Кривой Рог» в области выбранной сферы деятельности;
- Определение уровня удовлетворенности этой ситуацией;
- Анализ данных и факторов, оказывающих влияние на область выбранной сферы деятельности:
 - а) Выявление бесполезных инструментов;
 - б) Повышение эффективности полезных инструментов;
 - в) Сокращение лишних затрат;
 - г) Разработка новых эффективных инструментов.
- Выработка единой стратегии оптимизации производственно-экономической деятельности по выбранной сфере деятельности с учетом существующих методов и подходов, которые используют в своей работе участники проекта «ОПТИМУС».



Техническое задание по засыпке карьера №1 РУ ГОКа.

- В результате отработки карьера №1 РУ ГОКа с 1985 года возникла возможность производить складирование вскрышных пород в его выработанное пространство. С этого периода осуществляется засыпка вскрышными породами по периметру карьера №1. Однако, к определенному моменту, с учетом ряда обстоятельств, такая возможно может быть исключена, а именно:
 - карьер №1 наполовину заполнен водой, а в отечественной и мировой практике на сегодня не существует опыта засыпки высоких отвалов в водную среду с уровнем подтопления более 170 метров;
 - в процессе засыпки карьера №1 происходит увеличение ширины призмы возможного обрушения складироваемых пород до предельных размеров, после чего работа погрузочных работ небезопасна;
 - размеры карьера по бровке верхнего горизонта составляет 900х900 метров.
- В настоящее время доставка вскрышных пород производится железнодорожным транспортом на отвалы пустых пород на расстояние до 18 км. Указанные отвалы вскрышных пород не обеспечат по своей остаточной емкости складирование всех необходимых объемов вскрыши карьера №2-бис, также необходимы значительные затраты на железнодорожные перевозки.
- Выработанное пространство карьера №1 находится в непосредственной близости к карьеру №2-бис, поэтому решение вопроса безопасного складирования вскрышных пород карьера №1 экономически выгодно.
- Остаточной емкости карьера №1 достаточно для складирования пустых пород на все время отработки карьера №2-бис





Деловая игра

Требования к подготовке презентации

- Презентация должна состоять из презентационных слайдов, представленных в PowerPoint;
- При оформлении презентации приветствуется использование различных визуальных эффектов, переходов, фотографий, изображений, анимаций и т.п.;
- Время для представления презентации - не более 20 мин.;
- Оценка презентации будет проводится по следующим критериям:
 - **актуальность** (значимость предлагаемых идей и решений);
 - **прогрессивность** (использование в предлагаемых решениях современных достижений науки и техники);
 - **оригинальность** (умение эффективно представить свое решение);
 - **обоснованность** (преимущества и сильные стороны предлагаемого решения);
 - **реалистичность** (возможность внедрения и практического применения предлагаемых идей).





Деловая игра

Участники

- 5 команд молодых специалистов

- Экспертный совет топ-менеджеров:

- Шеремет Владимир – Глава администрации по производству
- Конопацкий Виталий – Директор по экономике
- Байгуш Анатолий – Директор по труду и кадрам
- Кучер Василий – Директор по качеству
- Кириленко Владимир – Директор по охране труда
- Челомбитько Александр – Директор по производству
- Чикало Оксана – Директор по корпоративным коммуникациям и связям с общественностью
- Козенко Георгий – Директор ГОКа
- Драшко Владимир – Заместитель директора по испытаниям – Главный метролог
- Караман Татьяна – Заместитель финансового директора – Начальник управления финансов
- Лисовенко Александр – Заместитель директора по экономике – Начальник планово-экономического управления
- Кудрич Елена – Заместитель начальника планово-экономического управления
- Савицкий Виталий – Заместитель директора – начальник управления защиты водного бассейна, обращения с отходами, химическими веществами и охраны земель
- Остапенко Сергей – Начальник Рудоуправления ГОКа
- Учитель Александр – Проректор Национальной Металлургической Академии Украины, к.т.н.

- Группы поддержки команд

- Консультанты, которые работали с командами:

> члены команды ОПТИМУС:

- Шорохов Олег
- Ефремов Александр
- Мороз Андрей

> из служб по профессиональной принадлежности:

- Кузьменко Елена, Герасимов Роман (СООС)
- Костенко Виталий, Задесенец Евгений (Служба директора по качеству)
- Ярошенко Наталья, Бойко Елена (Управление финансов)





Деловая игра

I место – команда №3



Тема первого вопроса –
Оборотные средства
(рабочий капитал)

Состав команды:

Макаренко МАКСИМ (Мартеновский цех)

Подгальный Александр (ЦЭТЛ)

Коптев Денис (Литейно-кузнечное
производство)

Кучер Денис (ЦРМП)

Евпак Артем (САТП)

Шубин Игорь (УТК)

Терехов Дмитрий (МРК)

Деловая Игра

II место – команда №1



ArcelorMittal

Тема первого вопроса –
Охрана труда и пожарная
безопасность
Состав команды:

Зозуля Алексей (Управление
сталеплавильного
департамента)

Кононенко Иван (Отдел по
планированию
проектов,
утверждению,
мониторингу и
отчетности)

Карпеченко Геннадий (Техническое
управление)

Рудницкий Евгений (Блюминг - 1)

Ирхин Евгений (ГОК, РУ)

Витряк Евгений (ДЦ - 1)



Деловая игра

III место – команда №4



Тема первого вопроса –
Себестоимость

Состав команды:

Климов Игорь (САТП)
Высочин Леонид (УОТИПБ)
Нечипорук Александр (ГОК, АЦ-2)
Истомин Игорь (Блюминг - 2)
Дашко Никита (ГОК, АЦ-1)
Ратушный Юрий (СПЦ - 1)



Команды, победившие в номинациях:

“Самое неординарное решение”



Команда 4

“Самая яркая презентация”



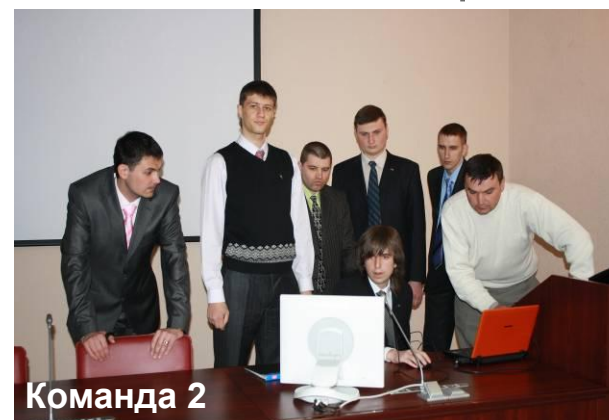
Команда 3

“Лучшая командная работа”



Команда 1

“Симпатия экспертов”



Команда 2



Блиц-опрос топ-менеджеров:



В.Шеремет, глава администрации по производству:

«Все представленные в ходе деловой игры идеи достойны рассмотрения. Но главное – есть 5 команд единомышленников, которые могут генерировать идеи»

А.Байгуш, директор по труду и кадрам:

«Польза от деловой игры очевидна для всех. Она дает возможность посмотреть на обычные вещи, которые мы видим каждый день, по-другому».

О.Чикало, директор по корпоративным коммуникациям и связям с общественностью:

“Здорово, что главными участниками сегодняшней игры были молодые работники предприятия. Именно у молодых могут возникнуть самые нестандартные решения. И мы все сегодня получили этому подтверждение”.

А.Учитель, проректор НМетАУ, к.т.н.:

«Игра удалась. Замечательно, что на предприятии проводятся деловые игры. Из самых фантастических проектов рождаются практические идеи».



ArcelorMittal

Спасибо за внимание!

