Своя игра

10 класс

11 «а» класс

11 «б» класс

Учитель информатики
Вершинина Нина Никандровна
МОУ Виткуловская СОШ

August 20, 2023

СВОЯ ИГРА

MS WORD	100	200	300	400	500
MS EXCEL	100	200	300	400	500
Устройство компьютера	100	200	300	400	500
Графические редакторы	100	200	300	400	500
Алгоритмы	100	200	300	400	500

MS WORD 100

- **Что такое текстовый редактор?**

Ответ:

Текстовые редакторы — это программы для создания, редактирования, форматирования, сохранения и печати документов.

На главную

MS WORD 200

- Какие основные функции текстового редактора?

Ответ:

Текстовые редакторы позволяют создавать, редактировать, форматировать, сохранять и распечатывать документы

На главную

MS WORD 300

- **Что такое редактирование и форматирование текста?**

Ответ:

Редактирование — преобразование, обеспечивающее добавление, удаление, перемещение или исправление содержания документа. Редактирование документа обычно производится путем добавления, удаления или перемещения символов или фрагментов текста.
Форматирование — это оформление текста. Кроме текстовых символов форматированный текст содержит специальные невидимые коды, которые сообщают программе, как надо его отображать на экране и печатать на принтере: какой шрифт использовать, каким должно быть начертание и размер символов, как оформляются абзацы и заголовки.

На главную

MS WORD 400

- Как вставить математические формулы в текст?

Ответ:

Редактор формул – это отдельная программа, которая запускается из Word. Вставка формулы осуществляется с помощью команды Вставка→Объект. В диалоговом окне выберите Microsoft Equation 3.0.

На главную

MS WORD 500

Аукцион

Вопрос:

Какие существуют типы координатных устройств ввода и каков их принцип действия?

Ответ:

- ***Манипуляторы (мышь, трекбол),*** **сенсорные панели и графические планшеты. В оптико-механических манипуляторах мышь и трекбол основным рабочим органом является массивный шар (металлический, покрытый резиной), вращение которого преобразуется в движение указателя мыши на экране монитора.**
- ***Сенсорная панель,*** **перемещение пальца по ее поверхности преобразуется в перемещение курсора на экране монитора. Нажатие на поверхность сенсорной панели эквивалентно нажатию кнопки мыши.**
- **С помощью специальной ручки и мыши на графическом планшете можно рисовать, чертить схемы и добавлять подписи к электронным документам**

На главную

MS EXCEL 100

- **Диапазон клеток электронной таблицы – это…**

Ответ: **множество клеток, образующих область прямоугольной формы.**

На главную

MS EXCEL 200

- **Что означает принцип абсолютной адресации и какой символ используется для задания абсолютной адресации?**

Ответ: **Адреса ячеек, используемые в формулах, определены абсолютно и при перемещении не изменяются. При задании абсолютной адресации используется символ $.**

На главную

MS EXCEL 300

- **Как добавить лист, удалить, переименовать, выделить все листы, переместить?**

Ответ: **Контекстное меню → Добавить лист (удалить, переименовать, выделить все листы, переместить)**

На главную

MS EXCEL 400

- **Как исправить (отредактировать) данные?**

Ответ: **F2 и вносить изменения, или двойной щелчок по ячейке левой клавишей мыши, или щелчок в строке формул и внести изменения.**

На главную

MS EXCEL 500

- **Ввод формул.**

Ответ:

Формула начинается со знака « = ».

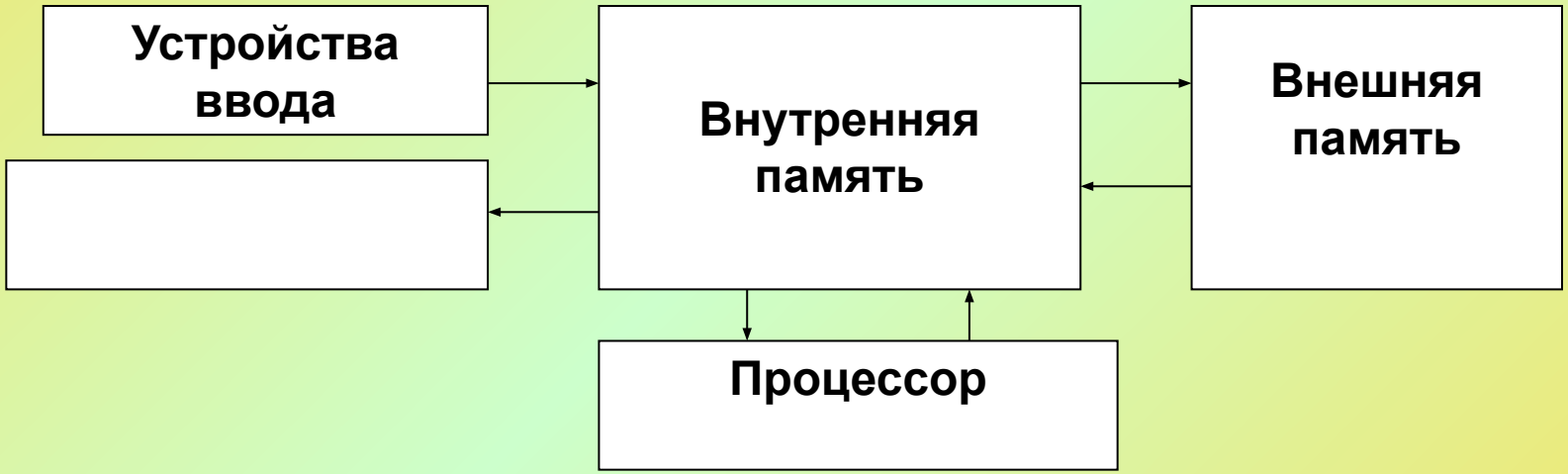
Формула это совокупность адресов ячеек, связанных между собой знаками операций или иной функцией.

В формуле могут быть использованы 4 математические операции (+, -, /, *), множество функций (список используемых функций представлен в диалоговом окне Меню Вставка → Функция.

На главную

Устройство компьютера 100

- **Ниже изображена общая схема устройства компьютера. Какого устройства недостает в этой схеме?**



Ответ: **Устройств вывода**

На главную

Устройство компьютера 200

- Самым опасным для здоровья пользователя является …

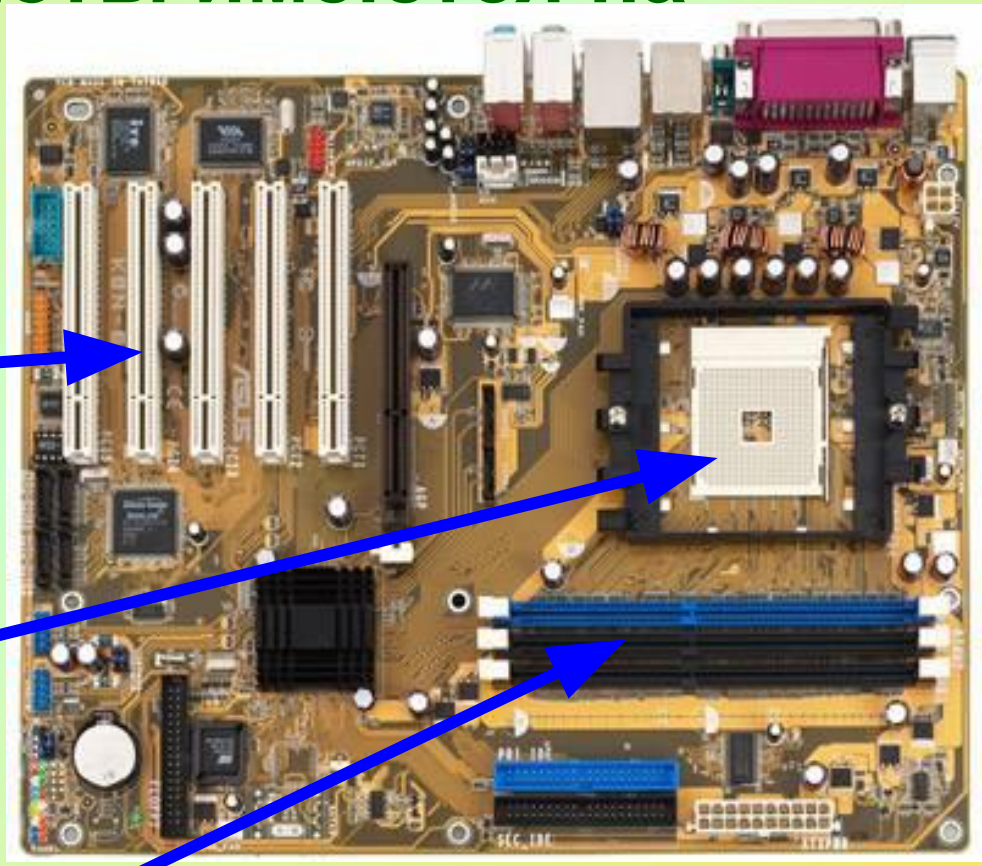
Ответ: монитор

На главную

Устройство компьютера 300

- **Какие разъёмы и слоты имеются на системной плате?**

Ответ:



Слоты для установки контроллеров внешних устройств.

Разъём для установки процессора.

Разъёмы для установки модулей оперативной памяти.

На главную

Устройство компьютера 400

- **В чём заключается основная работа процессора?**

Ответ:

Основная работа процессора заключается в двух действиях – считывании из программы, находящейся в ОЗУ, очередной команды и выполнении действий, указанных в этой команде. Таким действием может быть выполнение арифметических и логических операций над данными, вывод информации на периферийное устройство и т.д.

На главную

Устройство компьютера 500

- **Основная память.**

Ответ:

Основная память – это устройство для хранения информации. Она состоит из оперативного и постоянного запоминающего устройств.

В оперативное запоминающее устройство (ОЗУ),
которое часто также называют оперативной памятью, с жесткого диска или дискет копируются (загружаются) программы, которые выполняются в данный момент.

Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
постоянно хранит информацию, которая записывается туда при изготовлении компьютера.

В ПЗУ находятся:

- **тестовые программы, проверяющие при каждом включении компьютера правильность работы его блоков;**
- **программы для управления основными периферийными устройствами – дисководом, монитором клавиатурой;**
- **информация о том, где на диске расположена операционная система.**

На главную

Графика 100

- Что такое пиксель?

Ответ:

Пиксель - минимальный участок изображения, цвет которого можно задать независимым образом.

На главную

Графика 200

Дискеты, книги, картины позволяют информацию в основном…

- **хранить и передавать**
- **передавать и обрабатывать**
- **обрабатывать и сортировать**
- **сортировать и хранить**

Ответ:

хранить и передавать

На главную

Графика 300

- Одной из основных функций графического редактора является:

  а) ввод изображений;

  б) хранение кода изображения;

  в) создание изображений;

  г) просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

Ответ: Создание изображений.

На главную

Графика 400

- Большой размер файла - один из недостатков ...

1. растровой графики
2. векторной графики

Ответ: Растровой графики

На главную

Графика 500

- **Виды компьютерной графики. Что является для каждого из видов графики минимальной единицей?**

Ответ:

Растровое изображение хранится с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы. Каждый пиксель имеет определенное положение и цвет. Хранение каждого пикселя требует определенного количества битов информации, которое зависит от количества цветов в изображении.
Векторные изображения формируются из объектов (точка, линия, окружность, прямоугольник и пр.), которые хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул.

На главную

Алгоритмы 100

- **Для описания ветвлений в алгоритмах используется…**

Ответ: **конструкция «если»**

На главную

Алгоритмы 200

- Что понимают под алгоритмом?

Ответ: **Понятное и точное предписание исполнителю выполнить порядок действий, направленных на решение конкретной задачи или достижение поставленной цели**

На главную

Алгоритмы 300

- Дан фрагмент блок- схемы алгоритма:

Какой алгоритм соответствует данной блок- схеме?

Ответ:

ЕСЛИ четное
ТО раздели на 2
ИНАЧЕ вычти 1
Раздели на 2
КОНЕЦ

На главную

Алгоритмы 400

- **Свойства алгоритма. Что они означают?**

Ответ:

Дискретность. Процесс решения задачи должен быть разбит на последовательность отдельных шагов.

Точность (детерминированность). Любое действие алгоритма должно быть строго и недвусмысленно определено в каждом случае. Т.е. любая команда алгоритма должна определять однозначное действие исполнителя.

Понятность (результативность). Алгоритм, составленный для конкретного исполнителя, должен включать только те команды, которые входят в его систему команд.

Конечность. Каждое действие в отдельности и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения.

Массовость.

Это свойство показывает, что один и тот же алгоритм возможно использовать с разными исходными данными.

На главную

Алгоритмы 500

Кот в мешке

Вопрос: (800)

$10101_2 + 247_8 = ?_{16}$

Ответ: BC_{16}

На главную