

Своя игра

10 класс



11 «а» класс

11 «б» класс



Учитель информатики
Вершинина Нина Никандровна
МОУ Виткуловская СОШ

August 20, 2023

СВОЯ ИГРА

MS WORD	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
MS EXCEL	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Устройство компьютера	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Графические редакторы	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Алгоритмы	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>

MS WORD 100

- Что такое текстовый редактор?

Ответ:

Текстовые редакторы — это программы для создания, редактирования, форматирования, сохранения и печати документов.

[На главную](#)

MS WORD 200

- Какие основные функции текстового редактора?

Ответ:

Текстовые редакторы позволяют создавать, редактировать, форматировать, сохранять и распечатывать документы

[На главную](#)

- **Что такое редактирование и форматирование текста?**

Ответ:

Редактирование — преобразование, обеспечивающее добавление, удаление, перемещение или исправление содержания документа. Редактирование документа обычно производится путем добавления, удаления или перемещения символов или фрагментов текста.

Форматирование — это оформление текста. Кроме текстовых символов форматированный текст содержит специальные невидимые коды, которые сообщают программе, как надо его отображать на экране и печатать на принтере: какой шрифт использовать, каким должно быть начертание и размер символов, как оформляются абзацы и заголовки.

MS WORD 400

- Как вставить математические формулы в текст?

Ответ:

Редактор формул – это отдельная программа, которая запускается из Word. Вставка формулы осуществляется с помощью команды Вставка→Объект. В диалоговом окне выберите Microsoft Equation 3.0.

Аукцион

Вопрос:

**Какие существуют типы
координатных устройств ввода и
каков их принцип действия?**

Ответ:

- **Манипуляторы (мышь, трекбол)**, сенсорные панели и графические планшеты. В оптико-механических манипуляторах мышь и трекбол основным рабочим органом является массивный шар (металлический, покрытый резиной), вращение которого преобразуется в движение указателя мыши на экране монитора.
- **Сенсорная панель**, перемещение пальца по ее поверхности преобразуется в перемещение курсора на экране монитора. Нажатие на поверхность сенсорной панели эквивалентно нажатию кнопки мыши.
- С помощью специальной ручки и мыши на **графическом планшете** можно рисовать, чертить схемы и добавлять подписи к электронным документам

MS EXCEL 100

- **Диапазон клеток электронной таблицы – это...**

Ответ: множество клеток, образующих область прямоугольной формы.

MS EXCEL 200

- Что означает принцип абсолютной адресации и какой символ используется для задания абсолютной адресации?

Ответ: Адреса ячеек, используемые в формулах, определены абсолютно и при перемещении не изменяются. При задании абсолютной адресации используется символ \$.

[На главную](#)

MS EXCEL 300

- Как добавить лист, удалить, переименовать, выделить все листы, переместить?

Ответ: Контекстное меню → Добавить лист
(удалить, переименовать, выделить все листы, переместить)

MS EXCEL 400

- Как исправить (отредактировать) данные?

Ответ: F2 и вносить изменения, или двойной щелчок по ячейке левой клавишей мыши, или щелчок в строке формул и внести изменения.

[На главную](#)

- Ввод формул.

Ответ:

Формула начинается со знака « = ».

Формула это совокупность адресов ячеек, связанных между собой знаками операций или иной функцией.

В формуле могут быть использованы 4 математические операции (+, -, /, *), множество функций (список используемых функций представлен в диалоговом окне Меню Вставка → Функция.

[На главную](#)

Устройство компьютера 100

- Ниже изображена общая схема устройства компьютера. Какого устройства недостает в этой схеме?



Ответ: Устройств вывода

[На главную](#)

Устройство компьютера 200

- Самым опасным для здоровья пользователя является ...

Ответ: **монитор**

[На главную](#)

Устройство компьютера 300

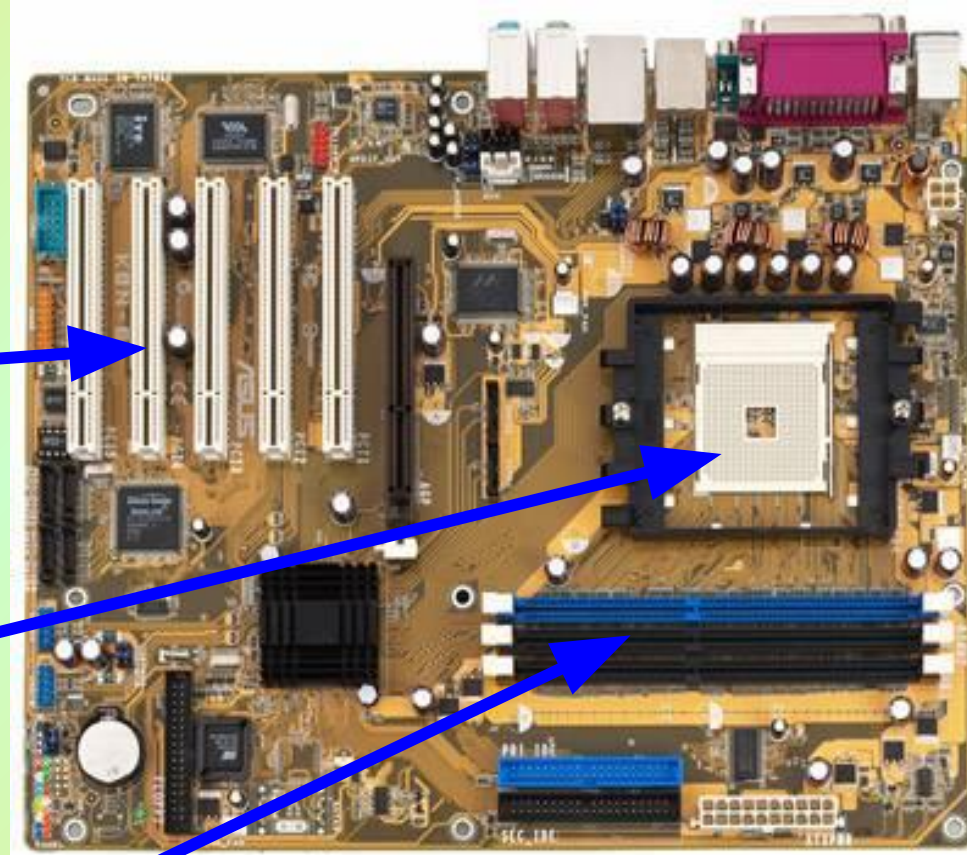
- Какие разъёмы и слоты имеются на системной плате?

Ответ:

Слоты для установки контроллеров внешних устройств.

Разъём для установки процессора.

Разъёмы для установки модулей оперативной памяти.



[На главную](#)

Устройство компьютера 400

- В чём заключается основная работа процессора?

Ответ:

Основная работа процессора заключается в двух действиях – считывании из программы, находящейся в ОЗУ, очередной команды и выполнении действий, указанных в этой команде. Таким действием может быть выполнение арифметических и логических операций над данными, вывод информации на периферийное устройство и т.д.

Устройство компьютера 500

• Основная память.

Ответ:

Основная память – это устройство для хранения информации. Она состоит из оперативного и постоянного запоминающего устройств.

В оперативное запоминающее устройство (ОЗУ), которое часто также называют оперативной памятью, с жесткого диска или дискет копируются (загружаются) программы, которые выполняются в данный момент.

Постоянное запоминающее устройство (ПЗУ) постоянно хранит информацию, которая записывается туда при изготовлении компьютера.

В ПЗУ находятся:

- тестовые программы, проверяющие при каждом включении компьютера правильность работы его блоков;
- программы для управления основными периферийными устройствами – дисководом, монитором клавиатурой;
- информация о том, где на диске расположена операционная система.

[На главную](#)

Графика 100

- Что такое пиксель?

Ответ:

Пиксель - минимальный участок изображения, цвет которого можно задать независимым образом.

Графика 200

**Дискеты, книги, картины позволяют
информацию в основном...**

- **хранить и передавать**
- **передавать и обрабатывать**
- **обрабатывать и сортировать**
- **сортировать и хранить**

Ответ:

хранить и передавать

[На главную](#)

Графика 300

- Одной из основных функций графического редактора является:
 - а) ввод изображений;
 - б) хранение кода изображения;
 - в) создание изображений;
 - г) просмотр и вывод содержимого видеопамати.

Ответ: **Создание изображений.**

[На главную](#)

Графика 400

- Большой размер файла - один из недостатков ...

1. растровой графики
2. векторной графики

Ответ: Растровой графики

[На главную](#)

Графика 500

- **Виды компьютерной графики. Что является для каждого из видов графики минимальной единицей?**

Ответ:

Растровое изображение хранится с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы. Каждый пиксель имеет определенное положение и цвет. Хранение каждого пикселя требует определенного количества битов информации, которое зависит от количества цветов в изображении.

Векторные изображения формируются из объектов (точка, линия, окружность, прямоугольник и пр.), которые хранятся в памяти компьютера в виде графических примитивов и описывающих их математических формул.

[На главную](#)

Алгоритмы 100

- Для описания ветвлений в алгоритмах используется...

Ответ: конструкция «если»

Алгоритмы 200

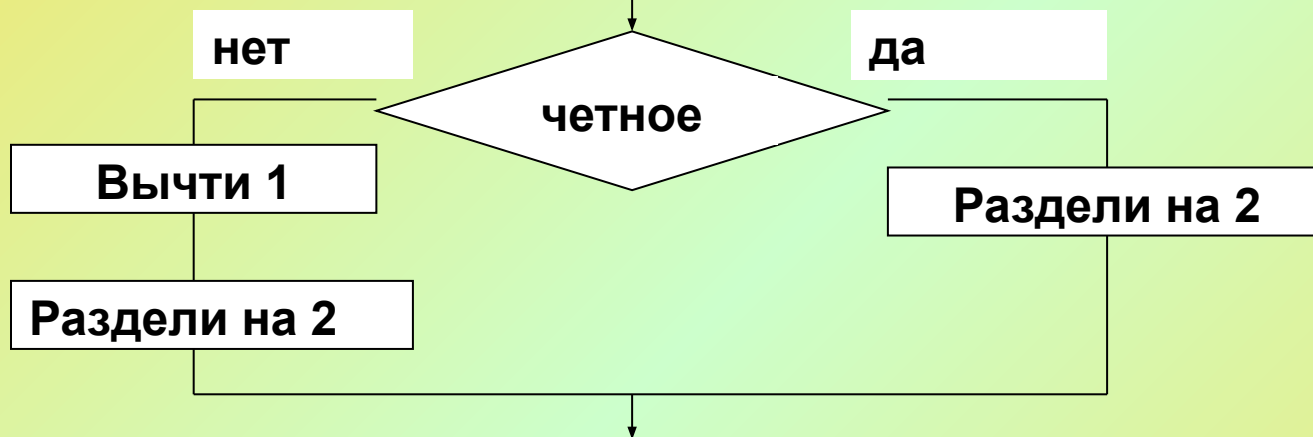
- Что понимают под алгоритмом?

Ответ: Понятное и точное предписание исполнителю выполнить порядок действий, направленных на решение конкретной задачи или достижение поставленной цели

[На главную](#)

Алгоритмы 300

- Дан фрагмент блок-схемы алгоритма:



Какой алгоритм соответствует данной блок-схеме?

Ответ:

ЕСЛИ четное
 ТО раздели на 2
 ИНАЧЕ вычти 1
 Раздели на 2
КОНЕЦ

[На главную](#)

Алгоритмы 400

- **Свойства алгоритма. Что они означают?**

Ответ:

Дискретность. Процесс решения задачи должен быть разбит на последовательность отдельных шагов.

Точность (детерминированность). Любое действие алгоритма должно быть строго и недвусмысленно определено в каждом случае. Т.е. любая команда алгоритма должна определять однозначное действие исполнителя.

Понятность (результативность). Алгоритм, составленный для конкретного исполнителя, должен включать только те команды, которые входят в его систему команд.

Конечность. Каждое действие в отдельности и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения.

Массовость.

Это свойство показывает, что один и тот же алгоритм возможно использовать с разными исходными данными.

[На главную](#)

Алгоритмы 500

Кот в мешке



Вопрос: (800)

$$10101_2 + 247_8 = ?_{16}$$

Ответ:

BC₁₆

[На главную](#)