

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Выполнили: Гашек Г.И. и Горшкова
И.А.

Требования к знаниям и умениям учащихся.

Раздел ориентирован на учеников имеющих опыт работы в MS Windows, практические навыки работы в Microsoft Word. Знание английского языка облегчает усвоения материала раздела.

Данная программа была основана на анализе двух предложенных программ и составлена оптимальная программа для изучения модуля.

Методические особенности изучения данного модуля

- Теоретическая часть
- Вводная часть.
- Понятие Данные.
- Понятие Программа.
- Понятие Интерфейс.
- Язык программирования. Переменные.
- Язык программирования. Операторы.
- Процедуры и функции.
- Способы организации данных.
- Решение общих алгоритмических задач.
- Объектно-ориентированное программирование.

Методические особенности изучения данного модуля

- Практические работы
- Практика 1
- Знакомство со средой программирования.
- Практика 2
- Работа с массивом
- Практика 3
- Работа со строками

Итоговая контрольная работа по разделу

Итоговым контрольным мероприятием является тест, который проверяет все ниже перечисленные ЗУНы.

В результате изучения ученик должен:

- ***иметь представление:***
- о конструировании алгоритмов,
- методах структурного и модульного программирования,
- абстракциях основных структур данных (списки, множества и т. п.) и методах их обработки и способах реализации,
- методах и технологиях программирования;
- ***уметь:***
- разрабатывать алгоритмы,
- реализовывать алгоритмы на языке программирования высокого уровня,
- описывать основные структуры данных,
- реализовывать методы обработки данных,
- работать в средах программирования;

В результате изучения ученик должен:

- ***приобрести навыки:***
 - структурного программирования,
 - алгоритмизации,
 - работы в среде программирования (составление, отладка и тестирование программ; разработка и использование интерфейсных объектов).
- ***владеть, иметь опыт:***
 - разработки алгоритмов,
 - описания структур данных,
 - описания основных базовых конструкций,
 - программирования на языке высокого уровня,