

История развития Олимпийских игр в древней Греции.

Тема: История развития Олимпийских игр в древности.



Цели и задачи :

1. Познакомить:

- с мифами древней Греции,
- с историей развития Олимпийских игр,
- с состязаниями древних греков,
- с первыми героями древних олимпийских игр.

2. Развивать у детей интерес к истории возникновения и развития спорта.



Физическая подготовка в первобытно-общинном строе.

- Первобытные люди во время охоты метали копья, бегали за животными, перепрыгивали различные препятствия.
- Устраивали драки на выявление самого сильного.
- Всё это было очень примитивно, но с этого времени и пошла наша физическая подготовка.



Древние греки создали множество прекрасных легенд, о появлении первых Олимпийских игр. По одной из них, Игры основал Геракл.

- Геракл предложил Авгию очистить в один день весь его огромный скотный двор, если он согласится отдать ему десятую часть своих стад. Авгий согласился.
- Геракл в срок справился со своим заданием. Он изменил русло двух рек, направив их течение через конюшни. Вода быстро смыла навоз. Царь Авгий отказался выполнить своё обещание. Страшно отомстил Геракл царю Элиды.

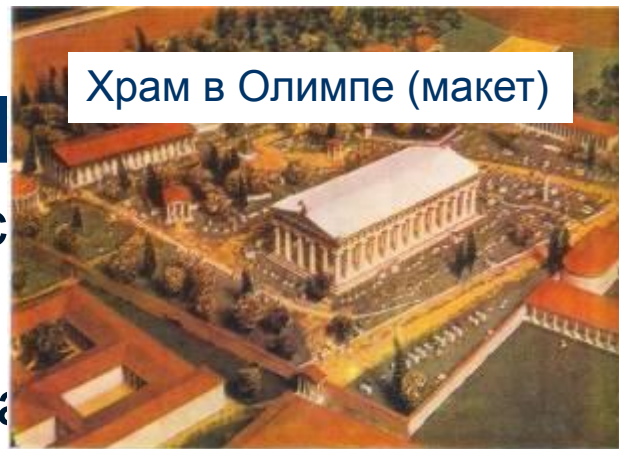


- Через несколько лет Геракл вторгся с большим войском в Элиду, победил в кровопролитной битве Авгия и убил его смертоносной стрелой.
- После победы Геракл собрал своё войско и всю богатую добычу, принёс жертвы богам и учредил Олимпийские игры, посвятив их Зевсу Олимпийскому.



Первые Олимпийские игры зародились в 776 году до нашей эры

- Во время Олимпийских игр на всей территории Греции объявлялось священное перемирие. Бывшие враги могли состязаться за право быть самыми сильными, быстрыми, ловкими.
- В античных Олимпийских играх соревновались и были зрителями только мужчины, причём лишь свободнорождённые греки.



Храм в Олимпе (макет)



- В античных Олимпийских играх Соревновались и были зрителями только мужчины, причём лишь свободнорождённые греки
- На этих играх проводилось пятиборье: бег, метание, борьба, гонки на колесницах, фехтование.



Правила проведения античных игр

- На первых играх атлеты состязались только в беге на 192,27 м. Эта дистанция называлась «стадий». От этого слова произошло и название «стадион»



стадион в Олимпии

- Играми руководили «элладоники» они были и тренерами, и судьями. Победителей называли «олимпионики».

- На этих играх было принято, при схватках не доводить до смертельного исхода.
- Награждение победителей – венок из ветвей оливкового дерева, пальмовая ветвь.
- Женщины на эти игры вообще не допускались.
- Олимпийские игры проводились через 4 года.



Подготовка участников к Олимпиаде.

- В Афинах не было государственных школ. Школы были частные. Их называли «гимнасии». В них обучались гимнастическим упражнениям, эстетическому и музыкальному воспитанию.



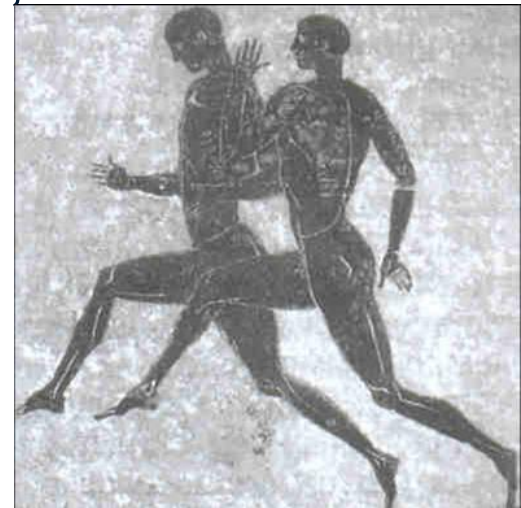
- На Олимпийских празднествах поэты читали свои стихи, ораторы произносили речи в честь Игр. В Олимпии выступали такие прославленные деятели культуры, как историк Геродот, философ Сократ, математик Пифагор, оратор Демосфен.



Великие имена Античной олимпиады.

- Коробос – первый чемпион древних игр.
- Леонидас – 12-ти кратный победитель в беге.
- Милон – победитель 7-х Античных игр.
- Вараздат – последний чемпион Олимпийских игр.
- Феодосий I – византийский император, запретил Олимпийские игры.

*Игры прекратились в 394 году н.э.
и лишь в 1896 г. XIX века состоялись
первые Олимпийские игры.*



Символика Олимпийских игр.

- **Олимпийский огонь.** Ритуал зажжения священного Олимпийского огня происходит от древних греков. Факел зажигают в Олимпии направленным пучком солнечных лучей, образованных вогнутым зеркалом.
- Олимпийский огонь символизирует чистоту, попытку совершенствования и борьбу за победу, а так же мир и дружбу. Огонь горит до закрытия Олимпиады.



- **Олимпийский девиз** состоит из трёх латинских слов: «Citius», «Altius», «Fortius». Дословно это значит «Быстрее, выше, храбрее». Однако более распространённый перевод является «Быстрее, выше, сильнее». Принял этот девиз Пьер де Кубертен, организатор современных Олимпийских игр.

Citius, Altius, Fortius