

# Введение в инженерные практики XP

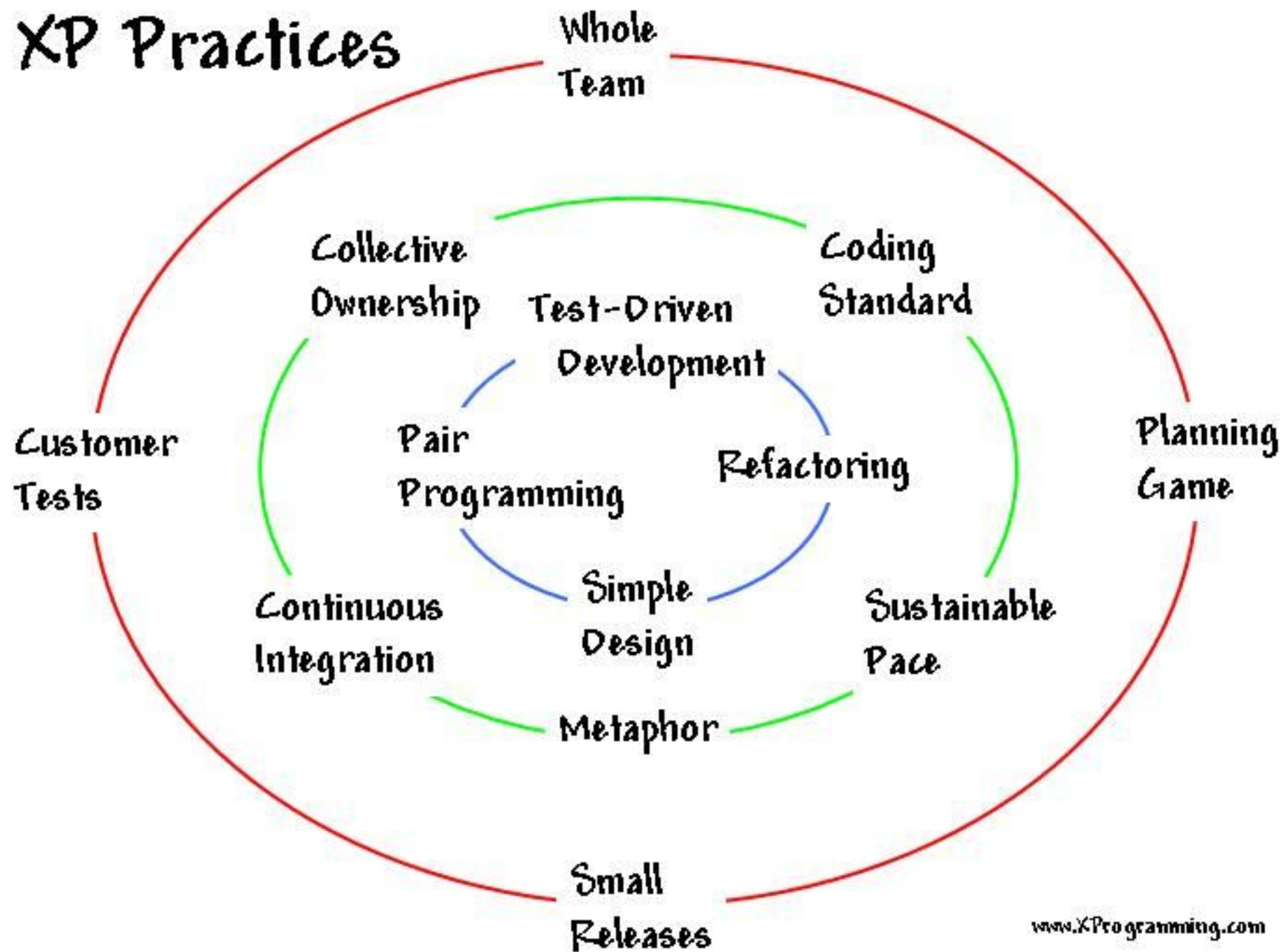
Anton Katkov

**ЗНАКОМСТВО**

# Знакомство

- Антон Катков
- Дмитрий Паньшин
- Евгений Хамухин
- Александр Бындю

# XP Practices



# Вопрос

- Какие практики вы используете у себя?

# План

- Code Review & Pair Programming
- Unit tests
- Refactoring
- Build Automation
- Continuous Integration
- Test Driven Development

# ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

# Вопрос

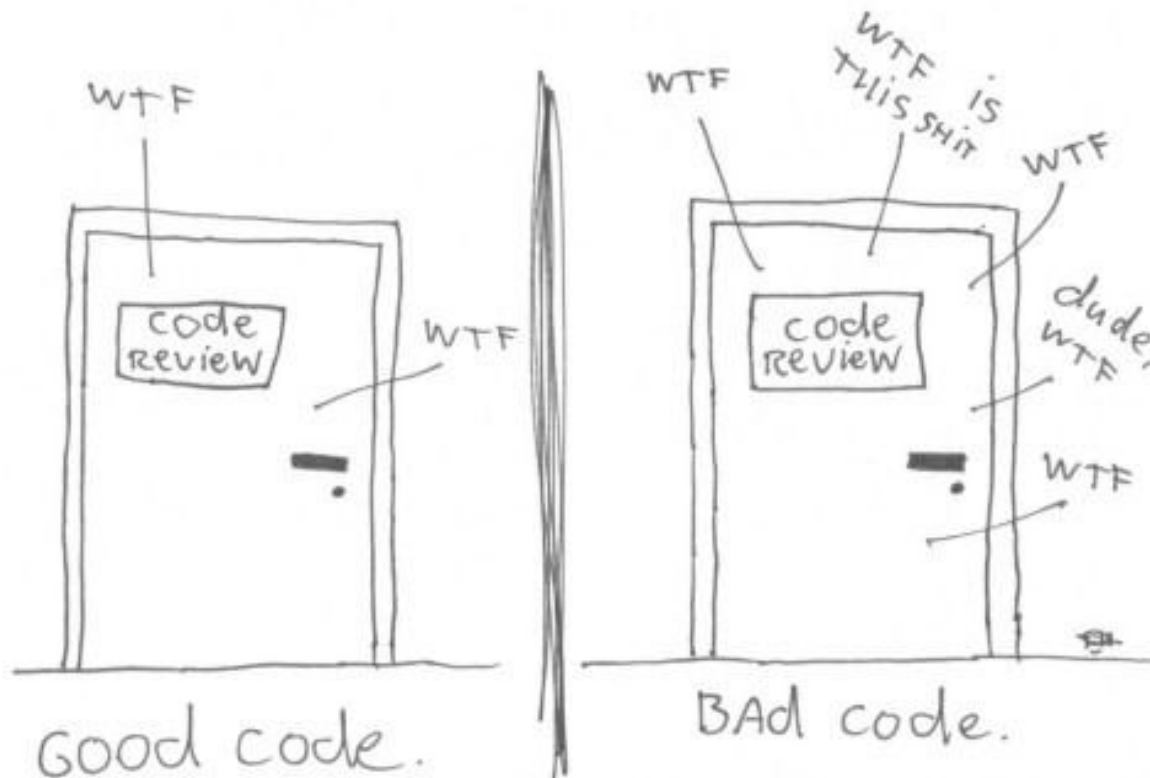
- Какие метрики качества кода вы используете?

подсказка: большую часть времени код читается (порядка 80% и больше)



# Основная метрика для кода

The ONLY VALID MEASUREMENT  
OF CODE QUALITY: WTFs/MINUTE



# Запахи кода (Code smells)

- Code Duplication
- Long method
- Large class
- Comments
- ...

[Список запахов кода](#)

# Ценности XP

- Simplicity
- Communication
- Feedback
- Respect
- Courage

# Чистый код, который работает

- «Clean code, that works»

# Правило бойскаута

- «Оставь место стоянки чище, чем оно было до твоего прихода»

# XP – идеальный процесс?

- Идеальный процесс VS процесс сходящийся к идеальному

**А ЗАЧЕМ НУЖНО ХР?**

# Вопрос

- Так зачем нужно eXtreme Programming?

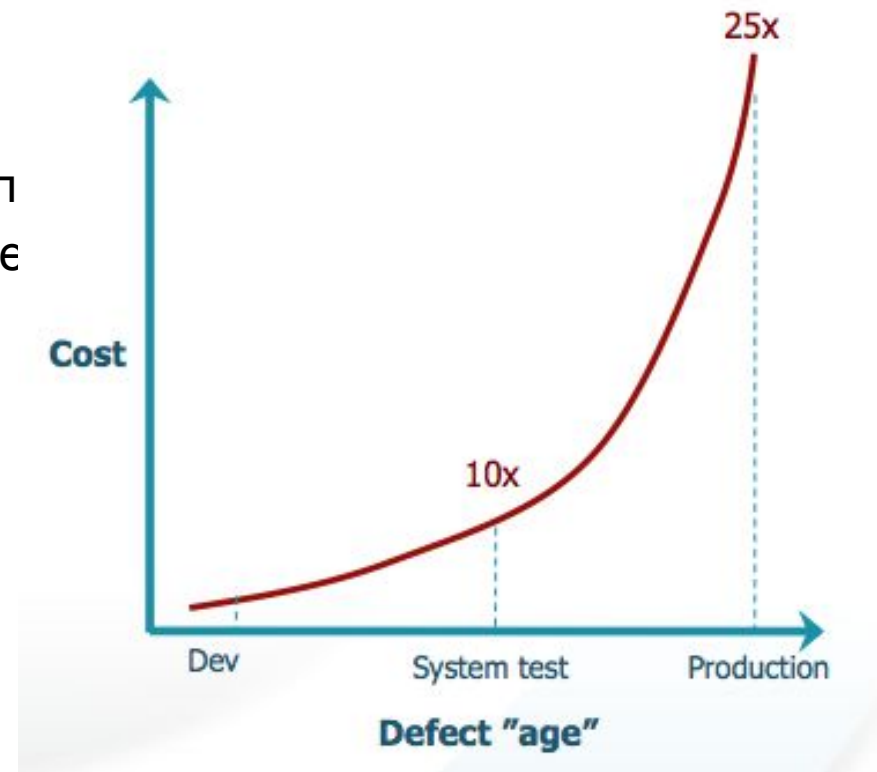


# Существующие проблемы

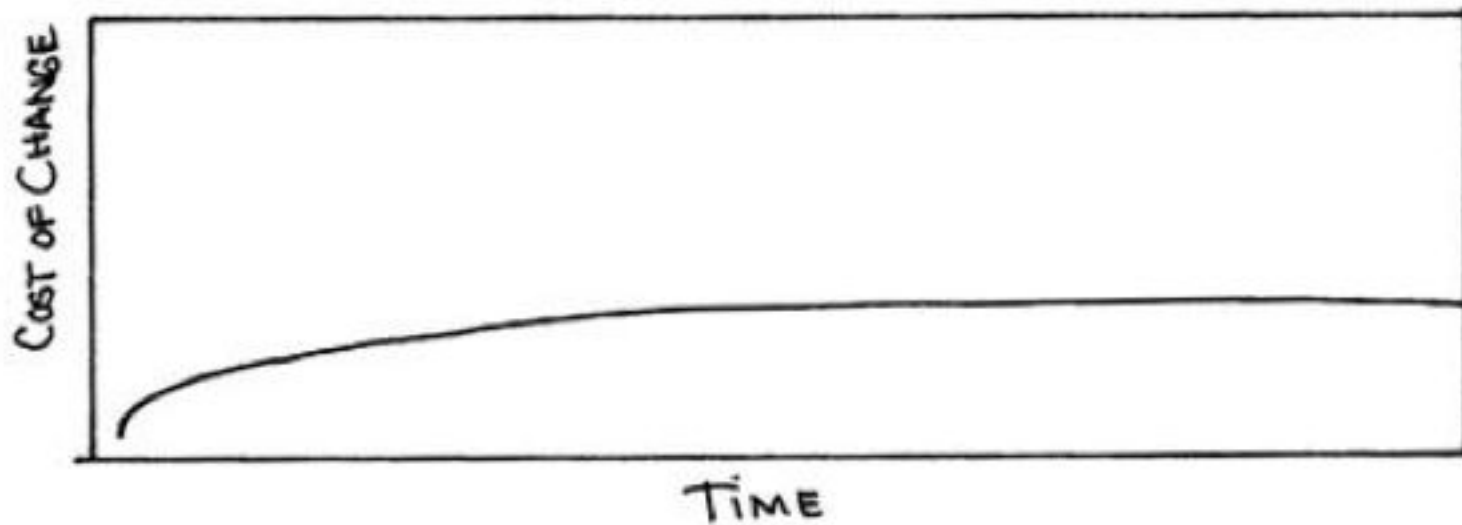
- Изменяющиеся требования
- Ограниченность сроков
- Недовольство работой в команде разработчиков
- Стоимость исправления ошибок

# Стоимость изменений и ошибок

- Сколько будет стоить нахождение и исправление ошибки
  - Совершенную минуту назад?
  - Совершенную вчера?
  - Совершенную на прошлой недел
  - Совершенную в прошлом месяце
  - Совершенную в прошлом году?



# Стоимость изменений для ХР



# Наша цель на инженерном треке

- Дать твёрдый фундамент для дальнейшего развития навыков.

# НАША ИСТОРИЯ