

Тестировщик на все руки в Scrum-команде

Наталья Медведева

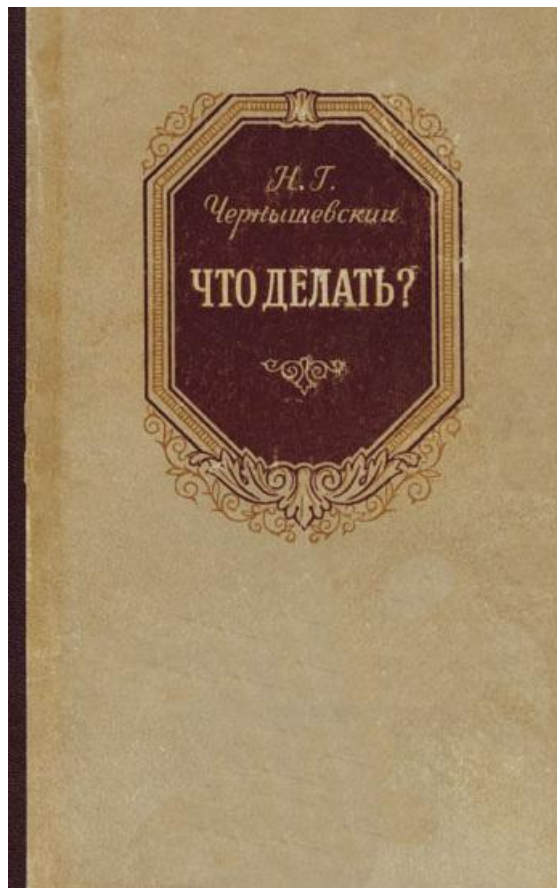
Классическая схема разработки

Классическая схема разработки



Проблемы

- Потеря контекста при передаче информации



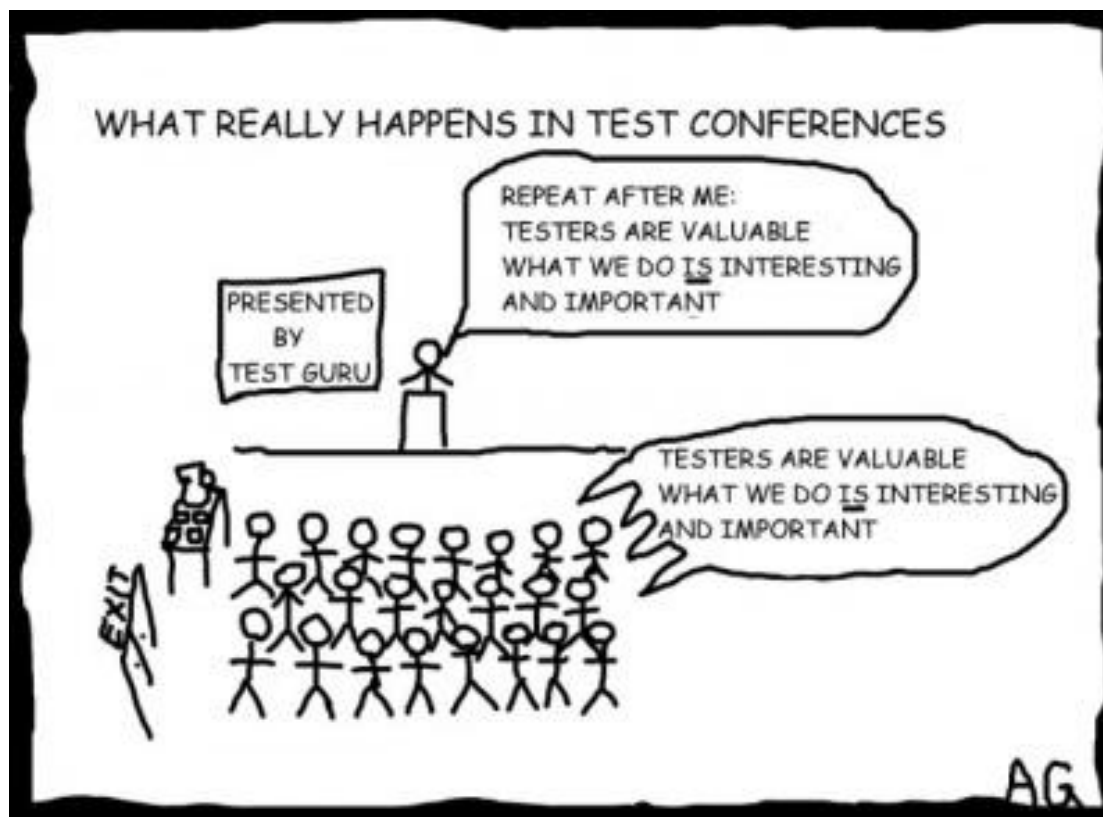
Проблемы

- Медленная обратная связь на этапе работы с требованиями



Проблемы

- Отсутствие мотивации тестировщика



Проблемы

- Плохое осознание целей тестирования



Проблемы

- Недопонимание между тестировщиками и разработчиками



Проблемы

- Большая потеря времени при взаимодействии тестировщиков и разработчиков

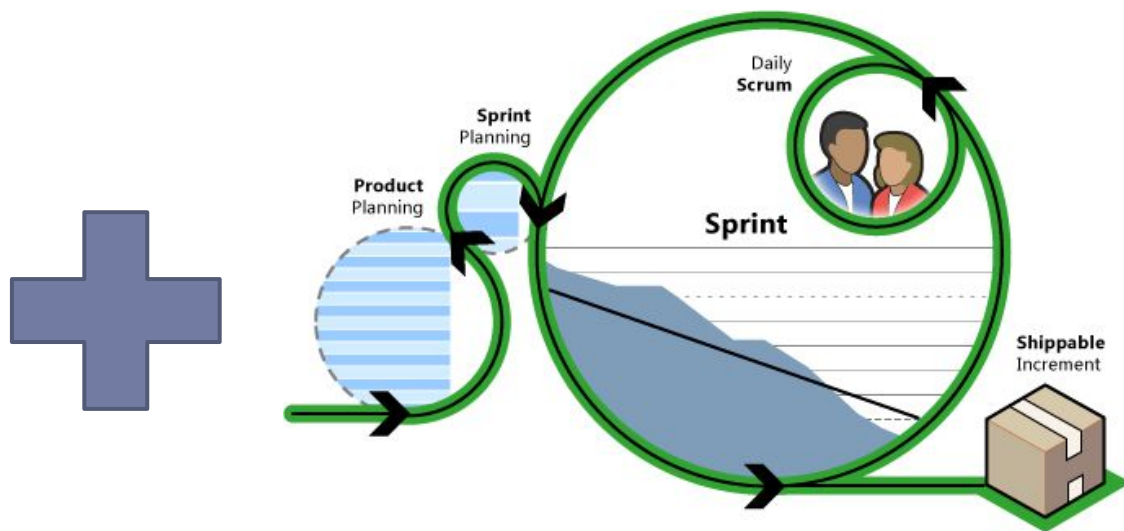


Возможное решение

Смешанная команда



Scrum



О проекте



О компании

О проекте

- Модуль розничных продаж
- 24/7
- 6 филиалов
- 800 пользователей
- 460 магазинов
- 9 складов
- Разработка с февраля 2008
- Внедрение с июля 2009

Команда

- Руководитель проекта разработчики



Команда

- Аналитик + тестировщик + внедренец + поддержка =
=инженер



Команда

	Анализ	Разработка	Unit Tests, Code Review	Ручное тестирование	Внедрение и поддержка
Разработчик	✓	✓	✓		
Тестировщик	✓			✓	✓

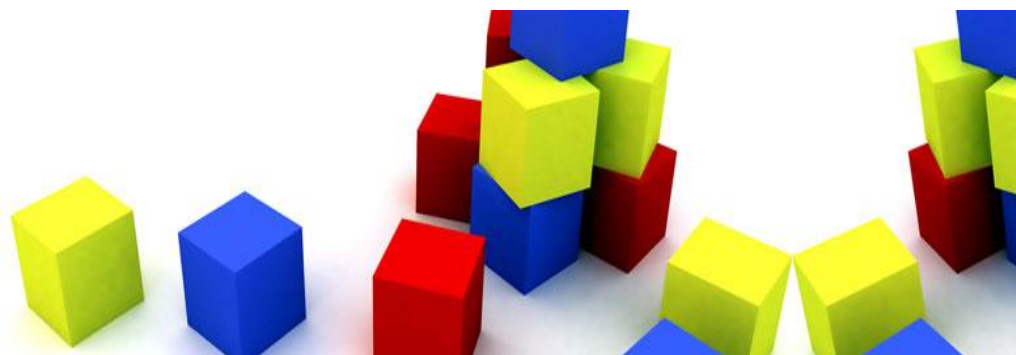
Тестирование и деятельность тестировщика

- Анализ
- Разработка
- Тестирование
- Внедрение
- Поддержка



Разработка

- Unit Tests
- Code Review



Тестирование

CUSTIS®



Внедрение и поддержка



Scrum в нашей команде

- Планирование
- Демонстрация
- Ретроспектива

Планирование



ПОКЕР

Лучший экзамен на факультет психоаналитики

DEMOTIVATORS.RU

Демонстрация



Ретроспектива

CUSTIS®



ВЫВОДЫ

Выводы

- Нет потери контекста при передаче информации
- Моментальная обратная связь на этапе работы с требованиями
- Дополнительная мотивация тестировщиков
- Осознание целей тестирования
- Улучшение взаимопонимания тестировщиков и разработчиков
- Уменьшение потерь времени при взаимодействии разных членов команды

Спасибо

:)

Вопросы?