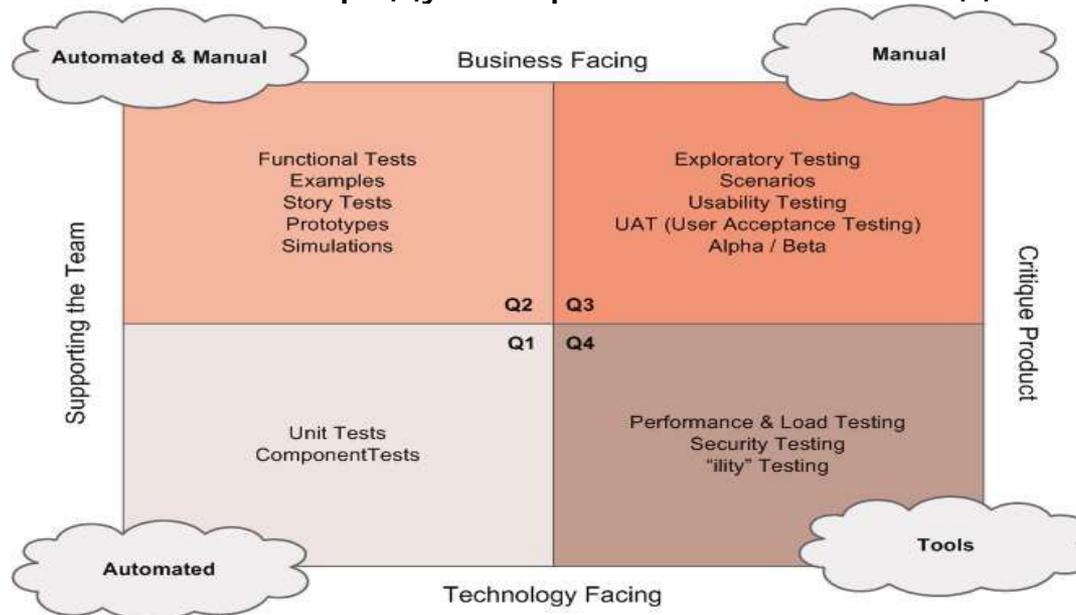




Организация процесса тестирования в Agile команде с помощью квадрантов тестирования.

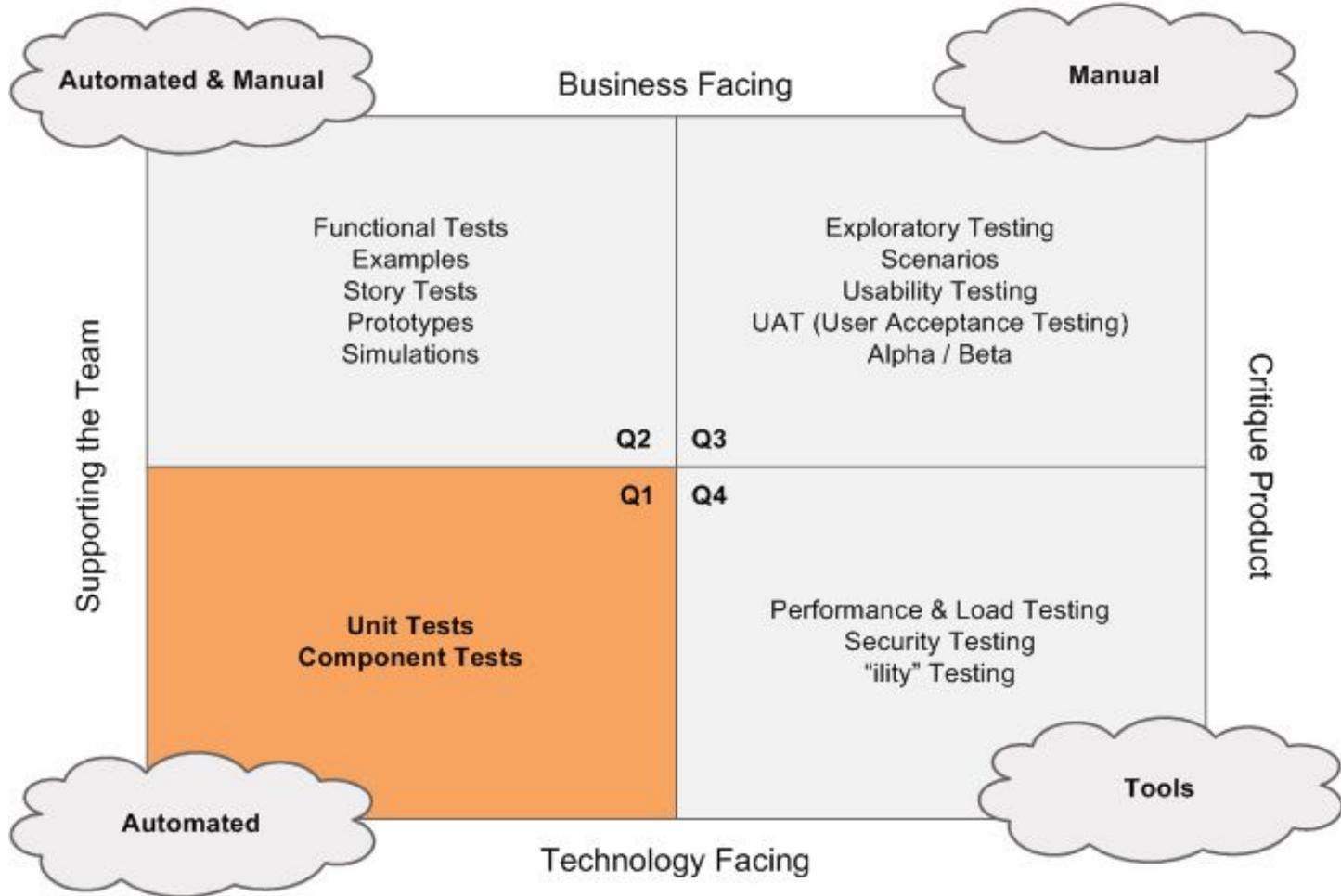
# Матрица квадрантов тестирования

- Q1 – Группа технологических тестов, направленных на поддержку команды разработки.
- Q2 – Бизнес ориентированные тесты направленные на поддержку команды разработки.
- Q3 – Бизнес ориентированные тесты, направленные не проверку соответствия продукта требованиям и ожиданиям.
- Q4 – Технологически-ориентированные тесты, направленные на проверку соответствия продукта требованиям и ожиданиям.



# Квадрант 1

## Agile Testing Quadrants



## Компоненты первого квадранта

- Unit tests
  - Разрабатываются до написания кода
  - Тестируется небольшой кусок кода
  - Дают уверенность, что код работает так как надо
- Компонентные тесты
  - Проверяют взаимодействие между классами и компонентами
  - Позволяют создавать хорошую архитектуру приложения

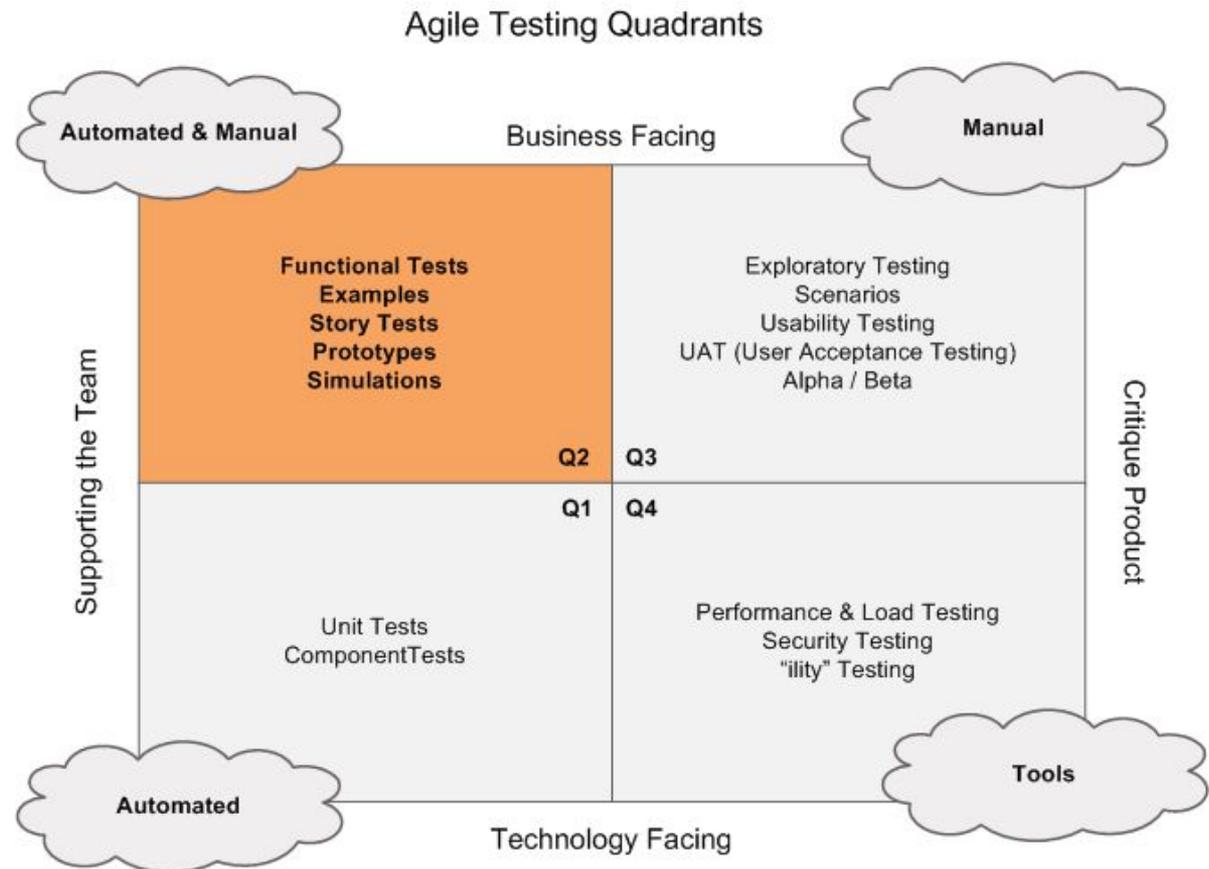


## Выгода от использования тестов

- Наличие данных тестов облегчает жизнь тестировщика
- Повышается внутреннее качество проекта
- Создание архитектуры которую легко поддерживать
- Увеличение скорости разработки
- Наличие «страховочной сетки» тестов
- Обеспечение быстрой обратной связи

# Компоненты второго квадранта

- Определение требований
- Функциональные тесты
- Примеры
- Прототипы



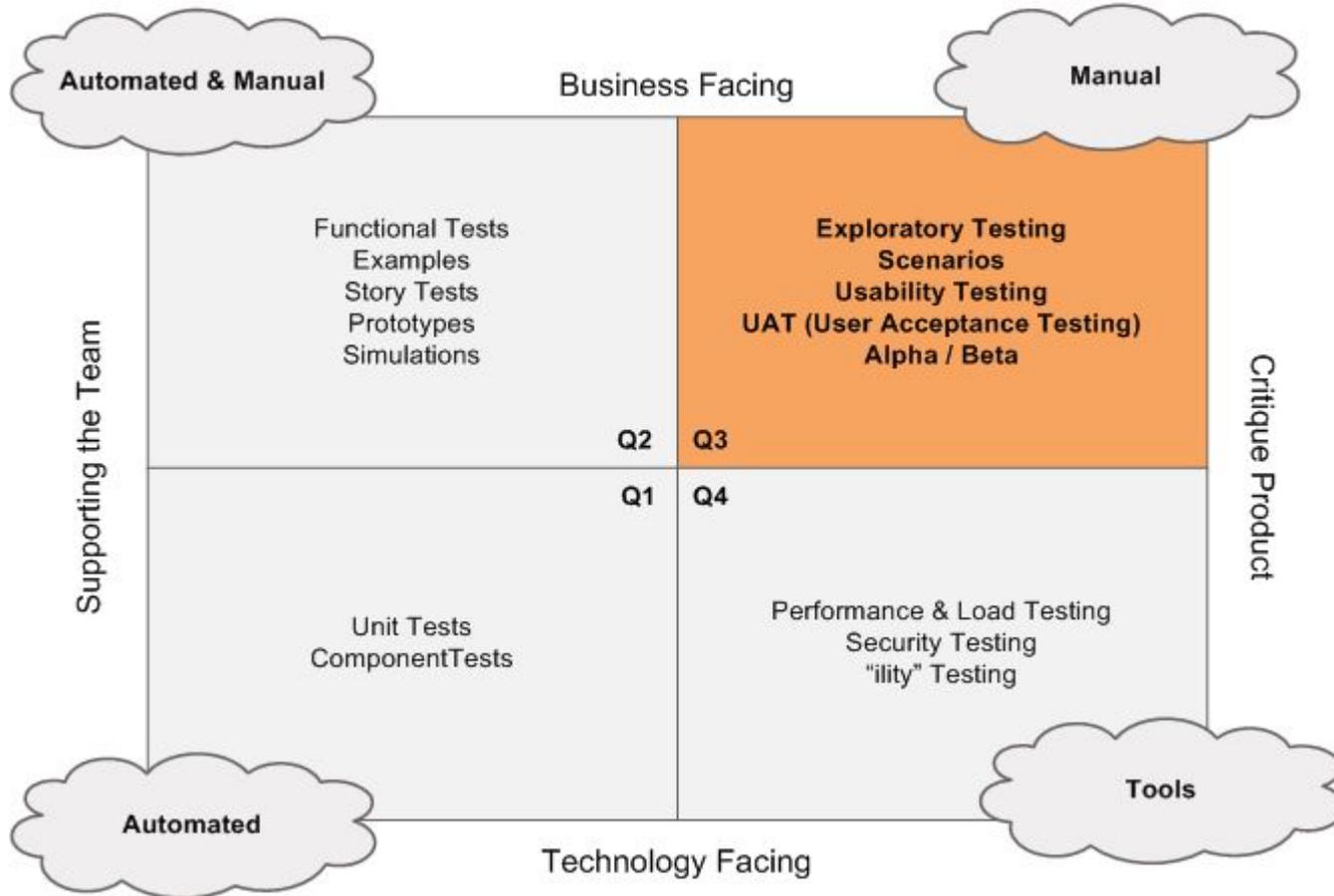


## Выгода от использования тестов второго квадранта

- Получение четко сформулированных требований
- Получение достаточного количества требований для начала разработки
- Определение критериев окончания разработки
- Помогают заказчику определиться с тем, чего он хочет
- Покрытие приложения функциональными тестами
- Автоматизация регрессионного тестирования

# Квадрант 3

Agile Testing Quadrants



## Компоненты третьего квадранта

- Демонстрации
  - Позволяют провести парное тестирование с клиентом
  - Возможность продемонстрировать функционал в состоянии неполной готовности
- Исследовательское тестирование
- Тестирование Usability
  - Тестирование удобства использования
  - Тестирование навигации
- Тестирование API-интерфейса
- Тестирование документации

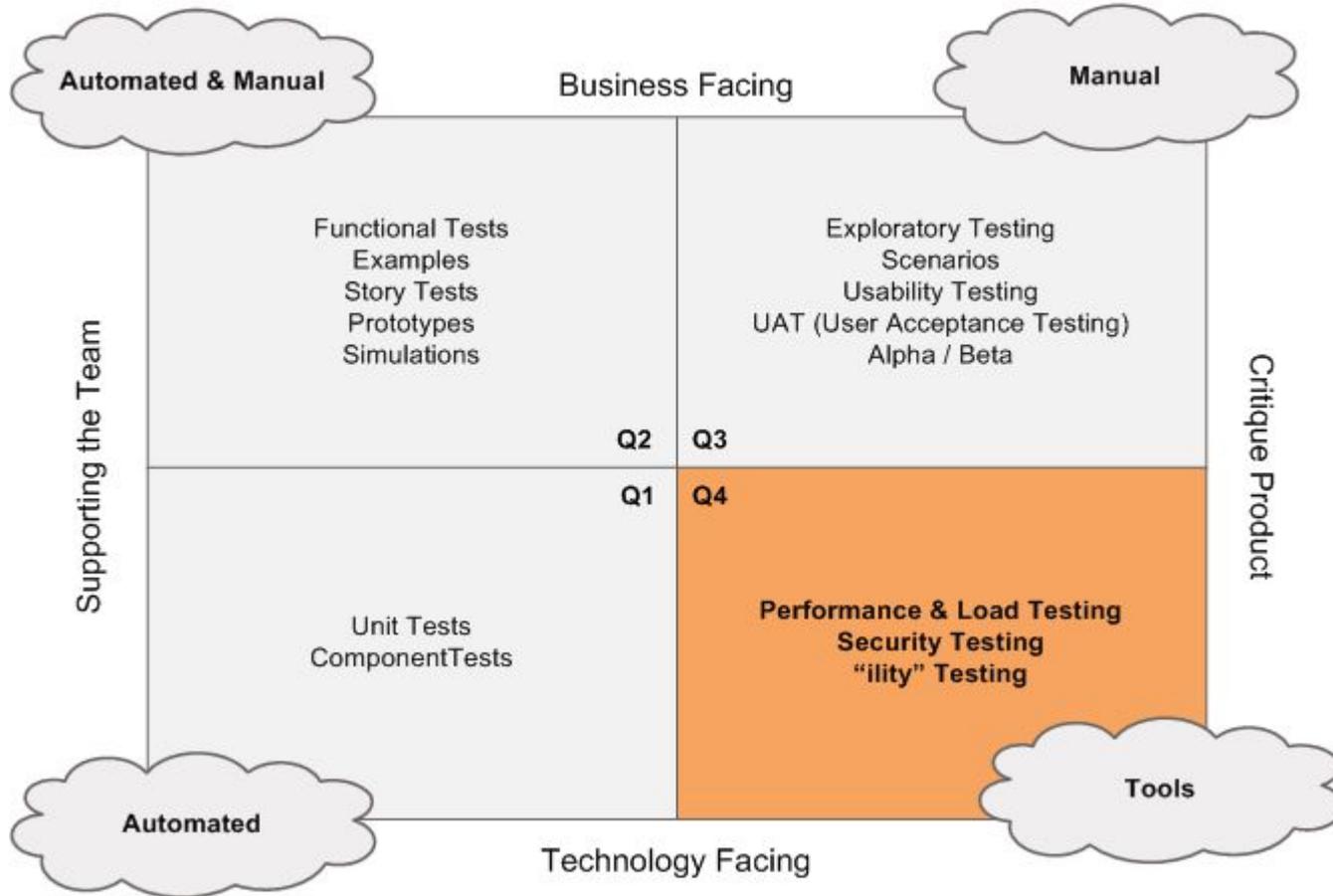


## Выгода от использования тестов

- Обеспечивают обратную связь для тестов из первых квадрантов
- Оценка продукта
- Реалистичное использование проекта
- Проведение более глубоких тестов
- Возможность оценить потребности конечных пользователей и «подогнать» продукт под них

# КвadrANT 4

Agile Testing Quadrants





## Компоненты четвертого квадранта

- Нефункциональные тесты
- Performance, Load and Stress тесты
- Тестирование инсталляции
- Тестирование надежности
- Тестирование безопасности
  - Роли и группы доступа
  - XSS & SQL инъекции
- Управление памятью
- Миграция данных

## Выгода от использования тестов

- В процессе тестирования может выясниться, что нефункциональные требования имеют более высокий приоритет нежели функциональные
- Позволяют выпустить полностью законченный продукт

## Ключевые факторы успеха

- Используйте цельно-командный подход к разработке
- Помните, что ваша цель это качество, а не скорость
- Автоматизируйте регрессионное тестирование
- Обеспечьте непрерывную обратную связь
- Заложите фундамент для базовых практик Agile:
  - Обеспечьте непрерывную интеграцию
  - Обеспечьте достаточное количество тестовых сред
  - Управляйте техническим долгом
  - Обеспечьте инкрементный подход к работе
- Сотрудничайте с заказчиками
- Оценивайте проект со всех сторон в процессе разработки

The logo for SOA DAYS is centered in a white rounded square. It features the letters 'S', 'Q', and 'A' in a bold, black, sans-serif font. The 'Q' is stylized in red with a white checkmark inside it. Below the 'SQA' is a horizontal line, and below that is the word 'DAYS' in the same bold, black, sans-serif font.

SOA  
DAYS

Вопросы????