



# Плавление и отвердевание

Тест для  
самоконтроля  
на уроке физики  
для учащихся 8-го  
класса



# Свинец плавится при температуре 327 С. Что можно сказать о температуре отвердевания свинца

- Она равна 327 С
- Она ниже температуры плавления
- Она выше температуры плавления



В Земле на глубине 100 км температура около 1000 С. Какой из металлов находится там в нерасплавленном состоянии?

- Цинк
- Олово
- Железо



Газ, выходящий из сопла реактивного самолета, имеет температуру 500-700 С. Можно ли сопло изготавливать из алюминия?

- Можно
- Нельзя



# При плавлении кристаллического вещества его температура ...

- Не изменяется
- Увеличивается
- Уменьшается



# При какой температуре цинк может быть в твердом и жидком состоянии

- 420 C
- -39 C
- 1300-1500 C
- 0 C
- 327 C



На поверхности Луны ночью температура опускается до  $-170\text{ C}$ . Можно ли измерять такую температуру ртутным и спиртовым термометрами?

- Нельзя
- Можно спиртовым термометром
- Можно ртутным термометром
- Можно как ртутным, так и спиртовым термометрами



# Какой металл, находясь в расплавленном состоянии может заморозить воду?

- Сталь
- Цинк
- Вольфрам
- Серебро
- Ртуть





# Можно ли в алюминиевом сосуде расплавить медь?

- Можно
- Нельзя



# При нагревании тел средняя скорость движения молекул ...

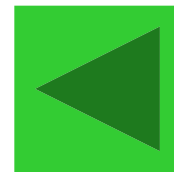
- Не изменяется
- Увеличивается
- Уменьшается



Что можно сказать о внутренней энергии воды массой 1 кг при температуре 0 С и льда массой 1 кг при той же температуре?

- Внутренняя энергия воды и льда одинаковая
- Лед имеет большую внутреннюю энергию
- Вода имеет большую внутреннюю энергию

**Я доволен вашим ответом.  
Получаешь 1 балл.  
Молодец!  
Так и впредь отвечать!**





- если вы набрали за весь тест 9-10 баллов, получаете оценку «5»
  - если вы набрали 7-8 баллов, получаете оценку «4»
  - если вы набрали 5-6 баллов, получаете оценку «3»
- если набрали менее 5 баллов, вам следует еще раз повторить § 38 нашего учебника.

**Благодарю за ответы!**

**До новых встреч!**

**Твой друг компьютер!**

