

Строковые операторы и функции.



Основные понятия и обозначения.

- **ОПР:** **Текстом, символьной строкой, строкой символов или просто строкой** в Бейсике называют совокупность вводимых с клавиатурой символов.
- **Имена строковых переменных** отличаются от обычных добавлением знака \$.
- **Сами строки** как правило **закljučаются в кавычки.**

Функции для работы с ASCII-кодами:

- Каждый символ, представленный на клавиатуре для компьютера переводится в числовой код. Эти коды объединены в стандартную международную **таблицу кодов ASCII**.

- **ASC (строковая переменная)**

определяет ASCII-код для первого символа строки (строковой переменной)

Пример:

ASC("A") = 65,
ASC("BIT") = 66

- **CHR\$ (код)**

функция, переводит ASCII-код в символ.

Пример:

CHR\$(67) - "C",
CHR\$(68) = "D"

Строковые операторы и функции

□ LEN (строковая переменная)

функция, возвращает длину строки.

Пример:

$a\$ = \text{"дискета"},$

$LEN(a\$) = 7,$

$LEN(\text{" экран"}) = 5$

□ LEFT\$ (строковая переменная, N)

функция, выделяет из строковой переменной, N символов слева.

Пример:

$a\$ = \text{"паровоз"},$

$LEFT\$(a\$, 3) = \text{"пар"},$

$LEFT\$(\text{"сокол"}, 3) = \text{"сок"}.$

□ **RIGHT\$** (строковая переменная, N)

функция, выделяет из строковой переменной, N символов справа

Пример:

$a\$ = \text{"пароход"},$

$\text{RIGHT}\$(a\$, 3) = \text{"ход"},$

$\text{RIGHT}\$(\text{"вода"}, 2) = \text{"да"}.$

□ **MID\$** (строковая переменная, N1, N2)

функция, извлекает N2 символов из строковой переменной, начиная с N1 символа.

Пример:

$a\$ = \text{"сокол"},$

$\text{MID}\$(a\$, 2, 3) = \text{"око"},$

$\text{MID}\$(\text{"сокол"}, 3, 3) = \text{"кол"}.$

□ **Сравнение строковых переменных « < ,> »** (больше будет та переменная которая начинается с символов, более близких к концу алфавита т.е. имеющих больший код, а если символы совпадают то более длинное слово)

Например:

a\$ = "p",

b\$ = "x",

a\$ < b\$

□ **Сложение строк (слияние) «+»**

Например:

a\$ = "пар",

b\$ = "оход",

c\$ = a\$ + b\$

(результат c\$="пароход")

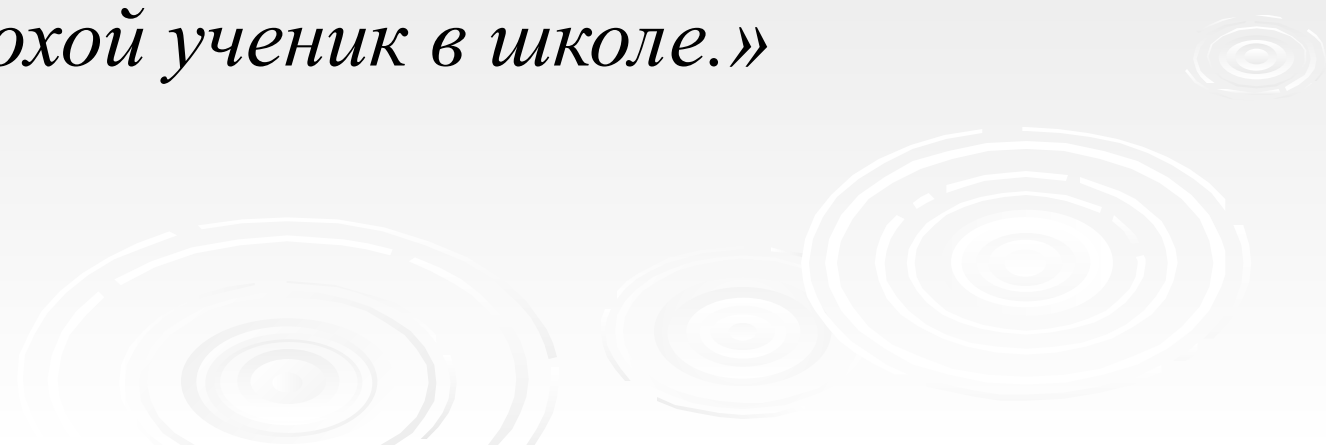
Задание 1

Написать программу, которая из введенного слова A\$ получит 3 новых слова и определит их длину.

1. A\$ =«Лесозаводск»
2. A\$=«Владивосток»
3. A\$=«Благовещенск»

Задание 2

Написать программу, преобразующую предложение
«Я самый умный ученик в школе.»
в предложение

1. *«Я не самый умный ученик в школе.»*
 2. *«Я самый весёлый ученик в школе.»*
 3. *«Я самый плохой ученик в школе.»*
- 

Дома:

- **Выучить теоретический материал по конспекту.**
- **Подготовиться к контрольной работе**
- **Выполнить задание 3**

Задание 3

Написать программу, преобразующую предложение

«Я учусь в школе № 5»

в предложение

«Я учу детей в школе № 5»

