

Введение в инженерные практики XP

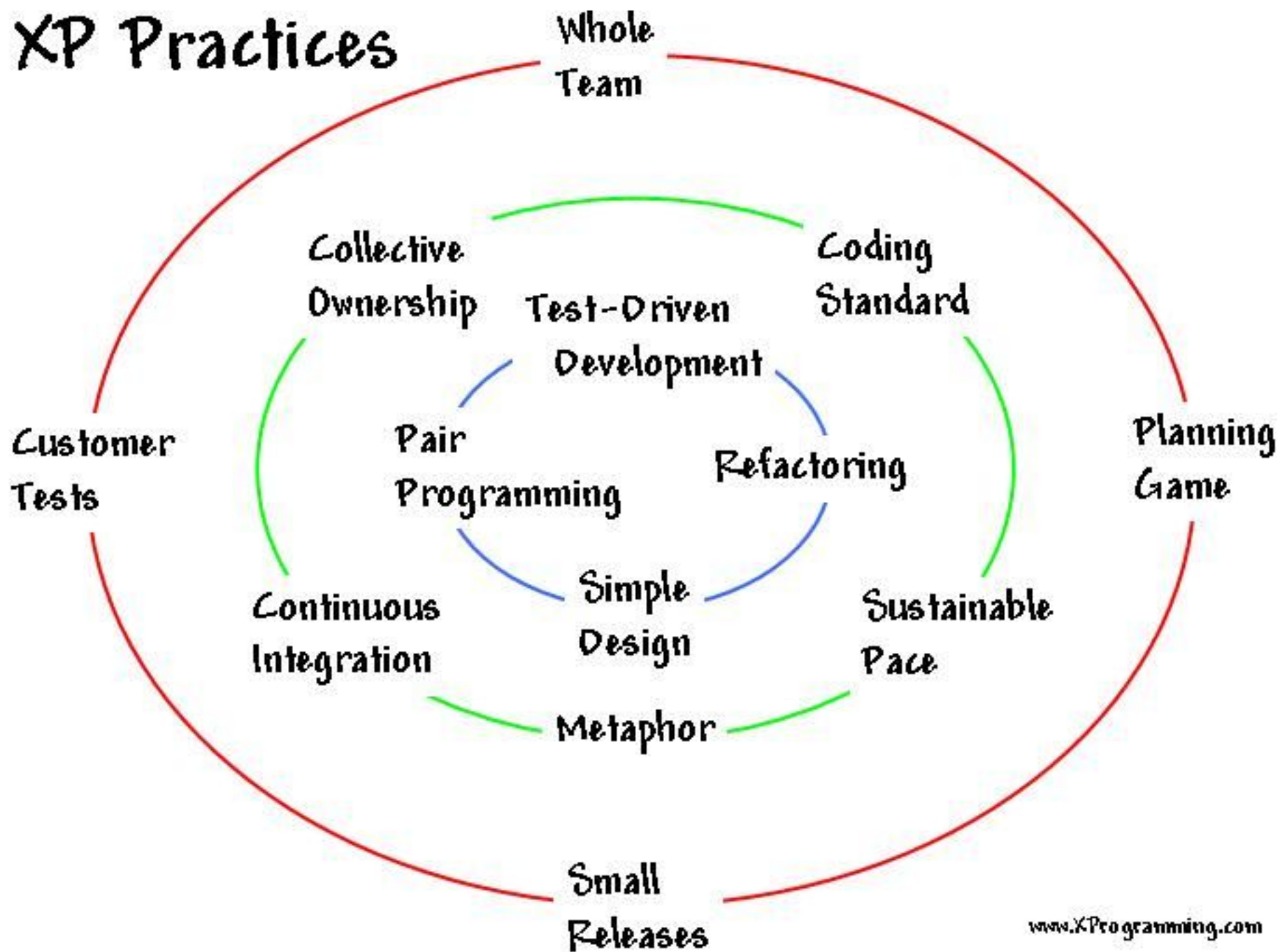
Anton Katkov

ЗНАКОМСТВО

Знакомство

- Антон Катков
- Дмитрий Панышин
- Евгений Хамухин
- Александр Бындю

XP Practices



Вопрос

- Какие практики вы используете у себя?

План

- Code Review & Pair Programming
- Unit tests
- Refactoring
- Build Automation
- Continuous Integration
- Test Driven Development

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

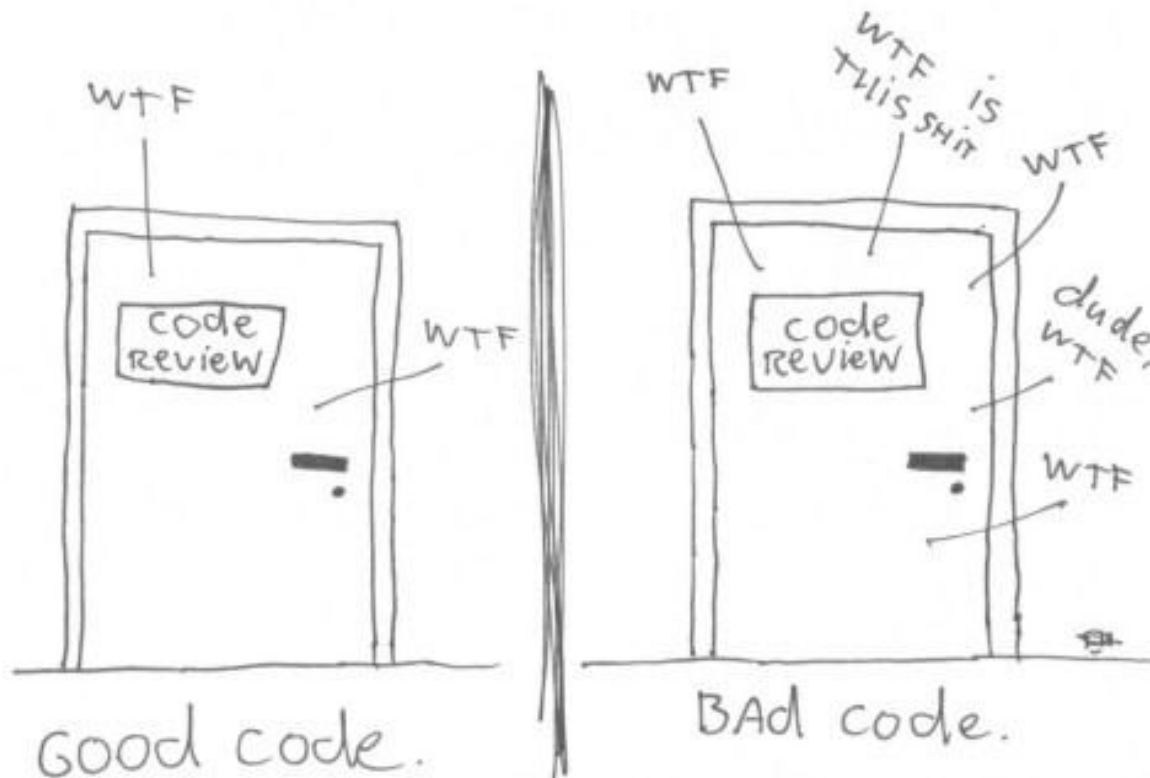
Вопрос

- Какие метрики качества кода вы используете?

подсказка: большую часть времени код читается (порядка 80% и больше)

Основная метрика для кода

The ONLY VALID MEASUREMENT
OF CODE QUALITY: WTFs/MINUTE



Запахи кода (Code smells)

- Code Duplication
- Long method
- Large class
- Comments
- ...

[Список запахов кода](#)

Ценности XP

- Simplicity
- Communication
- Feedback
- Respect
- Courage

Чистый код, который работает

- «Clean code, that works»

Правило бойскаута

- «Оставь место стоянки чище, чем оно было до твоего прихода»

XP – идеальный процесс?

- Идеальный процесс VS процесс сходящийся к идеальному

А ЗАЧЕМ НУЖНО ХР?

Вопрос

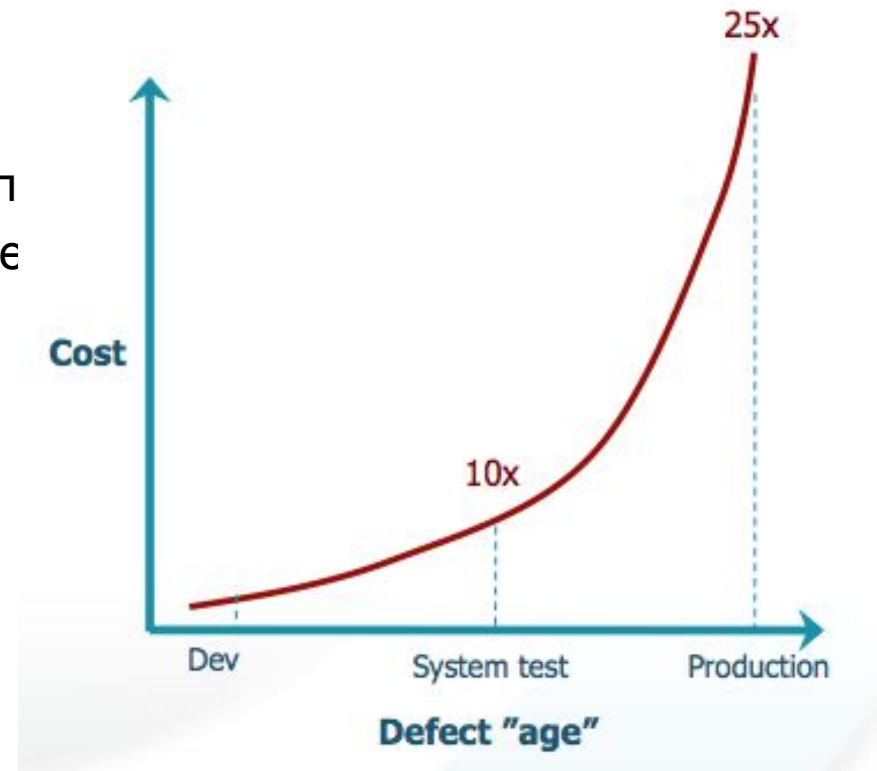
- Так зачем нужно eXtreme Programming?

Существующие проблемы

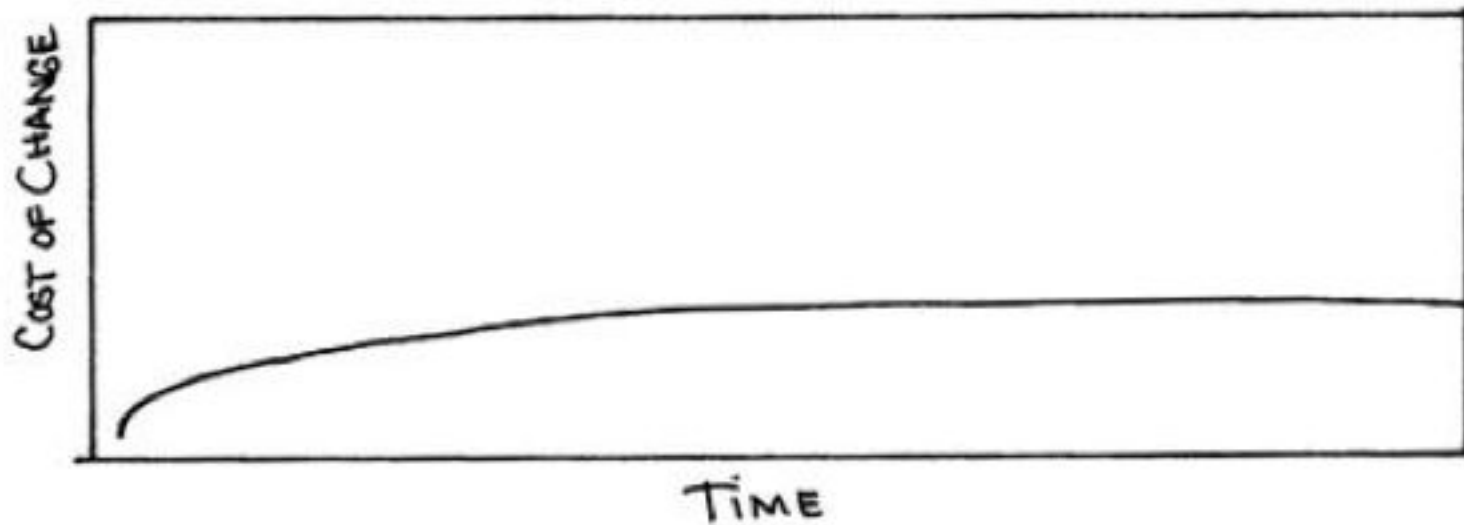
- Изменяющиеся требования
- Ограниченность сроков
- Недовольство работой в команде разработчиков
- Стоимость исправления ошибок

Стоимость изменений и ошибок

- Сколько будет стоить нахождение и исправление ошибки
 - Совершенную минуту назад?
 - Совершенную вчера?
 - Совершенную на прошлой недел
 - Совершенную в прошлом месяце
 - Совершенную в прошлом году?



Стоимость изменений для ХР



Наша цель на инженерном треке

- Дать твёрдый фундамент для дальнейшего развития навыков.

НАША ИСТОРИЯ