



Alexey Mutovkin

CEO & Co-founder of Xenao Games

PRESENTS

The Art of Start-up: Social Games

Кто я?

- 8 лет в веб индустрии
- 3 года в инди геймдеве
- Получаю образование магистра гейм дизайнера в Brunel University, London
- Со основатель и CEO в компании Xenaо games – 3 года.

Зачем мы делаем игры?

Форма развлечения?

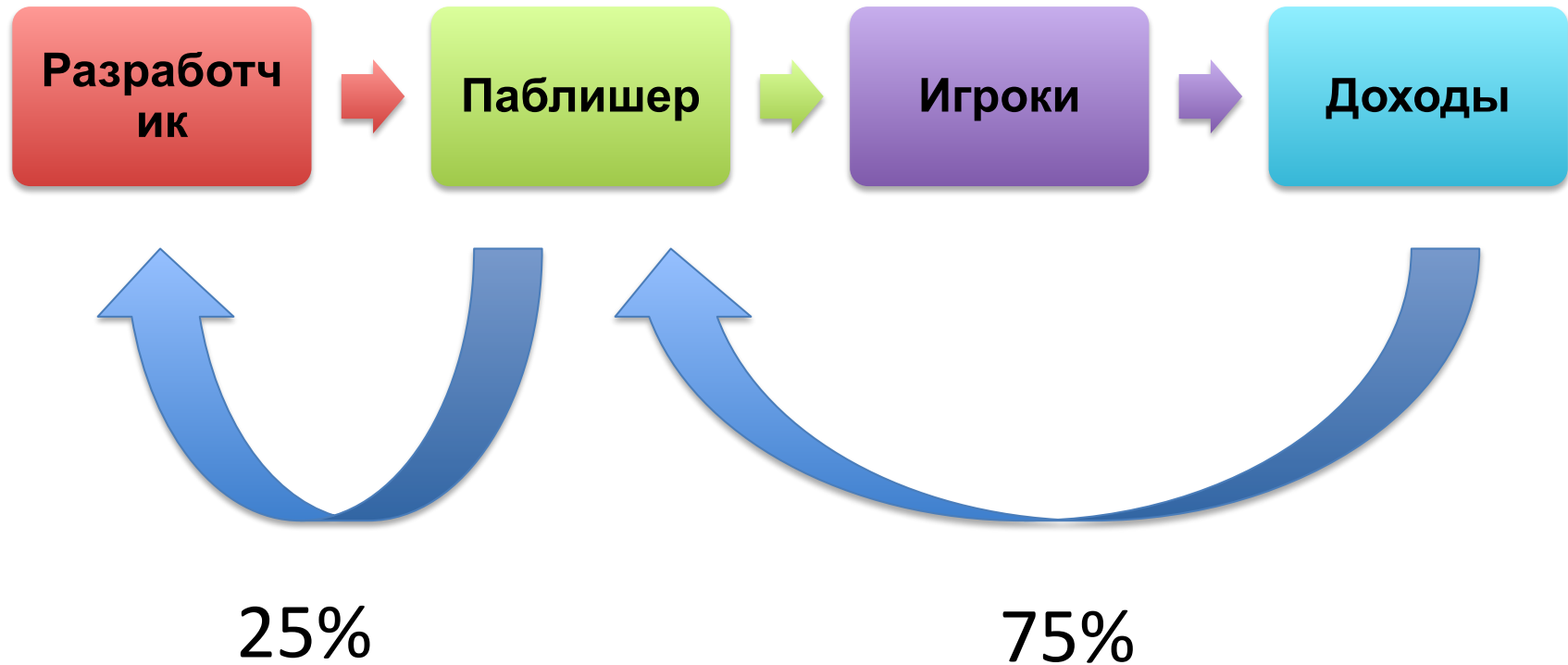
Торговля эмоциями?

For fun?

Способы выхода на рынок

- Лучше, дешевле, эффективней
- Скрестить 2 продукта в один
- Создание качественно нового продукта.

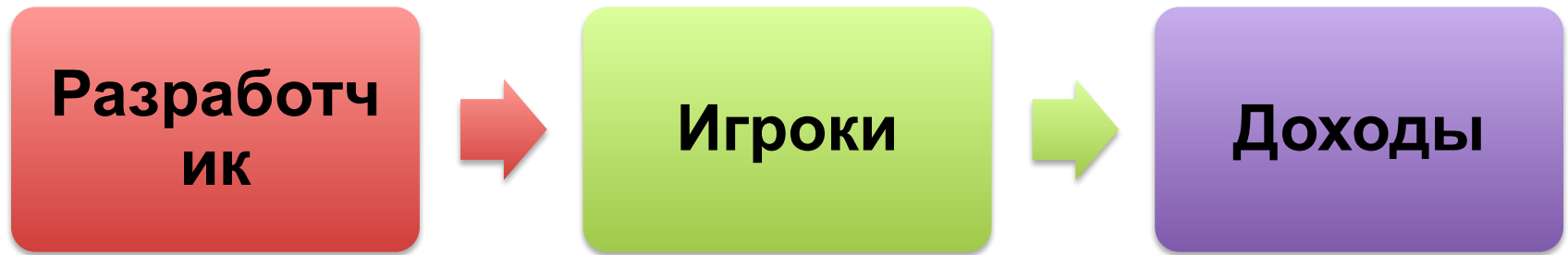
Бизнес модели: Retail



Бизнес модели: Portals



Новая бизнес модель

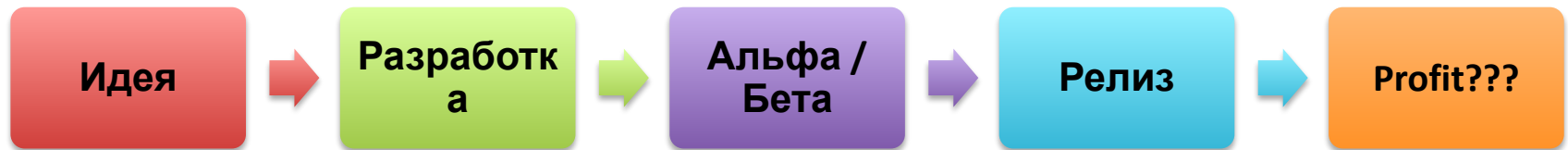


100%

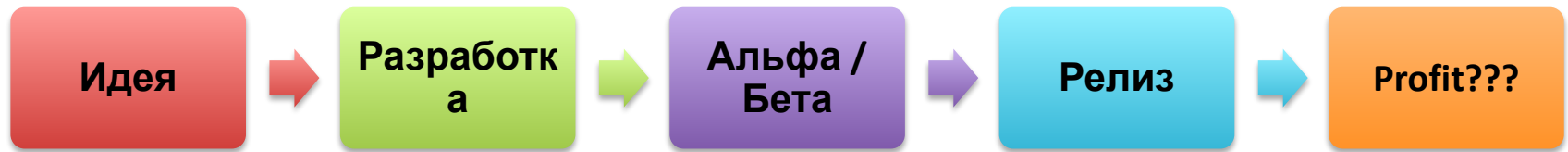
Возможности

????

Классическая схема разработки



Классическая схема разработки



Выживаемость



Что такое стартап?

- **Стартап** – это компания созданная с целью найти устойчивую и расширяемую бизнес модель через создание новых или инновационных решений в условиях неопределенности.

Бизнес метрики

Доход с одного активного игрока

>

(Доход с одного активного игрока

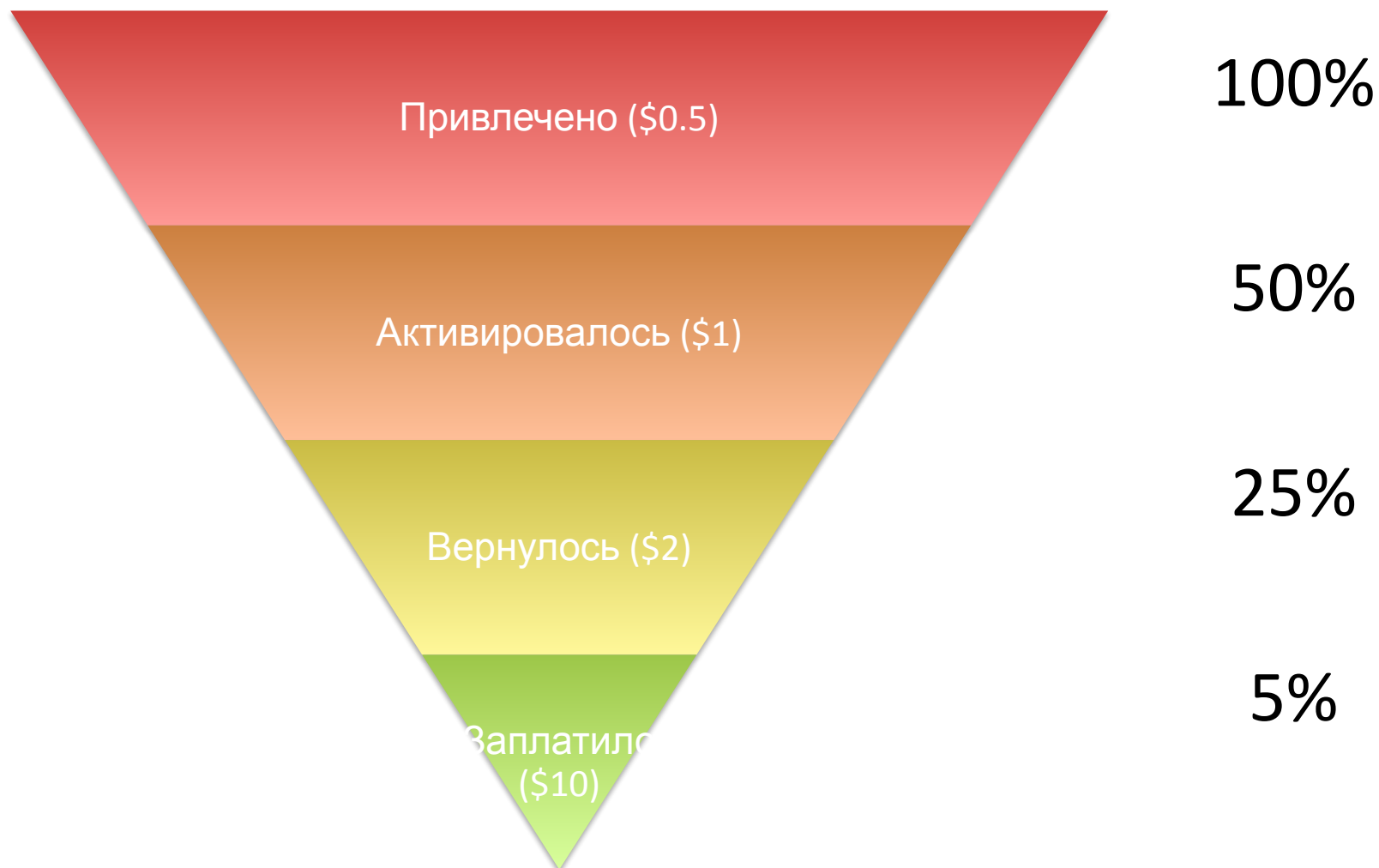
+

Стоимость обслуживания)

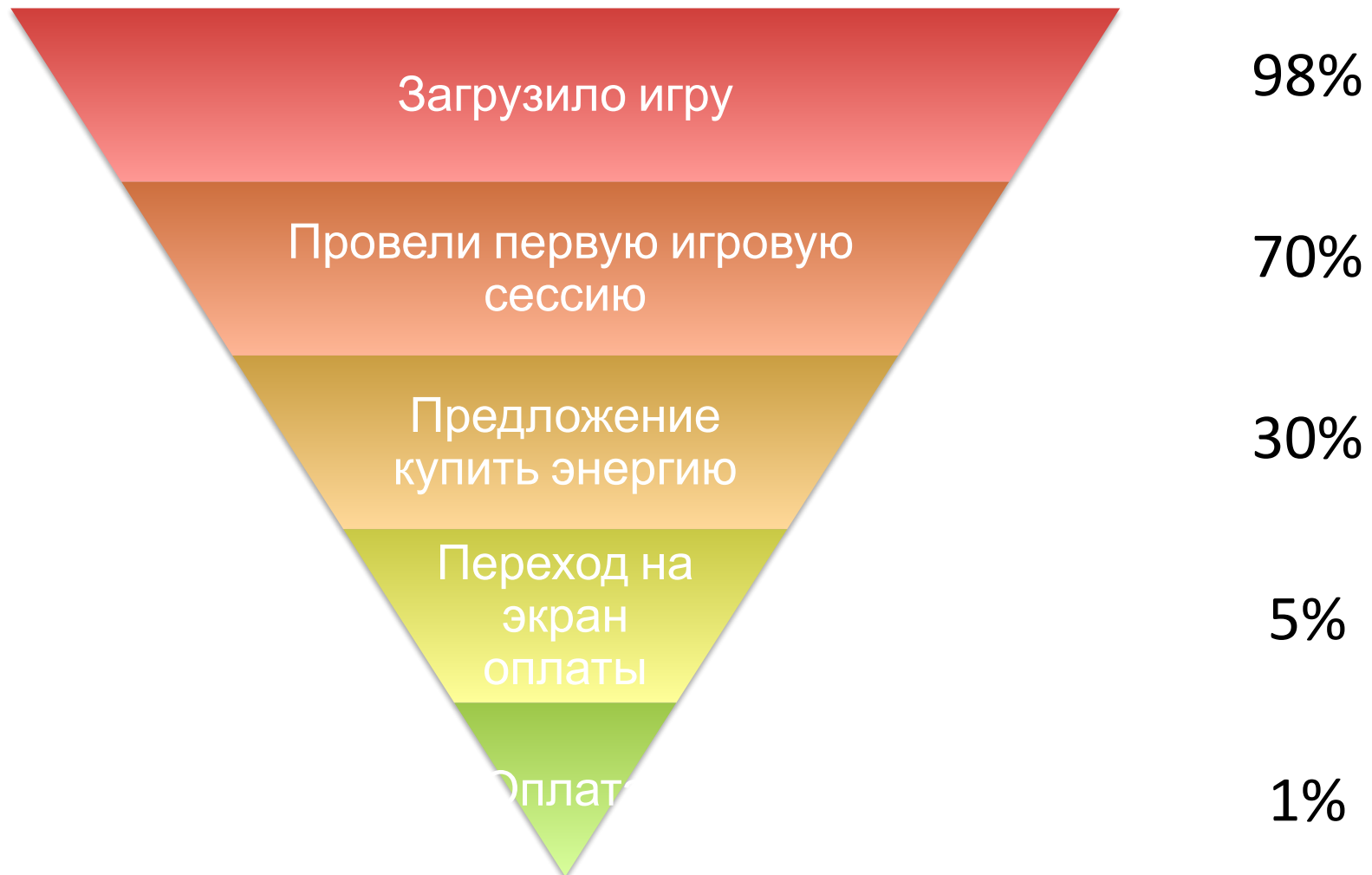
=

Все хорошо!

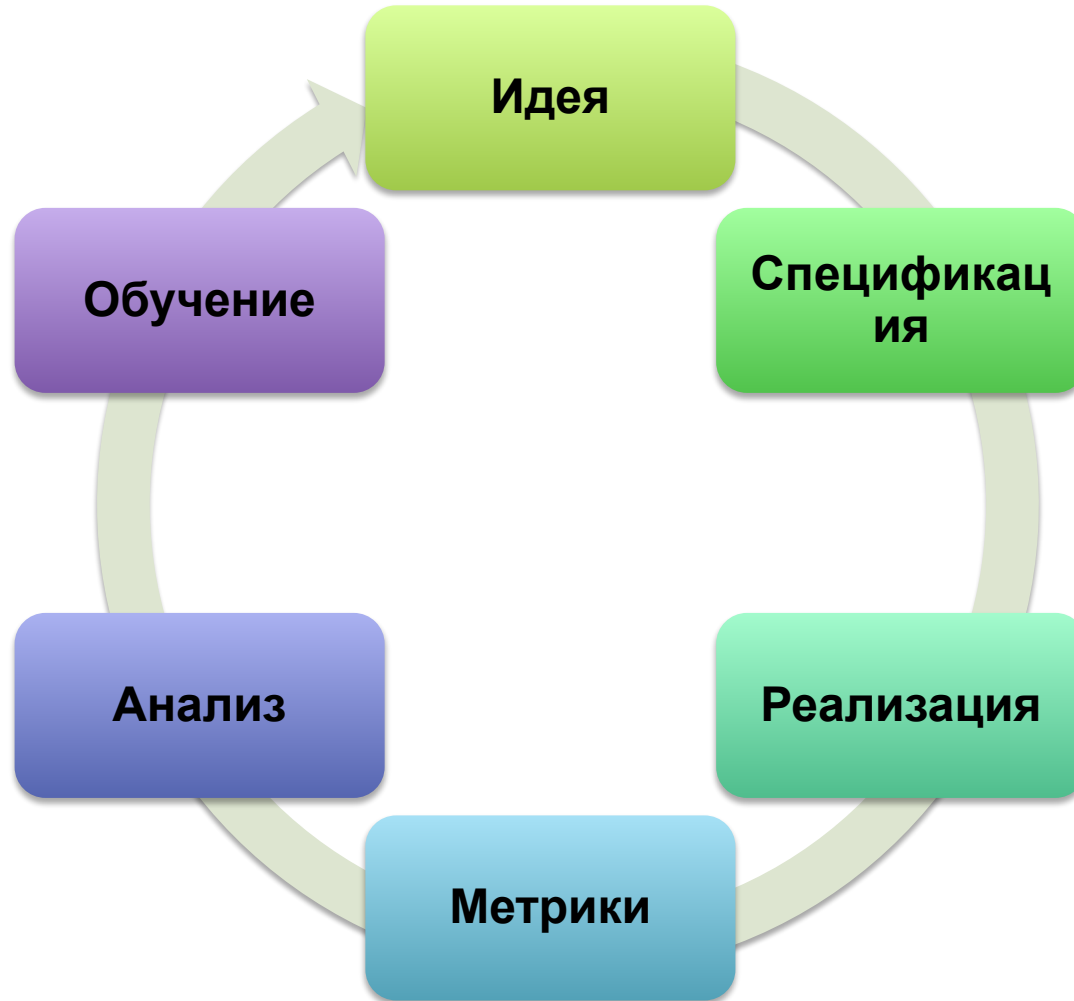
“Воронка” монетизации



Сценарий пользования



Скорость обучения



Процесс и Команда

Команда
поиска
проблем

Команда
решения
проблем

- Всего 2 отдела, горизонтальная или матричная структура
- Agile методология
- Непрерывная интеграция
- А/В/С тестирование
- Сокращение времени получения фидбека

Постулаты

- Важен не размер
- Эффективность работы стартапа измеряется в том, что было узнано о потребностях игроков
- Самый ценный ассет компании – игроки
- Нельзя аутсорсить критически важные части бизнеса.

Что почитать

- <http://www.startuplessonslearned.com/> - Eric Ries
- <http://steveblank.com/> - Steve Blank
- <http://andrewchenblog.com/> - Andrew Chen
- <http://lsvp.wordpress.com/> - Lightspeed Venture Partners



Alexey Mutovkin

CEO & Co-founder of Xenao Games

www.xenaogames.com

alexey.m@xenaogames.com