



AgileSummer

2008 September 19
Minsk, Belarus



Agile в больших проектах

Асхат Уразбаев
ScrumTrek

Асхат Уразбаев



Тренер и консультант

<http://scrumtrek.ru>



Сертифицированный Скрам-Мастер



Основатель и координатор
сообщества AgileRussia

Развитие большого продукта







Copyright © 2008 by AALLM

Agile Team

- Небольшая (5-9)
- Самоорганизующаяся
- Кроссфункциональная

- Работает короткими итерациями
- В конце итерации "Готово"



Типы команд

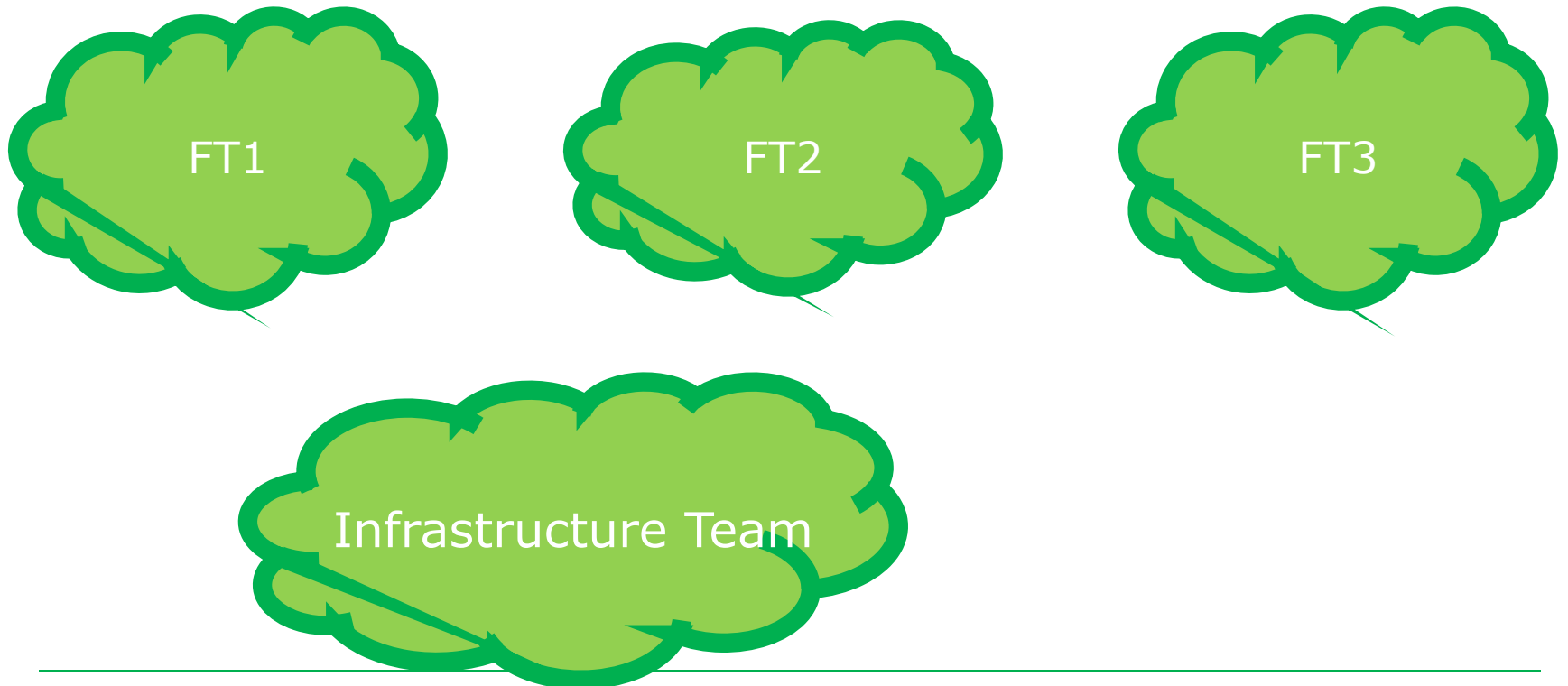
- Реальные команды
 - Совместно работают по общему плану
- Виртуальные команды
 - Группа людей, объединенная общими интересами
 - Принимающая совместно решения в своей сфере ответственности
 - Регулярно встречаются

Feature Team

- Разработка бизнес-фич
 - Product Owner
 - Аналитики
 - Программисты
 - Тестировщики



Структура команды

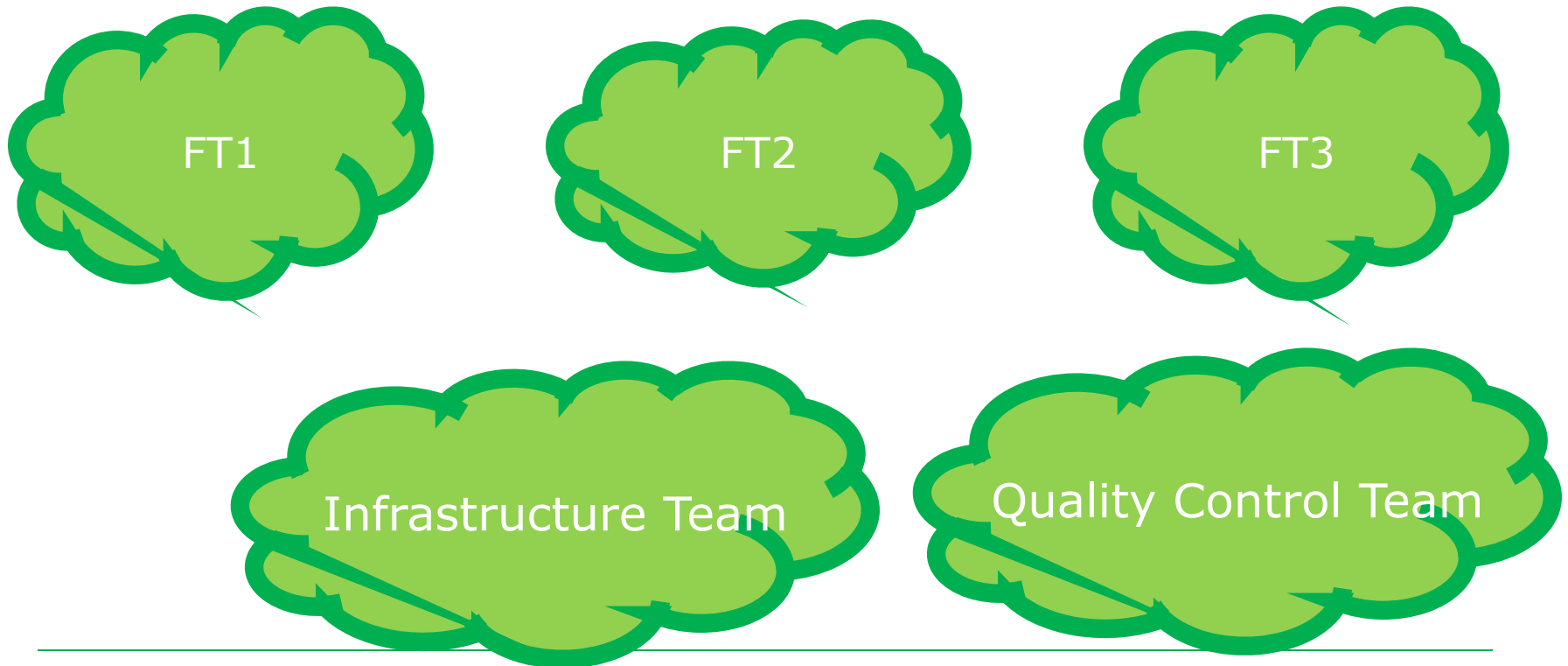


Infrastructure Team

- Инфраструктура
 - Конфигурации
 - Сервера
 - Интеграция, деплой
 - Запуск тестов
 - Билд-сервер
 - Версионный контроль
 - Инструменты



Структура команды



Quality Control Team

- Автоматизация интеграционных тестов
- Нагрузочное тестирование
- Интеграционное тестирование



Структура команды



FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

Architecture Team

- Разработка архитектуры системы
- По запросу от Feature Teams
- Архитектура – это сервис!



Структура команды



FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

Product Manager

- Концепция, Vision
- ROI
- Общий Backlog



Структура команды



Requir. Team

FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

Requirements Team

- Бизнес-аналитики
- Маркетологи
- Заинтересованные лица

- Цели
 - Подготовка требований для Feature Teams



Scrum Of Scrum

11:00 - Scrum в командах

11:15 - Scrum of Scrum



Scrum of Scrum

- Что твоя команда делала вчера?
- Что твоя команда будет делать сегодня?
- Какие у команды проблемы?

Еще практики!

- Retro of retro
 - Ретроспектива скрам-мастеров
- Demo of Demo
 - Общая демонстрация всех команд
- Ротации между командами
 - Обмен разработчиками на время или переход навсегда

И еще практики!

- Обмен доменами
 - Команды меняются доменами раз в релиз или реже
- Семинары (inside-outs)
 - Регулярные семинары на технические или бизнес темы для заинтересованных
- Communication Team
 - Ничего не делают
 - Только передают информацию

Спецроли

- Архитектор
- Product Manager
- Product Owner
- Скрам-мастер
- Мегаскрам-мастер
- Менеджер проекта

КОНЕЦ

Вопросы?