



# AgileSummer

2008 September 19  
Minsk, Belarus



# Agile в больших проектах

---

Асхат Уразбаев  
ScrumTrek

# Асхат Уразбаев

---



Тренер и консультант

<http://scrumtrek.ru>



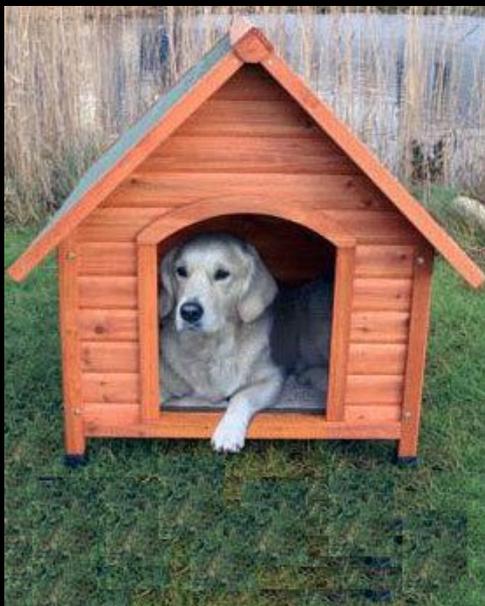
Сертифицированный Скрам-  
Мастер



Основатель и координатор  
сообщества AgileRussia

---

# Развитие большого продукта







# Agile Team

---

- Небольшая (5-9)
- Самоорганизующаяся
- Кроссфункциональная
  
- Работает короткими итерациями
- В конце итерации "Готово"



# Типы команд

---

- Реальные команды
  - Совместно работают по общему плану
- Виртуальные команды
  - Группа людей, объединенная общими интересами
  - Принимающая совместно решения в своей сфере ответственности
  - Регулярно встречаются

# Feature Team

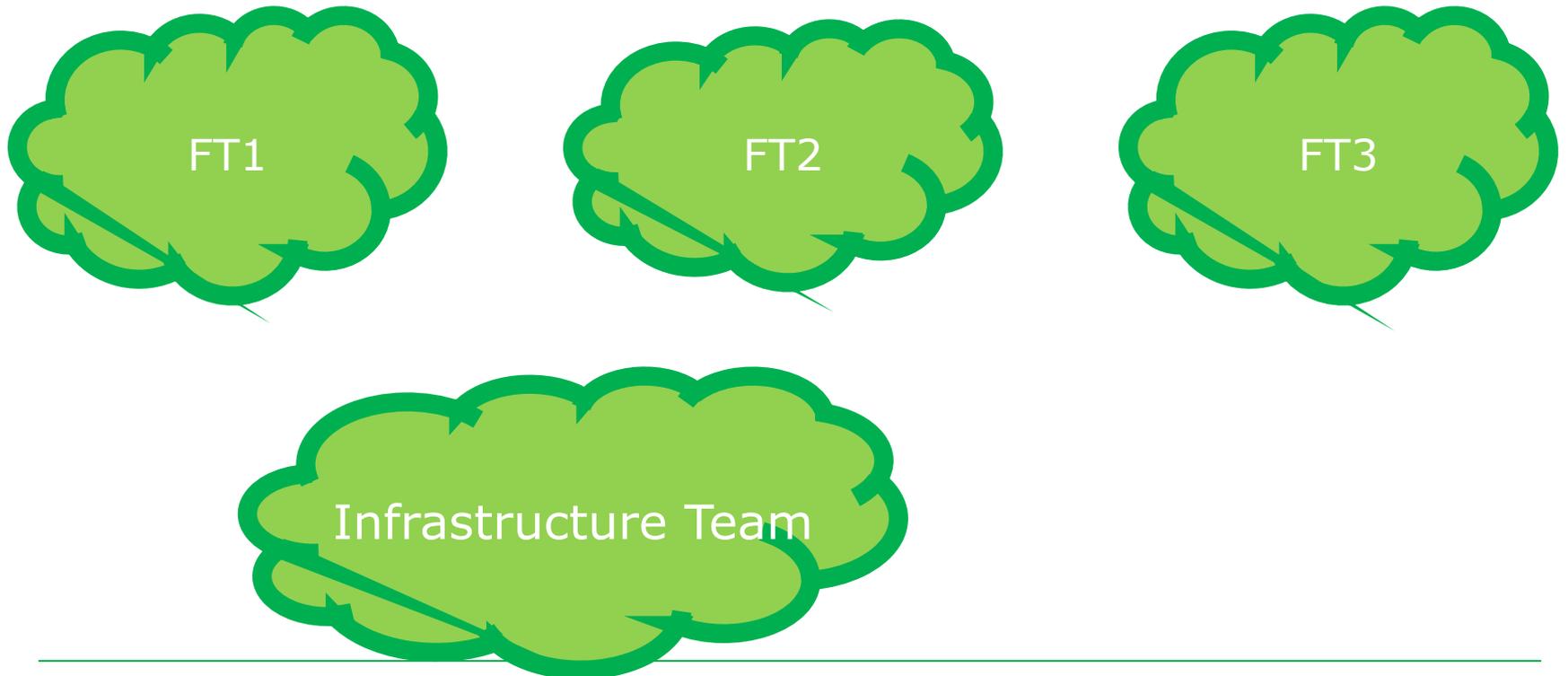
---

- Разработка бизнес-фич
  - Product Owner
  - Аналитики
  - Программисты
  - Тестировщики



# Структура команды

---



# Infrastructure Team

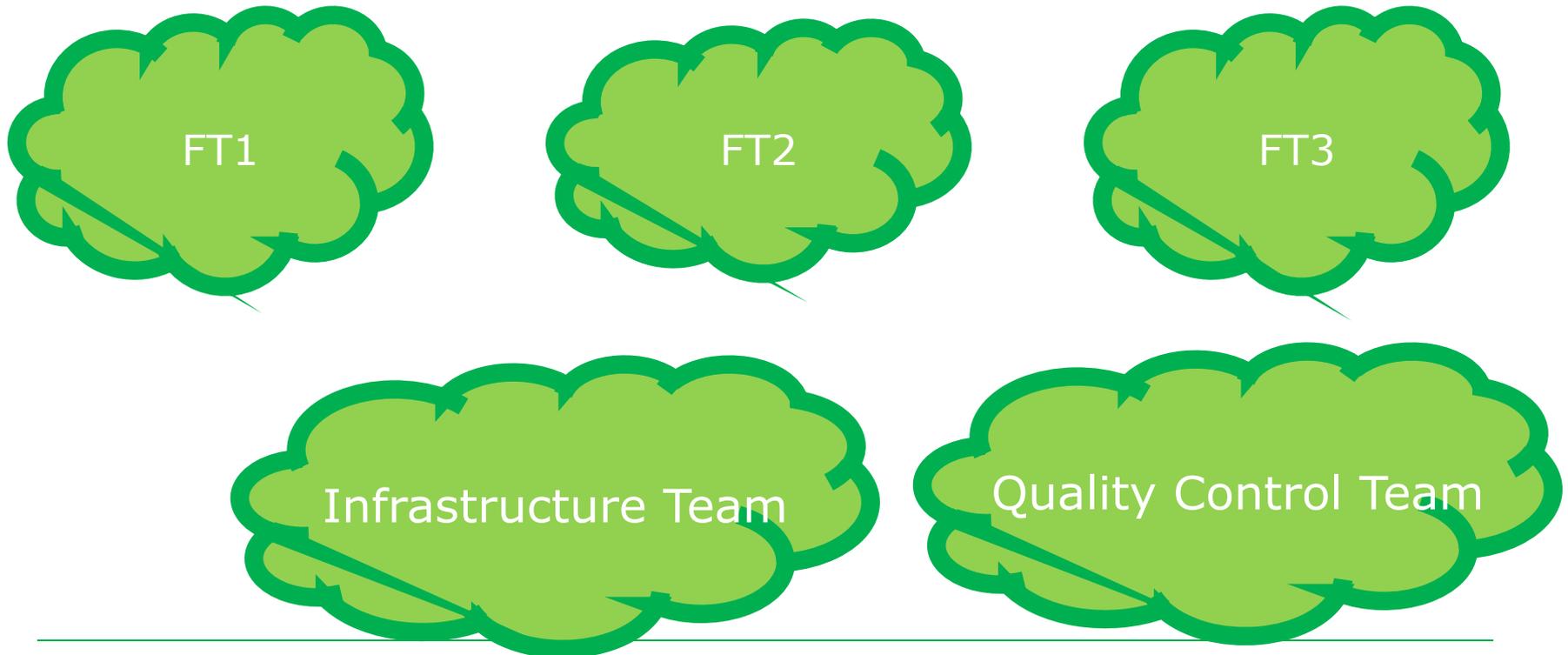
---

- Инфраструктура
  - Конфигурации
  - Сервера
  - Интеграция, деплой
  - Запуск тестов
  - Билд-сервер
  - Версионный контроль
  - Инструменты



# Структура команды

---



# Quality Control Team

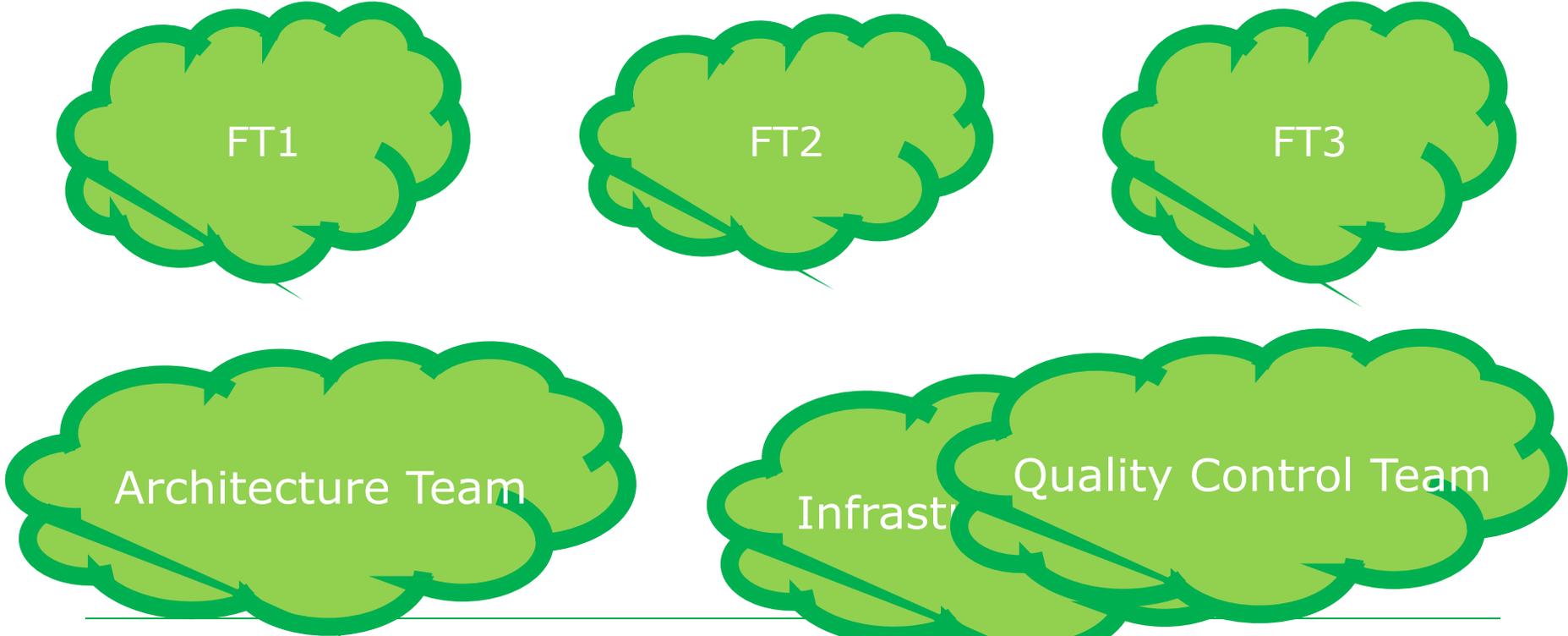
---

- Автоматизация интеграционных тестов
- Нагрузочное тестирование
- Интеграционное тестирование



# Структура команды

---



FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

# Architecture Team

---

- Разработка архитектуры системы
- По запросу от Feature Teams
- Архитектура – это сервис!



# Структура команды

---



FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

# Product Manager

---

- Концепция, Vision
- ROI
- Общий Backlog



# Структура команды

---



Requir. Team

FT1

FT2

FT3

Architecture Team

Infrastr

Quality Control Team

# Requirements Team

---

- Бизнес-аналитики
- Маркетологи
- Заинтересованные лица
  
- Цели
  - Подготовка требований для Feature Teams



# Scrum Of Scrum

---

11:00 - Scrum в командах

11:15 - Scrum of Scrum



## Scrum of Scrum

- Что твоя команда делала вчера?
- Что твоя команда будет делать сегодня?
- Какие у команды проблемы?

# Еще практики!

---

- Retro of retro
  - Ретроспектива скрам-мастеров
- Demo of Demo
  - Общая демонстрация всех команд
- Ротации между командами
  - Обмен разработчиками на время или переход навсегда

# И еще практики!

---

- Обмен доменами
  - Команды меняются доменами раз в релиз или реже
- Семинары (inside-outs)
  - Регулярные семинары на технические или бизнес темы для заинтересованных
- Communication Team
  - Ничего не делают
  - Только передают информацию

# Спецроли

---

- Архитектор
- Product Manager
- Product Owner
- Скрам-мастер
- Мегаскрам-мастер
- Менеджер проекта

# КОНЕЦ

---

Вопросы?