

# НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ КАК ИНСТРУМЕНТ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИЙ



# ФЕНОМЕН ИГРЫ



# В КАКИЕ ИГРЫ МЫ ИГРАЕМ?

Деловые  
игры

По формату  
проведения

- Компьютерные
- Настольные
- Ролевые



По цели  
применения

Обучающие

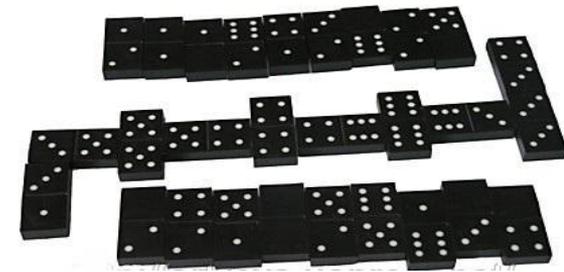
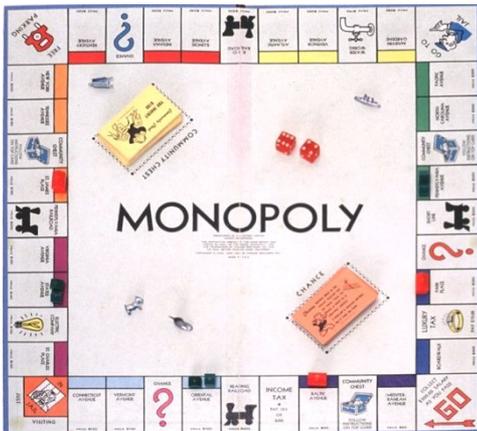
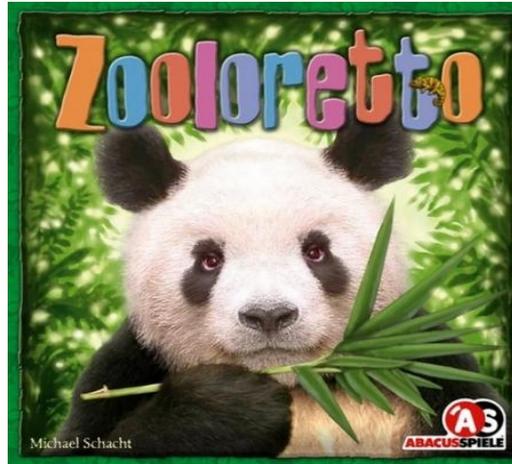
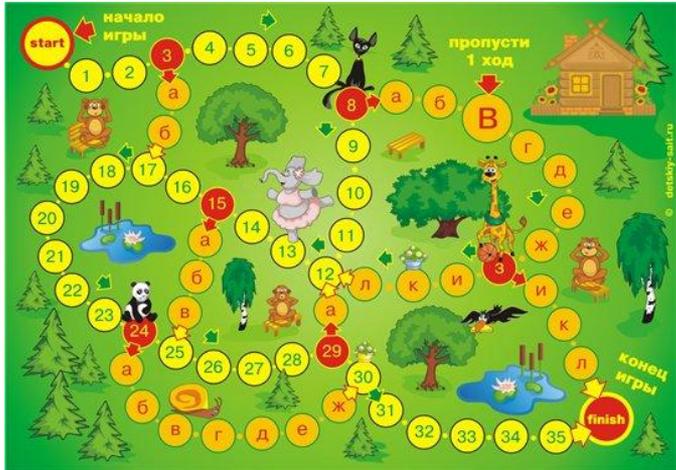
• Командообразующие

• Оценочные



5+

# НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ



# ОСОБЕННОСТИ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

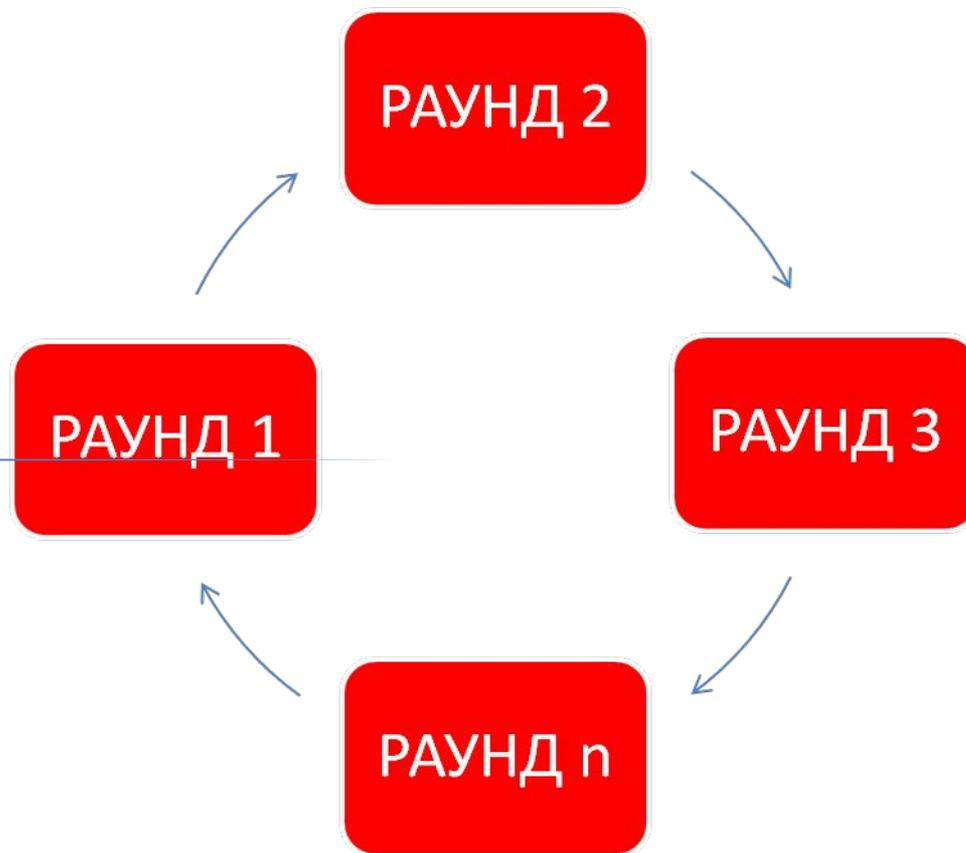
- ✓ Состязательность и азарт
- ✓ Позитивная эмоциональная окраска
- ✓ Моделирование рабочей ситуации
- ✓ Поочередность ходов, цикличность



# ДОСТОВЕРНОСТЬ ОЦЕНКИ

## ✓ ВЫСОКАЯ ПЛОТНОСТЬ НАБЛЮДЕНИЙ

- Планирует ход
- Обсуждает с коллегами
- Реализует намеченное
- Оценивает итоги



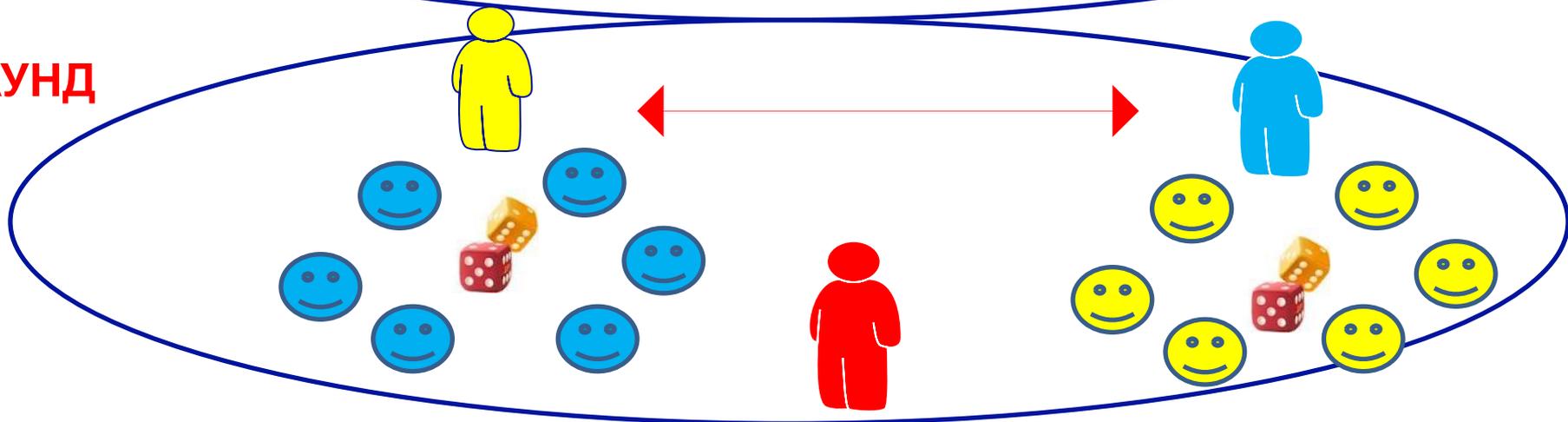
# ДОСТОВЕРНОСТЬ ОЦЕНКИ

✓ ЗА КАЖДЫМ УЧАСТНИКОМ НАБЛЮДАЮТ НЕСКОЛЬКО ЭКСПЕРТОВ

1 РАУНД



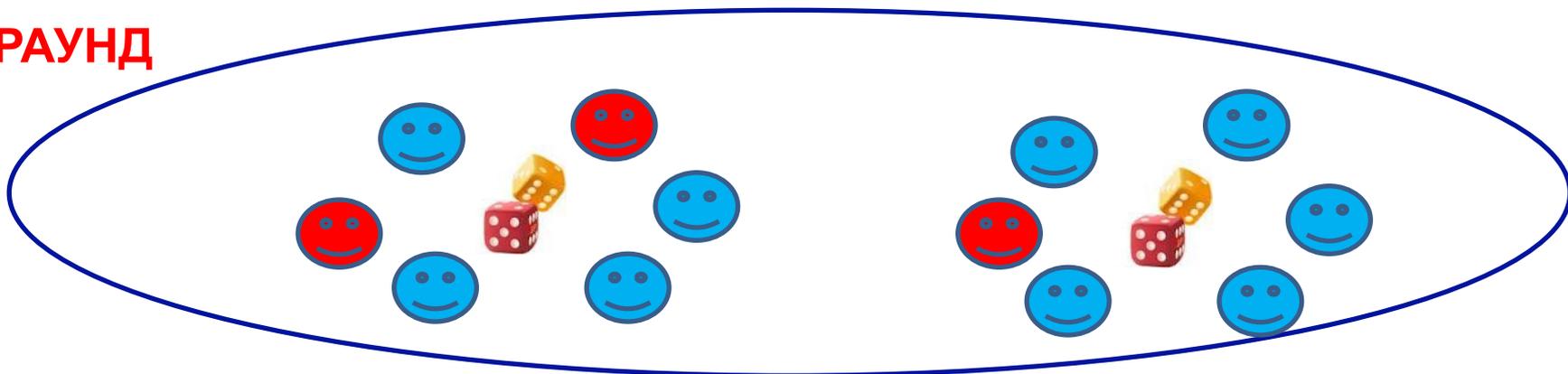
2 РАУНД



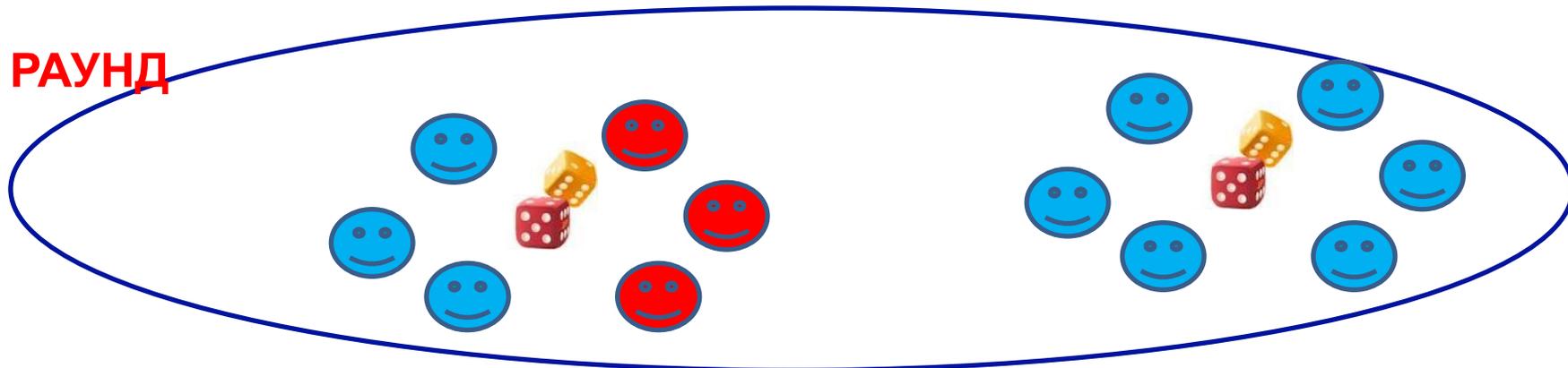
# ДОСТОВЕРНОСТЬ ОЦЕНКИ

## ✓ РОТАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

1 РАУНД



2 РАУНД



# КОМПЕТЕНЦИЯ

- ✓ Компетенция – это прежде всего поведение, а не черта характера и не результат в работе
- ✓ Компетенция – это поведение, которое обеспечивает наилучшее выполнение работы.
- ✓ В основе компетенций: знания, навыки, личностные особенности, мотивы.



# ОЦЕНКА В ХОДЕ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ

## КОМПЕТЕНЦИЯ

## ПОВЕДЕНЧЕСКИЕ ИНДИКАТОРЫ

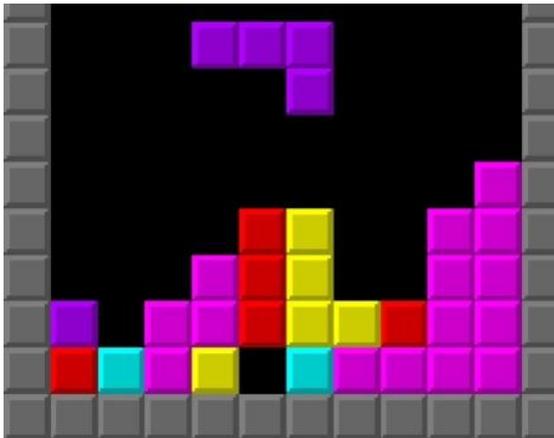
### ВЛИЯНИЕ

- Участвует в обсуждении лучших вариантов действий (строить дорогу, поселение и т.д.)
  - Структурировано излагает свое мнение
  - Слышит идеи коллег, уточняет
  - Настойчиво защищает свою точку зрения, приводит разные аргументы...
-

# ОЦЕНКА В ХОДЕ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ

КОМПЕТЕНЦИЯ	ПОВЕДЕНЧЕСКИЕ ИНДИКАТОРЫ
ОРИЕНТАЦИЯ НА РЕЗУЛЬТАТ	<ul style="list-style-type: none"><li>-Активно работает, использует полностью отведенное для работы время</li><li>-Подчиняет свои действия работе на результат</li><li>-Сталкиваясь со сложностями, не снижает активности, предлагает способы преодолеть...</li></ul>

# КАКИЕ КАТЕГОРИИ ПЕРСОНАЛА ВОЗМОЖНО ОЦЕНИТЬ?



- Сложность  
игры

- РУКОВОДИТЕЛИ
- ЛИНЕЙНЫЕ  
МЕНЕДЖЕРЫ
- РЯДОВЫЕ  
СОТРУДНИКИ

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

