

Objective-C Блоки (Block)



Тип и литерал блока

```
typedef int (^MyBlock)(int);
```

```
int multiplier = 7;
```

```
MyBlock myBlock = ^(int num) {  
    return num * multiplier;  
};
```

ИЛИ

```
int multiplier = 7;
```

```
int (^myBlock)(int) = ^(int num) {  
    return num * multiplier;  
};
```

Вызов блока

```
{  
  ...  
  myBlock( 3 );  
  //или  
  if ( myBlock )  
    myBlock( 3 );  
}
```

Результат: 21

Контекст блока

1. ПРИМИТИВНЫЕ ТИПЫ

```
int multiplier = 7;
```

```
int (^myBlock)(int) = ^(int num) {  
    return num * multiplier;  
};
```

```
multiplier = 8;
```

```
NSLog( @"%d", myBlock( 3 ) );
```

Печатает: 21

Контекст блока

2. ключевое слово `__block`

```
__block int multiplier = 7;
```

```
int (^myBlock)(int) = ^(int num) {  
    return num * multiplier;  
};
```

```
multiplier = 8;  
NSLog( @"%d", myBlock( 3 ) );
```

Печатает: 24

Контекст блока

3. переменные – указатели на объекты с подсчетом ссылок (id, NSObject)

```
NSDate* date = [ [ NSDate alloc ] init ];
```

```
void (^printDate)() = ^() {  
    NSLog( @"date: %@", date );  
};
```

//копируем блок в кучу

```
printDate = [ [ printDate copy ] autorelease ];  
[ date release ];  
printDate();
```

Контекст блока

4а. управление памятью

```
NSDate* date = [ [ NSDate alloc ] init ];
```

```
//создаем блок в стеке
```

```
void (^printDate)() = ^() {  
    NSLog( @"date: %@", date );  
};
```

```
[ date release ];
```

```
//копируем блок в кучу и падаем
```

```
printDate = [ [ printDate copy ] autorelease ];
```

Контекст блока

4b. управление памятью

```
__block NSDate* date = [ [ NSDate alloc ] init ];  
void (^printDate)() = ^() {  
    //здесь падаем при обращении к date  
    NSLog( @"date: %@", date );  
};  
//копируем блок в кучу, для объекта date retain не вызывается  
printDate = [ [ printDate copy ] autorelease ];  
  
[ date release ];  
printDate();
```


Блоки и управление памятью

1. ОТЛОЖЕННЫЙ ВЫЗОВ

```
void (^printDate)() = ^() {  
    NSLog( @"Hello 😊" );  
};
```

```
//добавление в контейнер  
printDate = [ [ printDate copy ] autorelease ];  
[ NSMutableArray arrayWithObject: printDate ];
```

```
self.simpleBlock = printDate;  
//всегда копируем block property  
@property ( copy ) JFFSimpleBlock simpleBlock;
```

Блоки и управление памятью

2. block как результат функции

-(JFFSimpleBlock)example

```
{  
    return [ [ ^  
    {  
        NSLog( @"test" );  
    } copy ] autorelease ];  
}
```

Блоки и управление памятью

3. Виды блоковых объектов

- Глобальные - без состояния
- Локальные - в стеке
- Мalloc - Блоки в куче

ios < 4.0 support:

1. [PLBlocks](#) - googlecode
2. [ESBlocksRuntime](#) – github

Управление памятью и Блоки



Automatic Reference Counting
No **copy**, **release** and **autorelease**



Блоки

Best practice

1. Работа с контейнерами на примере NSArray
2. Охраняющие выражения - guards
3. Отложенные вызовы:
 - a) onDeallocBlock
 - b) Scheduled operations
4. Блоки вместо делегатов в UIAlertView

NSArray

concurrent enumerate

```
NSArray* arr_ = [ NSArray arrayWithObjects: @"1"  
    , @"2"  
    , @"3"  
    , nil ];
```

```
[arr_ enumerateObjectsWithOptions: NSEnumerationConcurrent  
    usingBlock: ^( id obj_  
        , NSUInteger idx_  
        , BOOL* stop_  
{  
    NSLog( @"start process: %@", obj_ );  
    sleep( 4 );  
    NSLog( @"stop process: %@", obj_ );  
} ];
```

NSArray

Строгая типизация vs NSPredicate

```
NSArray* array_ = [ NSArray arrayWithObjects: @"1"  
    , @"2"  
    , @"3"  
    , nil ];
```

```
[ array_ indexOfObjectPassingTest: ^( id obj_  
    , NSUInteger idx_  
    , BOOL* stop_)  
{  
    NSString* element_ = obj_  
    return [ element_ isEqualToString: @"2" ];  
}];
```


JFFLibrary's NSArray расширения

JFFLibrary github

```
+(id)arrayWithSize:( NSInteger )size_  
    producer:( ProducerBlock )block_  
  
-(void)each:( ActionBlock )block_  
-(NSArray*)map:( MappingBlock )block_  
-(NSArray*)select:( PredicateBlock )predicate_  
-(NSArray*)flatten:( FlattenBlock )block_  
-(NSInteger)count:( PredicateBlock )predicate_  
  
-(id)firstMatch:( PredicateBlock )predicate_  
  
-(void)transformWithArray:( NSArray* )other_  
    withBlock:( TransformBlock )block_;
```

Охраняющие выражения – guards

```
{  
  [ self beginUpdates ];  
  
  //update rows here  
  
  //здесь ошибка если condition_ == true, мы не вызовем endUpdates  
  if ( condition_ )  
    return;  
  
  //update rows here  
  
  [ self endUpdates ];  
}
```

Охраняющие выражения – guards

```
-(void)withinUpdates:( void (^)( void ) )block_  
{  
    [ self beginUpdates ];  
  
    @try  
    {  
        block_();  
    }  
    @finally  
    {  
        [ self endUpdates ];  
    }  
}
```

Охраняющие выражения – guards

```
{  
  [ self.tableView withinUpdates: ^( void )  
  {  
    //update rows here  
  
    if ( condition_ )  
      return;  
  
    //update rows here  
  } ];  
}
```

Отложенные вызовы onDeallocBlocks

```
-(void)dealloc  
{  
    [ [ NotificationCenter defaultCenter ] removeObserver: self ];  
    //release ivars here if NO ARC  
    [ super dealloc ];  
}
```

ИЛИ

```
-(void)dealloc  
{  
    [ self cancelSomeOperations ];  
    //release ivars here if NO ARC  
    [ super dealloc ];  
}
```

Отложенные вызовы onDeallocBlocks

```
1. objc_setAssociatedObject( self
    , &ownerships_key_
    , ownerships_
    , RETAIN_NONATOMIC );
```

2. Class JFFOnDeallocBlockOwner

```
-(void)dealloc
{
    if ( _block )
    {
        _block();
        [ _block release ];
    }

    [ super dealloc ];
}
```

Отложенные вызовы onDeallocBlocks

```
-(void)addOnDeallocBlock:( void(^)( void ) )block_  
{  
    JFFOnDeallocBlockOwner* owner_ =  
  
    [ [ JFFOnDeallocBlockOwner alloc ] initWithBlock:  
        block_ ];  
  
    [ self.ownerships addObject: owner_ ];  
  
    [ owner_ release ];  
}
```

Отложенные вызовы onDeallocBlocks

//лечим циклическую ссылку

```
__block id self_ = self;
```

```
[ self addOnDeallocBlock: ^
```

```
{
```

```
    [ [ NotificationCenter defaultCenter ] removeObserver: self_ ];
```

```
} ];
```


Отложенные вызовы

Scheduled operations

```
[ self performSelector: @selector( someMethod )  
    withObject: nil  
    afterDelay: 20. ];  
[ NSObject cancelPreviousPerformRequestsWithTarget: self ]; //отмена
```

ИЛИ

```
[ NSTimer scheduledTimerWithTimeInterval: 20.  
    target: self  
    selector: @selector( someMethod )  
    userInfo: nil  
    repeats: YES ];  
[ timer_ invalidate ]; //отмена
```

Отложенные вызовы

Scheduled operations

```
__block id self_ = self;
```

```
JFFScheduledBlock bk_ = ^
```

```
{
```

```
    [ self_ someMethod ];
```

```
}
```

```
CancelBlock cancel_ = [ JFFScheduler addBlock: bk_  
                        duration: 20. ];
```

```
[ self addOnDeallocBlock: cancel_ ];
```

Блоки вместо делегатов в UIAlertView

```
-(void)alertView:( UIAlertView* )alertView_clickedButtonAtIndex:( NSInteger  
 )button_index_  
{  
    NSString* title_ = [ alert_view_ buttonTextAtIndex: button_index_ ];  
    if ( [title_ isEqualToString: cancel_ ] )  
        //..  
    else if ( [ title_ isEqualToString: button1_ ] )  
        //..  
    else if ( [ title_ isEqualToString: button2_ ] )  
        //..  
}
```

Блоки вместо делегатов в UIAlertView

```
JFFAlertButton* bt_ = [ JFFAlertButton alertButton: title_  
                        action: ^  
  
    {  
        //do some action  
    }  
];
```

```
JFFalertView* alert_view_ =  
    [ JFFalertView alertWithTitle: @"Alert2"  
      message: @"test"  
      cancelButtonTitle: @"Cancel"  
      otherButtonTitles: bt_, nil ];
```

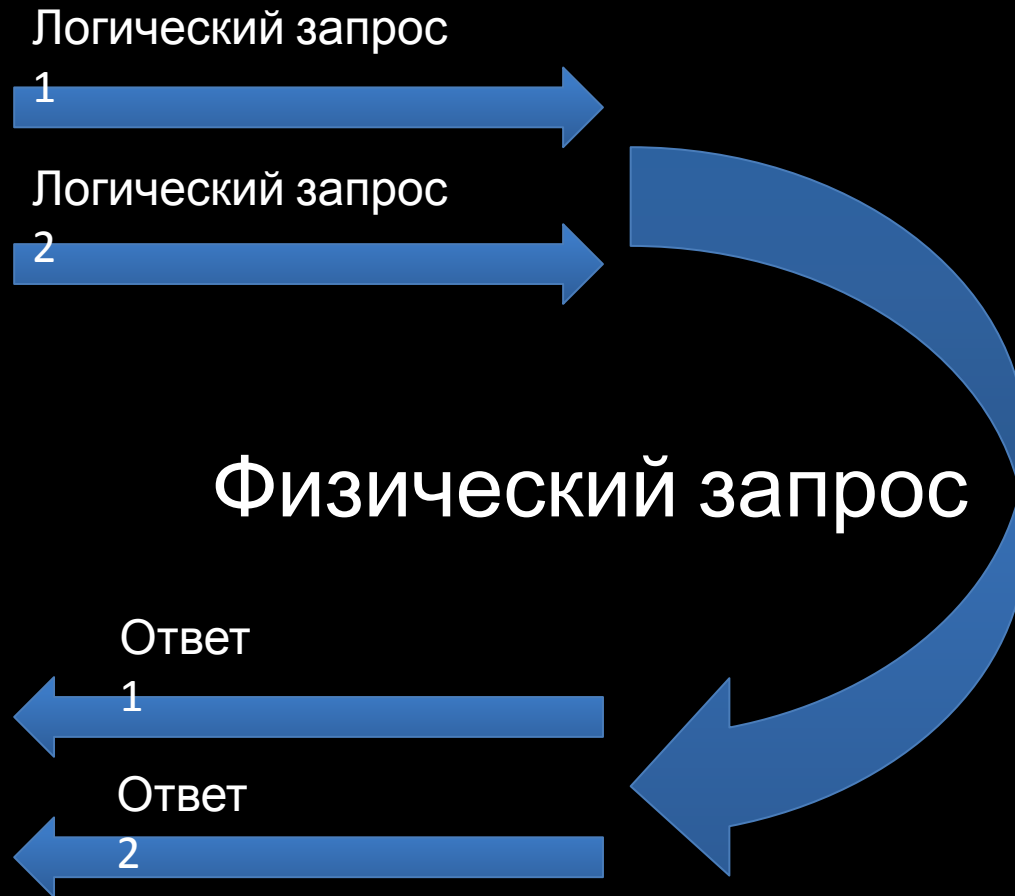
Обобщенное асинхронное программирование

1. Асинхронная операция в общем виде
2. Кеширование
3. Порядок выполнения
 - a) Дерево зависимостей, login
 - b) Lazy load, вычитка страниц
4. Load balancer
5. Асинхронные операции в контексте сессии
6. Асинхронные операции в UI

Асинхронная операция в общем виде

```
CancelBlock (^AsyncOperation)  
    ( ProgressHandler  
    , CancelHandler  
    , FinishHandler ) { ... };
```

Кеширование



Кэширование, API

//физический запрос

```
JFFAsyncOperation data_loader_ = ...;
```

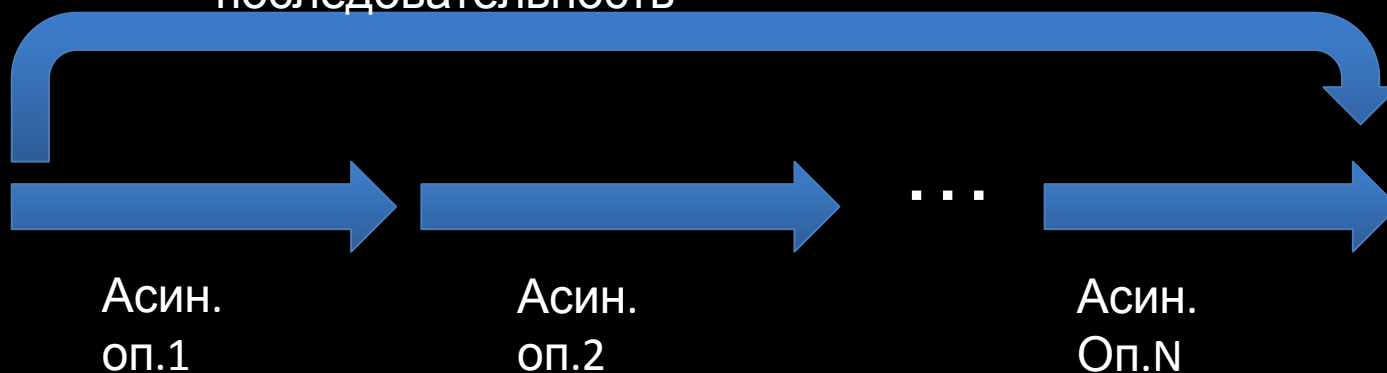
//кэшированный запрос

```
JFFAsyncOperation cached_loader_ =
```

```
[ self asyncOperationForPropertyWithName: @"image"  
    asyncOperation: data_loader_ ];
```

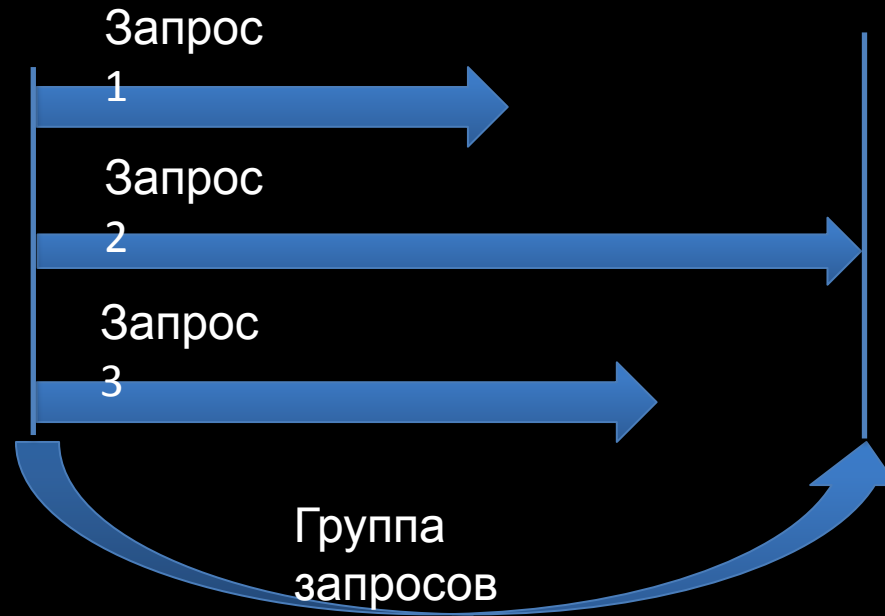

Порядок выполнения - последовательность

Асинхронная операция как
последовательность



```
sequence_ = sequenceOfAsyncOperations (
operation1_
, operation2_
, nil );
```

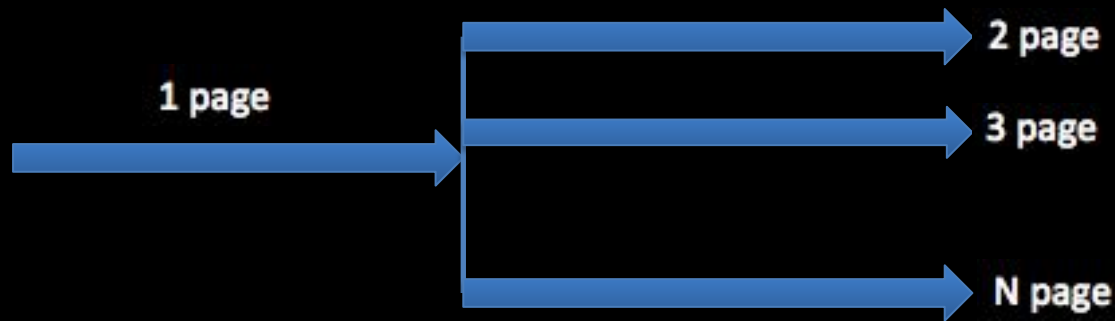
Порядок выполнения - группа



```
group_ = groupOfAsyncOperations ( operation1_  
    , operation2_  
    , nil );
```

Порядок выполнения – граф

ЛЕНИВЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ



```
JFFAsyncOperation other_pages_ = ^( callbacks_ )  
{  
    NSArray* loaders_ = ...;  
    result_ = groupOfAsyncOp( loaders_ );  
    return result_( callbacks_ );  
};
```

```
sequenceOfAsyncOperations( first_page_  
    , other_pages_  
    , nil );
```

Load balancer



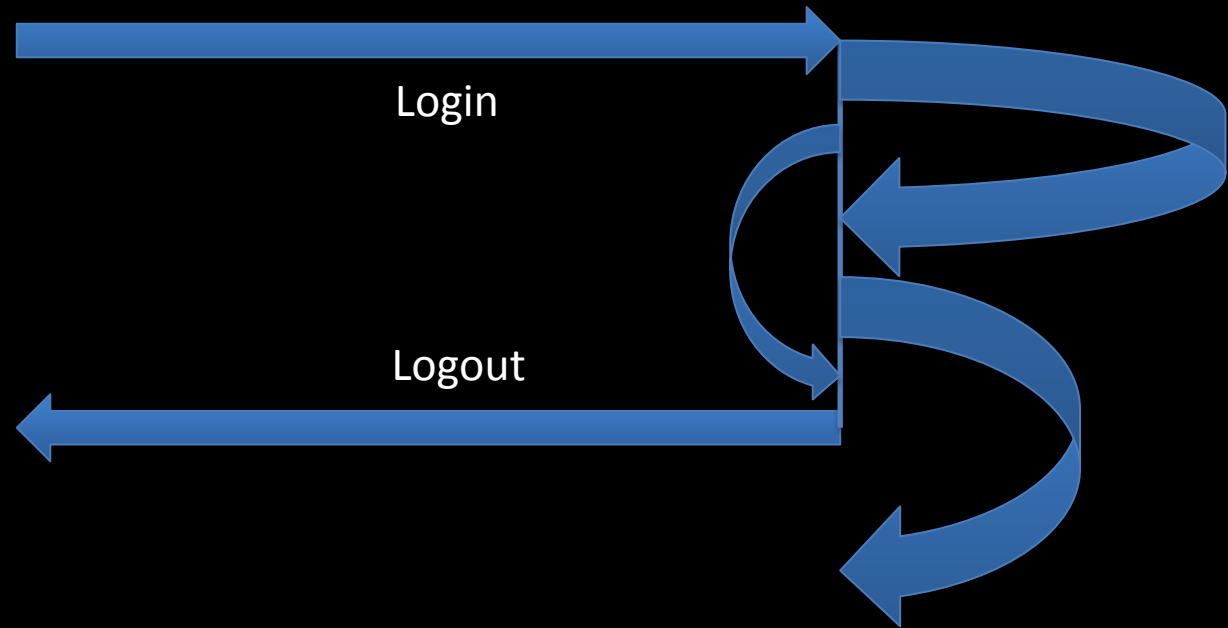
//имя текущего контекста

```
void setBalancerActiveContextName( NSString* name_ );
```

//сбалансированная асинхронная операция

```
balanced_loader_ = balancedAsyncOperation( loader_ );
```

Запросы и сессия



```
safe_loader_ = checkSessionForLoaderBlock( loader_ )
```

Легкий делегат

```
{  
  [ self.clip asyncImageWithWeakDelegate: self ];  
}
```

```
#pragma mark ClipDelegate
```

```
-(void)clip:( Clip* )clip_  
didLoadImage:( UIImage* )image_  
  error:( NSError* )error_  
{  
  if ( self.clip != clip_ )  
    return;  
  
  self.imageView.image = image_  
}
```

Легкий делегат

```
JFFAsyncOperation loader_ = ...;
__block id weak_delegate_ = delegate_;
[ weak_delegate_ weakAsyncOperation: loader_ ]
    ( nil, nil, ^( id image_, NSError* error_ )
    {
        [ weak_delegate_ clip: self
            didLoadImage: image_
            error: error_ ];
    } );
```

Легкий делегат ARC

```
JFFAsyncOperation loader_ = ...;
weak id weak_delegate_ = delegate_;
loader_( nil
        , nil
        , ^( id image_
            , NSError* error_ )
        {
            [ weak_delegate_ clip: self
              didSetLoadImage: image_
              error: error_ ];
        }
    );
```


Всем спасибо !!!

Email: gorbenko.vova@gmail.com

Skype: vova.gorbenko.mac