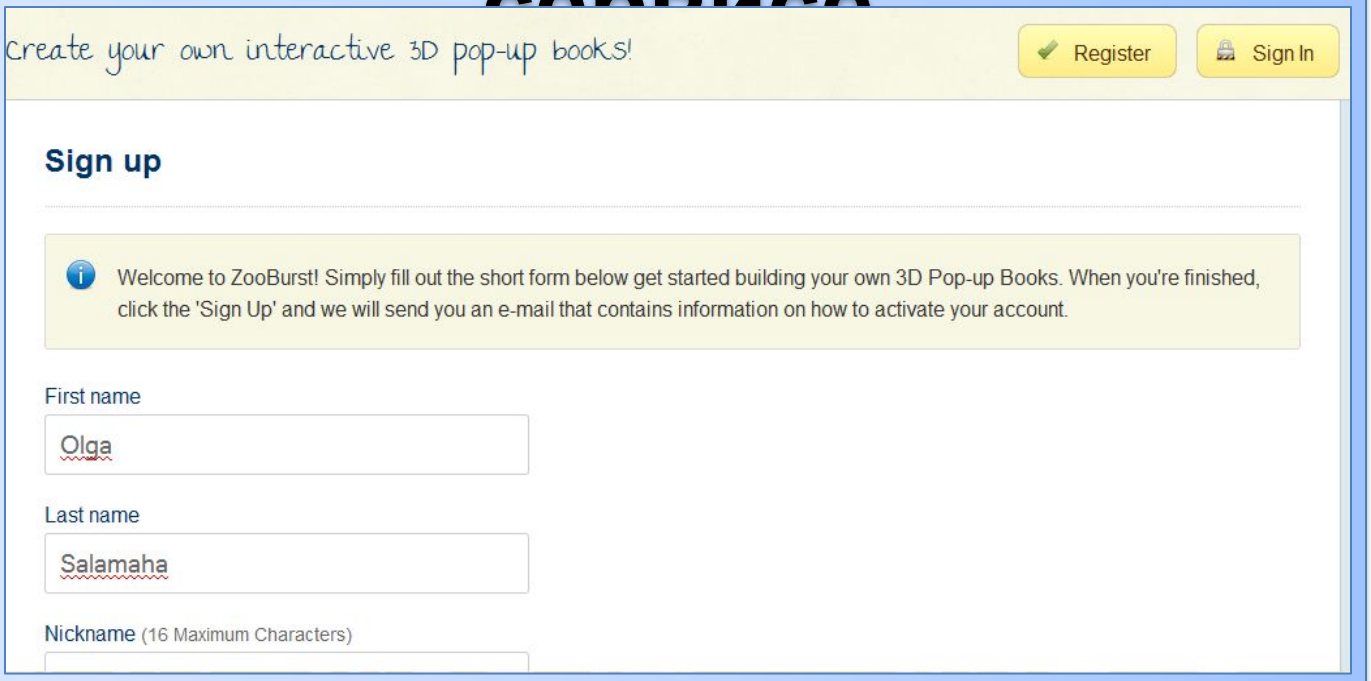
# Руководство по созданию книги

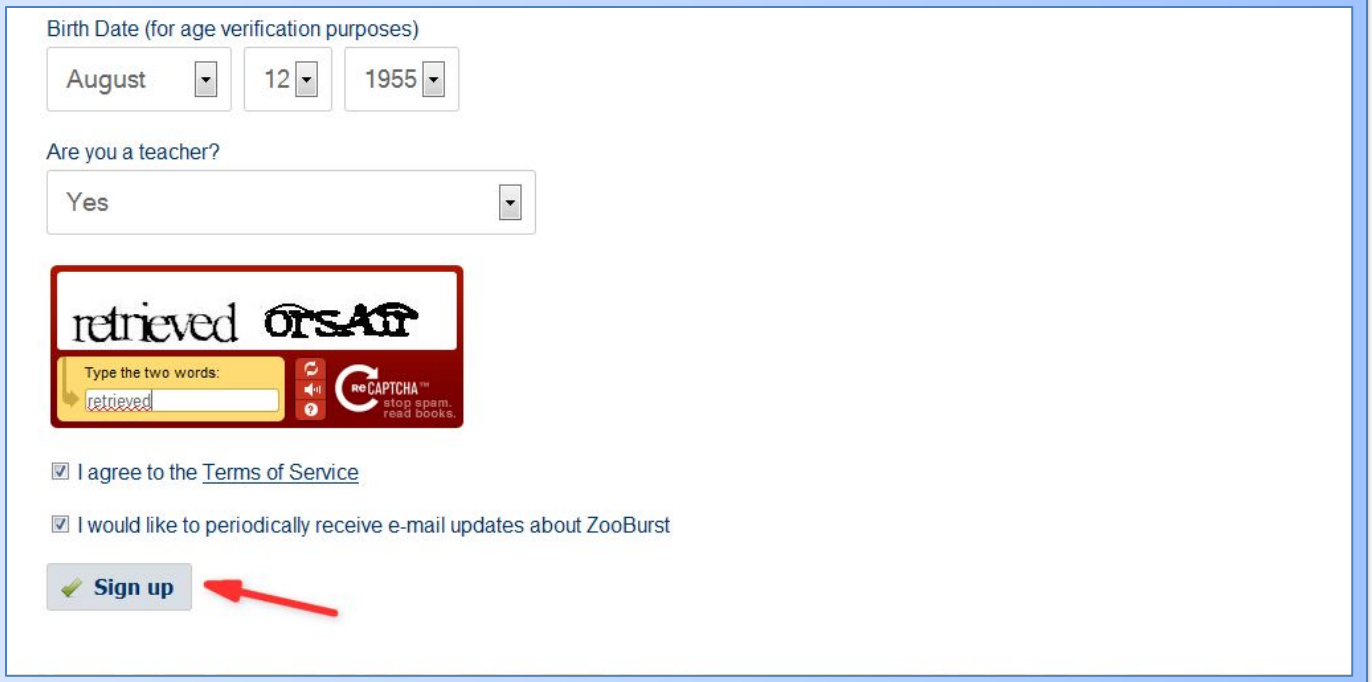
Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 1
# Зарегистрируйтесь в сервисе




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

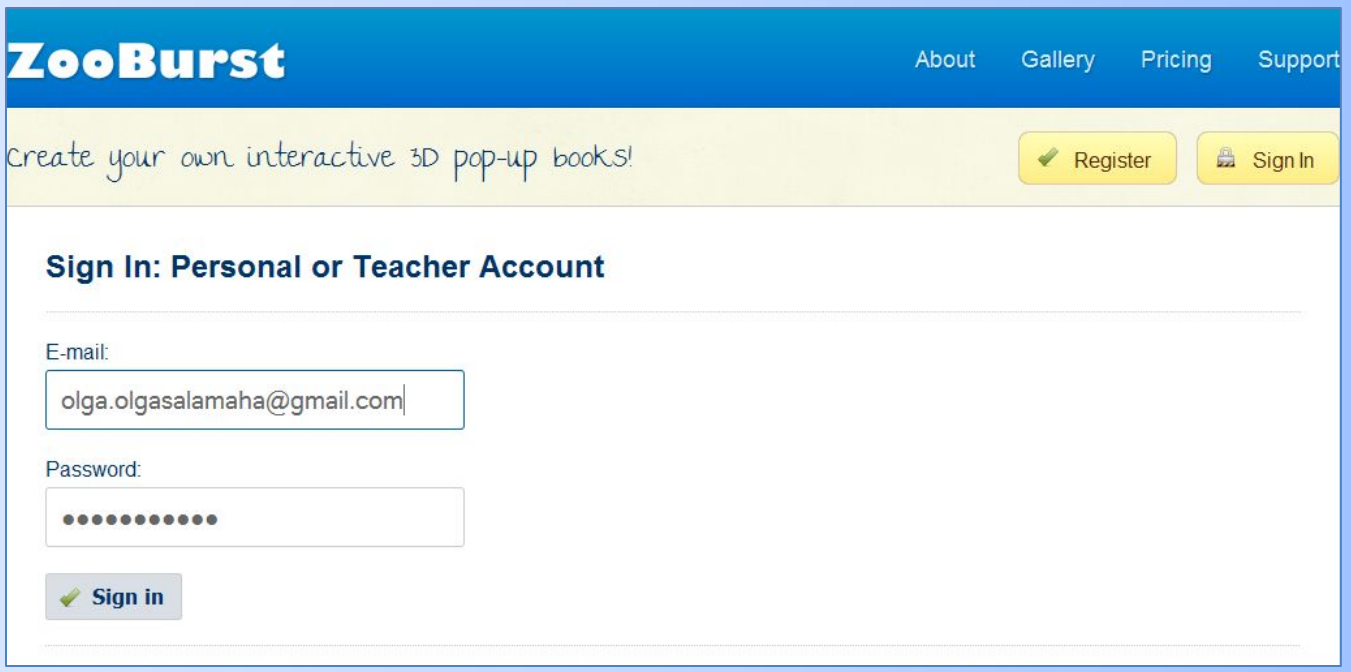
# Шаг 2
# Заполняете все поля и нажимаете кнопку “Зарегистрироваться”




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 3

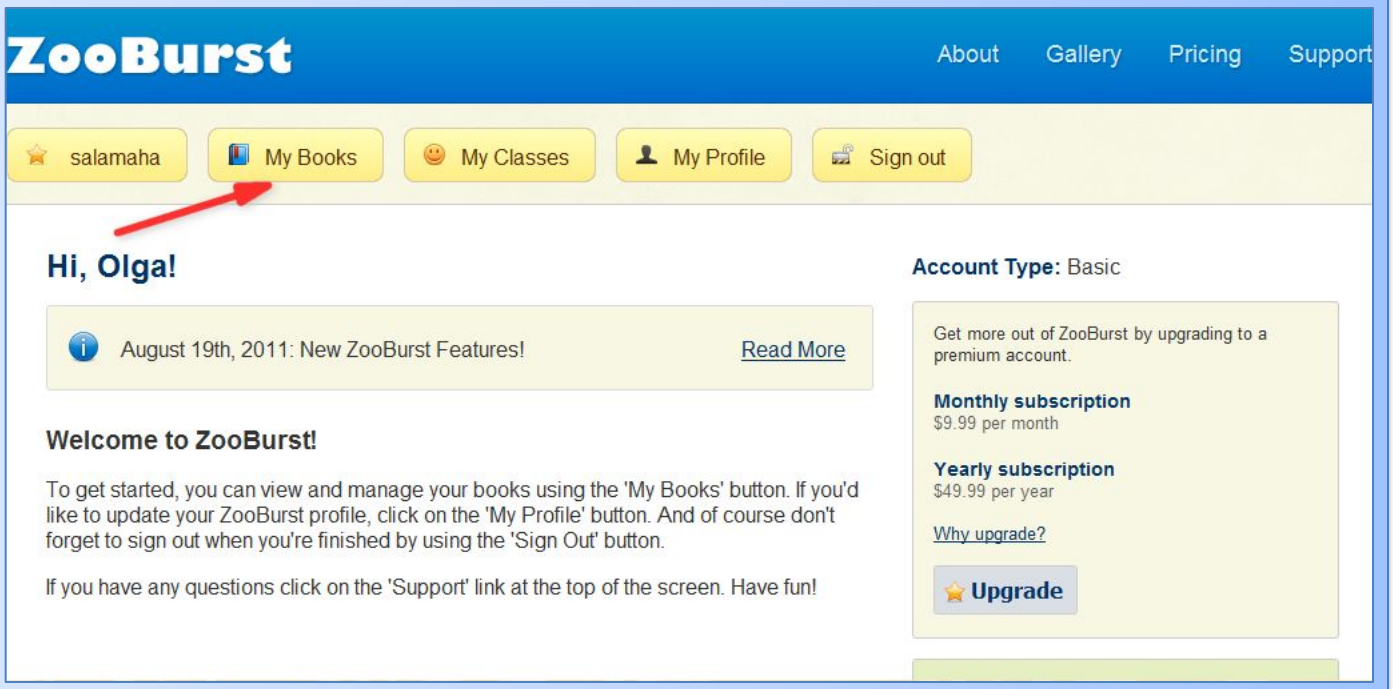
## Подтвердите свою регистрацию, перейдя по ссылке, полученной на Ваш адрес и войдите в систему




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 4

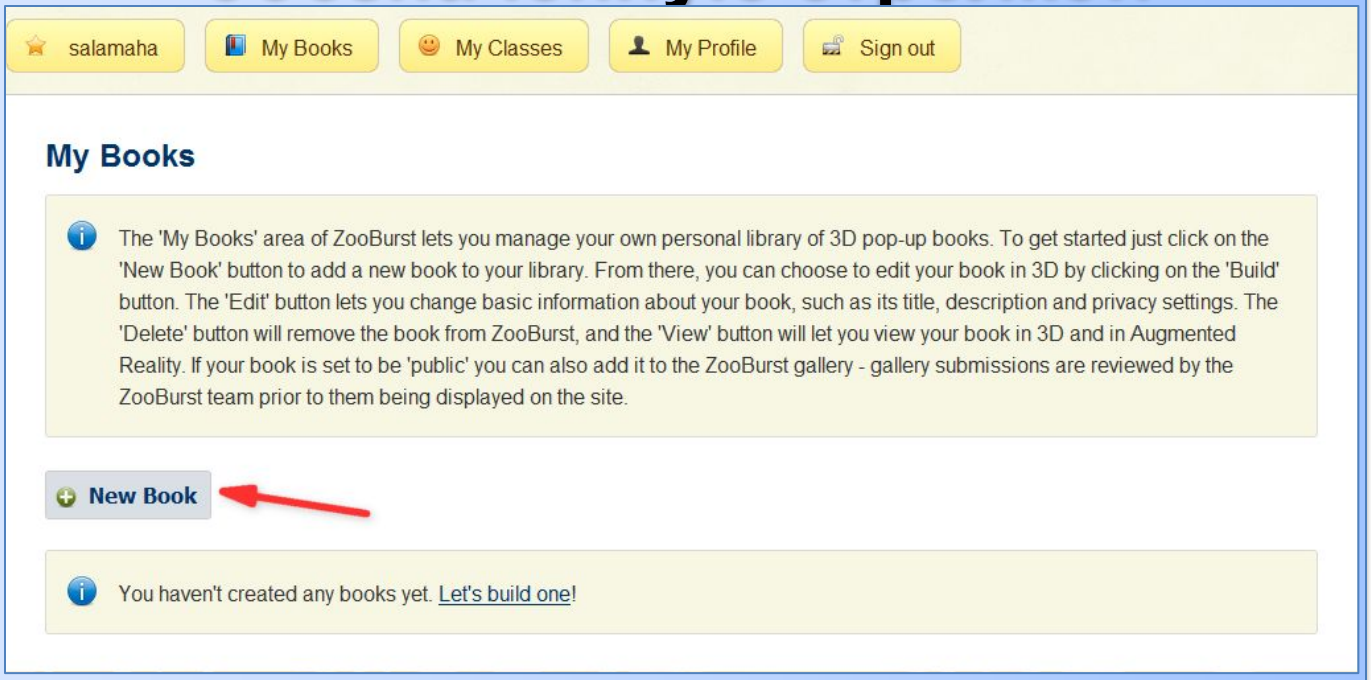
## Для создания будущей книги перейдите на кнопку «My Books»




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 5

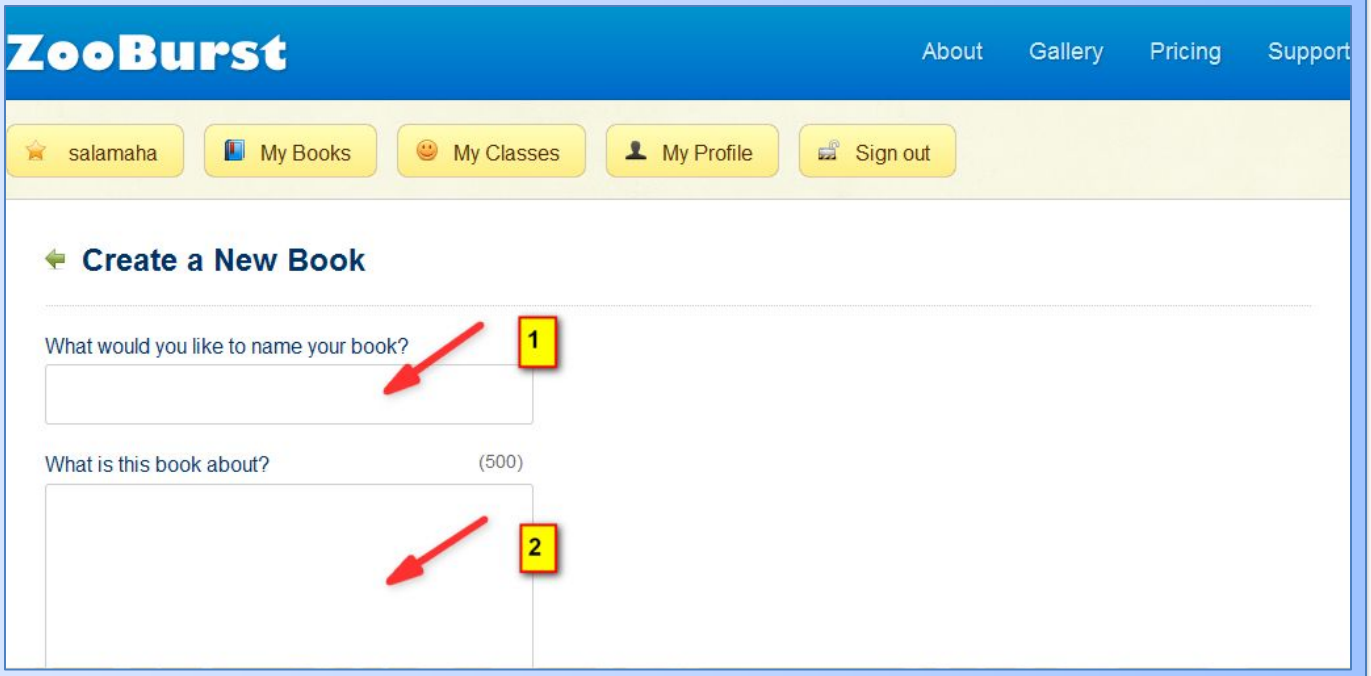
## Для создания своей книги нажмите на кнопку обозначенную стрелкой




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 6

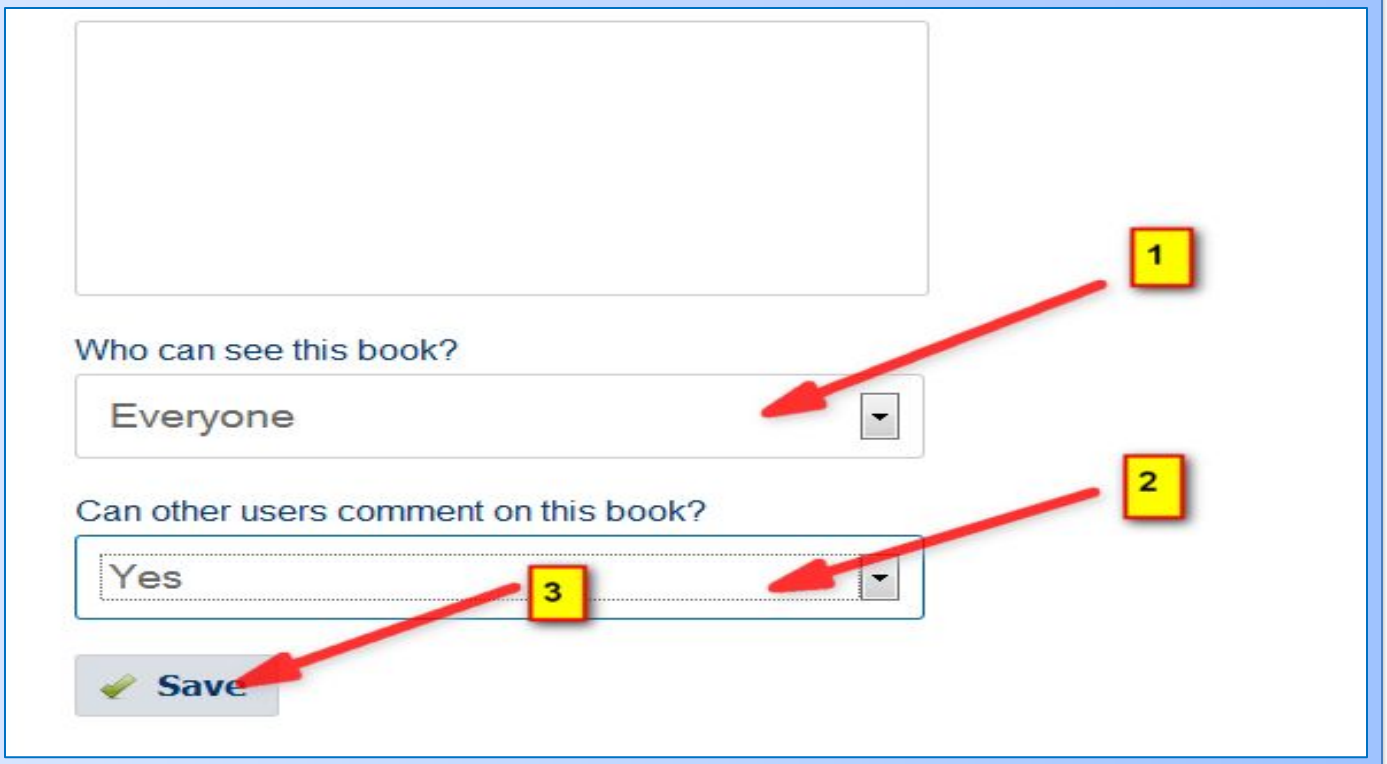
**В строке обозначенной цифрой 1 впишите название будущей книги, обозначенной цифрой 2 дайте краткое ее описание**




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 7

**Ниже, под цифрой 1 выберите, кто может смотреть Вашу книгу, кто может ее комментировать -2, и сохраните параметры нажав на кнопку- 3**




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

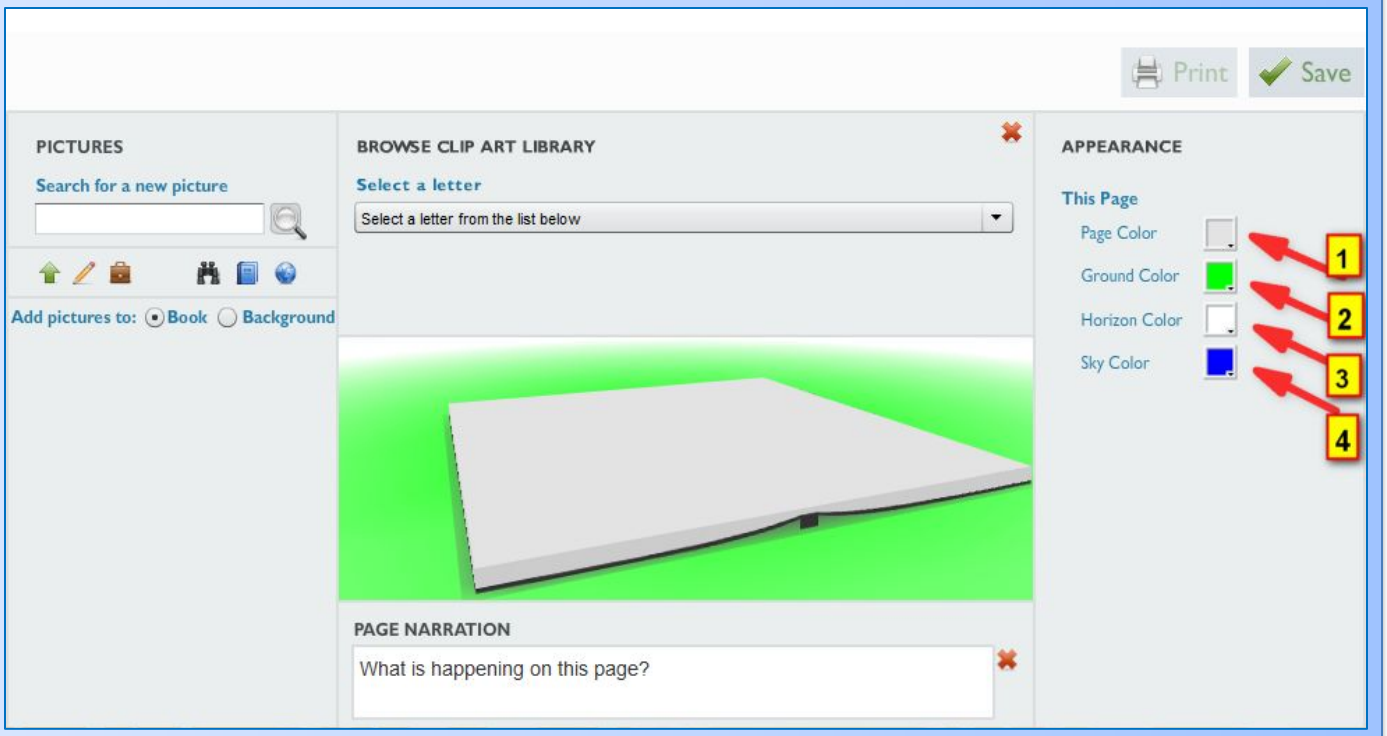
# Шаг 8

**В окне, что открылось, Вы увидите свою будущую книгу.**
**Попробуйте указателем стрелки мыши вращать книгу, выбрав нужное Вам положение**

Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 9

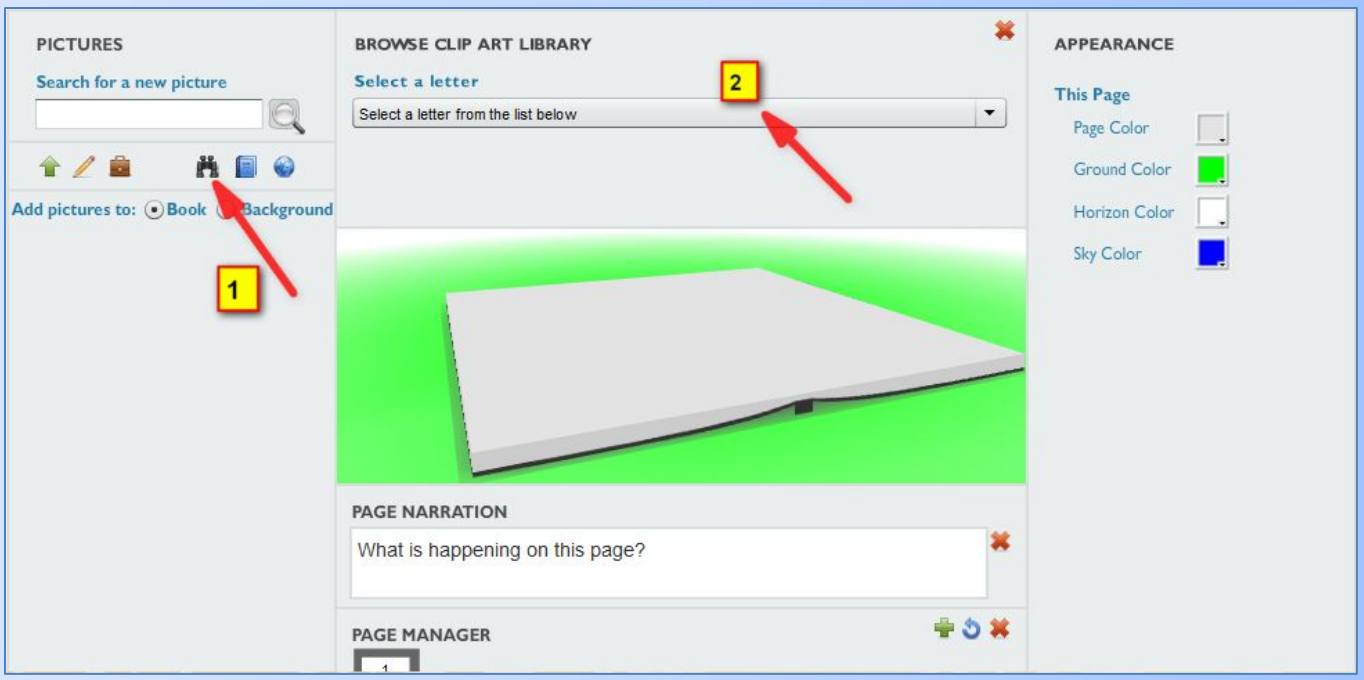
**Поработайте над дизайном книги.
Кнопка под цифрой 1 разрешает изменить цвет страницы, цифра 2 цвет фона, цифра 3 фон горизонта, цифра 4-вехняя часть фона**




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

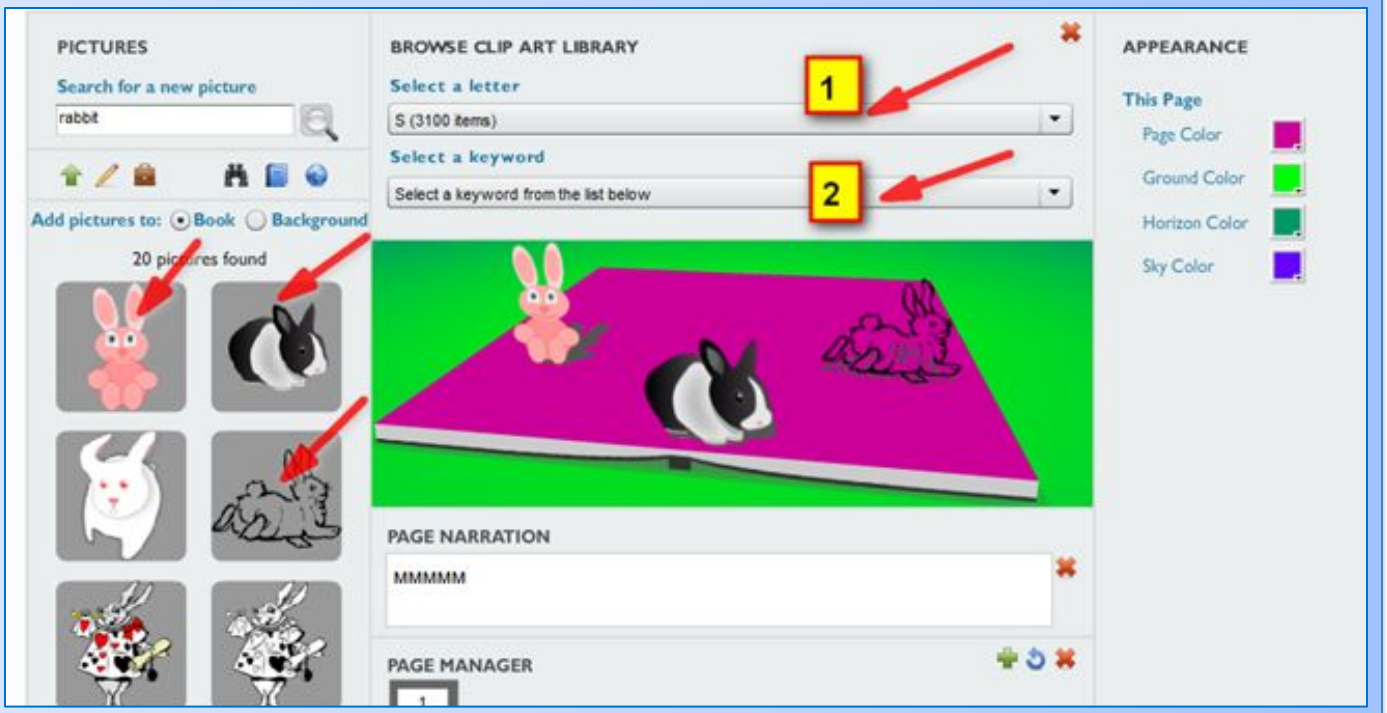
# Шаг 10

## Нажав на значок обозначенный цифрой 1 для выбора графической картинки выберите из библиотеки -2 нужный Вам элемент



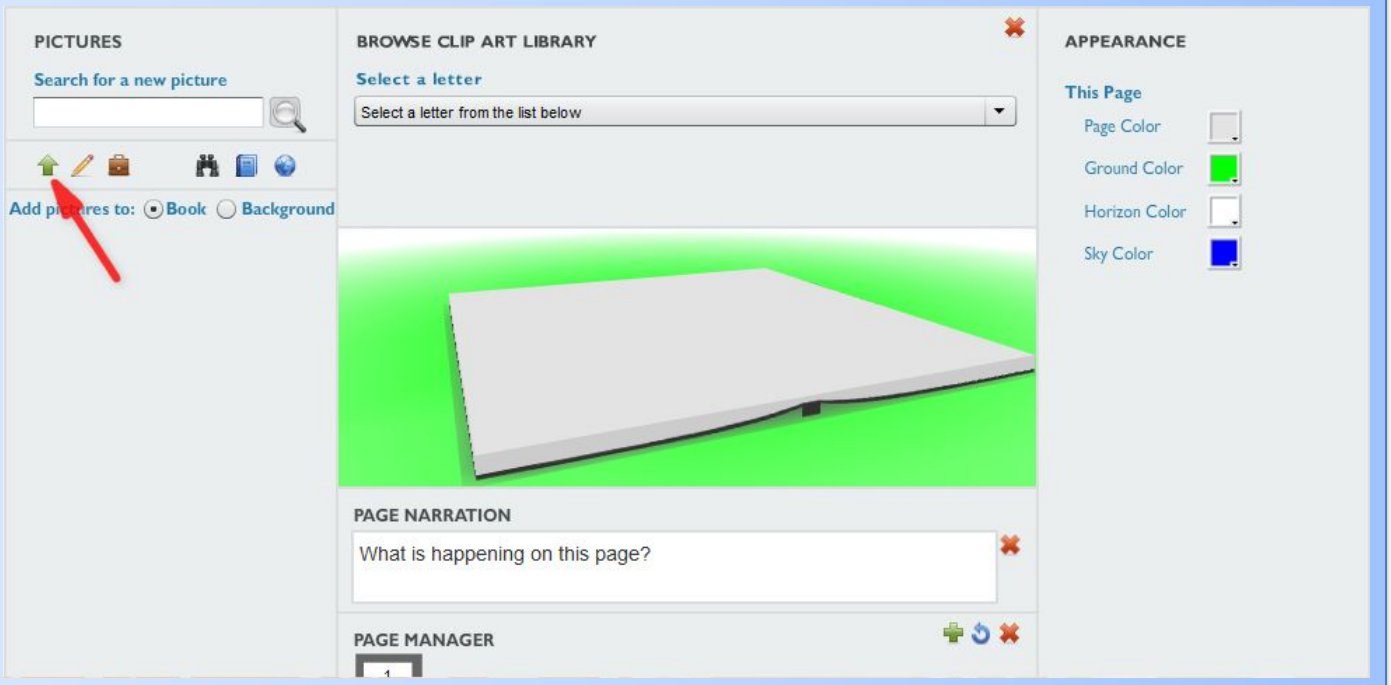

Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# В галереи графические элементы систематизированы по алфавиту, поэтому поиск вести несложно




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

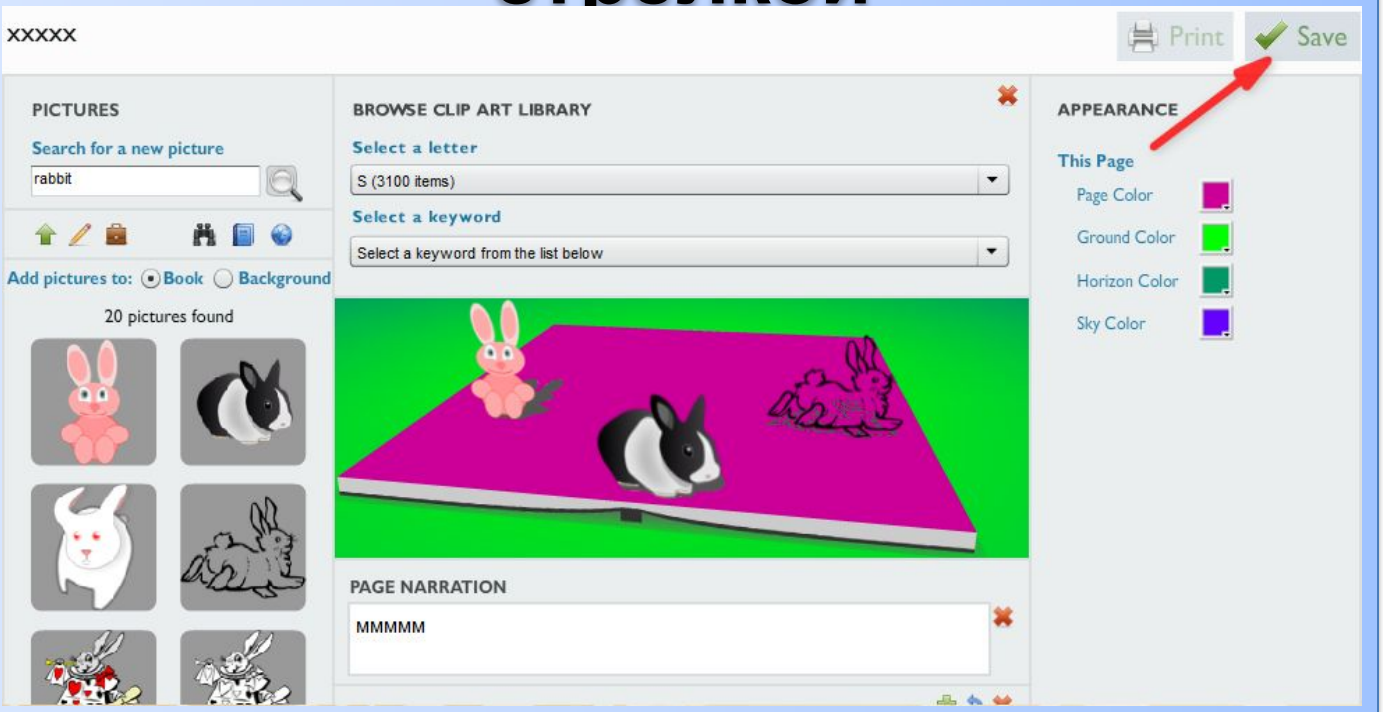
# Если желаете загрузить картинку из своего комп’ютера, нажмите на кнопку, обозначенную стрелкой, выбрав нужный элемент




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 11

## Для сохранения книги нажмите на кнопку, обозначенную стрелкой




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 12

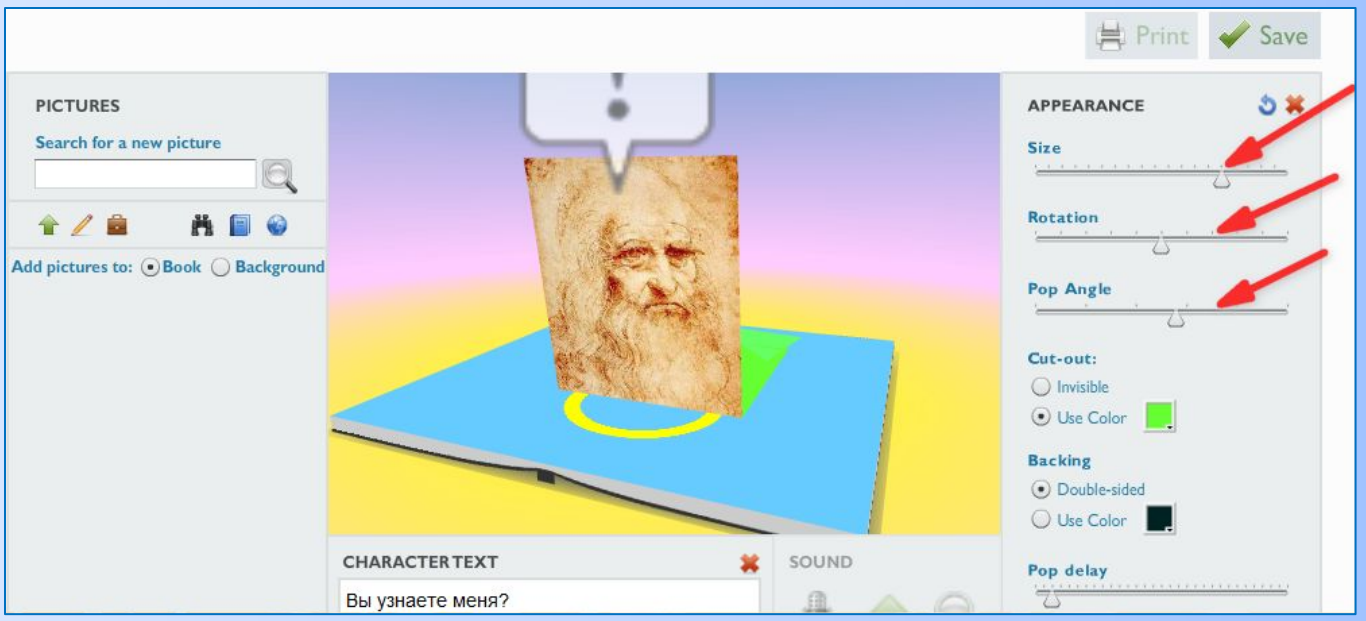
**После сохранения книгу можно конструировать нажав на кнопку 1, просмотреть можно нажав на кнопку 2, редактировать нужно кнопкой 3 и с помощью кнопки 4 книгу можно удалить**

Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 13 - конструирование

**Ползунок обозначенный верхней стрелкой меняет размер рисунка, средней – поворачивает его, нижней – наклоняет его.**

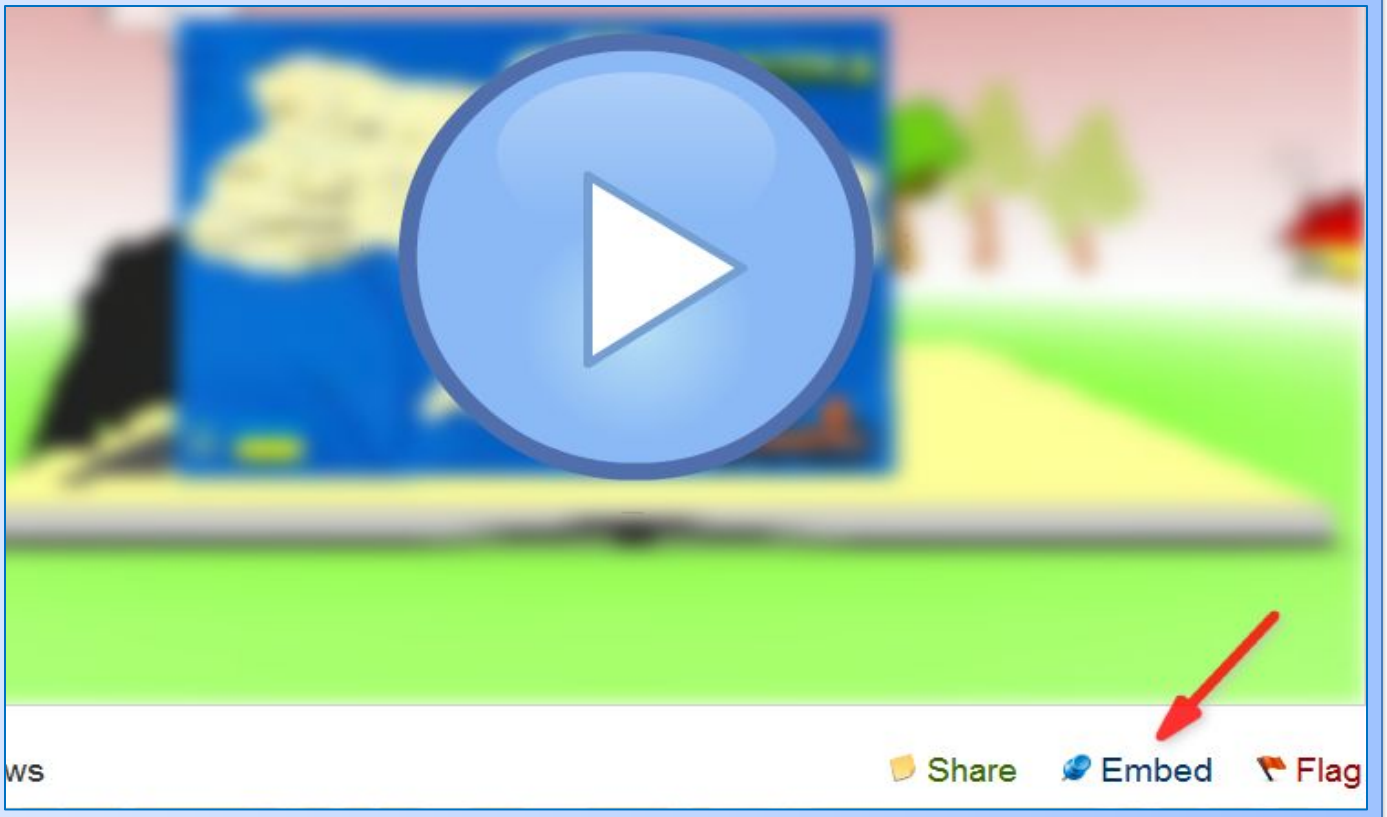
**После конструирования книгу сохраняют нажав на кнопку «Save”**




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 14

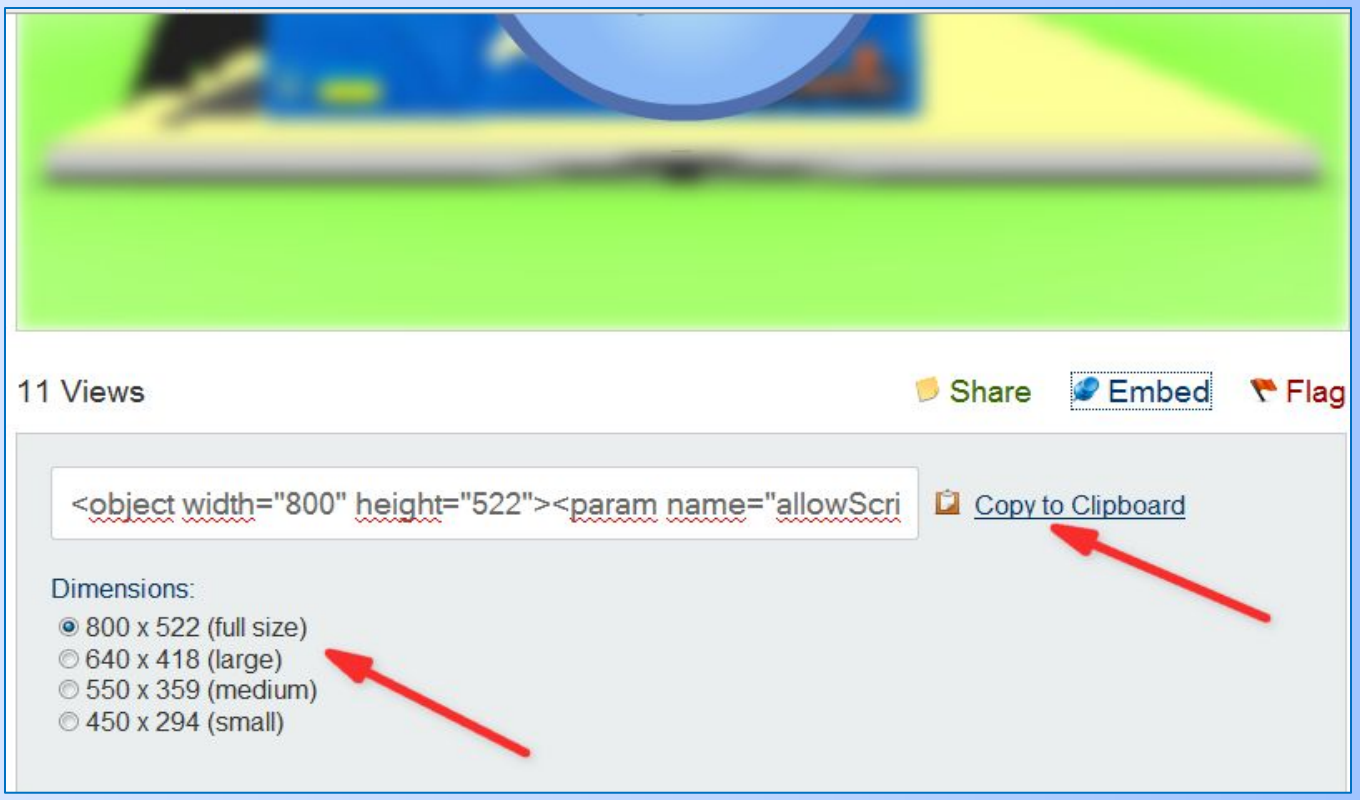
## Чтобы получить код для вставки в сайт или блог, необходимо нажать на кнопку «Embed»




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Шаг 15

**Скопируйте код , нажав на кнопку обозначенную верхней стрелкой, перед тем выбрав размер картинки, обозначенный нижней кнопкой**




Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха

# Успехов Вам в освоении сервиса!

ZooBurst

AUGMENTED REALITY 3D POP-UP BOOKS

Конкурсный проект «Мой кейс -2.0.» О.Н. Саламаха