

# Lean Startup

## «Бережливый стартап»

Как делать игры, нужные людям

# Xenaо Games

- \* Xenaо Games – это bootstrap startup
- \* «Делать игры, нужные людям»
- \* Doom Forge – более полтысячи классов флеш-части
- \* 500 тысяч установок
- \* 15-20 тысяч пользователей ежедневно
- \* Более 20 релизов за месяц (~30 минут на релиз)
- \* Без паблишеров или инвесторов

# Что такое стартап

- \* Поиск повторяемой, масштабируемой и устойчивой бизнес-модели
- \* Apple, Google, Facebook
- \* Проверять и корректировать бизнес-модель
- \* Только 0.1-1% успешных стартапов
- \* В силиконовой долине около 10% успешных стартапов

# Причины провала

- \* Затяжной старт и ненужный продукт
- \* Закончились ресурсы
- \* Деморализация
- \* Неправильная команда (или со-основатель)
- \* Конкуренты
- \* Отсутствие гибкости
- \* Первоначальные ненужные траты

# Бережливый старт

- \* Истоки в компании Тойота
- \* TPS: неуклонное стремление к устранению всех видов потерь
- \* Бережливый старт – не значит просто дешевый, это значит эффективное использование ресурсов

# 7 принципов lean

- \* **Принцип 1. Исключение потерь**
  - a. Багофиксинг
  - b. Экстра функциональность
  - c. Ожидания, задержки, бюрократия
  - d. Переключения между задачами
  - e. Неясные и нечеткие требования
  - f. Излишняя документация
  - g. Повторное обучение

# 7 принципов lean

- \* **Принцип 1. Исключение потерь**
- \* **Принцип 2. Обратная связь**
  - a. **Фундамент**
  - b. **Помогает корректировать вектор развития**
  - c. **Короткие итерации**
  - d. **Метрики и статистика**
  - e. **Фидбеки, багрепорты**
  - f. **Форум и анкеты**

# 7 принципов lean

- \* **Принцип 1. Исключение потерь**
- \* **Принцип 2. Обратная связь**
- \* **Принцип 3. Принятие решений на основе фактов**
  - a. Обратная связь помогает получить факты
  - b. Максимально отсроченные решения, но вовремя
  - c. Предположения и прогнозы проверяются минимальными затратами
  - d. Опыт Зинги: питч с опросником



# 7 принципов lean

- \* **Принцип 1. Исключение потерь**
- \* **Принцип 2. Обратная связь**
- \* **Принцип 3. Принятие решений на основе фактов**
- \* **Принцип 4. Целостное видение**
  - a. Видеть систему и процесс в целом
  - b. Стандартизация и хорошие коммуникации
  - c. Обучение и помощь – залог успеха
  - d. Продукт, цели и идеи общие на команду

# 7 принципов lean

- \* Принцип 1. Исключение потерь
- \* Принцип 2. Обратная связь
- \* Принцип 3. Принятие решений на основе фактов
- \* Принцип 4. Целостное видение
- \* Принцип 5. Постоянная интеграция
  - a. Сбалансированность продукта
  - b. Увидеть ранние проблемы
  - c. Гибкость и целостность: рефакторинг

# 7 принципов lean

- \* Принцип 1. Исключение потерь
- \* Принцип 2. Обратная связь
- \* Принцип 3. Принятие решений на основе фактов
- \* Принцип 4. Целостное видение
- \* Принцип 5. Постоянная интеграция
- \* Принцип 6. Быстрая доставка пользователям
  - a. Короткие итерации
  - b. Быстрая обратная связь

# 7 принципов lean

- \* Принцип 1. Исключение потерь
- \* Принцип 2. Обратная связь
- \* Принцип 3. Принятие решений на основе фактов
- \* Принцип 4. Целостное видение
- \* Принцип 5. Постоянная интеграция
- \* Принцип 6. Быстрая доставка пользователям
- \* Принцип 7. Ценность команды

# Канбан

- \* Канбан – «вытягивающее производство»: поток задач и никаких итераций и планируемых релизов
- \* 3 основных правила:
  1. Визуализация процесса («обычная карточка»)
  2. Протягивание задачи через этапы разработки
  3. Ограничивать очередь на этапах работы

# Канбан

## Backlog

- 609** 16 High Alexey Mutovkin  
Создать сбор и охоту  
0 of 1 task finished (0%)
- 655** High Vladimir Khmelichenko  
Сделать элитный набор блейдмастера с двойным мечем (будем продавать сет сразу за бабло так что надо круто!!!!)
- 662** High Alexander Titov  
Персчитать статьи и стоимость для предметов по новым формулам.  
александр алексей дмитрий костя
- 488** High Alexey Mutovkin  
Создать список спелов-абилек
- 431** Med Alexey Mutovkin  
Добавить ожерелье которое дает +6% опыта от боев  
алексей дима костя
- 607** High Alexey Mutovkin  
Переделать квесты
- 580** high Alexey Mutovkin

## In progress

- 636** 12 High Alexey Mutovkin  
Отбалансировать классы  
0 of 4 tasks finished (0%)
- 646** 2 high Alexander Titov  
Баг: зависание во время fire bolt
- 656** High Alexander Titov  
Сделать набор монаха как спешел офер.  
3 of 6 tasks finished (50%)
- 608** 24 High Alexey Mutovkin  
Создать крафтинг  
0 of 4 tasks finished (0%)
- 659** High Vladimir Khmelichenko  
Сделать новый элитный костюм варвара

## Testing

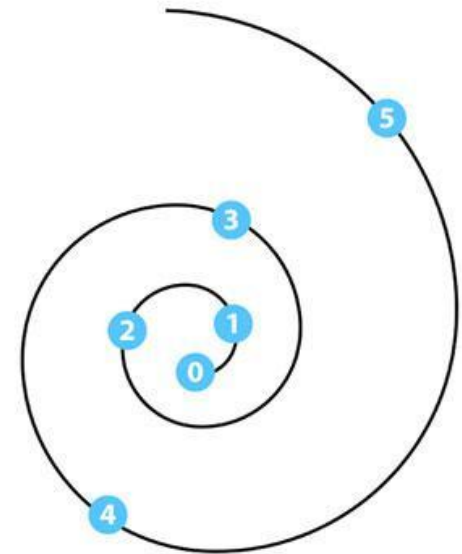
- 666** 3 High Alexander Titov  
Баг: Предметы не покупаются из квик бара и на экране нехватки энергии
- 648** High Dima Yakovenko  
Добавить модераторов  
2 of 2 tasks finished (100%)  
Перед релизом обновить плагин
- 357** high Alexander Titov  
Сделать стакаемость проедметов  
6 of 6 tasks finished (100%)  
5 comments  
костя саша
- 645** high Dima Yakovenko  
Переделать интерфейс магазина  
2 of 3 tasks finished (67%)
- 654** High Vladimir Khmelichenko  
Сделать костюм воина для первого уровня

## Complete

- 368** Med Alexander Titov  
Дополнить систему частиц  
3 of 3 tasks finished (100%)  
1 comment  
фриланс
- 663** High Dima Yakovenko  
Попробовать новую формулу брони  
2 comments

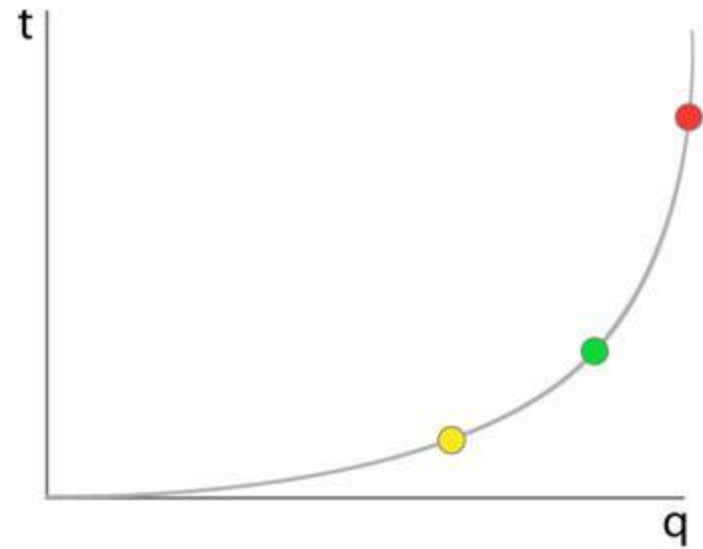
# Принцип спирали

- \* Минимально работающая фича
- \* Развитие фичи на основе обратной связи
- \* Постепенное нарастание и развертывание фичи
- \* «Снежный ком»
- \* «Прогрессивный джипег»



# Принцип спирали

- \* График эффективности
- \* Поиск зеленой точки качества
- \* Правило Парето 20/80





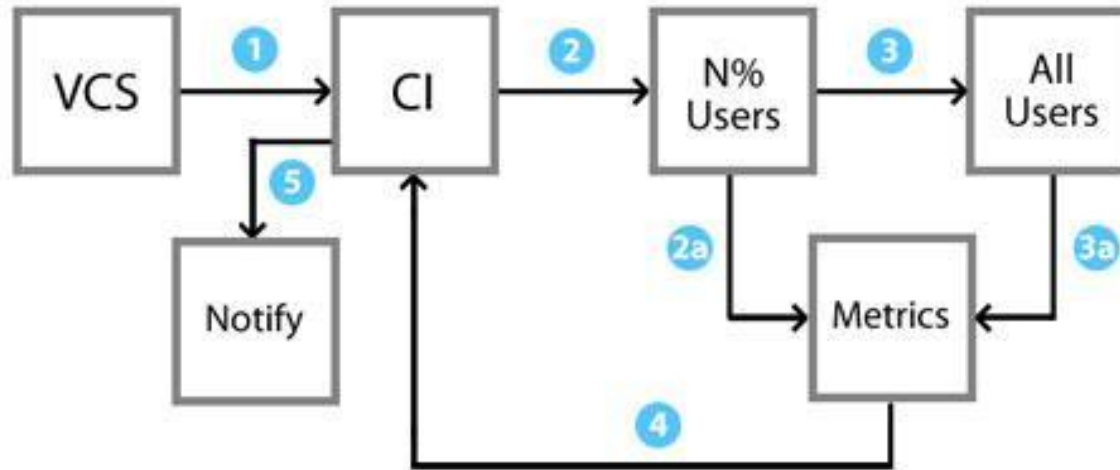
# A/B тестирование

- \* Необходимо, чтобы проверить предположение
- \* Результат может быть безумно неожиданным
- \* «А» и «Б» должны отличаться только одной вещью
- \* Случайно распределение трафика
- \* Обязательно собирать метрики
- \* Достаточная статистика
- \* Одна и та же версия у пользователя

# Непрерывная интеграция

- \* Автоматизированная интеграция и «доставка продукта»: сборка, проверка, выкатка, откат
- \* Интегрирование выполненных задач
- \* Частые выкатки
- \* Снижение рисков интеграции – новые и старые баги
- \* CI-сервер
- \* IMVU («Делая невозможное - 50 выкаток в день»)

# Непрерывная интеграция



1. Код из репо, компиляция, тесты
2. Выкатка 1000 пользователям и измерение метрик (2a)
3. Выкатка всем пользователям и измерение метрик (3a)
4. Невалидные метрики – откат
5. Оповещение разработчикам

# Фокус-лист

- \* Обычный отчет (5 минут в день)
- \* Ретроспектива – выявление потерь
- \* Синие – создает ценности прямо сейчас
- \* Черное – в перспективе создаст ценности
- \* Красное – не создает ценностей, потери

# Фокус-лист

16.12.2010	<b>Четверг</b>	8.25	
	Сравнивалка на екране чара	1.75	21.21%
	Обновление формул абилкок	1	12.12%
	Добработка VM, рефакторинг кода, доработка абилкок	2.75	33.33%
	Блокировка пунктов меню в зависимости от левела	2.75	33.33%
			0%
			0%
17.12.2010	<b>Пятница</b>	12	
	Доработка экрана скилов	3	25%
	Внедрение missChance	2.5	20.83%
	Сделать логику парирования, блокирования и уворота от спец абилкок	1	8.33%
	<b>Обсуждение</b>	<b>2</b>	<b>16.67%</b>
	Создание фильтра в магазине оружия, доработки	3.5	29.17%
			0%
			0%
	Итого часов(всего/сутки):	36.25	7.25
	Black:	0	0%
	Blue:	32.26	89%
	Red:	3.99	11%

# Инструментарий

- \* IntelliJ IDEA – быстрый и интеллектуальный кодинг
- \* Git – код, DropBox – ассеты
- \* Amazon AWS – оплата за факт использование + гибкость
- \* Confluence, Google Docs – расшаривание знаний
- \* YouTrack – сбор и обработка багов
- \* Code Review – парное программирование в оффлайне
- \* ANT – билд в один клик
- \* Стандарты кодирования – четкие взаимоотношения
- \* AgileZen – канбан во всей красе

# Lean Thinking

- \* **Находите и устраняйте потери**
- \* **Не делайте лишнего**
- \* **Сразу проверяйте результат**
- \* **Берегите свою работу и свой стартап!**

# Спасибо за внимание!

- \* Вопросы?

- \* Где почитать?

[http://en.wikipedia.org/wiki/Lean\\_software\\_development](http://en.wikipedia.org/wiki/Lean_software_development)

<http://www.lean.org>

<http://www.poppendieck.com/>

<http://cartmendum.livejournal.com/>

- \* Как связаться?

Skype: santer.titov

Email: alex.titov@xenaogames.com