

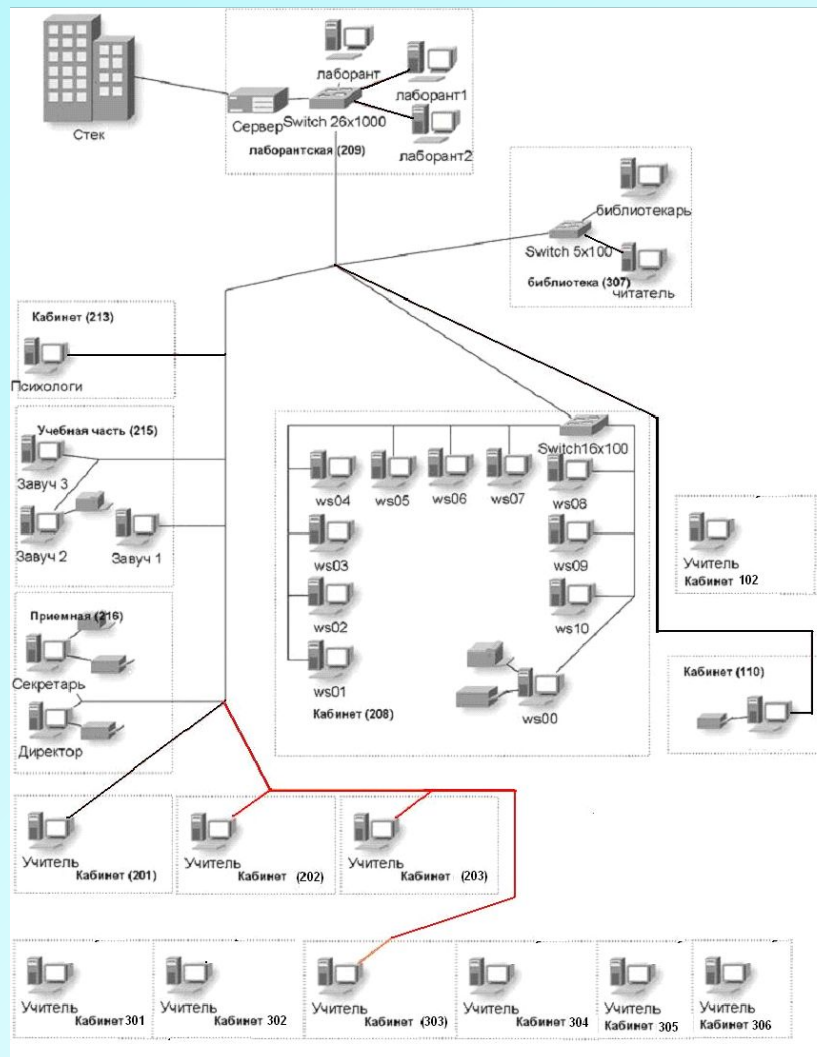
# Передача информации в компьютерных сетях

**Аппаратное и  
программное обеспечение  
работы глобальной сети**

**9-3**

# СХЕМА ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ МОУ СОШ № 50 (2009-2010 УЧЕБНЫЙ ГОД)

СХЕМА ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ МОУ СОШ № 50 (2009-2010 УЧЕБНЫЙ ГОД)



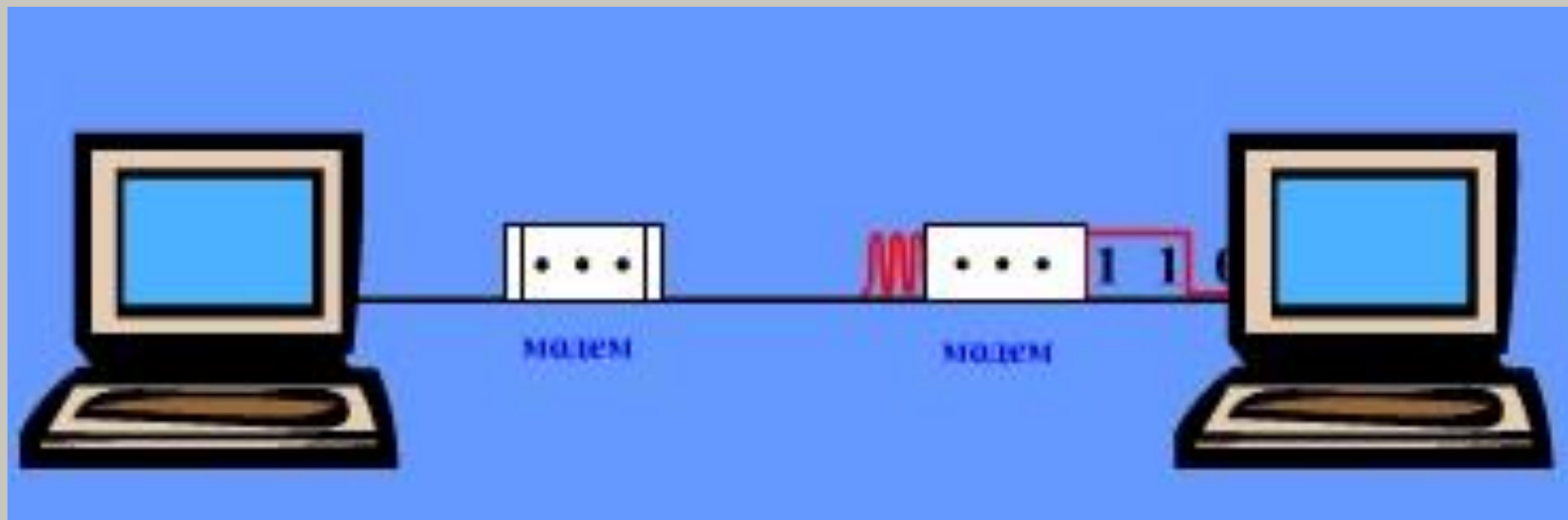
# Аппаратное обеспечение сети

**Компьютер-сервер** – высокопроизводительный компьютер, обеспечивающий информационные услуги в сети.

## **Каналы передачи данных**

- проводные;
- беспроводные;
- оптические.

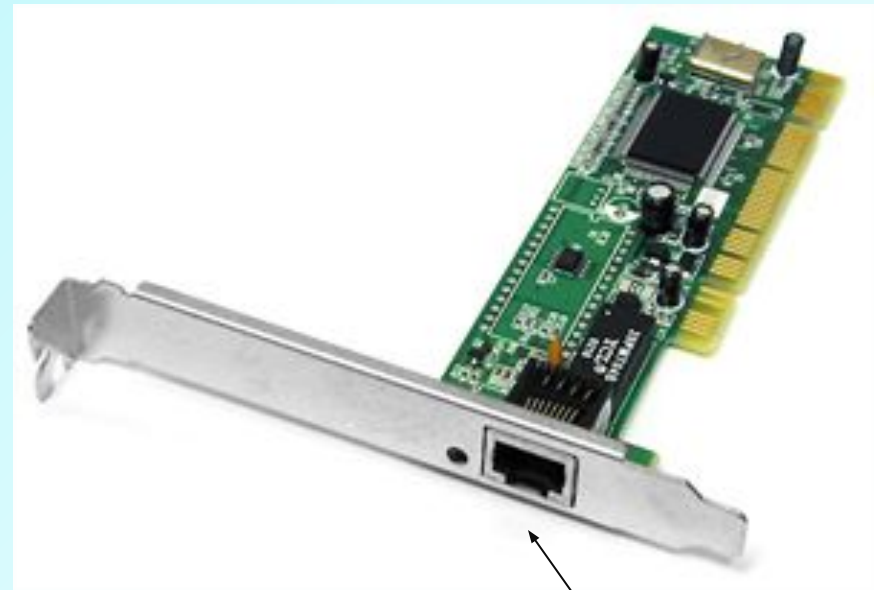
# Канал передачи информации



МОДЕМ – МОдулятор – ДЕМОдулятор – устройство, обеспечивающее кодирование и декодирование сигнала.

# Подключение компьютера к сети

**Сетевая плата** (также известная как сетевая карта, сетевой адаптер, Ethernet-адаптер, NIC (англ. network interface card, НВА)) — периферийное устройство, позволяющее компьютеру взаимодействовать с другими устройствами сети.



Подключение сети

# Типы сетевых плат

По физической реализации сетевые платы делятся на:

- внутренние — отдельные платы, вставляющиеся в PCI, ISA или PCI-E слот
- внешние, подключающиеся через USB или PCMCIA интерфейс, преимущественно использовавшиеся в ноутбуках
- встроенные в материнскую плату.

# Типы сетевых плат

На сетевой плате для подключения к локальной сети имеются разъемы для подключения кабеля витой пары и/или BNC-коннектор для коаксиального кабеля, а также несколько информационных светодиодов, сообщающих о наличии подключения и передаче информации.

# Протоколы

- Протоколы работы сети – это стандарты, определяющие формы представления и способы пересылки сообщений, процедуры их интерпретации, правила совместной работы различного оборудования.
- Протоколы необходимы для согласованной работы в сети устройств.



# Технология «клиент–сервер»

**Клиент-программа** взаимодействует с сервером, используя определённый протокол. Она может запрашивать с сервера какие-либо данные, манипулировать данными непосредственно на сервере, запускать на сервере новые процессы и т. п.

*Общение*

*Файловые архивы*

*Безопасность в  
Интернете*

*Другие услуги*

ОРИОН ТЕЛЕКОМ

help.orionnet.ru

## Навигация

- ♦ Подключение к сети
- ♦ Ресурсы
  - ♦ [Игровые серверы](#)
  - ♦ [Социальные сети](#)
- ♦ Общение
  - ♦ Фотогалереи
  - ♦ Поисквики и каталоги ссылок
  - ♦ Обновления и софт
  - ♦ Видео и аудио
  - ♦ Файлообменные сети
  - ♦ FTP серверы
    - media.orionnet.ru
    - ftp.krklan
    - media2.orionnet.ru
    - files.orionnet.ru
- ♦ Настройка интернета
- ♦ Безопасность
- ♦ Задать вопрос
- ♦ Новые вопросы
- ♦ Все вопросы
- ♦ Поиск

Сейчас на сайте

# Сервер-программа

**Программа сервер** – это целевая программа обработки данных.

**Программа клиент** принимает от оператора задание, определяет соответствующий **сервер**, передает ему задание пользователя, принимает решение задачи от **сервера** и отображает его на экране в форме удобной для восприятия пользователем.

# 3. Аппаратное и программное обеспечение сети

## Домашнее задание

- §§ 3;
- знать термины, определения;
- уметь решать задачи на расчет  $I$ ,  $v$ ,  $t$ ,  $b$ ,  $N$ .

# Источники информации

- Использованы материалы сайта «Основы Интернет», автор Павел Батищев, <http://psbatishev.narod.ru/internet/index.htm>
- Рисунок (слайд 4) заимствован: <http://malcewac20.narod.ru/widy.htm>
- Слайды 6-8:  
[http://help.orionnet.ru/readarticle.php?article\\_id=112&link\\_id=18](http://help.orionnet.ru/readarticle.php?article_id=112&link_id=18)
- [http://www.theory-a.ru/organiz\\_evm/lek1\\_5.html](http://www.theory-a.ru/organiz_evm/lek1_5.html)
- <http://ru.wikipedia.org/wiki>
- УМК Семакин И.Г.

Учитель Гришкова Татьяна Павловна