

---

# НЕ стандартные диаграммы

---

**Node Tree**  
**Дерево узлов**

# Node Tree диаграмма - структура функциональной модели

USED AT:	AUTHOR: (с) Дубейковский В.И., 2003 г.	DATE: 17.01.03	WORKING	READER	DATE	CONTEXT: TOP A-0
	ПРОЕКТ: Проезд перекрёстка автомобильной дороги	REV: 17.01.03	DRAFT			
			RECOMMENDED			
			PUBLICATION			
	NOTES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10					

Диаграмма А-0



Диаграмма А0



Диаграмма А1

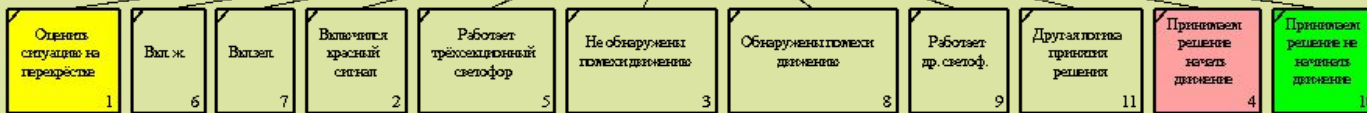
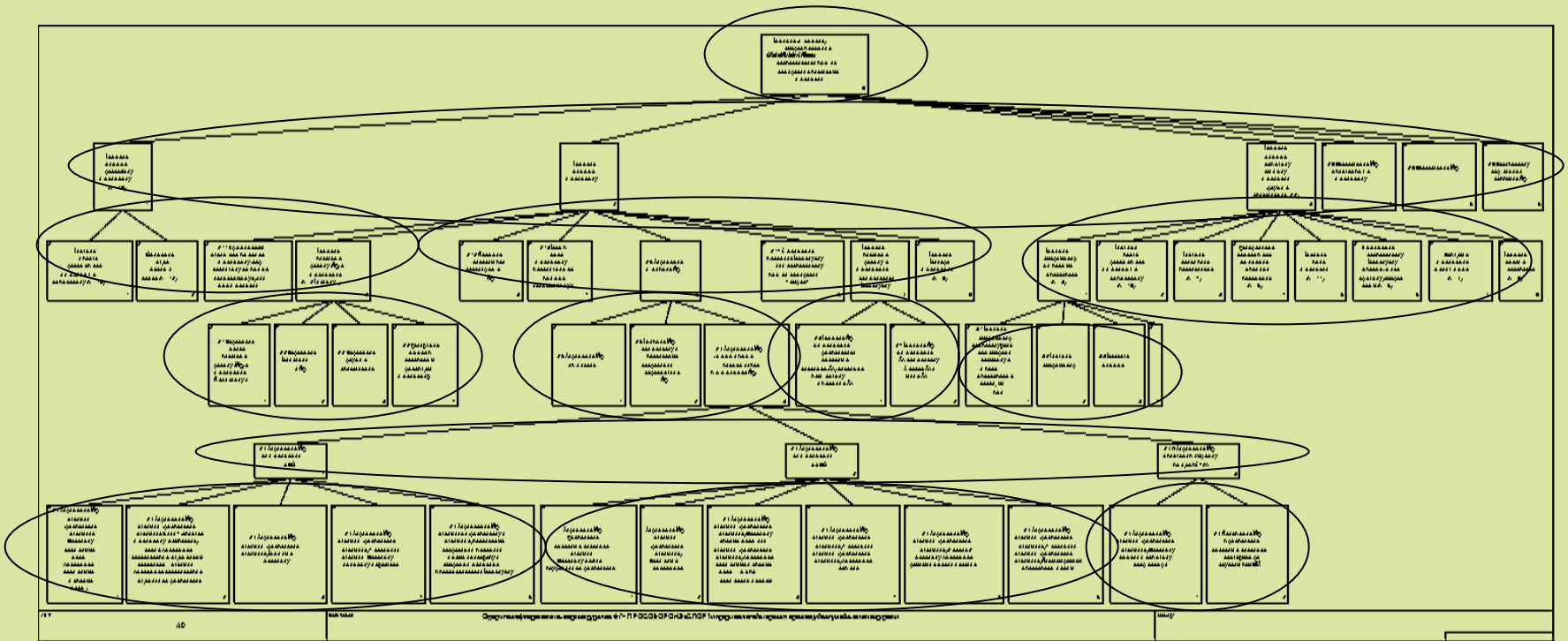


Диаграмма А14

NODE: A0	TITLE: Проезд перекрёстка автодороги	NUMBER: 
-------------	---	-------------

# Node Tree сложной функциональной модели.

В одной строке – более одной диаграммы.



---

# НЕ стандартные диаграммы

---

**FEO - диаграмма**

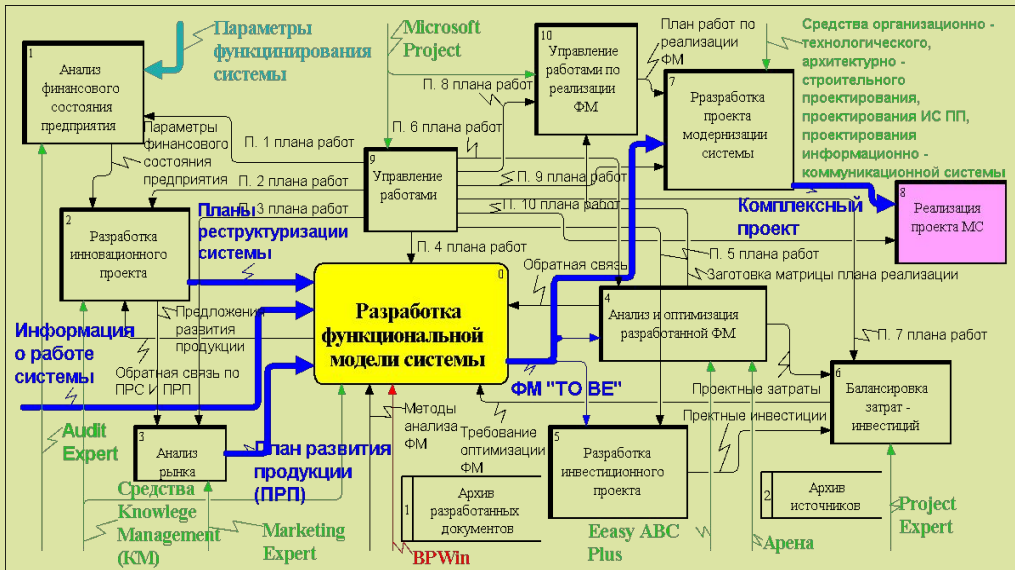
---

**For Exposition Only – только для демонстрации.**

**ФЕО – диаграмма может быть  
ИСПОЛЬЗОВАНА ДЛЯ:**

- упрощения чтения диаграмм модели их потребителями,
  - выявления тех или других особенностей диаграммы разработчиком,
  - анализа корректности диаграмм и модели в целом – разработчиком
  - для других целей
-

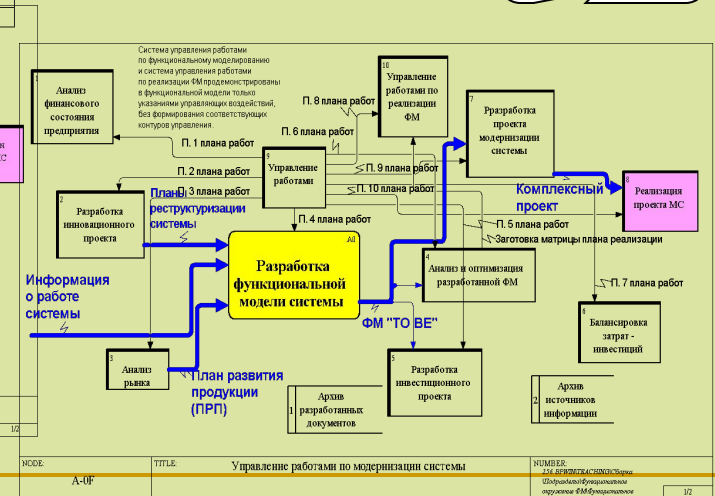
# Source – диаграмма и её FEO - диаграммы



Source Diagram

FEO1 Diagram

FEO2



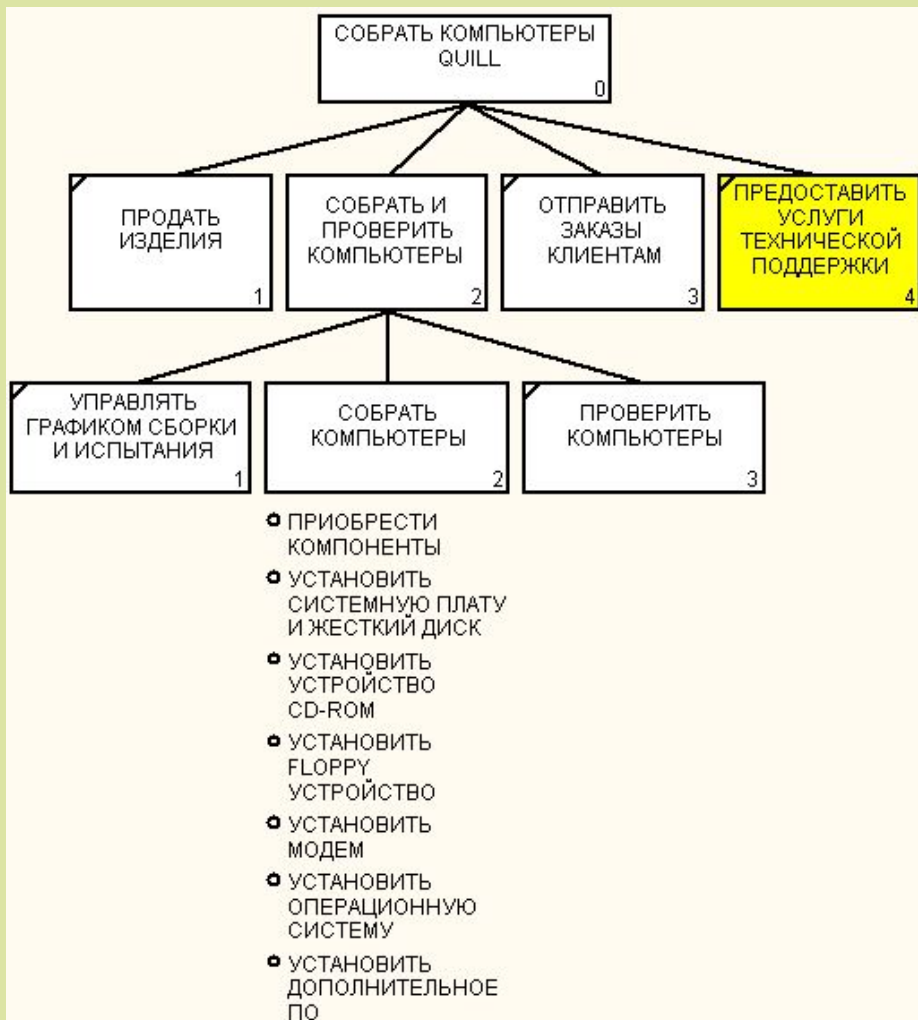
NODE	TITLE	NUMBER
A-0F	Управление работами по модернизации системы	1/2

---

**Разделение (Split) и  
слияние (Merge) двух  
моделей.**

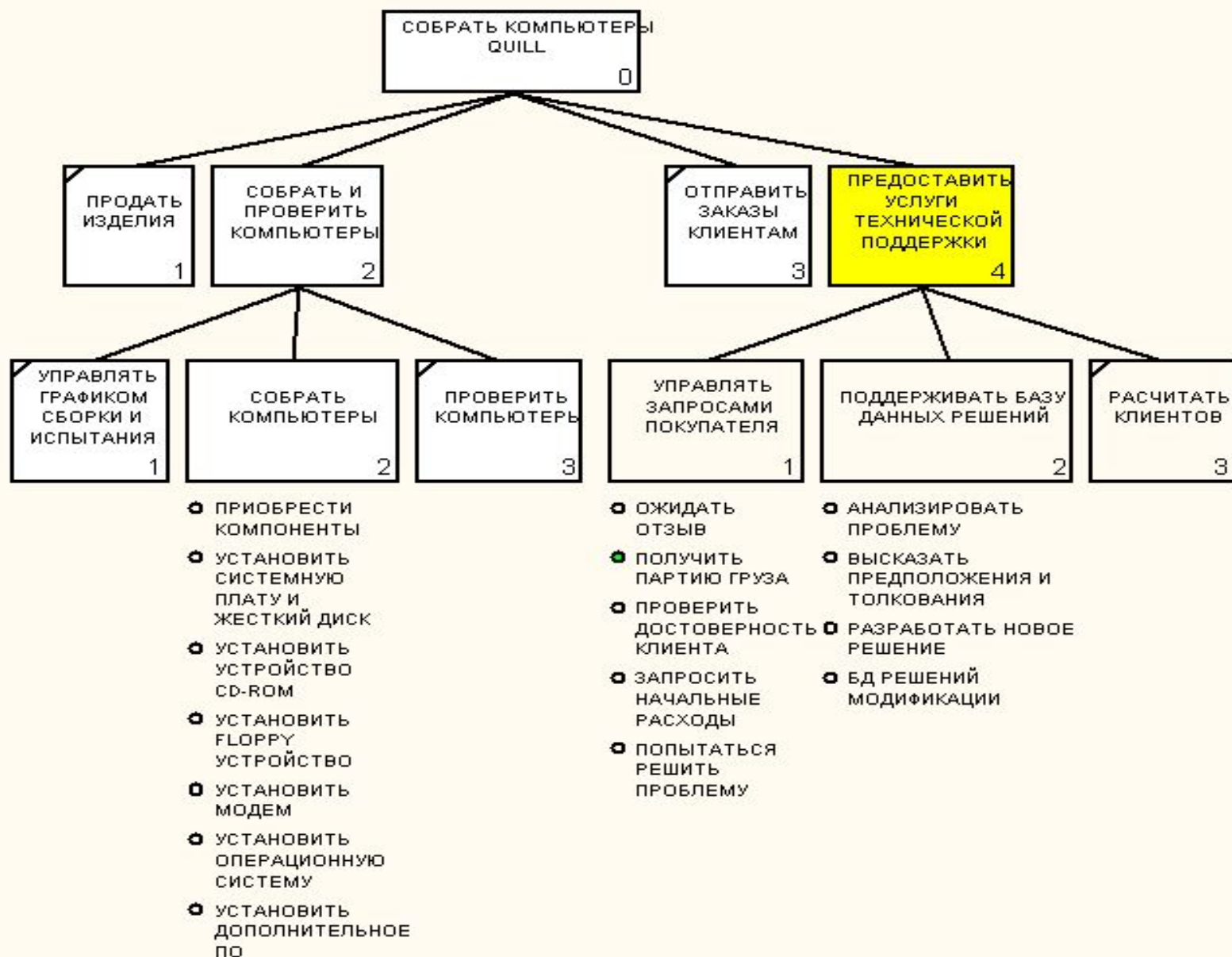
---

# Слияние двух моделей





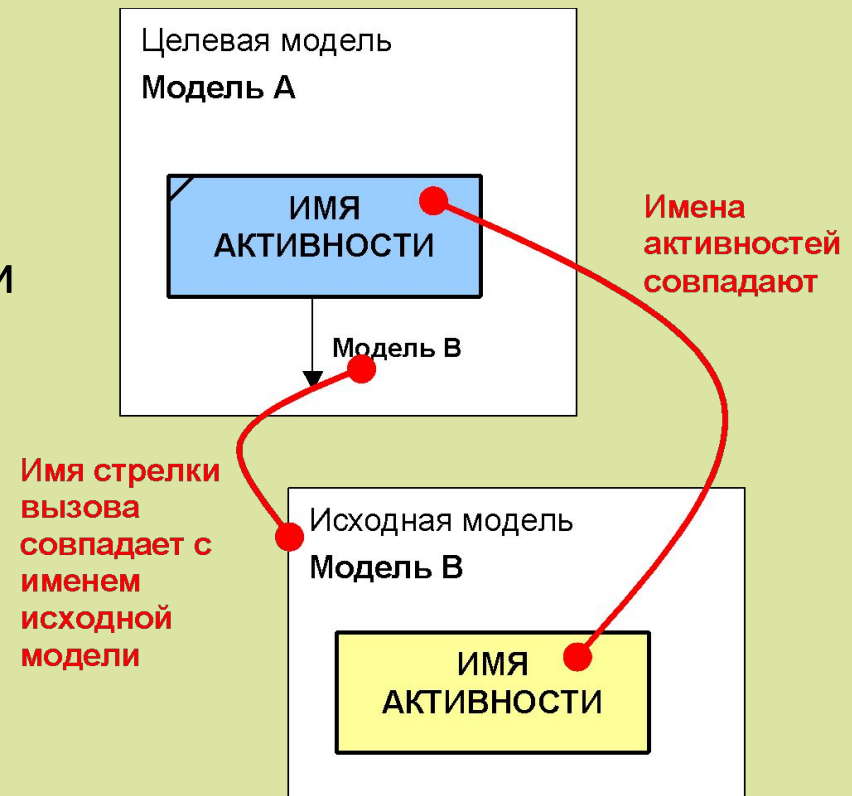
# Слияние двух моделей (продолжение)



# УСЛОВИЯ СЛИЯНИЯ ДВУХ МОДЕЛЕЙ

Для слияния необходимо выполнить следующие условия:

- Сливаемые модели должны быть открыты
- Имя присоединяемой модели должно совпадать с именем стрелки вызова работы в интегрирующей модели
- Activity Name TOP диаграммы присоединяемой модели и Activity Name со стрелкой вызова в интегрирующей модели должны совпадать
- Модель источник должна быть декомпозирована



# Некоторые требования методической корректности ФМ (IDEF0)

- Каждая функция должна иметь не менее одной стрелки управления
- Каждая функция должна иметь не менее одной стрелки выхода
- Все граничные стрелки должны быть связаны с функциями
- Все квадратные «[ ]» туннельные стрелки должны быть разрешены разработчиком модели, либо преобразованы в круглые «( )» туннельные скобки, либо разрешены и продвинуты через границы на уровень выше или ниже
- Все стрелки должны иметь имена
- Все боксы должны быть именованы