

МБОУ «Большеаксинская средняя общеобразовательная школа»  
Дрожжановского муниципального района Республики Татарстан

---

# УСТРОЙСТВА ВВОДА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

ИНФОРМАТИКА  
11

---

Работа учителя  
информатики  
Мишкиной И.Ю.

# Устройства ввода графической информации

находят широкое распространение благодаря компактности и наглядности способа представления информации для человека.

По степени автоматизации поиска и выделения элементов изображения, устройства ввода графической информации делятся на 2 больших класса:

- **автоматические**
- **полуавтоматические**

---

**В полуавтоматических** устройствах ввода графической информации функции поиска и выделения элементов изображения возлагаются на человека, а преобразование координат считываемых точек выполняется автоматически.

**В автоматических** устройствах процесс поиска и выделения элементов изображения осуществляется без участия человека. Эти устройства строятся либо по принципу сканирования всего изображения с последующей его обработкой и переводом из растровой формы представления в векторную, либо по принципу слежения за линией, обеспечивающей считывание графической информации, представленной в виде графиков, диаграмм, контурных изображений.

# ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКИЕ УСТРОЙСТВА ВВОДА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

**графические планшеты  
(дигитайзеры)** — для  
ручного ввода графической  
информации, изображений  
путем перемещения по  
планшету специального  
указателя (пера); при  
перемещении пера  
автоматически  
выполняется считывание  
координат его  
местоположения и ввод  
этих координат в  
компьютер;



# АВТОМАТИЧЕСКИЕ УСТРОЙСТВА

**сканеры** (читающие автоматы) — для автоматического считывания с бумажных носителей и ввода в компьютер машинописных текстов, графиков, рисунков, чертежей;



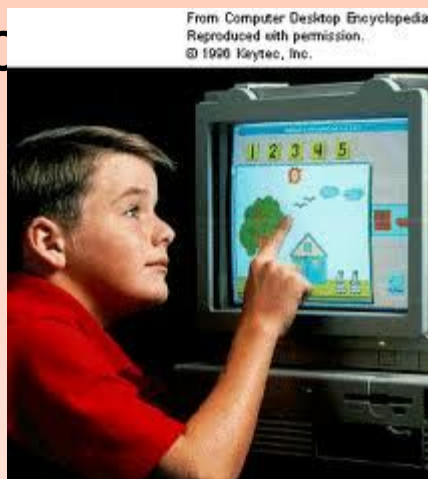
# УСТРОЙСТВА УКАЗАНИЯ

**устройства указания** (графические манипуляторы) — для ввода графической информации на экран монитора путем управления движением курсора по экрану с последующим кодированием координат курсора и вводом их в компьютер (джойстик, мышь, трекбол, световое перо);



# СЕНСОРНЫЕ ПАНЕЛИ

**сенсорные экраны** — для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в компьютер



## ТАЧПАД

Представляет собой панель прямоугольной формы, чувствительную к перемещению пальца и нажатию пальцем, эквивалентное нажатию на кнопку мыши.



# ЦИФРОВЫЕ КАМЕРЫ И ТВ-ТЮНЕРЫ

- Цифровые камеры позволяют получать видео-изображение и фотоснимки в цифровом формате.
- Для передачи «живого» видео по компьютерным сетям используются веб-камеры
- При наличии в ПК спецплаты (ТВ-тюнер) возможно просматривать телевизионные программы



# ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

---

- [http://broadcasting.ru/wiki/index.php?title=%D0%A3%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE\\_%D0%B2%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D0%B0\\_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B9\\_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8](http://broadcasting.ru/wiki/index.php?title=%D0%A3%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE_%D0%B2%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D0%B0_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B9_%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8)
- <http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/9916334c-3915-4f52-965d-f33da2f8638e/82973/>