

# МИР ФЭНТАЗИИ

**Тлеумагамбетов Данияр**

**5 класс**

**НУО «Экономический лицей»**

## **Объект исследования -**

литературные произведения, относящиеся к жанру фэнтези.

## **Цель работы**

- познакомиться с имеющимися жанрами произведений относящихся к фэнтези,
- выяснить какова степень проявляемого интереса к данным произведениям людей в современном мире,
- определить как произведения данного жанра влияют на познавательный интерес учеников начальной школы.

## **Результаты работы и выводы –**

изучение итогов опроса людей разного поколения показало, что неоспоримой пользой от увлечения фэнтези является прежде всего развитие творческого воображения.

## **Область практического использования результатов -**

Создание сборника заданий по общеобразовательным предметам на тему фэнтези для учеников начальной школы.

# Что такое фэнтези?

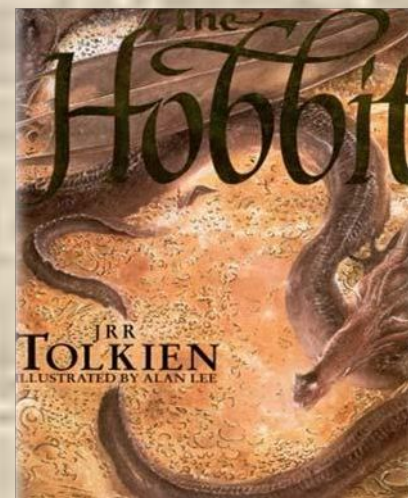
**Фэнтези** (от англ. fantasy - «фантазия») – вид фантастической литературы, с мифологическими и сказочными мотивами.



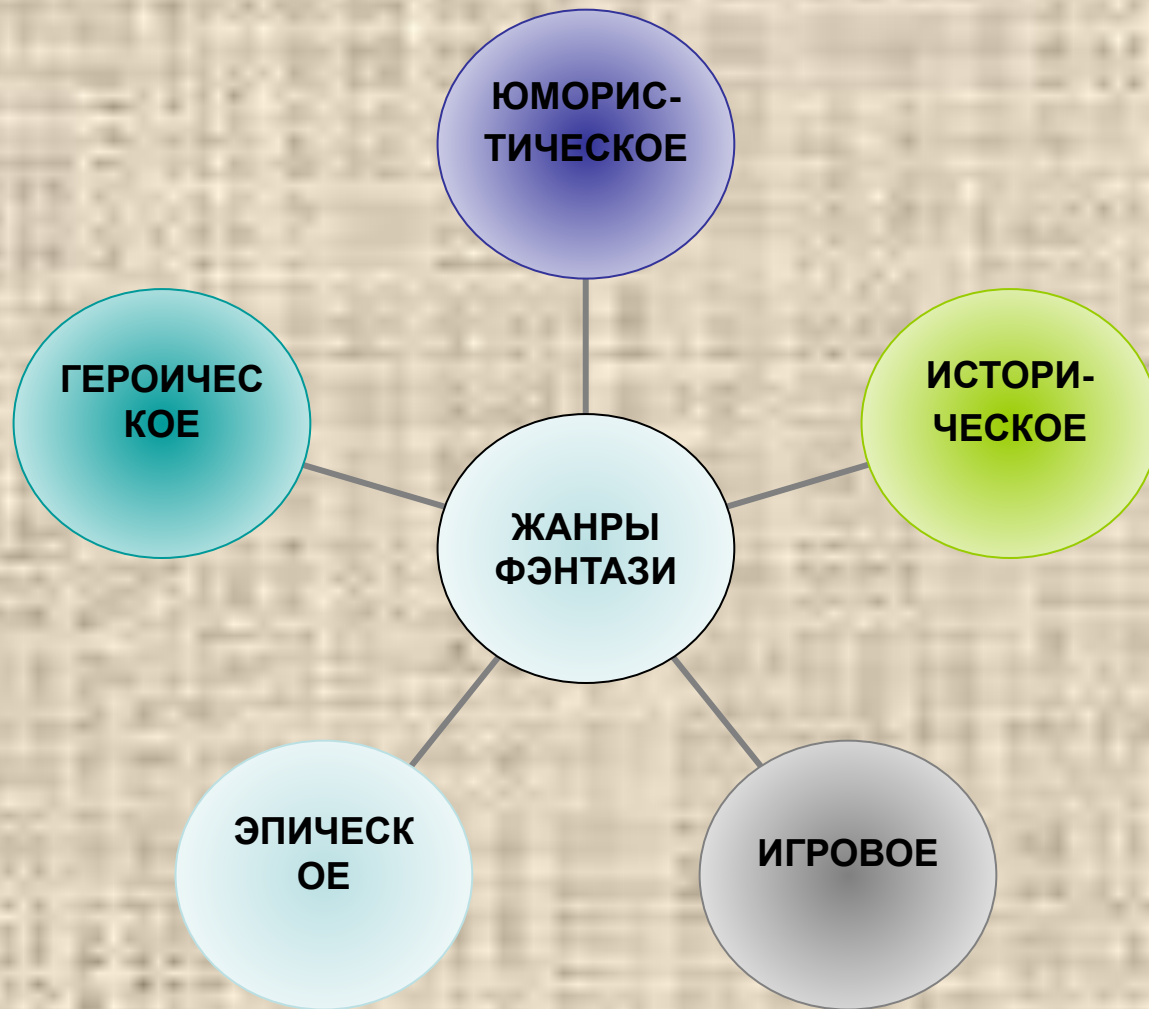
В современном виде он сформировался в начале XX века.

# Современный мир фэнтези

- Литературные произведения
- Кинематограф
- Живопись
- Ролевые игры



# Жанры фэнтези



# Герои фэнтези

- **Ангелы**
- **Вампиры**
- **Драконы**
- **Эльфы**
- **Драу**
- **Единороги**
- **Демоны**





Протип героев фэнтези	В казахской литературе	Других народов
<p><b>ТУЛПАР</b> <b>ПЕГАС</b> <b>ЕДИНОРОГ</b></p>	<p><b>БАЙШУБАР-КОНЬ АЛПАМЫСА</b> Тайбурыл- скакун Кобланды батыра <u>Аль-каркаданн</u> Аль-каркаданн- <u>единорог</u> из рассказов Синбада-морехода «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин</p>	<p><b>СИВКА-БУРКА</b> <b>КОНЕК-ГОРБУНОК</b></p>
<p><b>Коварная Мыстан Кемпир</b> <b>Ведьма</b> <b>ПЕРИ</b> <b>Феи</b></p>	<p><b>АЛПАМЫС</b> «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин</p>	<p><b>Царевна- лягушка</b> <b>Гуси- лебеди</b> <b>Спящая красавица</b></p>
<p><b>ДЖИННЫ</b> <b>ДЭВЫ</b> <b>АЖДАРХА</b> в мифологии тюркоязычных народов злой демон в виде дракона <b>Майдың массалық үлесі</b></p>	<p><b>Дэйкванбай и дэв .</b> <b>Киргизская сказка</b>  <b>Тюркские мифы</b></p>	<p><b>Храбрый портной</b>  <b>Былины</b></p>
<p><b>БАТЫРЫ</b> <b>БОГАТЫРИ</b></p>	<p><b>ЕР-ТАРГЫН</b> <b>ЕР- ТОСТИК</b></p>	<p><b>Сказка о мертвой царевне и семи богатырях</b></p>

# Фэнтези в современной казахской литературе

- **Чокан Алимбаев** «Альфа гениальности» (1967г.) и «Формула гениальности» (1983г.)
- **Медеу Сарсекеев** «Чудесный луч» и «Невидимая тень» или «Тень невидимки», вышедших в 1959-м и 60-м годах.
- **М. Гумеров** «Загадочный луч», 1982
- **Раушанбек Бектибаев** – сборник «Площадь в ионосфере».
- **Жунис Сахиев** – автор сборника «Гнездо жизни»





# Социологический опрос.

- ***Сколько Вам лет?***
- ***Какое существо в фэнтези -мире вам нравится?***
- ***Что для Вас фэнтези?***
- ***Как Вы думаете – в чем польза фэнтези?***
- ***Есть ли от него вред?***
- ***В каком возрасте, по Вашему мнению, интересен мир фэнтези?***

# Результаты опроса

## 1. Возраст опрашиваемых людей:

- 10-14 лет - 20 чел
- 15-19 лет - 15 чел
- 20-25 лет - 10 чел
- 25-30 лет - 5 чел
- Старше 31 - 8 чел

# Результаты опроса

## 2. Существа из фэнтези

- Вампиры - 12 чел
- Эльфы - 17 чел
- оборотни - 6 чел
- Единороги - 10 чел
- Драконы - 5 чел
- Человек - 3 чел
- Драу - 2 чел
- Ангелы - 3 чел

# Результаты опроса

## 3. Фэнтези – это...

- Развлечение, отдых - 15чел
  - Мир за гранью реальности - 13 чел
  - Сказка - 15 чел
    - Романтика, волшебство - 15 чел

# Результаты опроса

## 4. Польза фэнтези

- Развивает воображение - 32 чел
- Отдых от рутины - 14 чел
  - Учит добру - 10 чел
  - Нет пользы - 2 чел.

# Результаты опроса

## 5. Вред фэнтези

- Уход от реальности - 23 чел
- Нет вреда - 25 чел
  - Вера в несуществующее - 6 чел
  - Развитие страхов у детей - 2 чел
- Некая жестокость - 2 чел

# Результаты опроса

6. В каком возрасте это интересно

- В любом - 33 чел
- С 6-10 лет - 10 чел
- С 11-15 лет - 10 чел
- До 30 лет - 5чел

Загадки и задачи о мире  
Гарри Поттера...

Задачи о хоббитах,  
эльфах, гномах

Задачи о путешествиях и  
приключениях

# СБОРНИК

## любимых задач

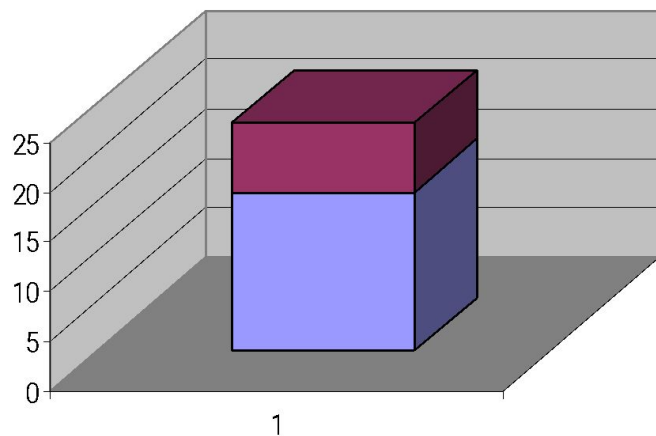
Задачи о героях,  
богатырях, суперменах

Задачи из любимых  
мультиков



# Познавательный интерес учеников начальной школы.

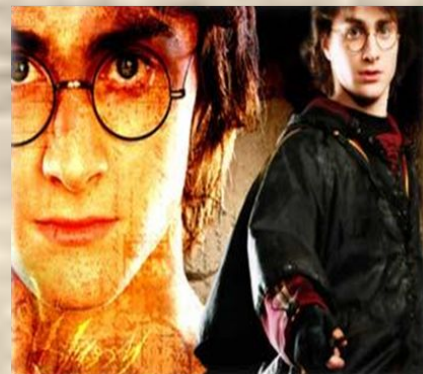
Уровень познавательного интереса к решению обычных задач



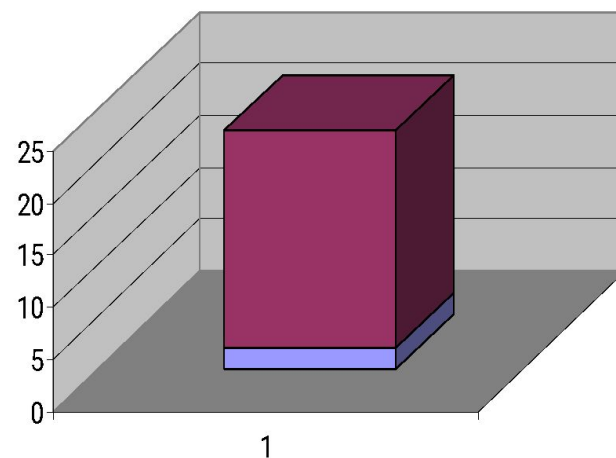
всего опрошено 23 учащихся

■ задания не вызвали интереса ■ задания были интересны

**Результаты опроса учащихся 4 класса показали, что выполнение заданий, содержащих указание на героев фэнтези повышает познавательный интерес!**



Уровень познавательного интереса к решению задач на тему фэнтези



всего опрошено 23 учащихся

■ задания не вызвали интереса ■ задания были интересны