

**МКОУ «Михайловская средняя общеобразовательная школа  
имени Героя Советского Союза В.Ф. Нестерова»**

**Внеурочная деятельность в первом классе**

**«Занимательная информатика. Юный  
дизайнер»**

**Тема**

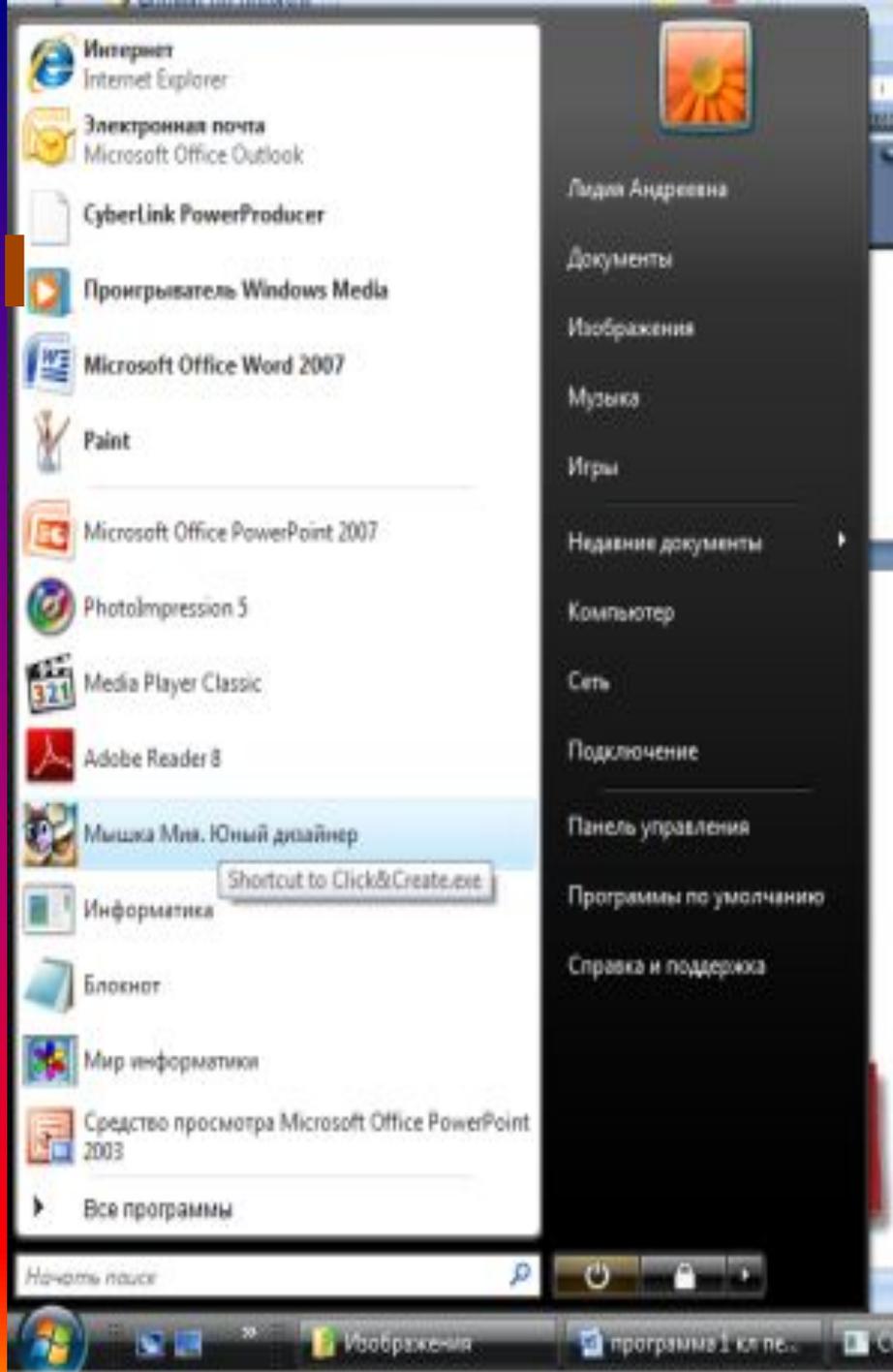
**занятия:  
палитра-режима  
«Фантазёр»**

**Дубровкина Елена Васильевна  
Учитель информатики**

**2012 г**

# Запуск программы

Щелчок — мышка  
Мия



Выбрать альбом.  
Для каждого  
режима выбрать  
свой определённый  
альбом

# Выбери альбом



Альбом 1



Альбом 2



Альбом 3



Альбом 4



Альбом 5



Альбом 6



Альбом 7



Альбом 8



Авторы



Игры серии



Игра

# выбрать

ИМ

повторяйка



фантазёр



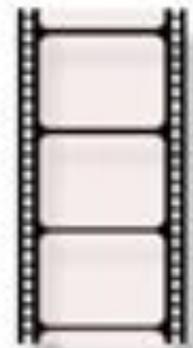
умелые  
ручки



раскраска



мультик



Палитра

Режима

«Фантазёр»

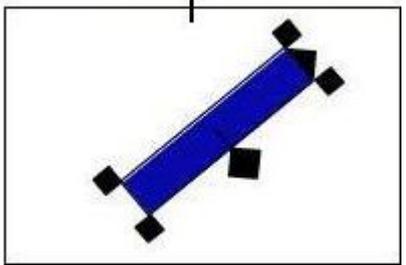
Расширенные

ВОЗМОЖНОСТИ

Палитры

Палитра открытого

замка

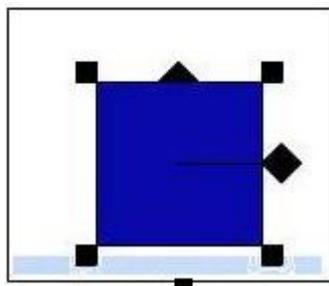
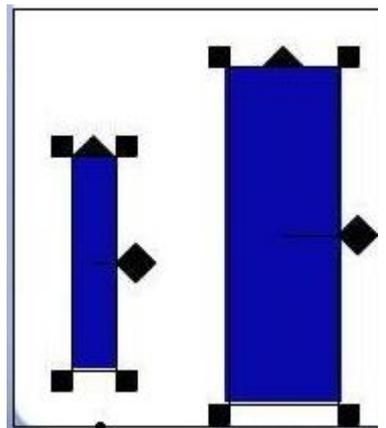


Перемещени  
е  
фигуры

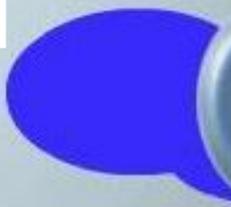
Изменени

е

размера

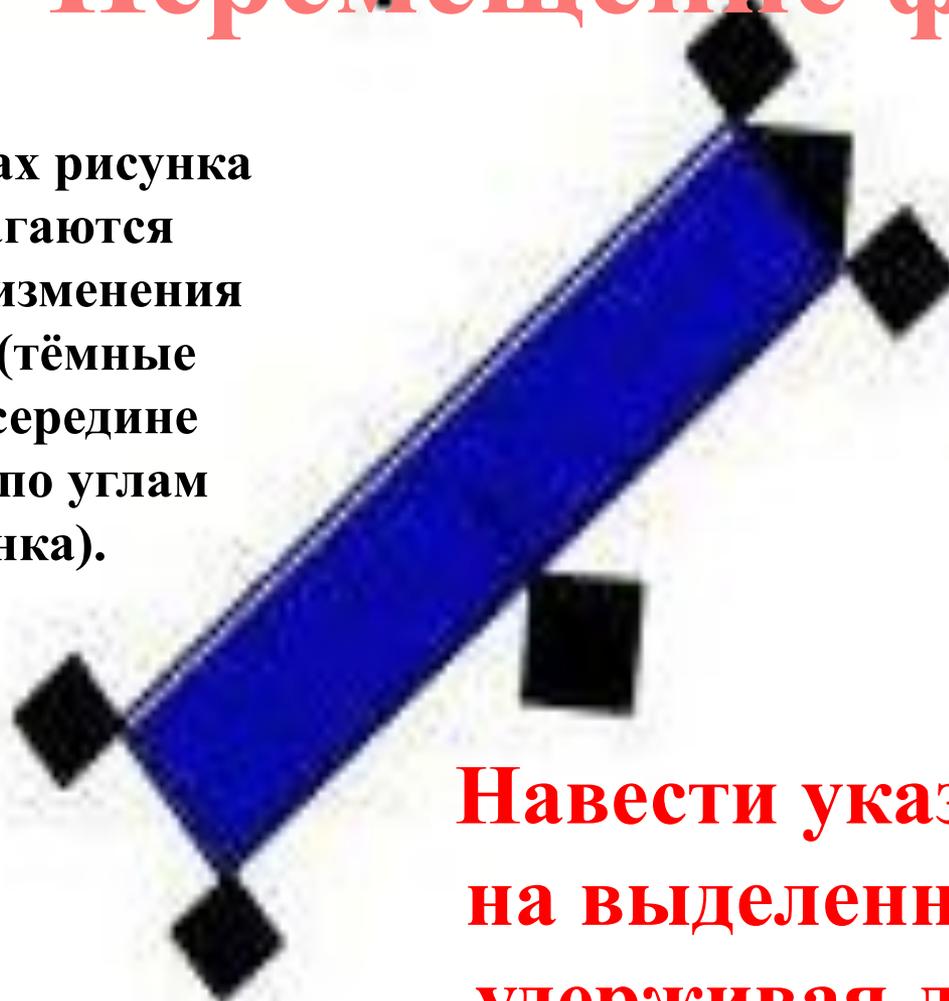


фигуры



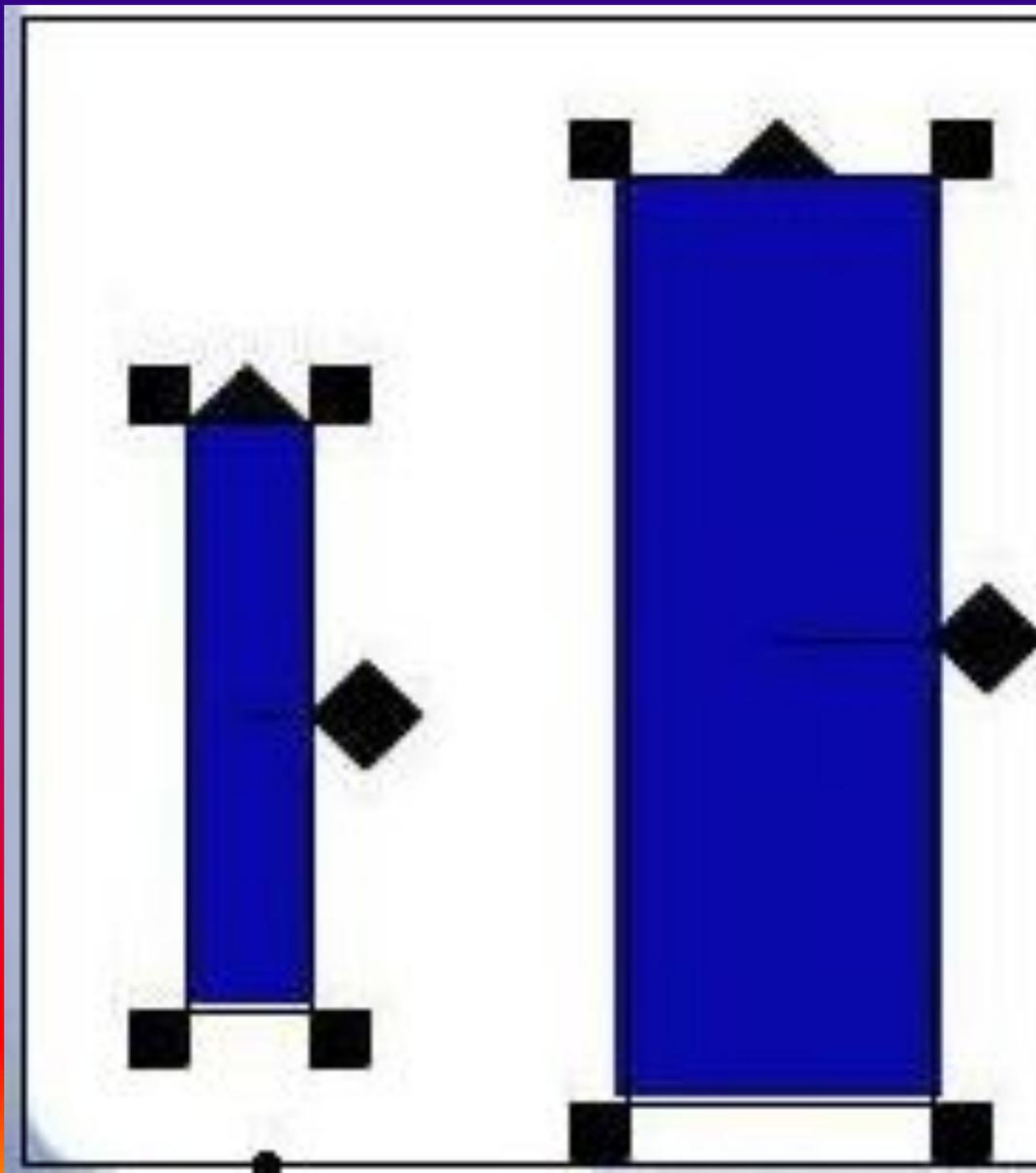
# Перемещение фигуры

На границах рисунка  
располагаются  
Маркеры изменения  
размера (тёмные  
точки в середине  
сторон и по углам  
рисунка).



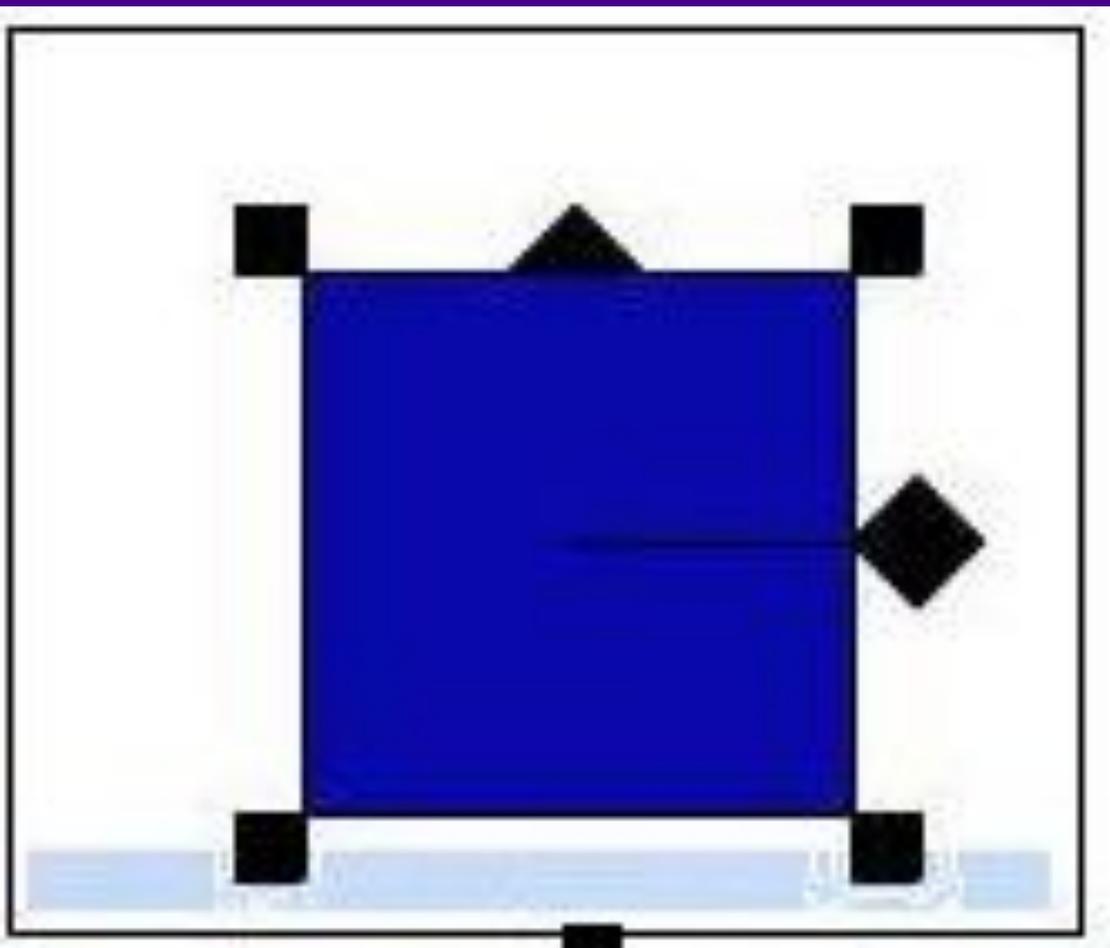
Навести указатель мыши  
на выделенный объект и,  
удерживая левую кнопку  
мыши, переместить в  
нужное место.

# Изменение размера



Навести указатель  
мыши на черные  
квадратики,  
расположенные с  
двух сторон  
объекты. дождаться  
когда указатель  
поменяет форму и,  
удерживая левую  
кнопку мыши,  
изменить размер.

# Вращение фигуры

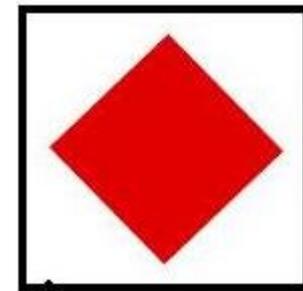


**Навести указатель  
мыши на черный  
квадратик,  
расположенный в  
центре объекта.  
дождаться когда  
указатель поменяет  
форму и, удерживая  
левую кнопку  
мыши, вращать  
объект.**

# Ограниченные возможности Палитры

Палитра закрытого  
замка

**Чтобы снять  
выделение с объекта  
необходимо щелкнуть  
на белом листе**



**Ограничение  
изменения  
размера объекта.**

