



**Урок № 21. Пешка. Ход, взятие. Превращение пешки.**  
(к УМК «Шахматы в школе» Е.А. Прудниковой. Первый год обучения)  
Подготовил Волгин О.И., учитель МБОУ Кудиновской ООШ

## **Цель занятия:**

**обучить основам шахматной игры: правила хода, взятия и превращения пешки**

## **Задачи:**

- Повторить ходы изученными фигурами взятие пешкой.**
- Познакомить учащихся с понятиями «взятие пешкой», «превращение пешки», «проходная пешка»**
- Развивать умение действовать в соответствии с алгоритмом и строить простейшие алгоритмы, исследовать, распознавать фигуры, представлять, анализировать и интерпретировать данные; воспитывать уважительное отношение к правилам, нормам поведения, самодисциплину, умение владеть собой, уважение к партнеру**



**«Плох тот солдат,  
который не мечтает  
стать генералом».  
А.В. Суворов**

**Это - маленький солдат,  
лишь команды ждёт,  
чтоб с квадрата на квадрат  
двинуться вперёд.**



# Динозавры учат шахматам



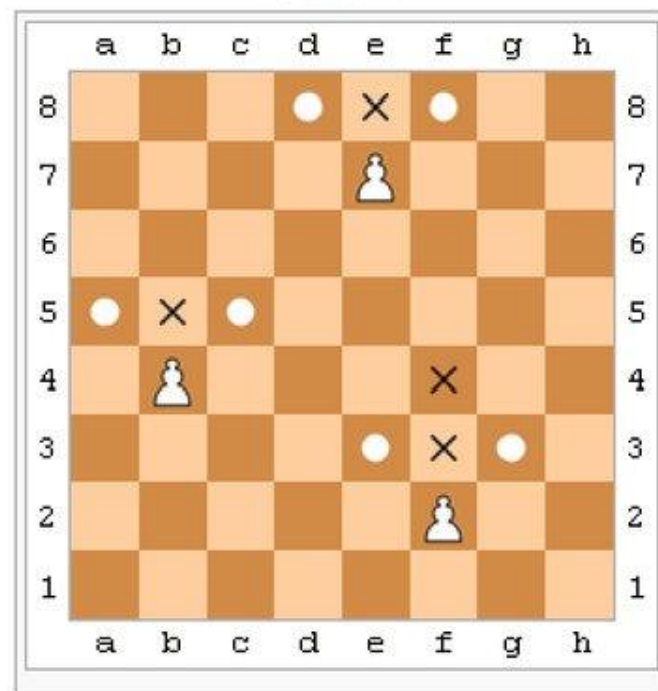
Урок



# Вспоминаем

## Как ходит пешка?

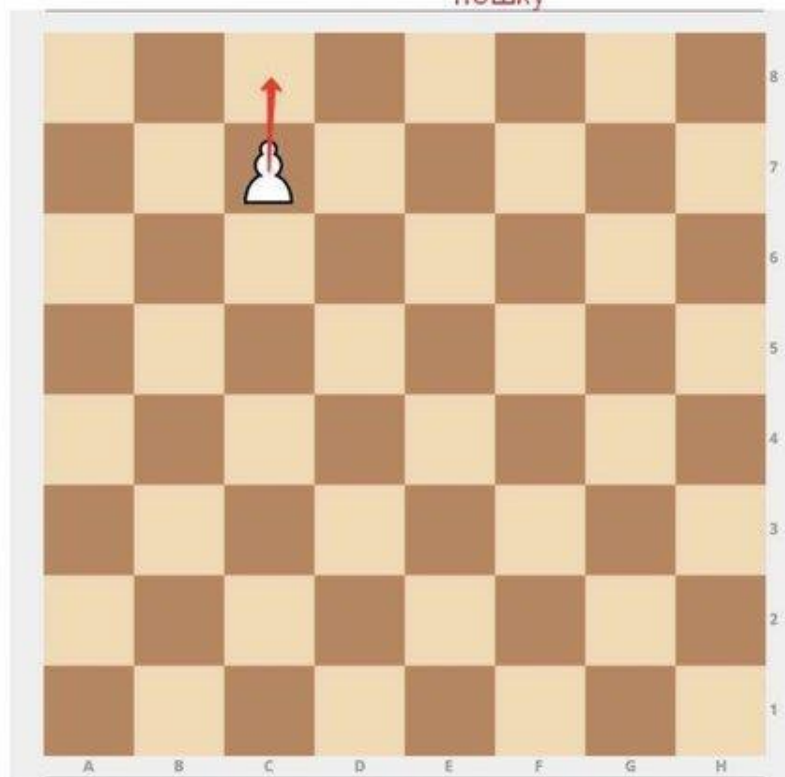
Пешка ходит **вперёд по вертикали на одно свободное поле перед ней**. Возвращаться назад, то есть ходить на поля сзади неё, пешка не может. Со своей исходной позиции пешка может один раз продвинуться вперёд сразу на **два поля за один ход**. Для этого нужно, чтобы эта пешка в партии ещё не двигалась и оба поля перед ней были свободны.



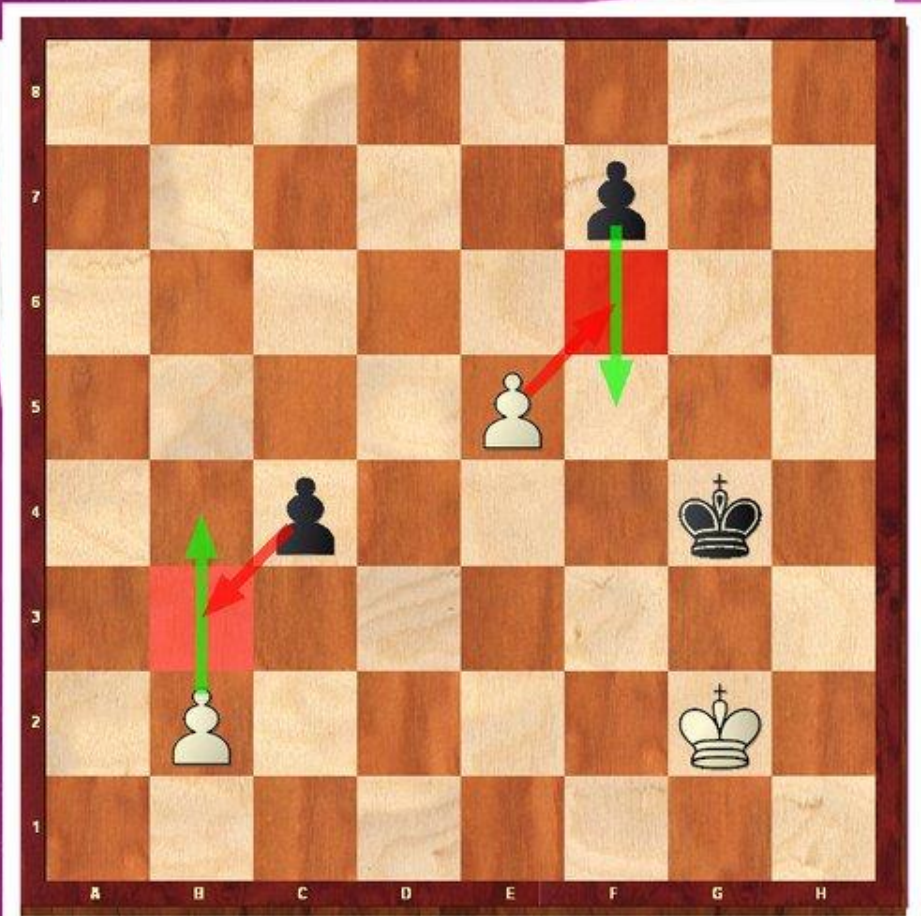
# Превращение пешки



выберите  
в какую фигуру  
вы хотите  
превратить  
пешку



# ВЗЯТИЕ НА ПРОХОДЕ

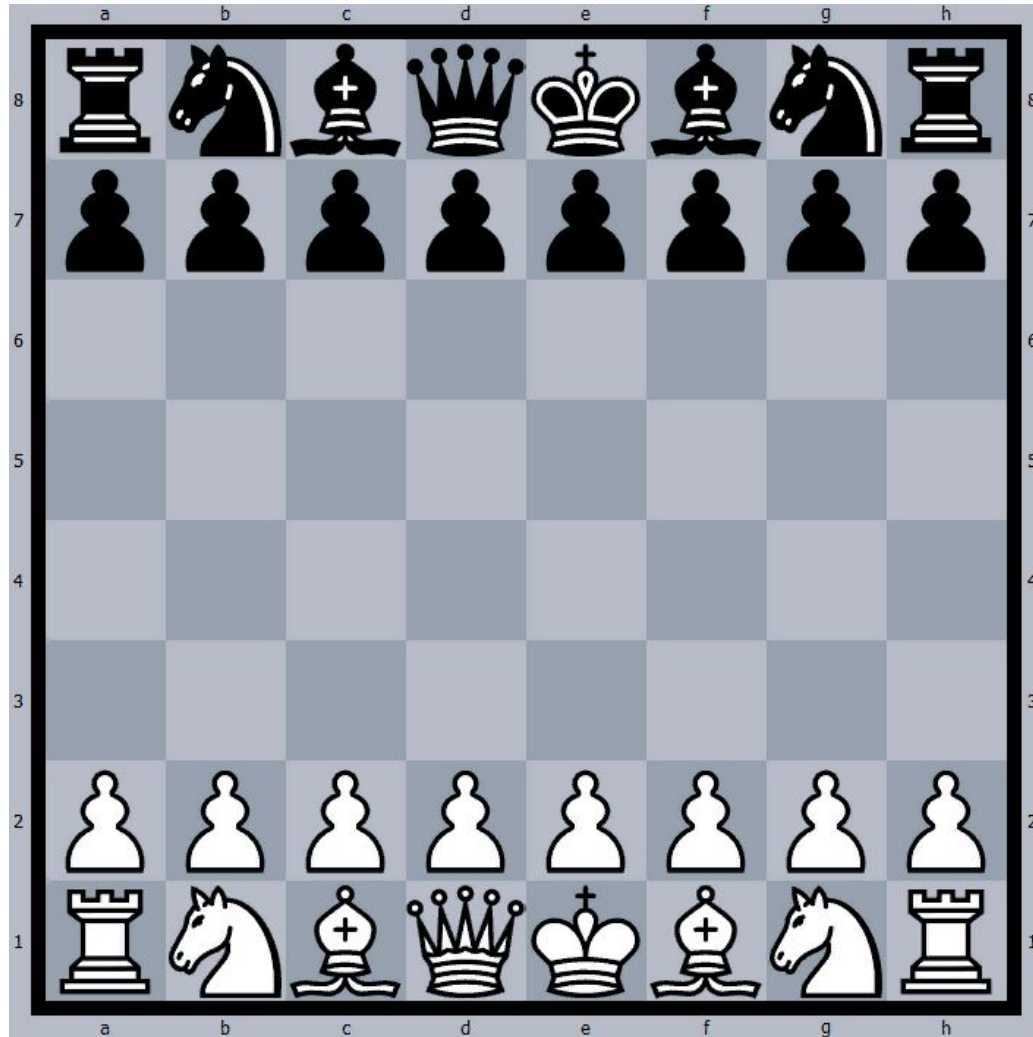


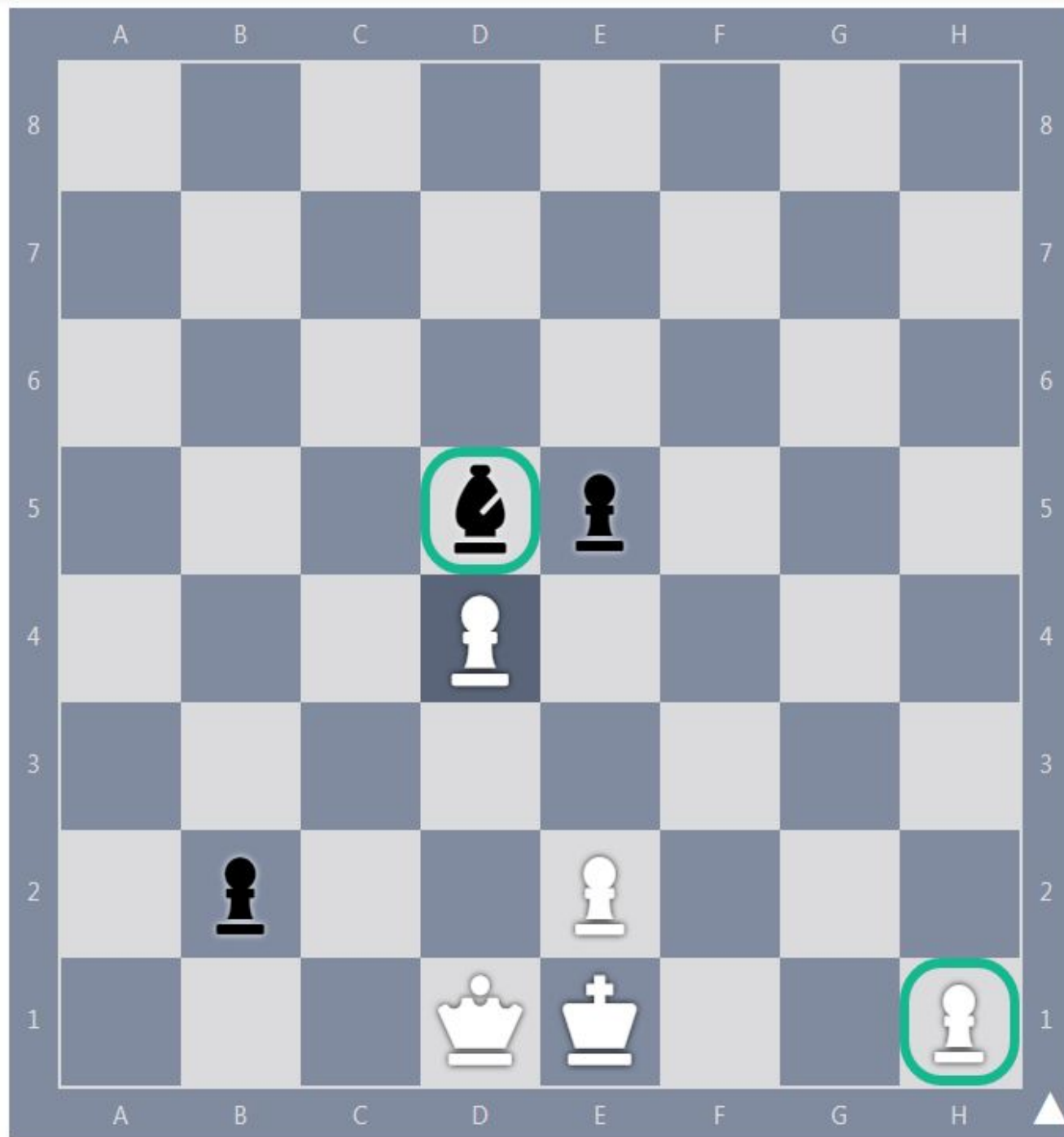
**Пешка** из первоначального положения делает ход на два поля и пересекает «битое» поле пешкой соперника. Двигающаяся пешка «рубится» и снимается с доски, а бьющая становится на место «битого» поля.

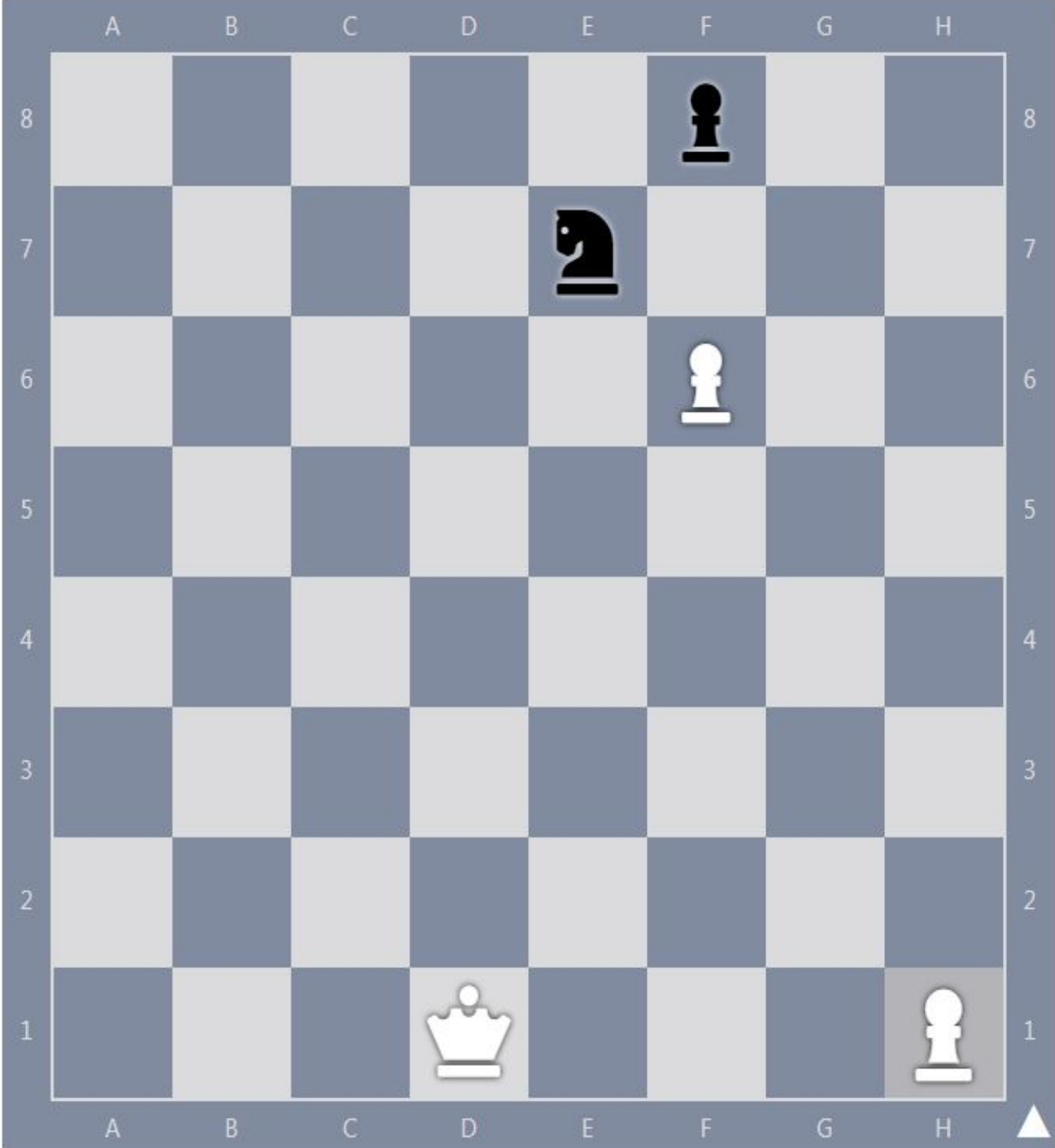


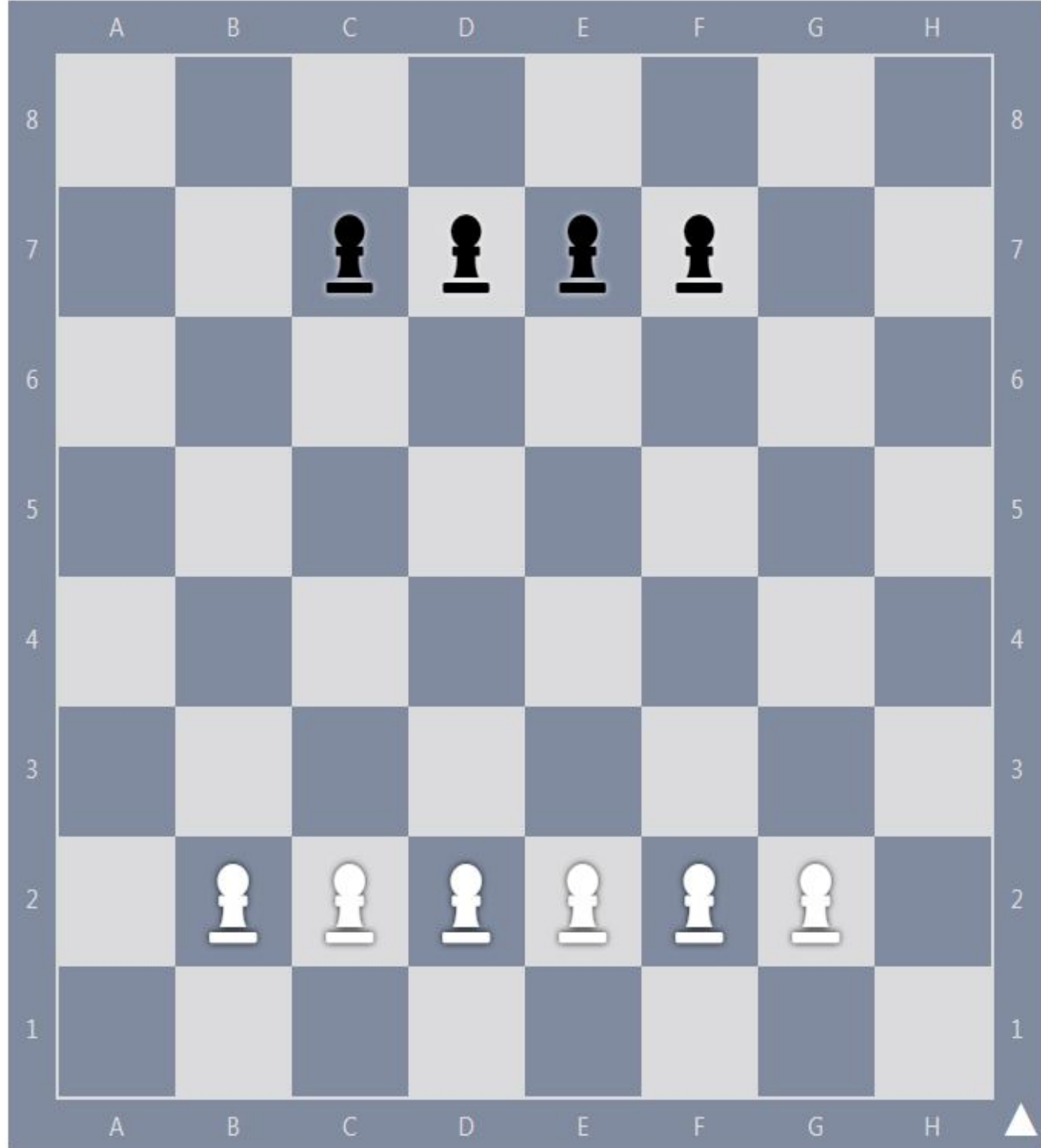


# ПОИГРАЕМ?











**«Плох тот солдат,  
который не мечтает  
стать генералом».  
А.В. Суворов**

***Молодцы, ребята!  
Вы отлично  
поработали!***

