

Урок № 21. Пешка. Ход, взятие. Превращение пешки.
(к УМК «Шахматы в школе» Е.А. Прудниковой. Первый год обучения)
Подготовил Волгин О.И., учитель МБОУ Кудиновской ООШ

Цель занятия:

обучить основам шахматной игры: правила хода, взятия и превращения пешки

Задачи:

- Повторить ходы изученными фигурами взятие пешкой.**
- Познакомить учащихся с понятиями «взятие пешкой», «превращение пешки», «проходная пешка»**
- Развивать умение действовать в соответствии с алгоритмом и строить простейшие алгоритмы, исследовать, распознавать фигуры, представлять, анализировать и интерпретировать данные; воспитывать уважительное отношение к правилам, нормам поведения, самодисциплину, умение владеть собой, уважение к партнеру**



**«Плох тот солдат,
который не мечтает
стать генералом».
А.В. Суворов**

**Это - маленький солдат,
лишь команды ждёт,
чтоб с квадрата на квадрат
двинуться вперёд.**



Динозавры учат шахматам



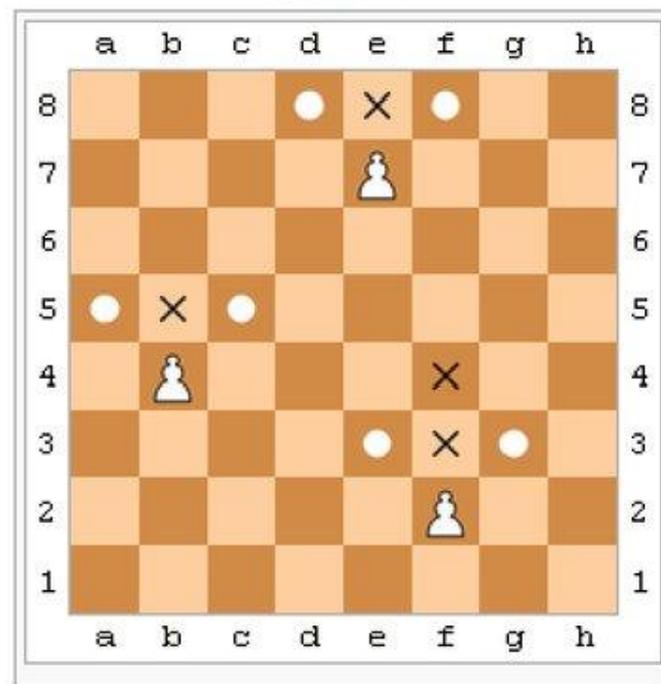
Урок



Вспоминаем

Как ходит пешка?

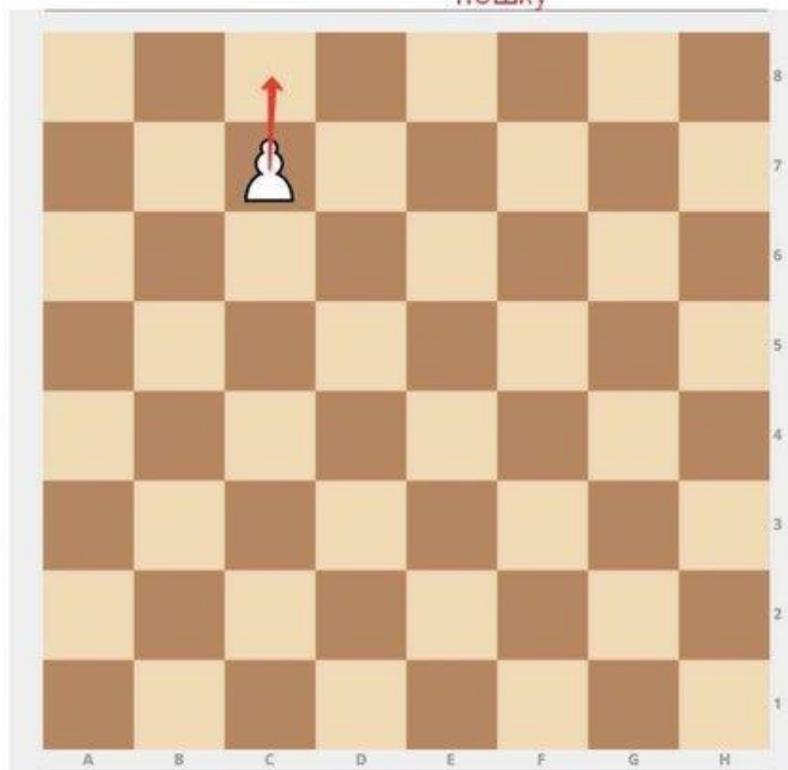
Пешка ходит **вперёд по вертикали на одно свободное поле перед ней**. Возвращаться назад, то есть ходить на поля сзади неё, пешка не может. Со своей исходной позиции пешка может один раз продвинуться вперёд сразу на **два поля за один ход**. Для этого нужно, чтобы эта пешка в партии ещё не двигалась и оба поля перед ней были свободны.



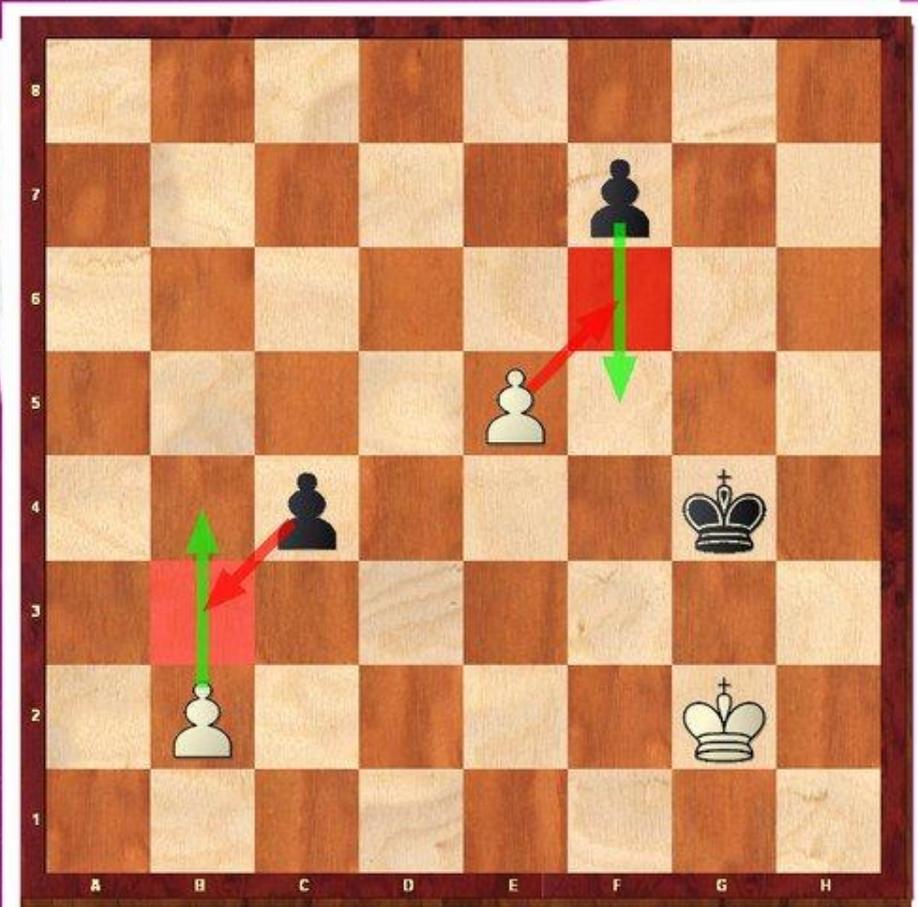
Превращение пешки



выберите
в какую фигуру
вы хотите
превратить
пешку



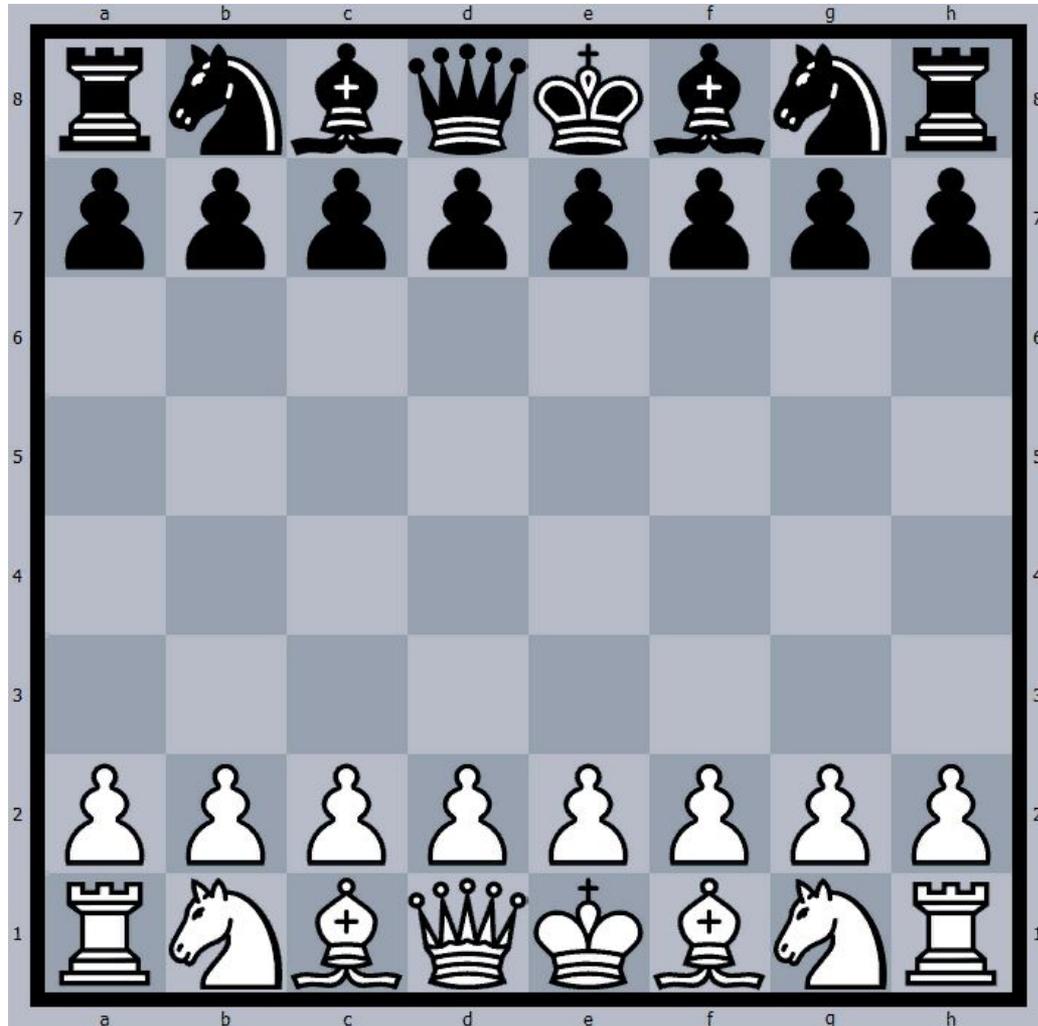
ВЗЯТИЕ НА ПРОХОДЕ

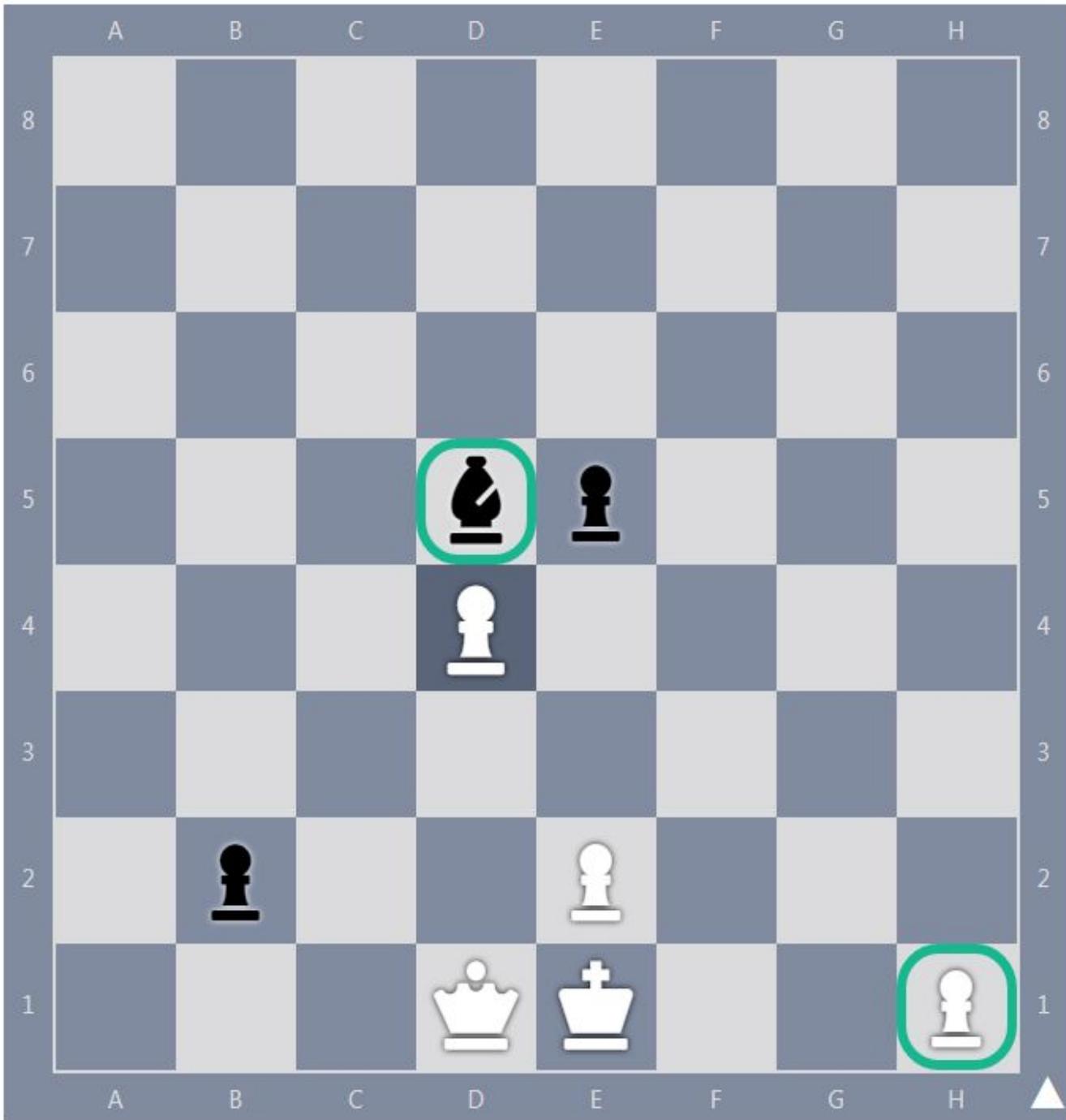


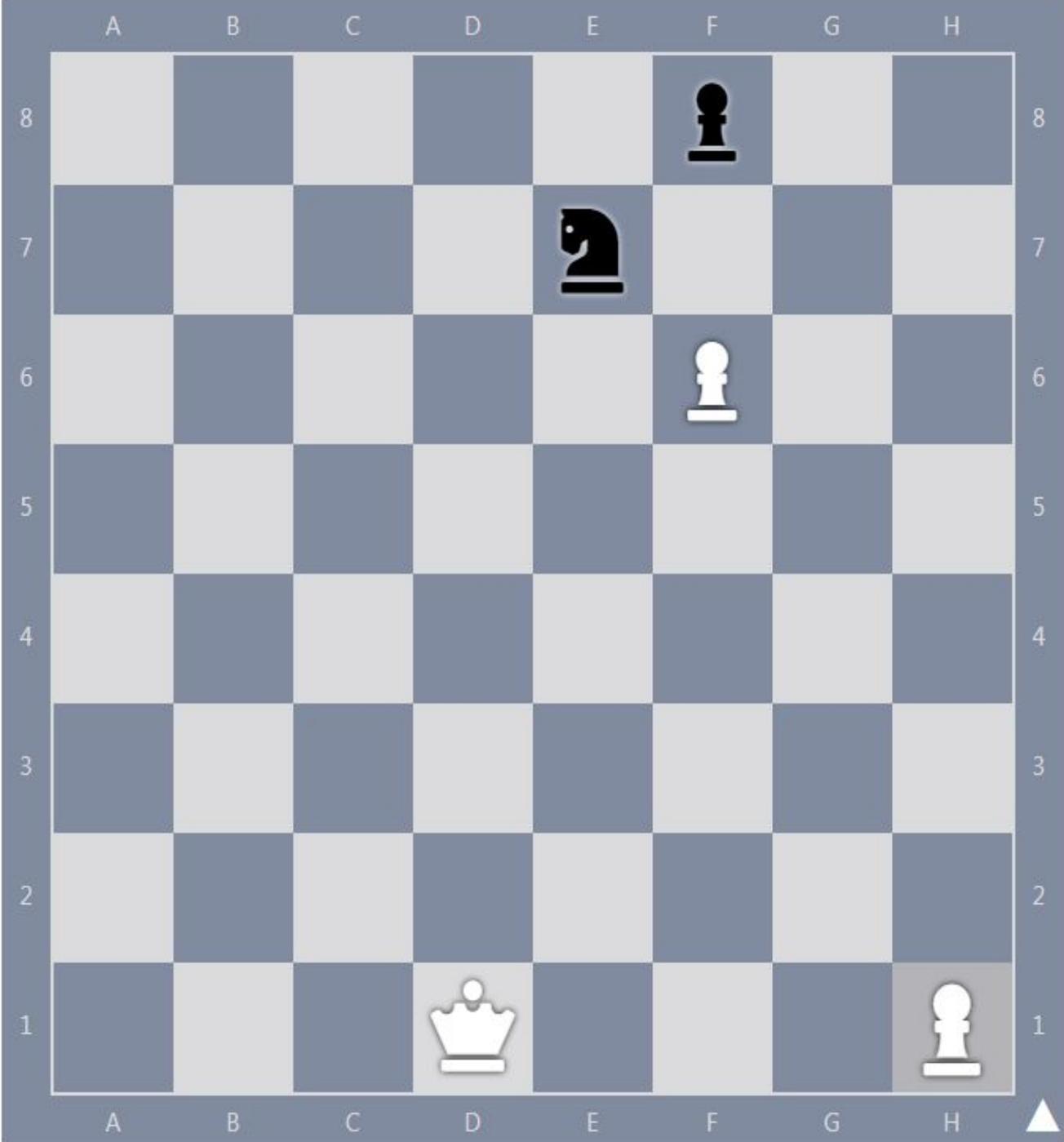
Пешка из первоначального положения делает ход на два поля и пересекает «битое» поле пешкой соперника. Двигающаяся пешка «рубится» и снимается с доски, а бьющая становится на место «битого» поля.

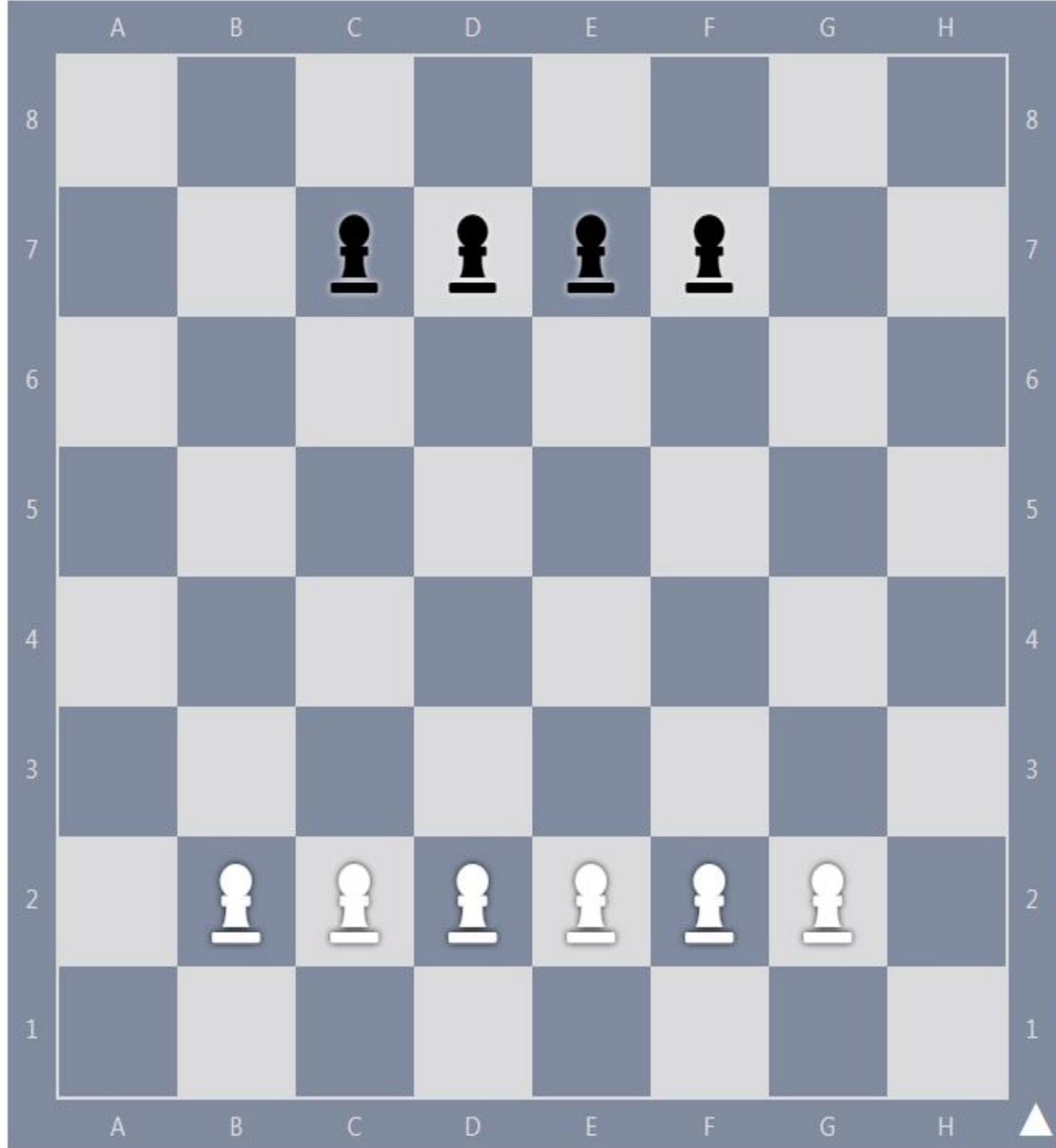


ПОИГРАЕМ?











**«Плох тот солдат,
который не мечтает
стать генералом».
А.В. Суворов**

***Молодцы, ребята!
Вы отлично
поработали!***

