

*«Формирование картографических знаний и умений на уроках истории, особенности работы с картой как с источником информации».*

Долгова Анна Андреевна,  
учитель истории и обществознания  
МБОУ «ООШ № 269»

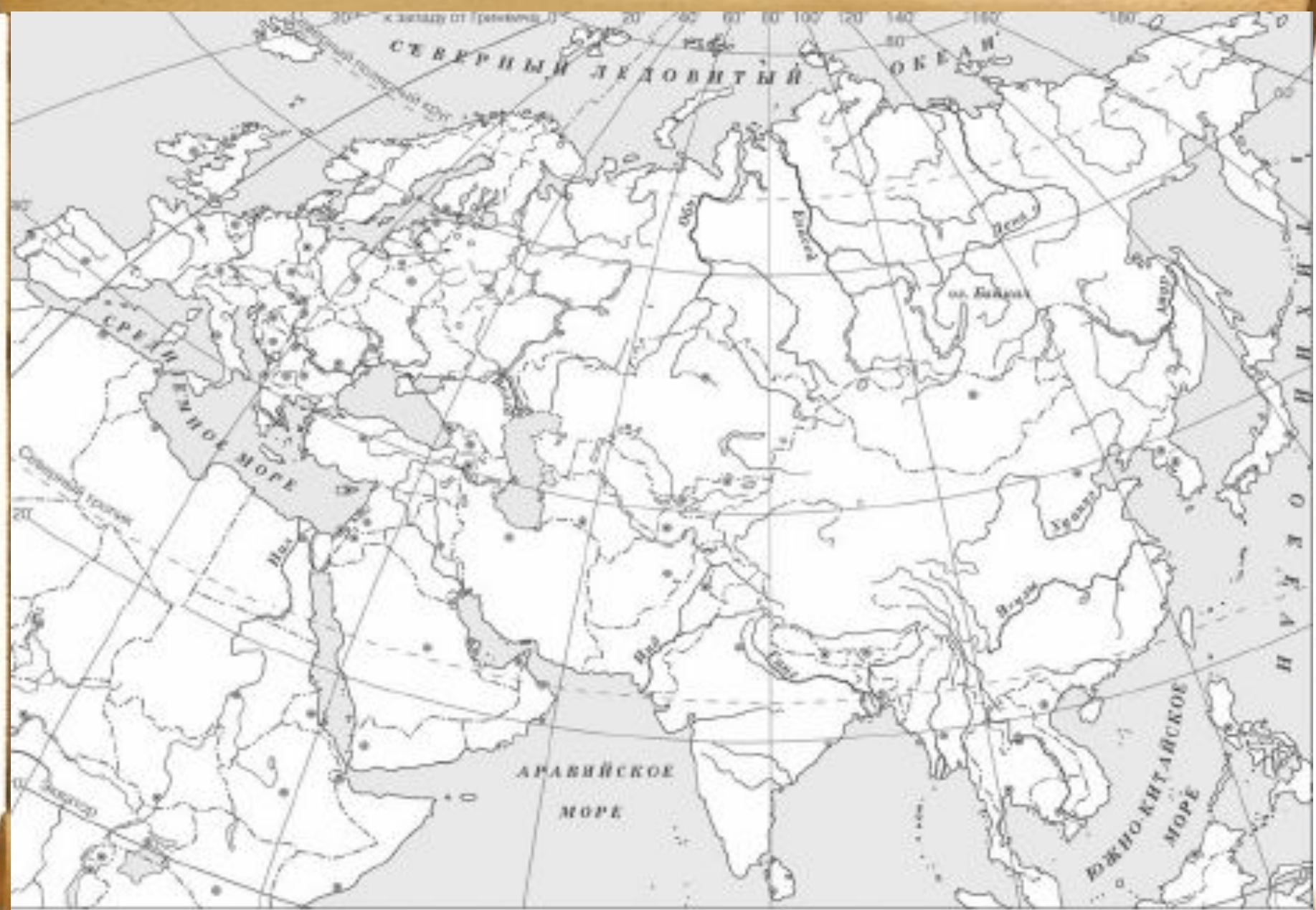
## Особенности исторических карт:

- 1) Привычные учащимся географических карт получают иное значение цвета на исторических картах.
- 2) Раскрытие динамики событий и процессов.

# Исторические карты подразделяются:

- по охвату территории (мировые, материковые, карты государств);
- по содержанию (обзорные, общие, тематические);
- по своему масштабу (крупномасштабные, средне- и мелкомасштабные).





СЕВЕРНЫЙ ЛЕДОВИТЫЙ ОКЕАН

СРЕДНЕЕ МОРЕ

АРАВИЙСКОЕ МОРЕ

ЮЖНО-КИТАЙСКОЕ МОРЕ

Калифорнийский тупик

Дальний Восток

Индия

Восток

Урал

ост. Байконур

Восток

Амур

И  
Н  
Х  
И  
Н  
О  
К  
Е  
А  
Н  
И  
И  
И  
И

Полное словесное описание историко-географического объекта на карте

включает:

- название материка или его части, острова, района земного шара;
- соотнесение его с близлежащими морями, государствами, реками, городами и т.п.;
- указание ориентировочного направления: юг, север, северо-восток и т.п.





- ..... Границы исторических областей с указанием названий
- Элея Города
- Общегреческие религиозные центры
- Торговые пути
- Морские пути

- Основные районы земледелия
- Полезные ископаемые:
- ⦿ золото
- ⊕ серебро
- ▲ железо
- ⌒ Лес и ценные породы древесины
- медь
- ⦿ мрамор

# Организация познавательной деятельности учащихся при работе с картой

Приемы	У М Е Н И Я	Задания
<ul style="list-style-type: none"><li>• Локализация исторических событий на карте</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Покажите объект на карте и определите словами его местоположение</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• «Оживление» карты наглядными средствами</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Прикрепите значки, символы и аппликации для маршрута путешествия по карте</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Чтение и составление легенды карты</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Придумайте условные знаки для игрового сюжета по карте</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Вычерчивание объектов на карте</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Нарисуйте и подпишите объекты на контурной карте по предлагаемым ориентирам</li></ul>

**Спасибо за внимание**